

Pre informe



Sistemas controlados por computadora

Diseño e implementacion de un robotin

Alumnos: Tania Ferreira, Sansoni Sebastián

Neuquén, 2018

1. Ideas

Cuestiones Importantes:

- Modelado del sistema (cinemático vs dinámico). Robot no holonómico.
- Modelado de los motores. Ensayos con carga y sin carga.
- Sistema de medición de RPM y línea.
- Problema del delay en la medición de los encoders.
- Ziegler-Nichols: para los motores no andaba bien por el delay variable, para el sistema total no lo podíamos implementar.
- PID tuner: una vez estimado el sistema da buenos resultados.
- Discretización del PID: el Tf era FUNDAMENTAL para el sistema completo.
- Identificación del sistema completo.
- Hipótesis simplificadoras.
- Controlador final.

2. Objetivos de la propuesta

- Desarrollar e implementar un robot seguidor de línea.
- Identificación del sistema.
- Implementar un controlador PID discreto: efectos de la acción derivativa y algunas cuestiones prácticas.

3. Introducción

Esto fue copiado de la propuesta presentada 19/12/17

3.1. Motivación

En el marco de las Jornadas Argentinas de Robótica (JAR) 2019 a realizarse en la Universidad Nacional del Comahue, se desea dar los primeros pasos en la implementación de sistemas robóticos. En particular, se desea trabajar en el inicio de un movimiento en la facultad para la utilización de la robótica educativa.

La robótica educativa, también conocida como robótica pedagógica, es una disciplina que tiene por objeto la concepción, creación y puesta en funcionamiento de prototipos robóticos y programas especializados con fines pedagógicos (Ruiz-Velasco, 2007). Partiéndose de un proyecto concreto a realizar, el proceso de concepción, diseño, armado y puesta en marcha del prototipo enriquece el proceso de aprendizaje del alumno, fortaleciendo sus capacidades de liderazgo y motivándolo a resolver retos cada vez más complejos.

Este tipo de herramienta pedagógica se encuentra dentro de la metodología ABP (aprendizajes basados en proyectos). El ABP se desarrolla en un entorno real y experimental, lo que ayuda a los alumnos a relacionar los contenidos teóricos con el mundo real y mejora la receptividad para aprender los conceptos teóricos. Los alumnos toman un papel activo en el proyecto, ya que tienen que marcar el ritmo y profundidad del aprendizaje, y fijar los objetivos de la realización del proyecto. Este tipo de metodología motiva al alumno, por lo que resulta una estrategia de particular interés para mejorar el rendimiento académico y la persistencia en los estudios.

En la UNCo, particularmente en nuestra carrera, existe una fuerte inclinación a priorizar la enseñanza de conceptos casi exclusivamente teóricos, habiendo actualmente pocas materias que pidan la realización de proyectos concretos. Este enfoque puede traer aparejado una serie de inconvenientes: alumnos con poca capacidad para resolución de problemas reales, dificultad para relacionar los conceptos aprendidos con la vida real o para entender los mismos, falta de motivación en los alumnos, etc. Considerando esto y que actualmente la tasa de deserción en la carrera es de XXX %, es que se desea avanzar hacia las metodologías ABP mencionadas, particularmente en el área de robótica.

En el marco de esto, el presente trabajo busca implementar los conocimientos adquiridos en la materia en el diseño e implementación de distintas estrategias de control sobre un robot en la configuración de seguidor de línea.

3.2. Seguidor de línea

Los robots seguidores de línea son robots muy sencillos, que cumplen una única misión: seguir una línea marcada en el suelo (normalmente de color negro sobre un tablero blanco). Son considerados los "Hola mundo" de la robótica. La dificultad del recorrido determina la complejidad del robot y el requerimiento o no de una mayor cantidad de sensores, capacidad de procesamiento, mejoras de hardware, etc. Esta flexibilidad los hace particularmente interesantes como herramientas educativas, ya que se puede comenzar con diseños sencillos para luego avanzar en sucesivas mejoras del prototipo, pudiendo adaptarse a distintas materias de la carrera. En Argentina se festejan distintas competencias relacionadas con la fabricación y puesta en marcha de los seguidores de líneas, también clasificada como la modalidad "carreras". Se destacan entre otros:

- 15° Competencia Internacional de Robótica - GRS - UTN Bahía Blanca.
- Liga nacional de robótica - <http://www.lnr-argentina.com.ar>
- Competencia Nacional de Robótica 2017 - Instituto La Salle Florida – Bs. As.
- Grupo de Robotica Universidad de Mendoza (GRUM).
- Instituto Tecnológico del Comahue (ITC)- Neuquen.

A nivel internacional existe un proyecto llamado Open Lamborghuino [1], en el cual se detalla la construcción de un seguidor de línea con componentes relativamente baratos y de fácil acceso.

4. Implementación

Para facilitar la implementación del robot, se propone utilizar la configuración de hardware recomendada en open lamborghini mas un diseño propio. Se detallan a continuación:

- 2 motores N20 con reducción 1:10 [2].
- Driver para motores: TB6612FNG [3].
- Computadora de abordo: Arduino Nano [4].
- Batería de LiPo: 2S 1100mA.
- Comunicación inalámbrica: par de Módulos bluetooth HC-05 o similar.
- Estructura fabricada en la impresora 3D de la facultad.

4.1. Estructura Mecánica

Se definió utilizar una estructura con dos ruedas y un punto de apoyo. El frente del robot se encuentra en el lado opuesto al del punto de apoyo, con una estructura para soporte de los LEDs del sensor de línea colocada en esta zona. La estructura diseñada se muestra en la figura ???. El diseño de las piezas mecánicas fue realizado

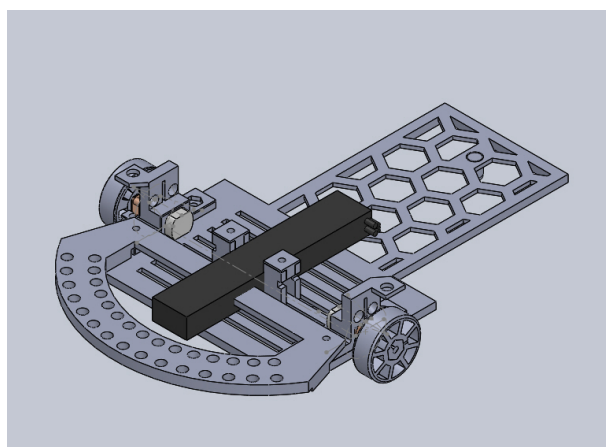


Figura 1: Estructura mecánica del robot.

por el ahora ingeniero Carrascal Cliver. Las mismas se imprimieron con impresora 3D.

5. Modelado del sistema

5.1. Modelo cinemático

5.1.1. Ecuaciones de Movimiento

Según [5], el robot que se desea modelar se lo conoce como robot diferencial ya que cuenta con 2 ruedas y un punto de apoyo. Esta clase de robots son no holonómicos ya que tiene restricciones a la hora de realizar movimientos sobre el plano; por ejemplo, no puede realizar movimientos laterales. En la figura 2 se muestra un esquemático de este tipo de robots.

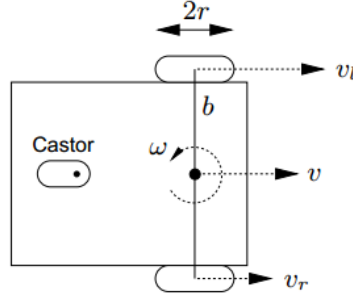


Figura 2: Robot diferencial.

Suponiendo que no hay deslizamiento, la posición y orientación del punto central del dispositivo, C, están dadas por las ecuaciones cinemáticas 1. El punto C es el punto medio del segmento que une las ruedas del robot.

$$\dot{x} = v \cos \theta \quad \dot{y} = v \sin \theta \quad \dot{\theta} = \omega \quad (1)$$

Donde (x, y) indica la posición del centro C en el espacio carteciano y θ , conocida como orientación, es el ángulo entre el eje x del sistema de coordenadas y el eje homólogo del robot, es decir, el eje de simetría del cuerpo. De esta manera $(x, y, \theta)^T$ definen la postura del sistema completo.

Si los motores se mueven a velocidades ω_R y ω_L , las velocidades v y ω son [6]:

$$v = \frac{r(\omega_R + \omega_L)}{2}$$

$$\omega_C = \frac{r(\omega_R - \omega_L)}{L} \quad (2)$$

Donde L es la distancia entre las ruedas.

5.1.2. Restricciones de Sensores Disponibles

Dado que el único sensor disponible es el sensor de línea, no se tiene la información completa para trabajar con las ecuaciones 1. En función de esto se decidió plantear una hipótesis simplificativa que permitiese estimar la orientación del vehículo respecto a la pista. Se decidió trabajar con esta variable porque la ecuación que gobierna la orientación del robot es LTI y si la pista es una línea recta la orientación relativa a esta respondería a la misma ecuación.

Las hipótesis a utilizar son que la pista es una línea recta y que el centro C del vehículo se encuentra siempre sobre el centro de la línea a seguir. Así, la señal de error e se toma como la distancia entre el eje central del robot y el punto de intersección entre la línea de sensores y la recta a seguir. Esta situación se muestra en la figura 3.

Bajo la hipótesis de que la pista es una línea recta, la relación entre β y la orientación del robot θ está dada por:

$$\beta = \theta - \psi$$

Donde ψ es la orientación de la pista. Como ψ es constante, reemplazando en 1 obtendríamos:

$$\dot{\beta} = \omega_C \quad (3)$$

Dado que sólo se tiene la medición de e , se utiliza la segunda hipótesis propuesta: que el punto C se mantiene siempre sobre la línea a seguir. Bajo esta suposición, podemos calcular β por trigonometría:

$$\tan(\beta) = \frac{e}{l} \quad (4)$$

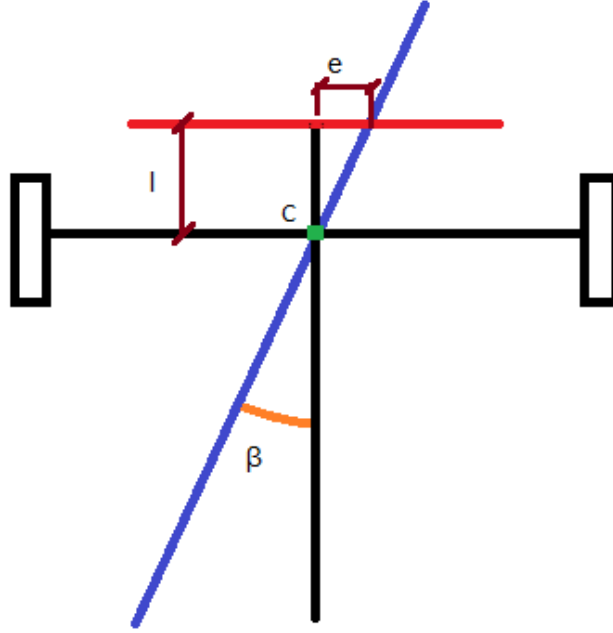


Figura 3: Esquema del robot sobre la línea a seguir (azul). La línea roja representa la línea de sensores, e es la distancia medida entre el eje central del robot y la intersección de la recta a seguir con la línea de los sensores, y β es el ángulo entre la línea a seguir y el eje central del robot.

Como l es fijo, la medición de e puede traducirse en una medición del ángulo. De esta manera podríamos buscar minimizar el ángulo para alinear el robot con la pista. Como la medición se hace suponiendo que C está sobre la línea, si el robot no está centrado respecto a la pista el cálculo del ángulo va a indicar una medición errónea, por lo que al llevar a cero el β medido de esta manera se termina garantizando que el robot esté centrado respecto a la pista.

La hipótesis utilizada debería ser válida si el sistema controlado es lo suficientemente rápido para corregir desviaciones antes de que el centro se desplace fuera de la pista.

Como lo que se controla son las velocidades de cada motor de forma individual, resulta conveniente reemplazar la ecuación 2 en la ecuación 3:

$$\dot{\beta} = \omega_C = \frac{r(\omega_R - \omega_L)}{L} \quad (5)$$

Como sólo nos interesa la diferencia entre velocidades angulares del motor, se puede mantener v constante tomando:

$$\omega_R = \omega_{fijo} + \frac{\Delta\omega}{2}$$

$$\omega_L = \omega_{fijo} - \frac{\Delta\omega}{2}$$

Esto disminuiría el problema a una sola señal de control, $\Delta\omega$.

5.1.3. Radio de giro

Cuando el robot gira siguiendo una curva la disposición es como se muestra en la siguiente figura: En la figura 4 se muestra la disposición del robot cuando esta siguiendo una curva.

En este caso la velocidad del punto C (punto medio entre las dos ruedas del robot) tiene una componente tangencial, v , y una componente de giro, ω , dadas por:

$$v = \frac{r(\omega_R + \omega_L)}{2} = r\omega_{fijo} \quad (6)$$

$$\omega_C = \frac{r(\omega_R - \omega_L)}{L} = \frac{r\Delta\omega}{L} \quad (7)$$

Como la relación entre ambas magnitudes es:

$$v = R_{giro}\omega_C \quad (8)$$

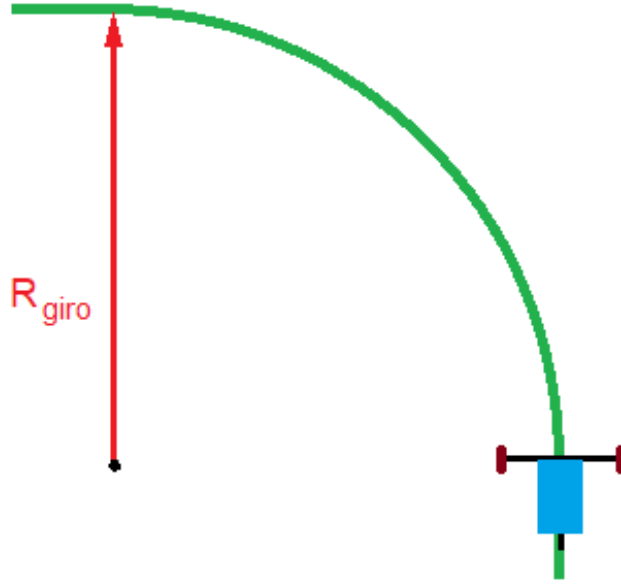


Figura 4: esquema del robot girando.

obtenemos:

$$\Delta\omega = \frac{\omega_{fijo}L}{R_{giro}} \quad (9)$$

Así, mientras más pequeño sea el radio de giro, más grande debe ser $\Delta\omega$.

5.2. Modelado de los motores

Según [7] se puede modelar el motor según la siguiente ecuación diferencial:

$$J\ddot{\theta} = \frac{k_2}{R}V_i - \frac{k_2k_2}{R}\dot{\theta} - k_3\dot{\theta} \quad (10)$$

donde k_1 es la constante que relaciona la fuerzamagneto motriz con la velocidad angular; k_2 relaciona la cupla motora con la corriente; k_3 relaciona la velocidad angular con el torque de fricción; R es la resistencia del bobinado; J es el momento de inercia del eje y V_i es la tension entre los bornes del motor. La función de transferencia entonces resulta

$$\frac{\theta}{V_i} = \frac{k_2}{Rs(sJ + \frac{k_2k_1}{R} + k_3)} \quad (11)$$

considerando que θ es proporcional al desplazamiento del dispositivo x y V_i es proporcional a la señal de control, simplificando resulta:

$$\frac{\theta}{V_i} = \frac{k_2/JR}{s(s + \frac{k_2k_1}{JR} + \frac{k_3}{J})} \quad (12)$$

escribiendo genéricamente

$$\frac{\theta}{V_i} = \frac{a}{s(s + b)} \quad (13)$$

donde a y b son parámetros a determinar. Por cuestiones de practicidad (segun tania) en vez de usar θ se usa $\dot{\theta}$, lo que produce la siguiente funcion de transferencia

$$\frac{\omega}{V_i} = \frac{a}{(s + b)} \quad (14)$$

5.3. Modelado de los motores2

Según [8] la función de transferencia de la combinacion motor-carga despreciando el torque de la perturbacion resulta

$$\frac{\theta(s)}{V_f(s)} = \frac{K_m}{s(Js + b)(L_f s + R_f)} \quad (15)$$

donde θ es la posición angular, V_f es la tensión de excitación, K_m es la constante que relaciona la corriente con el par del motor, J es el momento de inercia del eje, b es la constante de fricción del eje, L_f y R_f es la autoinductancia y resistencia del bobinado. Simplificando la función de transferencia resulta

$$\frac{\theta(s)}{V_f(s)} = \frac{k}{s(s+a)(s+b)} \quad (16)$$

donde k, a, b son constantes a determinar mediante la identificación.

Por practicidad en vez de usar θ se usa $\dot{\theta}$, lo que produce la siguiente función de transferencia

$$\frac{\dot{\theta}(s)}{V_f(s)} = \frac{k}{(s+a)(s+b)} \quad (17)$$

6. Sistemas de Medición

6.1. Medición de velocidad de los Motores

6.1.1. Estructura Mecánica

Para la medición de velocidad de los motores se utilizaron encoders ópticos. Estos consisten en un diodo LED infrarrojo enfrentado a un fotodiodo receptor en dirección vertical, con una estructura colocada entre ambos. Ésta última fue diseñada en SolidWorks e impresa con impresora 3D y su forma se asemeja a la de jaula de ardilla. La idea del diseño es que las varillas bloqueen o dejen pasar la luz del LED, de modo que el fotodiodo genere una señal que permita detectar el paso de cada una de ellas.

6.1.2. Circuito Eléctrico

El fotodiodo receptor se encuentra conectado según el esquema mostrado en la figura 5. La señal de salida

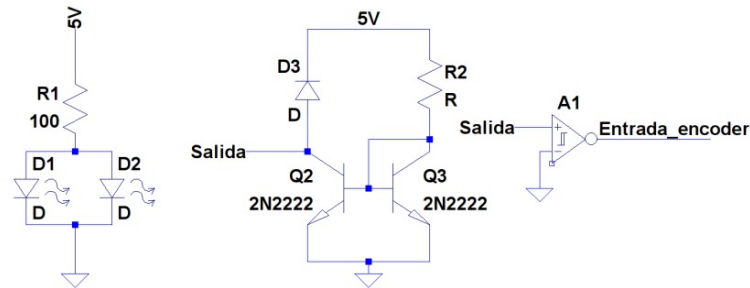


Figura 5: circuito del fotodiodo y de los diodos infrarrojos.

se conecta a compuertas lógicas Schmitt trigger para atenuar posibles ruidos en la señal y luego la salida de ésta se conecta al microcontrolador. La sensibilidad de los diodos receptores se calibra manualmente por medio de R2.

Los diodos emisores, por su parte, se encuentran conectados en paralelo entre sí y en serie con una resistencia de 100Ω conectada a la salida de tensión de 5V del kit de desarrollo Arduino Nano. Inicialmente se había diseñado un circuito con espejo de corriente que permitía regular la intensidad de los LEDs desde el microcontrolador para poder adaptarse a cambios de luz en el ambiente, no obstante, las pruebas demostraron que se podía calibrar una intensidad que funcionase bajo todas las condiciones de luz del lugar de trabajo usado, por lo que se descartó el circuito por la simple versión actual.

Se midió con el osciloscopio la señal de salida de la compuerta y se verificó que la misma es una señal cuadrada aparentemente sin ruido.

6.1.3. Medición de Velocidad con el Microcontrolador

Las señales acondicionadas de los encoders (ver figura 5) se conectan a entradas del microcontrolador, donde se resuelve la medición de velocidad por medio de interrupciones. Para ello se utilizan pines con interrupción por cambio de estado y se mide el tiempo entre interrupciones sucesivas. Esta medición de tiempo presenta una serie de problemas explicados a continuación.

El microcontrolador ATmega328P posee un total de 3 timers. El timer1 se utilizó para generar los PWM de los motores, mientras que el timer2 se utilizó para la generación de un tiempo de muestreo constante para el sistema. Esto dejaba únicamente el timer0 disponible para realizar la medición de tiempos entre interrupciones,

sin embargo, dado que el timer0 es el que utilizan las librerías de Arduino por defecto, se decidió buscar una alternativa que permitiese reservar este timer para futuros usos. Para ello se decidió utilizar el timer2 de forma simultánea para las interrupciones constantes a T_s (periodo de muestreo) y para el conteo de tiempo.

Para entender cómo usar de forma conjunta el timer, consideremos lo que ocurre cuando se inicia el microcontrolador. Cada vez que el timer2 desborda se incrementa una variable auxiliar *cantOverflow*. Cuando se detecta el primer cambio de estado o flanco (interrupción por pin), el tiempo transcurrido va a ser:

$$t = \frac{Prescaler}{f_{clk_{io}}}(TCNT2 + cantOverflow \cdot OCR2A)$$

Ya que la cantidad de pulsos contados por el timer es igual al valor actual del timer (registro TCNT2 del microcontrolador) más *cantOverflow* veces el máximo valor que cuenta (dado por el registro OCR2A del microcontrolador).

Una vez guardado el valor del timer actual, reseteamos *cantOverflow*. Así, la siguiente vez que se genere una interrupción el valor de *cantOverflow* reflejará la cantidad de overflows que hubo desde la interrupción pasada. Si a la siguiente interrupción por cambio de estado de la señal del encoder hacemos el cálculo de tiempo como antes, tendremos un error de cálculo debido a que en realidad no transcurrieron *cantOverflow* ciclos de conteo completos del timer, sino que el primero arrancó a contar desde el valor que tenía el timer cuando se hizo la interrupción anterior. Para eso agregamos una variable auxiliar de corrección cuyo valor sea siempre el valor del timer al momento de la última interrupción:

$$t = \frac{Prescaler}{f_{clk_{io}}}(TCNT2 + cantOverflow \cdot OCR2A - TCNT2_{anterior}) \quad (18)$$

Como este cálculo debe realizarse para cada motor, el código de interrupción por cambio de estado verifica cuál encoder generó la interrupción y almacena las variables necesarias para hacer el cálculo de velocidad del motor ($TCNT2$, $TCNT2_{anterior}$ y *cantOverflow* para cada motor) en el código principal, es decir, fuera de la interrupción para no consumir recursos del microcontrolador.

Conociendo el tiempo entre interrupciones, el cálculo de velocidad correspondiente en rpm se realiza según la fórmula:

$$\omega = 60 \frac{seg}{min} \frac{1}{D \cdot t}$$

Donde D es la cantidad de varillas del encoder.

Para el primer modelo de encoder utilizado la señal cuadrada a la entrada del microcontrolador presentaba variaciones en el ancho del pulso debidas al movimiento de la rueda que se encontraba ligeramente descentrada. Para evitar este inconveniente y las variaciones introducidas por posibles asimetrías en la fabricación del encoder, se decidió calcular la velocidad con el tiempo demorado en realizar una vuelta entera. Para el modelo de encoder actual esto no debería ser tan necesario, sin embargo se ha mantenido en el código. El resultado de esta forma de medición equivale a agregar un filtro moving average variante en el tiempo. El efecto de esto se verá más adelante. Sabiendo que la mínima variación de tiempo está dada por la cantidad de conteos realizados por el timer, resulta evidente que mientras más rápido cambie el timer mayor precisión se tendrá en la medición de velocidad. Sabemos que el timer genera interrupciones cada:

$$T_{int} = \frac{Prescaler(1 + OCR2A)}{f_{clk_{io}}} \quad (19)$$

por lo que si se desea un T_{int} pequeño se debe utilizar un prescaler lo menor posible. Dado que este mismo T_{int} es el que se utiliza para generar la frecuencia de muestreo constante, se aumenta el prescaler efectivo para la determinación de T_s utilizando una variable auxiliar como contador. Así, la frecuencia de muestreo del sistema será un múltiplo de T_{int} . Para determinar el valor del prescaler a utilizar se debe tener en cuenta que el tiempo T_{int} sea suficiente para realizar las operaciones necesarias en la interrupción por overflow del timer y para que estas interrupciones no se generen con una frecuencia tan alta que impida el correcto funcionamiento de las restantes interrupciones.

6.2. Sensor de Línea

Los seguidores de línea utilizados regularmente consisten en una serie de fotoreceptores y LEDs infrarrojos colocados en dos líneas paralelas. La idea es que la luz emitida por el diodo LED se refleje en la superficie blanca del suelo y llegue al fotoreceptor correspondiente o sea absorbida por la línea negra posicionada en el punto intermedio entre ambos, de modo que el fotoreceptor indique ausencia de luz. La idea se muestra en la figura 6.

6.2.1. Circuito Eléctrico

Para alimentar este arreglo de emisores y receptores se utilizó el circuito de la figura 7. En ella se observa que los diodos se alimentan a través de espejos de corriente que permiten ajustar la sensibilidad. Las salidas de

Poner imagen que
muestre emisor-
receptor con la luz
rebotando

Figura 6: COMPLETAR.

cada fotodiodo se conectan a compuertas Schmitt trigger para acomodar la señal de salida a una que permita trabajar con lógica digital. Se corroboró con el osciloscopio que la señal de salida era apropiada para la lectura digital por parte del microcontrolador.

Poner circuito sensor
de linea

Figura 7: circuito utilizado para alimentar los diodos LED infrarrojos y los correspondientes fotodiodos que componen el sensor de línea.

6.2.2. Estructura Mecánica

La disposición física de los LEDs estaba dada inicialmente por la placa PCB utilizada en el circuito. Esto hacía que los LEDs se encontraran a alturas ligeramente variables y con leves diferencias de inclinación, además de que la placa no se encontraba centrada respecto al cuerpo del robot por estar colocada en una posición casi arbitraria. A pesar de estos problemas, el sensor presentaba un desempeño básico aceptable que permitió realizar las pruebas necesarias hasta lograr que el robot realizara el seguimiento de una pista. No obstante, una vez finalizado el prototipo inicial, se rediseñó la estructura para solucionar estos problemas. En esta etapa del trabajo se diseñaron y fabricaron dos estructuras alternativas: la primera con una disposición de los LEDs tradicional lineal y la segunda con una disposición circular. Esta última se propuso en función del análisis realizado en la sección Modelado del Sistema, según el cual podíamos trabajar con un modelo LTI simple si considerábamos únicamente el ángulo de desviación de la orientación del robot respecto de la línea. Las estructuras obtenidas pueden observarse en la figura 8.

Se optó por diseñar las dos variantes para poder probar a futuro distintas estrategias de control, no obstante, la utilizada actualmente funcionaría mejor con la disposición circular. Además, para permitir variar las pruebas en etapas de desarrollo, se diseñaron las estructuras con agujeros adicionales para tener la posibilidad de agregar LEDs o modificar la distancia entre los mismos. Para las pruebas mostradas en este informe se utilizó una configuración con 8 pares de LEDs ubicados desde los extremos al centro dejando un lugar vacío entre ellos.

6.2.3. Valores de Lectura

Considerando que se deseaba obtener un valor de ángulo como lectura del sensor, se podría haber realizado una deducción geométrica de los valores de ángulo a asignar para cada lectura posible del sensor. Sin embargo, dado que el diseño inicial tenía múltiples asimetrías, que resultaba difícil identificar correctamente el centro del robot y que los diodos utilizados pueden presentar imperfecciones o diferencias de sensibilidad, se optó por

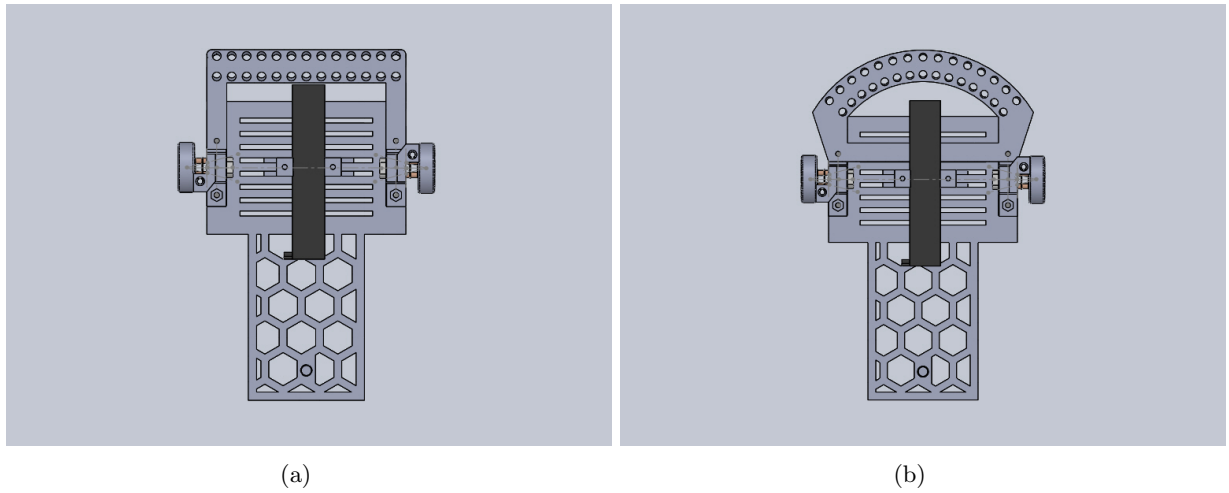


Figura 8: esquema del robot con los dos tipos de estructuras diseñadas para fijar la disposición de los diodos según la configuración geométrica deseada: (a) lineal, y (b) circular.

realizar un ensayo donde se midiera el rango de valores de ángulo de desviación para el cual se mantenía cada medición posible del sensor. Este ensayo se realizó marcando en un papel líneas de referencia y colocando cinta en línea recta sobre el mismo. Girando el robot sobre la pista con el centro siempre sobre un punto medio de la línea, se marcaron los rangos de desviación para los cuales se mantenía cada medición del sensor.

6.2.4. Lectura del Sensor con el Microcontrolador

Las salidas de las compuertas se conectan a pines de entrada del microcontrolador. En el programa principal la medición de la línea se necesita cada vez que se calcula el PID del sistema total, por ello se programó una subrutina de medición que se llama en el main antes de calcular el controlador cada T_s segundos. Dentro de esta subrutina se lee cada valor digital de entrada y se almacenan los resultados en un vector de 8 componentes. Para anticiparse a valores de mediciones atípicos y atenuar el efecto de posibles errores de medición, se calcula una suma ponderada de las entradas para obtener un número que indica debajo de cuál de los fotodiodos se encuentra el centro de la línea, siendo las posibilidades para el caso de 8 LEDs: 1, 1.5, 2, 2.5, ..., 7, 7.5 y 8, donde los números no enteros representan el caso en el que la línea se encuentre entre dos fotodiodos. Si a este número lo multiplicamos por dos y le restamos dos, nos queda uno de los siguientes resultados: 0, 1, 2, ..., 14, que pueden usarse como índice de un vector. De esta forma lo que se hace es definir un vector constante con los resultados de ángulo obtenidos por ensayo cuando la línea estaba bajo cada una de las posibilidades y utilizar el número calculado para definir con cuál de los elementos del vector quedarse como medición actual. El caso en que todos las entradas estén en 0 se toma como valor particular y se la asigna el número 3 para que funcione como bandera e indique que se perdió la línea. Cuando esto ocurre el programa principal mantiene para los cálculos el último valor medido.

7. Identificación de Sistemas

Para alcanzar los objetivos planteados se decidió implementar tres controladores PID en simultáneo: el controlador para el sistema total, que se encargará de que el robot siga la pista, y dos controladores para regularizar el comportamiento de los motores. Estos últimos se utilizan para que los motores se muevan a la velocidad requerida y para compensar asimetrías en la respuesta de los dos motores.

A continuación se detallan los ensayos realizados para la identificación de los sistemas a controlar.

7.1. Identificación de los Motores

El modelo de función de transferencia planteado matemáticamente en la sección 5.3 nos define como variable de salida la velocidad angular del motor y como variable de entrada la tensión aplicada. Para la implementación con el microcontrolador se utiliza una señal de PWM de alta frecuencia cuyo duty cycle modifica el valor de tensión continua aplicado al motor. Esto es factible debido a que el motor actúa como un filtro pasabajos, manteniendo la componente de continua de la señal y atenuando las restantes. Dado que esta es la señal que podemos controlar realmente, se utiliza como señal de entrada el duty cycle utilizado en los PWM.

El modelo obtenido de forma teórica realiza varias simplificaciones. Una de ellas es ignorar el ciclo de histéresis de los motores y otra es no considera el efecto de una carga en el motor, que en este caso implicaría considerar la dinámica del robot sobre el suelo. Estos fenómenos hacen que el comportamiento real de los motores no sea realmente lineal. Para analizar la linealidad el sistema y el intervalo de trabajo a utilizar se diseñó un ensayo

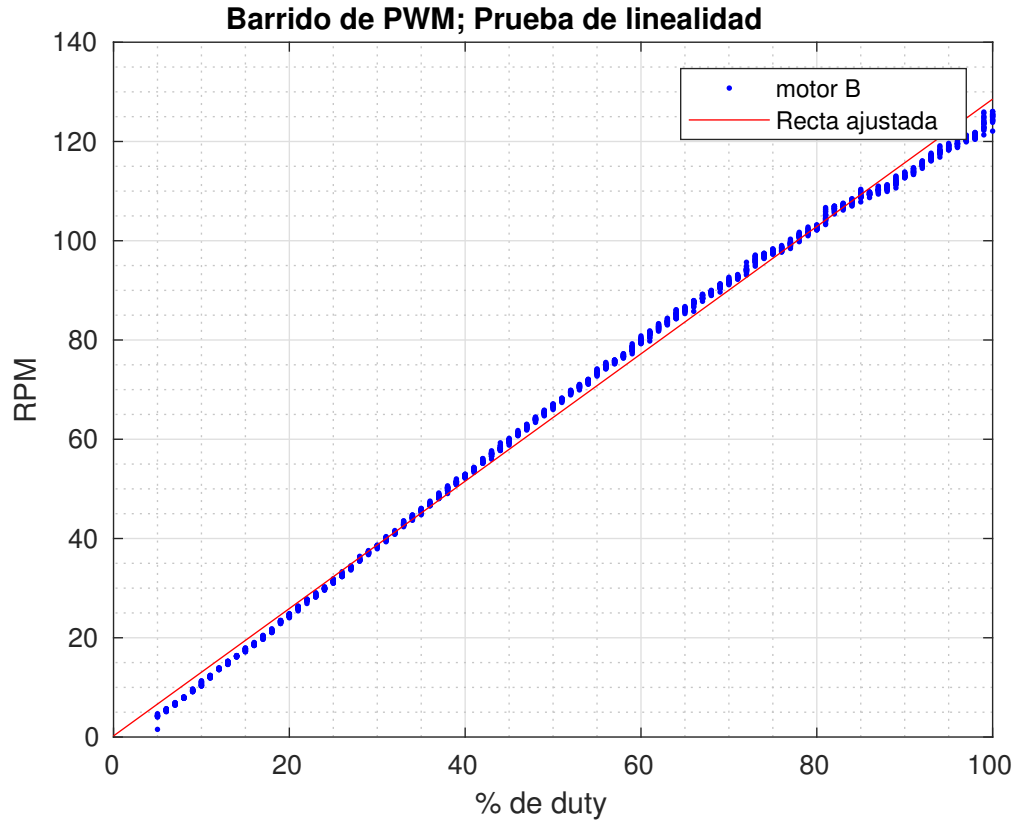


Figura 9: Curva de respuesta entrada-salida para el motor B.

que barriera las distintas posibilidades de duty cycle para cada motor y almacenara varias muestras de las velocidades obtenidas en el estado estacionario. En la figura 9 se muestra la curva obtenida para el motor B. La del motor A es análoga.

Analizando la curva de respuesta del sistema observamos que los motores comienzan a moverse recién a partir de un 5 % de duty cycle. Esto se debe a la inercia del motor. Por otra parte, la recta ajustada muestra que el comportamiento es aproximadamente lineal hasta un 80 % de duty cycle. Para garantizar un buen funcionamiento se trabajará de 10 a 80 para los ensayos de estimación del sistema.

En función de las consideraciones anteriores, se diseñó un ensayo que permitiese obtener la respuesta al escalón de ambos motores. Dado que nos interesa conocer el comportamiento con carga y no en vacío, se buscó que el ensayo se realizara con el robot completo funcionando en condiciones normales. Para ello se programó para que el robot anduviera en línea recta, primero a una velocidad baja y luego a uno mayor dada por un cambio repentino del duty cycle de ambos motores. Los valores obtenidos para las variables de interés se almacenaron en la EEPROM y luego fueron transmitidos a la computadora por puerto serie. La curva obtenida se muestra en la figura 10.

Analizando los resultados obtenidos se detectó que existía una demora en el sistema no anticipada por el modelo matemático. Ésta se debe a la dinámica del sistema de medición de velocidad, que en los análisis teóricos no se suele considerar. Específicamente, el promedio realizado al momento de medir la velocidad de cada motor genera la demora observada. Dado que se almacenan los tiempos correspondientes a un giro completo de la rueda para realizar el cálculo de velocidad, cuando la velocidad real cambia de forma abrupta el sistema demora una vuelta en empezar a medir de forma correcta. Este comportamiento se corresponde con el de un sistema de media móvil, pero variante en el tiempo y alineal, ya que la demora depende de la velocidad de giro. Para poder continuar trabajando en el contexto de sistemas LTI se utilizará una estimación del sistema alrededor de cierto punto de trabajo.

A partir de estos datos se estimó un sistema LTI continuo que se ajustara a cada curva utilizando la herramienta de Matlab System Identification. Las funciones de transferencias obtenidas para cada motor fueron:

$$M_a(s) = \frac{7075.3e^{-0.013s}}{(s + 9.631)(s + 67.5)} \quad (20)$$

$$M_b(s) = \frac{5042.1e^{-0.013s}}{(s + 9.988)(s + 45.48)} \quad (21)$$

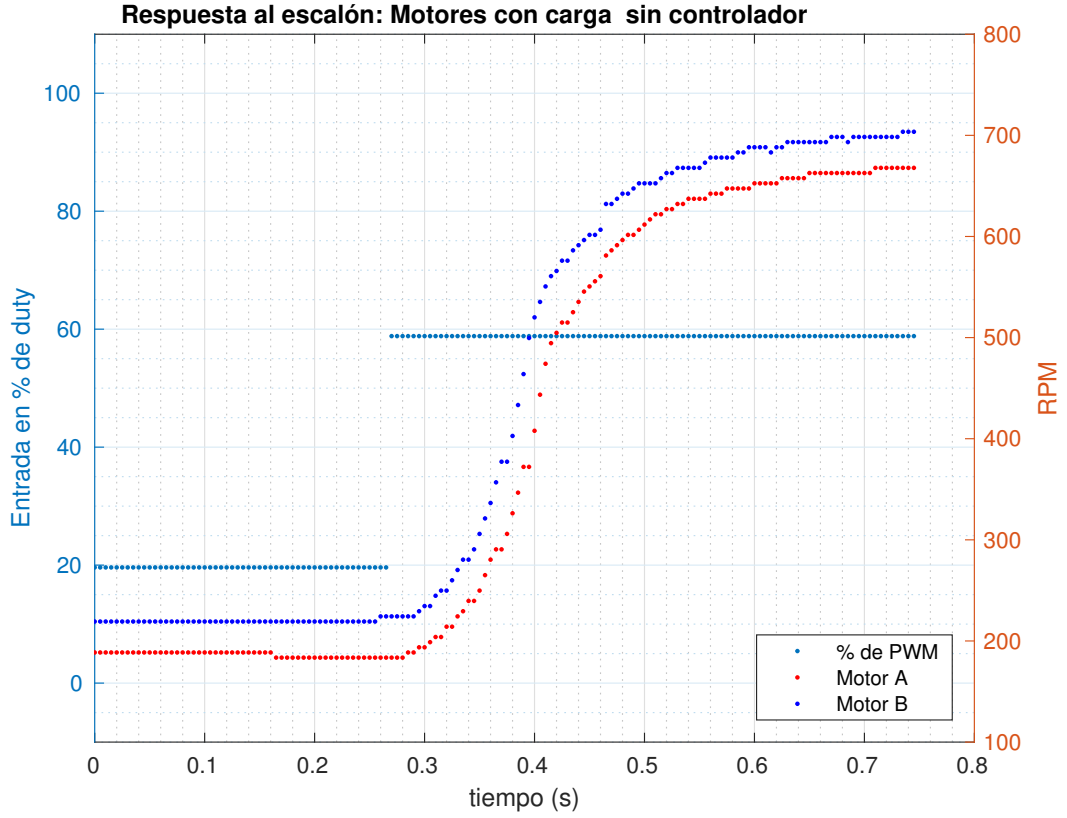


Figura 10: Respuesta al escalón de ambas motores a lazo abierto con carga.

7.2. Identificación de la Cinemática el Robot

La cinemática del robot está gobernada por las ecuaciones obtenidas en la sección 5.1.

En función de lo analizado anteriormente, podemos pensar que si el robot arranca alineado con una línea recta, y manteniendo la restricción de v constante, entonces la planta se comporta como un sistema cuya entrada es $\Delta\omega$ y su salida β , gobernado por la ecuación:

$$\dot{\beta} = \frac{r\Delta\omega}{L} \quad (22)$$

Para realizar el ensayo al escalón se debería empezar con $\Delta\omega = \beta = \theta = 0$ y luego cambiar $\Delta\omega$ abruptamente a un valor final ($\Delta\omega$ es el escalón de entrada) midiendo el valor de β obtenido. Físicamente esto implica que el robot debe empezar andando a velocidad constante, perfectamente alineado con la línea, y luego girar hasta perder la línea (más allá de este punto no tiene sentido seguir porque se pierde la medición). Si el cambio de velocidad de los motores fuese automático, el robot giraría siguiendo una circunferencia perfecta como se ve a en la figura 11.

8. Ensayo escalón carrito implementación

Necesidad de que el sistema sea lineal, esta es la respuesta de los motores en función de las RPM de entrada:

Las consideración antes descriptas son válidas dentro de la región de linealidad del sistema. Como se vió anteriormente, es necesario que el dispositivo se encuentre centrado sobre la línea y moviéndose a velocidad constante.

El objetivo de esta etapa es obtener el modelo del sistema; Dadas algunas complicaciones practicas, se implemento un controlador proporcional ajustado experimentalmente para que las hipótesis de que el vehiculo se encuentre centrado sobre la línea y moviéndose sean lo mas "validas posibles".

Un ensayo modelo se muestra a continuacion:

Para un conjunto de estos ensayos se estimo el siguiente sistema:

$$S_{y_{tot}} = \frac{0.028934}{s} \quad (23)$$

De la ecuación 26 y de 27 se concluye que $\frac{2r}{R} = 0.028934$ siendo que los parámetros medidos son $r = 1.5cm$ y $R = 16cm$, lo cual da $\frac{r}{R} = 0.09375$. Esta discrepancia no se pudo explicar aún.

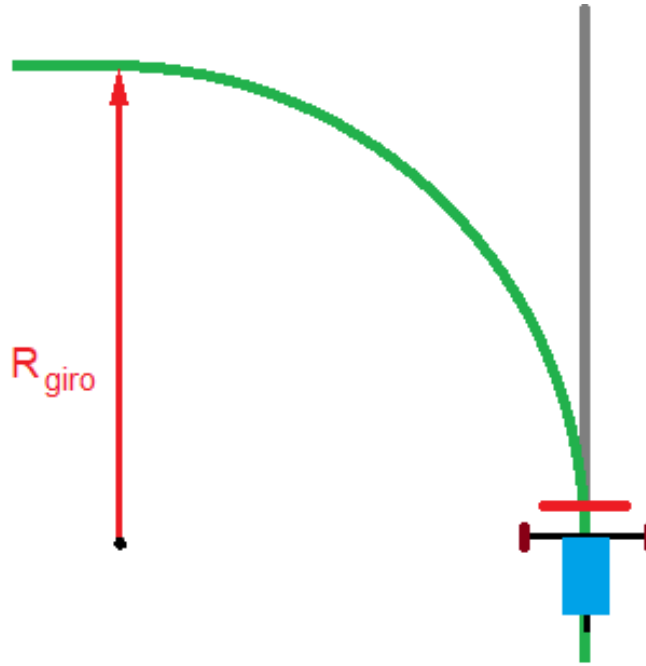


Figura 11: Trayectoria seguida por el robot si empieza a girar a $\Delta\omega$ constante (verde) arrancando inicialmente alineado con la línea (gris).

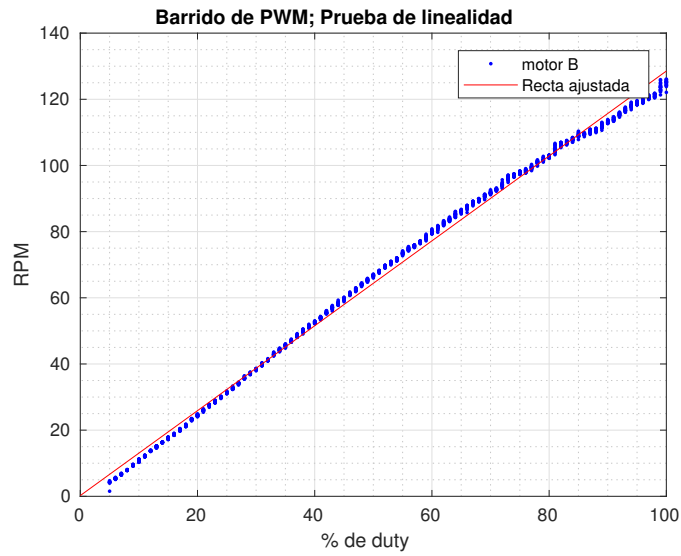


Figura 12: el error medio cuadrático del ajuste de la recta es de 2.0624. REVISAR ESTO; NO TIENE SENTIDO EL EJE Y, en otra imagen parece la palabra "frecuencia de giro" pero no tiene sentido.

9. Controladores

10. Datos medidos

Controlador A:

$$C_a(s) = \frac{19.243(s - 11.74)}{s} \quad (24)$$

Controlador B

$$C_b(s) = \frac{18.68(s - 10.93)}{s} \quad (25)$$

Se ajustaron ambos motores para que con el controlador tengan una respuesta idéntica, la respuesta a lazo cerrado es:

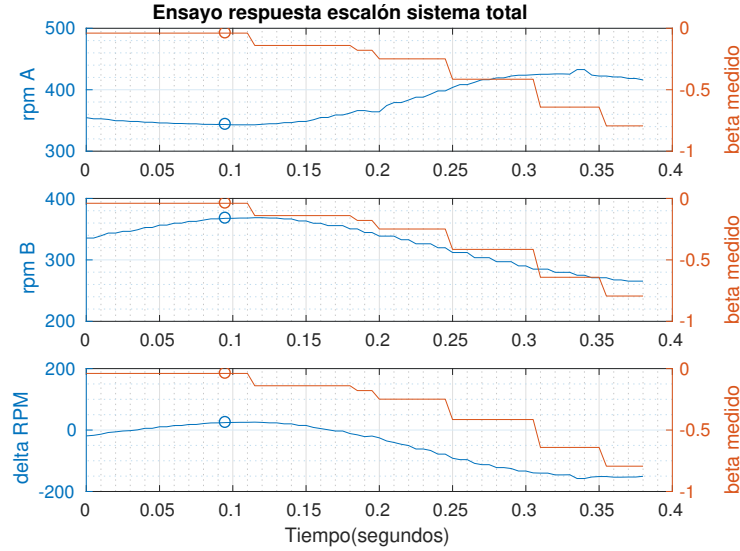


Figura 13: El círculo marca cuando se desactiva el control y el sistema comienza a trabajar en lazo abierto. En este caso $\Delta\omega = -50$ RPM

10.1. Ajuste fallido por medio de Z-N

Explicar que es un controlador PID antes. Lo que sigue es un choreo del ogata

Según [10] como casi todos los controladores PID se ajustan en el sitio, en la literatura se han propuesto muchos tipos diferentes de reglas de sintonización, que permiten llevar a cabo una sintonización delicada y fina de los controladores PID en el sitio. Asimismo, se han desarrollado métodos automáticos de sintonización y algunos de los controladores PID poseen capacidad de sintonización automática en línea. Actualmente se usan en la industria formas modificadas del control PID, tales como el control I-PD y el control PID con dos grados de libertad.

La utilidad de los controles PID estriba en que se aplican en forma casi general a la mayoría de los sistemas de control. En particular, cuando el modelo matemático de la planta no se conoce y, por lo tanto, no se pueden emplear métodos de diseño analíticos, es cuando los controles PID resultan más útiles. En el campo de los sistemas para control de procesos, es un hecho bien conocido que los esquemas de control PID básicos y modificados han demostrado su utilidad para aportar un control satisfactorio, aunque tal vez en muchas situaciones específicas no aporten un control óptimo.

Las reglas de Ziegler-Nichols son muy convenientes cuando no se conocen los modelos matemáticos de las plantas. Tales reglas sugieren un conjunto de valores de K_p , T_i y T_d que darán una operación estable del sistema. No obstante, el sistema resultante puede presentar una gran sobreelongación en su respuesta escalón de forma que resulte no aceptable. En tales casos se necesitará una serie de ajustes finos hasta que se obtenga el resultado deseado. De hecho, las reglas de sintonía de Ziegler-Nichols dan una estimación razonable de los parámetros del controlador y proporcionan un punto de partida para una sintonía fina, en lugar de dar los parámetros K_p , T_i y T_d en un único intento.

Tal determinación de los parámetros de los controladores PID o sintonía de controladores PID se pueden realizar mediante experimentos sobre la planta. Hay dos métodos denominados reglas de sintonía de Ziegler-Nichols: método de la respuesta al escalón y método del $K_{inestable}$.

10.1.1. Metodo de Z-N: respuesta al escalón

Esto esta sacado del PDF que nos paso COLON:

Según [11] este método se basa en registrar la respuesta a un escalón unitario del sistema a lazo abierto, para luego ajustar los tres parámetros de un modelo de primer orden con retardo dado por la ecuación 30.

$$G_s(s) = \frac{K_p}{Ts + 1} e^{-sL} \quad (26)$$

Los parámetros del modelo de la ecuación 30 pueden ser determinados por medio de la figura 14. La ganancia estática K la obtenemos del valor final de la salida del proceso dividido el valor máximo de la entrada.

Para hallar los otros dos parámetros hay varias alternativas. Una de ellas consiste en trazar una recta tangente al punto donde de la respuesta al escalón presenta la mayor pendiente. El valor de la demora L lo obtenemos de la intersección de esta recta con el eje horizontal. El valor de la constante de tiempo T lo podemos obtener a partir de la distancia $t_a - t_c$, donde t_c es el tiempo donde la respuesta al escalón es $0.632K$. Otro

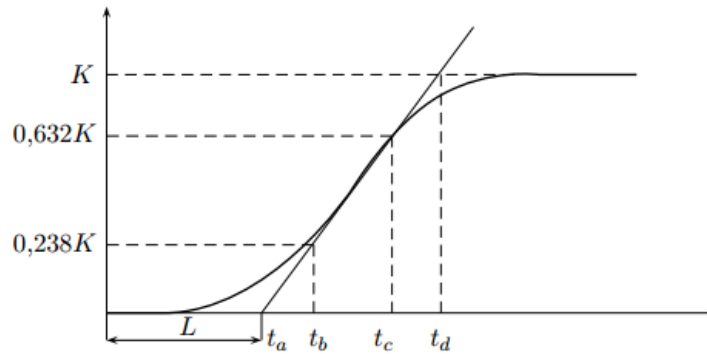
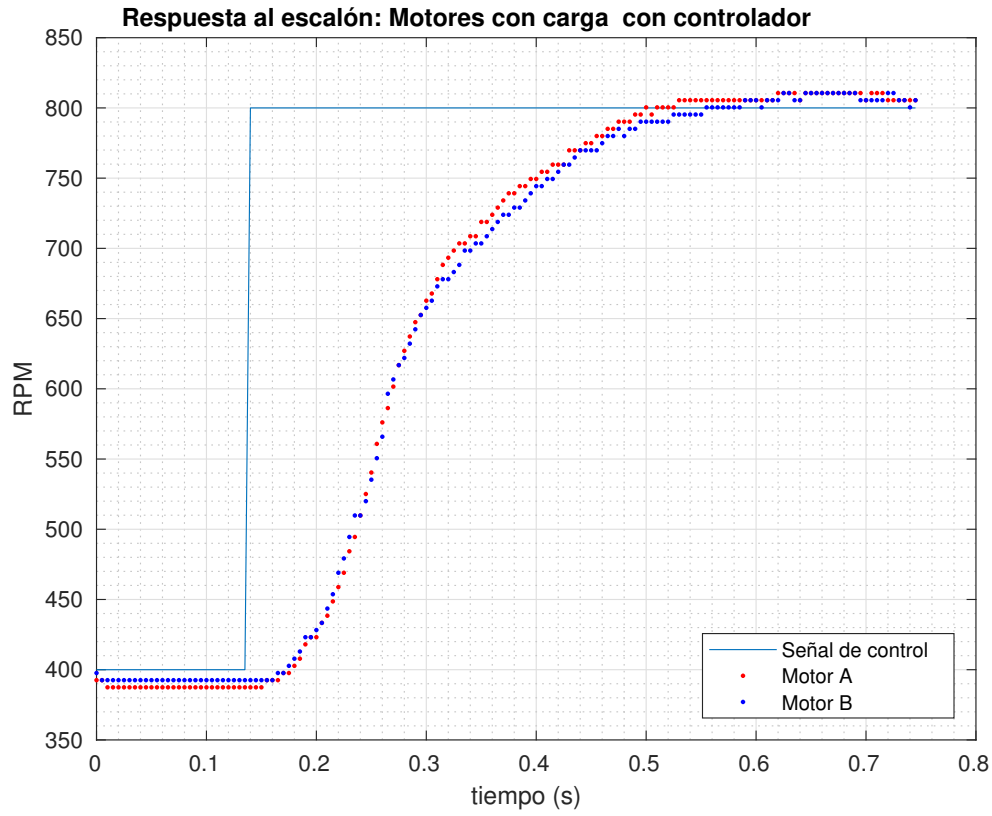


Figura 14: Determinación gráfica de los parámetros de un modelo a partir de la respuesta escalón en forma de S

método, un poco más preciso, consiste en determinar los puntos t_b y t_c donde $s(t)$ toma los valores $0.283K$ y $0.632K$, respectivamente. Luego, la demora y la constante de tiempo la hallamos a partir de la ecuación 31

$$T = 1.5(t_c - t_b) \quad L = t_c - T \quad (27)$$

10.2. Sistema total y control

Si se parte de la suposición de que los motores se comportan de manera semejante, el diagrama del sistema total resulta:

A la hora de implementar el control se encontraron varios inconvenientes.... Poner Z-N, problemas de rozamiento y de inestabilidad; falta de linealidad a bajas RPM

Referencias

- [1] <http://lamborghini.com>.
- [2] <https://www.pololu.com/product/3061>
- [3] <https://www.pololu.com/file/0J86/TB6612FNG.pdf>

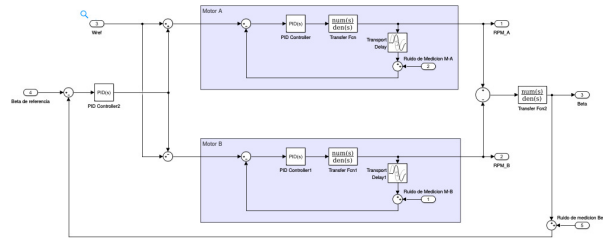


Figura 15

- [4] <https://store.arduino.cc/usa/arduino-nano>
- [5] *Path Following Mobile Robot in the Presence of Velocity Constraints*, Bak, Poulsen y Ravn.
- [6] *Robotics: Modelling, Planning and Control*, Siciliano, Sciavicco, Villani y Oriolo.
- [7] Tesis de alexei.
- [8] Dorf 10ma edicion; pagina 58.
- [9] <https://sites.google.com/site/picuinio/ziegler-nichols>.
- [10] Ogata 5ta edicion capitulo 5
- [11] PID que nos paso colon.
- [12] <https://sites.google.com/site/picuinio/ziegler-nichols>