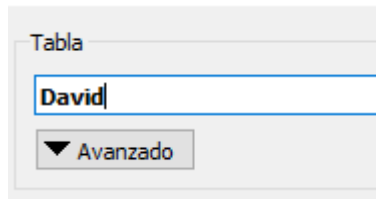


ACTIVIDAD 1

- 1- Descargue e Instale algún manejador de bases de datos.
(Les recomiendo DB Browser for SQLite, pero pueden instalarse cualquiera de los vistos en la clase).
Link: <https://sqlitebrowser.org/dl/>
- 2- Abra el programa: por ejemplo, el DB Browser for SQLite.
 - a. Presionar en el botón Nueva base de datos.
 - b. Colocar un nombre de su primer base de datos y guárdelo en una carpeta de la primera clase. Por ejemplo, colcar el nombre: “miprimerabase”. El archivo será **miprimerabase.db**
 - c. A continuación, aparecerá una nueva ventana. La misma sirve para crear tablas.
 - d. Ahora presione donde dice Añadir.
 - e. **Coloque su nombre en el campo vacío:**



- f. A continuación, en la primera celda de la columna Nombre remplace “**Field1**” y colóquele **dni**, ese nombre será una columna de su tabla.



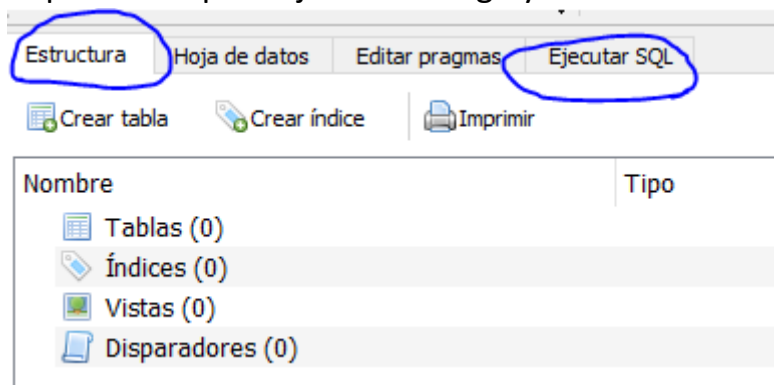
- g. Además, elija dentro de las opciones del Tipo, el valor **INTEGER**.
 - h. A continuación, presione en Aceptar.

Listo, se ha creado su primera base de datos y guarda una tabla con una columna, como la siguiente:

Nombre	Tipo	Esquema
▼ Tablas (1)		
▼ David		CREATE TABLE "
dni	INTEGER	"dni" INTEGER
Índices (0)		
Vistas (0)		
Disparadores (0)		

ENVÍE UNA CAPTURA COMO LA QUE APARECE EN LA IMAGEN, EN DONDE SE VEA LA TABLA CON SU NOMBRE Y LA COLUMNA dni.

- 3- Revise las pestañas: **Estructura** y **Ejecutar SQL**. Ambas son muy importantes para ejecutar código y visualizar los datos.



Presione Control + S, para guardar cambios en la BD. Puede cerrar el programa.