

Evidencia día 5 semana 3

Tabla de Contenidos

Multiplos

1. Calcular la suma de los números que sean múltiplos de X entre 1 e Y. X e Y deben ser ingresados por teclado.

Desarrollo 1

```
java > Multiplos > Multiplos.java > ...
1 package Multiplos;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class Multiplos {
6
7     Run | Debug
8     public static void main(String[] args) {
9         int n, divisor, suma = 0;
10        Scanner leer = new Scanner(System.in);
11
12        System.out.println("Indique de qué número desea buscar múltiplos");
13        divisor = leer.nextInt();
14        System.out.println("Indique hasta qué número desea buscar");
15        n = leer.nextInt();
16        leer.close();
17
18        for(int i = 1; i<=n;i++){
19            if(i%divisor == 0){
20                suma += i;
21            }
22        }
23        System.out.println("La suma de los múltiplos de "+divisor+" menores a "
24        +n+" es "+ suma);
25    }
26 }
```

```
C:\Users\user\Java\Android> cmd /C "c:\Users\user\.vs
sc\java.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat
\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Df
8 -cp C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspa
7d7b5e82bd603328d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_
plos.Multiplos "
Indique de qué número desea buscar múltiplos
3
Indique hasta qué número desea buscar
45
La suma de los múltiplos de 3 menores a 45 es 360

C:\Users\user\Java\Android>
```

• Código

Primos

2. Calcular la suma de los números primos hasta un número ingresado por teclado.

Desarrollo 2

```
4 public class SumaPrimos {
5     public static boolean esPrimo(int numero){
6         if(numero < 2){
7             return false;
8         }
9         for(int i = 2;i<numero/2;i++){
10            if(numero%i==0){
11                return false;
12            }
13        }
14        return true;
15    }
16
17    Run | Debug
18    public static void main(String[] args) {
19        Scanner leer = new Scanner(System.in);
20        int n, suma=0;
21
22        System.out.println("Ingrese un número y calcularé la suma"+
23        " de los primos menores que él");
24        n = leer.nextInt();
25        leer.close();
26
27        for(int i = 2; i < n; i++ ){
28            if(esPrimo(i)){
29                suma += i;
30            }
31        }
32        System.out.println("La suma de los números primos menores a "
33        +n+" es : " + suma);
34    }
35 }
```

```
vsc\java.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat "C:\Program Fi
es\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=
TF-8 -cp C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9a9
52e87d7b5e82bd603328d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_ef0b527\bin
SumaPrimos.SumaPrimos "
Ingrese un número y calcularé la suma de los primos menores que él
45
La suma de los números primos menores a 45 es : 285

C:\Users\user\Java\Android> cmd /C "c:\Users\user\.vscode\extensions
vsc\java.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat "C:\Program Fi
es\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=
TF-8 -cp C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9a9
52e87d7b5e82bd603328d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_ef0b527\bin
SumaPrimos.SumaPrimos "
Ingrese un número y calcularé la suma de los primos menores que él
7
La suma de los números primos menores a 7 es : 14

C:\Users\user\Java\Android> cmd /C "c:\Users\user\.vscode\extensions
vsc\java.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat "C:\Program Fi
es\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=
TF-8 -cp C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9a9
52e87d7b5e82bd603328d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_ef0b527\bin
SumaPrimos.SumaPrimos "
Ingrese un número y calcularé la suma de los primos menores que él
8
La suma de los números primos menores a 8 es : 21

C:\Users\user\Java\Android>
```

• Código

Pares e Impares

3. Sumar los números pares e impares ingresados por un usuario, contar la cantidad de números pares y de impares, y determinar si se ingreso más números de un tipo u otro. La cantidad de números que se ingresan debe ser ingresada por teclado.

Desarrollo 3

