jQuery

INTRODUCCIÓN

jQuery es una libreria de Javascript

El propósito de jQuery es hacer que JavaScript sea mucho más fácil usar.



INTRODUCCIÓN

CARACTERÍSTICAS:

- jQuery es una librería de JavaScript.
- ✓ Simplifica en gran medida la programación JavaScript.
- Es fácil de aprender.

NOS PROPORCIONA:

- Manipulación HTML/DOM.
- Manipulación CSS.
- Métodos de eventos HTML.
- Efectos y animaciones.
- AJAX.
- Entre otros.



AÑADIR jQuery

Para añadir jQuery, podemos:

Descargar la libreria desde http://jquery.com/

La librería jQuery es un solo archivo JavaScript y lo referenciamos con la etiqueta HTML <script> (debe estar dentro de la sección <head>):

```
<head>
<script src="jquery-3.2.1.min.js"></script>
</head>
```

AÑADIR jQuery

Para añadir jQuery, podemos:

✓ Incluir jQuery de un CDN (Content Delivery Network):

```
Google CDN:
```

```
<head>
<script src="https://ajax.googleapis.com/ajax/libs/jquery/3.2.1/jquery.min.js"></script>
</head>
```

```
Microsoft CDN:
```

```
<head>
<script src="https://ajax.aspnetcdn.com/ajax/jQuery/jquery-3.2.1.min.js"></script>
</head>
```

SINTAXIS

Con **jQuery** se seleccionan (consultan/query) elementos HTML y se realizan "acciones" sobre ellos.

SINTAXIS BÁSICA:

\$(selector).action()

- ✓ Un signo \$ para definir/acceder a jQuery.
- ✓ Un (selector) para "consultar/query (o buscar)" elementos HTML.
- ✓ Una acción() jQuery que se realizará en el elemento.

SINTAXIS

EJEMPLOS:

- \$("p").hide() oculta todos los elementos .
- \$(".test").hide() oculta todos los elementos con class="test".
- \$("# test").hide() oculta el elemento con id="test".

EJEMPLO

```
<div id="capa" style="padding: 10px; background-color: #ff8800">Haz clic en un botón</div>
<input type="button" value="Botón A" onclick="$('#capa').html('Has hecho clic en el botón <b>A</b>')">
<input type="button" value="Botón B" onclick="$('#capa').html('Recibido un clic en el botón <b>Botón <b />
Haz clic en un botón

Botón A Botón B

POTOU HOTOLOGIA
```

¿Cómo resolveríamos este mismo ejemplo sin utilizar jQuery?

DOCUMENT READY EVENT

```
$(document).ready(function(){
    // jQuery methods go here...
});
```

De esta manera, evitamos que cualquier código jQuery se ejecute antes de que el documento termine de cargar (*is ready*).

Se debe tener presente que algunas acciones podrían fallar si se ejecutan antes de que el documento este completamente cargado:

- Intentar ocultar un elemento que aún no se ha creado.
- ✓ Intentar obtener el tamaño de una imagen que aún no ha sido cargada.

DOCUMENT READY EVENT

Existe incluso una manera más simplificada de hacer referencia a lo mismo:

```
$(function(){
                         // jQuery methods go here...
                     });
                                                 $(function(){
$(document).ready(function(){
  // jQuery methods go here...
                                                    // jQuery methods go here...
});
                                                 });
```

Los selectores jQuery permiten seleccionar y manipular elementos HTML.

Los selectores jQuery se utilizan para "buscar" (o seleccionar) elementos HTML basados en su:

- ✓ nombre,
- ✓ id,
- ✓ clases,
- ✓ tipos,
- atributos,
- ✓ valores de atributos
- ✓ y mucho más.

Se basa en los selectores CSS existentes y, además, tiene algunos selectores personalizados.

Los selectores jQuery permiten seleccionar y manipular elementos HTML.

En: http://api.jquery.com/category/selectors/ se puede encontrar una completa referencia sobre los selectores de la biblioteca.

SINTAXIS:

\$('selector')

Los selectores jQuery retornan un array de objetos que coinciden con los criterios especificados. Este array es un conjunto de objetos de jQuery.

Selector por nombre de etiquetas:

Simplemente indicamos la etiqueta a la que deseamos referirnos, es decir, la etiqueta que queremos seleccionar. Obtendremos así, todas las etiquetas de la página indicada en el selector.

EJEMPLO:

√ \$("h1"): selecciona todos los encabezados de nivel 1, es decir, todos los tags h1.

Selector por identificador:

Sirven para seleccionar los elementos que tengan un identificador dado, que se asigna a las etiquetas a través del atributo id del HTML. Para utilizar este selector se indica primero el carácter "#" y luego el identificador de cuyo elemento se desee seleccionar, tal como con CSS.

EJEMPLO:

\$("#idElemento"): selecciona una etiqueta que tiene el atributo id="idElemento"

Selector por clase:

Podemos indicar el nombre de una clase (class de CSS) y seleccionar todos los elementos a los que se ha aplicado esta clase. Para ello, como en CSS, comenzamos colocando el carácter "." y luego el nombre de la clase que deseamos seleccionar.

EJEMPLO:

√ \$(".miClase"): selecciona todos los elementos que tienen el atributo class="miClase"

Selector por varias clases:

Si lo deseamos, podemos indicar varias clases CSS, para obtener todos los elementos que tienen esas clases aplicadas: todas al mismo tiempo. Esto se consigue comenzando por un ".", igual que los selectores de clases, y luego otro "." para separar las distintas clases que queremos utilizar en el selector.

EJEMPLO:

\$(".clase1.clase2"): selecciona los elementos que tienen class="clase1 clase2".

Selector asterisco "*":

Nos sirve para seleccionar todos los elementos de la página.

EJEMPLO:

√ \$("*"): selecciona todos los elementos que tiene la página.

MÁS SELECTORES:

✓ etiqueta.clase: Encuentra elementos del tipo de la etiqueta que tengan la clase "clase".

Ejemplo: \$('div.miClase');

✓ selector1, selector2,...: Encuentra todos los todos los selectores especificados. Equivalente al OR.

Ejemplo: \$('#id1, #id2');

Muchos más...

Se trata de un método para realizar acciones con todos los elementos que concuerdan con una selección realizada con la función \$('selector).

Es muy útil, ya que nos da una manera cómoda de iterar con elementos de la página y hacer cosas con ellos de una manera rápida.

¿CÓMO FUNCIONA?

¿CÓMO FUNCIONA?

- ✓ Con each realizamos una iteración por todos los elementos del DOM que se hayan seleccionado.
- Con la variable "this" tenemos acceso al elemento actual.
- ✔ El método each recibe una función que es la que se tiene que ejecutar para cada elemento y dentro de esa función con la variable "this" tenemos una referencia a ese elemento del DOM. Adicionalmente, la función que se envía a each, puede recibir un parámetro que es el índice actual sobre el que se está iterando.

EJEMPLO:

```
$("p").css("background-color", "#eee");
```

Imaginemos que tenemos una serie de párrafos en la página y queremos cambiar el color de fondo a los mismos, de manera que tengan colores alternos, para hacer dinámicamente un típico diseño para los listados.

Entonces podríamos hacer lo siguiente:

```
$("p").each(function(i){
    if(i%2==0){
        $(this).css("background-color", "#eee");
    }else{
        $(this).css("background-color", "#ccc");
    }
});
```

EJEMPLO COMPLETO:

```
<html>
<head>
  <title>each del core de jQuery</title>
  <script src="../jquery-1.3.2.min.js" type="text/javascript"></script>
<script>
$(document).ready(function(){
  $("p").each(function(i){
     if(i%2==0){
        $(this).css("background-color", "#eee");
     }else{
        $(this).css("background-color", "#ccc");
  });
});
</script>
</head>
<body>
Primer párrafo
Otro párrafo
Tecer párrafo
Uno más
y acabo...
</body>
</html>
```

Recordemos el concepto de eventos dado cuando vimos JavaScript...

Ejemplos:

- ✓ mover el mouse sobre un elemento,
- clic en un botón,
- ✓ clic en un elemento,
- etc.

En jQuery, tenemos un método equivalente para el manejo de eventos que vimos con JS.

Por ejemplo: para asignar un evento al hacer clic a todos los tags "p" de una página

```
$("p").click();
```

En jQuery, tenemos un método equivalente para el manejo de eventos que vimos con JS.

Por ejemplo: para asignar un evento al hacer clic a todos los tags "p" de una página

```
$("p").click();
```

Pero... nos falta definir que acciones deberían ejecutarse cuando el evento es lanzado:

```
$("p").click(function(){
   // action goes here!!
});
```

MÁS UTILIZADOS:

- click(): Sirve para generar un evento cuando se produce un clic en un elemento de la página.
- ✓ dblclick(): Para generar un evento cuando se produce un doble clic sobre un elemento.
- ✓ mouseenter(): Este evento se produce al situar el mouse encima de un elemento de la página.
- ✓ mouseleave(): Este se desata cuando el mouse sale de encima de un elemento de la página.

MÁS UTILIZADOS:

- ✓ mousedown(): Para generar un evento cuando el usuario hace clic, en el momento que presiona el botón e independientemente de si lo suelta o no. Sirve tanto para el botón derecho como el izquierdo del mouse.
- ✓ mouseup(): Para generar un evento cuando el usuario ha hecho clic y luego suelta un botón del ratón. El evento mouseup se produce sólo en el momento de soltar el botón.
- ✓ focus(): La función se ejecuta cuando el campo de un formulario obtiene el foco.

MÁS UTILIZADOS:

- ★ keydown(): Este evento se produce en el momento que se presiona una tecla del teclado, independientemente de si se libera la presión o se mantiene. Se produce una única vez en el momento exacto de la presión.
- ★ keypress(): Este evento ocurre cuando se digita un carácter, o se presiona otro tipo de tecla. Se ejecuta como respuesta a una pulsación e inmediata liberación de la tecla, o varias veces si se pulsa una tecla y se mantiene pulsada.
- **keyup():** se ejecuta en el momento de liberar una tecla, es decir, al dejar de presionar una tecla que teníamos pulsada.

EVENTO ON:

El método **on()** asigna uno o más manejadores de eventos para los elementos seleccionados.

Ejemplos:

```
$("p").on("click", function(){
    $(this).hide();
});
```

jQuery contiene potentes métodos para cambiar y manipular **elementos y atributos HTML**.

En cuanto a los **elementos**, podemos mencionar tres métodos que son muy simples. Estos son:

- ✓ text() Establece o devuelve el contenido de texto de los elementos seleccionados
- ✓ html() Establece o devuelve el contenido de los elementos seleccionados.
- ✓ val() Establece o devuelve el valor de los campos de formulario

EJEMPLO GET(OBTENER)

DIFERENCIA ENTRE TEXT() Y HTML():

- text() Establece o devuelve el contenido de texto de los elementos seleccionados
- html() Establece o devuelve el contenido de los elementos seleccionados.

Text: This is some bold text in a paragraph.

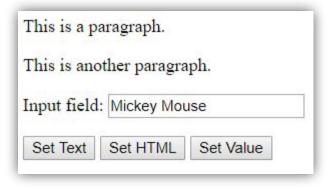
Aceptar

HTML: This is some bold text in a paragraph.

Aceptar

```
\script>
$(document).ready(function(){
    $("#btn1").click(function(){
        alert("Text: " + $("#test").text());
   });
   $("#btn2").click(function(){
        alert("HTML: " + $("#test").html());
   });
});
</script>
</head>
<body>
This is some <b>bold</b> text in a paragraph.
<button id="btn1">Show Text</button>
<button id="btn2">Show HTML</button>
<button id="btn2">Show HTML</button>
<button id="btn1">Show Text</button>
                                    This is some bold text in a paragraph.
                                     Show Text
                                               Show HTML
```

EJEMPLO SET(ESTABLECER)





```
\script>
$(document).ready(function(){
   $("#btn1").click(function(){
       $("#test1").text("Hello world!");
   });
   $("#btn2").click(function(){
       $("#test2").html("<b>Hello world!</b>");
   });
   $("#btn3").click(function(){
       $("#test3").val("Dolly Duck");
   });
});
</script>
</head>
<body>
This is a paragraph.
This is another paragraph.
Input field: <input type="text" id="test3" value="Mickey Mouse">
<button id="btn1">Set Text</button>
<button id="btn2">Set HTML</button>
<button id="btn3">Set Value</button>
<br/>
<br/>
\button id="btn3">Set Value</button>
<button id="btn2">Set HTML</button>
ADDICTOR THE DOLL SOCI LEVEL DUCCOUN
```

En cuanto a los **atributos**, tenemos el método **attr()**. Pero antes, recordemos la siguiente sintaxis:

Entonces:

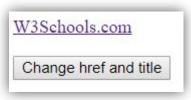
attr(): se utiliza para obtener valores de atributos.

EJEMPLO GET(OBTENER)



```
<script>
$(document).ready(function(){
   $("button").click(function(){
       alert($("#w3s").attr("href"));
   });
});
</script>
</head>
<body>
<a href="https://www.w3schools.com" id="w3s">W3Schools.com</a>
<button>Show href Value</button>
</body>
</html>
</html>
</body>
```

EJEMPLO SET(ESTABLECER)



```
W3Schools.com

Change hrer and title

Mouse over the link to see that the href
```

```
.script>
$(document).ready(function(){
   $("button").click(function(){
       $("#w3s").attr({
           "href": "https://www.w3schools.com/jquery",
           "title" : "W3Schools jQuery Tutorial"
       });
   });
});
</script>
</head>
<body>
<a href="https://www.w3schools.com" title="some title" id="w3s">W3Schools.com</a>
<button>Change href and title
Mouse over the link to see that the href attribute has changed and a title attribute is set.
Mouse over the link to see that the href attribute has changed and a title attribute is set.
```

AGREGAR ELEMENTOS/CONTENIDO:

Veremos cuatro métodos jQuery que se utilizan para agregar contenido nuevo:

- ✓ append() Inserta contenido al final de los elementos seleccionados
- prepend() Inserta contenido al principio de los elementos seleccionados
- ✓ after() Inserta contenido después de los elementos seleccionados
- ✓ before() Inserta contenido antes de los elementos seleccionados

TIP: A estos métodos le podemos pasar más de un parámetro para agregar más de un elemento.

EJEMPLO:

```
<script>
$(document).ready(function(){
   $("#btn1").click(function(){
       $("p").append(" <b>Appended text</b>.");
   });
   $("#btn2").click(function(){
       $("ol").append("Appended item");
   });
});
</script>
</head>
<body>
This is a paragraph.
This is another paragraph.
<01>
 List item 1
 List item 2
 List item 3
<button id="btn1">Append text</putton>
<button id="btn2">Append list items</putton>
```

This is a paragraph.

This is another paragraph.

1. List item 1
2. List item 2
3. List item 3

Append text Append list items

This is a paragraph. Appended text.

This is another paragraph. Appended text.

1. List item 1
2. List item 2
3. List item 3
4. Appended item

Append text Append list items

ELIMINAR ELEMENTOS/CONTENIDO:

Para eliminar elementos y contenido, hay principalmente dos métodos jQuery:

- ✓ remove() Elimina el elemento seleccionado (y sus elementos secundarios)
- ✓ empty() Elimina los elementos secundarios del elemento seleccionado

EJEMPLO REMOVE:

```
<script>
$(document).ready(function(){
   $("button").click(function(){
       $("#div1").remove();
   });
});
</script>
</head>
<body>
<div id="div1" style="height:100px;width:300px;border:1px solid black;background-color:yellow;">
This is some text in the div.
This is a paragraph in the div.
                                                           This is some text in the div.
This is another paragraph in the div.
                                                          This is a paragraph in the div.
</div>
(br)
                                                          This is another paragraph in the div.
<button>Remove div element</putton>
                                                            Remove div element
```

Remove div element

EJEMPLO REMOVE:

```
<script>
$(document).ready(function(){
    $("button").click(function(){
        $("#div1").empty();
    });
});
</script>
</head>
<body>
<div id="div1" style="height:100px;width:300px;border:1px solid black;background-color:yellow;">
This is some text in the div.
                                                                   This is some text in the div.
This is a paragraph in the div.
This is another paragraph in the div.
                                                                   This is a paragraph in the div.
</div>
                                                                   This is another paragraph in the div.
(br>
                                                                    Empty the div element
<button>Empty the div element</putton>
<button>Empty the div element</button>
                                                                                                         Empty the div element
```

¡Query, provee una fácil manipulación de los estilos CSS de los elementos.

Para esto, tiene los siguientes métodos:

- addClass() Agrega una o más clases a los elementos seleccionados.
- ✓ removeClass() Elimina una o más clases de los elementos seleccionados.
- ✓ toggleClass() Alterna entre añadir/quitar clases de los elementos seleccionados.
- css() Establece o devuelve el atributo de estilo.

MÉTODO CSS():

El método **css()** establece o retorna una o más propiedades de estilo para los elementos seleccionados.

SINTAXIS PARA RETORNAR UNA PROPIEDAD:

```
css("propertyname");
```

EJEMPLO:

```
$("p").css("background-color");
```

MÉTODO CSS():

El método **css()** establece o retorna una o más propiedades de estilo para los elementos seleccionados.

SINTAXIS PARA ESTABLECER UNA PROPIEDAD:

```
css("propertyname","value");
```

EJEMPLO:

```
$("p").css("background-color", "yellow");
```

MÉTODO CSS():

El método **css()** establece o retorna una o más propiedades de estilo para los elementos seleccionados.

SINTAXIS PARA ESTABLECER MÚLTIPLES PROPIEDADES:

```
css({"propertyname":"value","propertyname":"value",...});
```

EJEMPLO:

```
$("p").css({"background-color": "yellow", "font-size": "200%"});
```

EJERCICIOS – PARTE I

EJERCICIO 1: Mostrar el texto "READY!" una vez que el documento HTML ha terminado de cargar.

EJERCICIO 2: Crear un botón con el texto "Mostrar contenido oculto" y mediante el uso de eventos, hacer que al hacer clic sobre el mismo se muestre debajo un texto a elección.

EJERCICIO 3: Crear un párrafo con algún texto, y agregarlo al final del body una vez que el documento ha sido cargado en su totalidad (este contiene al menos dos).



EJERCICIOS – PARTE II

EJERCICIO 4: Generar un HTML que contenga 4 párrafos de texto, luego, usando jQuery obtener todos los tags y recorrerlos, asignándoles a cada uno un color de texto diferente.

TIP: Para recorrerlos usar EACH.

EJERCICIO 6: Crear un check-box (el mismo podría ser para representar los términos y condiciones de una página web) y por defecto, dejar el botón submit desactivado. Al chequearlo, habilitar el botón para dejar al usuario hacer dicho submit.

Ejercicio

RESOLVER CON JQUERY





Resolver un sistema de valoración con 5 estrellas, con las siguientes pautas:

Se mostrará el valor actual al inicio.



Para valorar, al pasar con el mouse se iluminarán.



Indicar que se ha valorado y cambiar el valor si corresponde