

# Presentación CANCHA APP

Proyecto final

Realizado por:  
Sebastián Riquelme  
Matías Alegría  
Benjamín Rojas

# ÍNDICE

01. Cliente
02. Problema
03. Solución
04. Funcionalidades

# CLIENTE

## **Deportistas amateurs y organizadores**

Necesitan encontrar rivales, completar cupos cuando “faltan”, coordinar horarios y pagar sin fricción desde el móvil. Este segmento se beneficia de registro ágil, disponibilidad en tiempo real, filtros por deporte/nivel y recordatorios.

## **Centros deportivos y administradores**

requieren tablero para disponibilidad, precios, políticas de cancelación, reportes/analítica y conciliación de pagos para maximizar ocupación y reducir no-shows.

# PROBLEMA

- Armar un partido es lento y desordenado: mensajes sueltos, bajas de última hora y horarios confusos.
- Las canchas sufren “huecos de agenda” por coordinación deficiente y pagos poco claros.
- Muchas veces hay centros deportivos que no arriendan lo suficiente, debido a la poca visibilidad

# SOLUCION

- App móvil para reservar canchas, armar partidos y completar cupos en minutos, con disponibilidad en tiempo real.
- Match por nivel para encontrar rivales o jugadores compatibles cerca.
- Pagos integrados y notificaciones para confirmar, dividir y recordar cada juego sin fricción

# FUNCIONALIDADES

- **Crear partidos y completar cupos:** publicar “me falta 1/2” y permitir unirse con un toque.
- **Match por nivel:** sugerencias de rivales/jugadores compatibles cercanos.
- **Pagos integrados:** pagar o dividir entre participantes; comprobantes y reembolsos según reglas.
- **Notificaciones:** confirmaciones, recordatorios y alertas de cambios/cupos liberados.
- **Chat en la app:** coordinación entre equipo, rivales y, cuando haga falta, el centro.
- **Panel para centros:** gestión de grilla, precios, bloqueos y reservas presenciales/online unificadas.



**Muchas  
GRACIAS**