

# Evidencia Día 2 Semana 2

## Tabla de Contenidos

- Ej1-Suma
- Desarrollo-1
- Ej2-Promedio
- Desarrollo-2
- Ej3-Cuadrado
- Desarrollo-3
- Ej4-Inversión
- Desarrollo-4
- Ej5-Vehículos
- Desarrollo-5
- Ej6-Porcentaje
- Desarrollo-6
- Ej7-Sueldo
- Desarrollo-7
- Ej8-Intercambio
- Desarrollo-8
- Ej9-Sin Variable Auxiliar
- Desarrollo-9
- Reflexión

## Pseudocódigo.

En cada ejercicio, determinar las variables y/o constantes involucradas.

### Suma

1. Realizar un algoritmo en pseudocódigo que permita sumar dos números.

### Desarrollo 1

The screenshot displays the PSeInt software interface. The main window shows a pseudocode algorithm for summing two numbers. The code is as follows:

```
1 Algoritmo Suma
2 Definir num1 Como Entero;
3 Definir num2 Como Entero;
4 Definir sum Como Entero;
5 Escribir "Ingrese el primer numero";
6 Leer num1;
7 Escribir "Ingrese el segundo numero";
8 Leer num2
9 sum ← num1 + num2;
10 Escribir num1, " + ", num2, " = ", sum;
11 FinAlgoritmo
12
```

Overlaid on the main window is a smaller window titled "PSeInt - Ejecutando proceso SUMA". This window shows the execution process, including prompts for input and the final calculation:

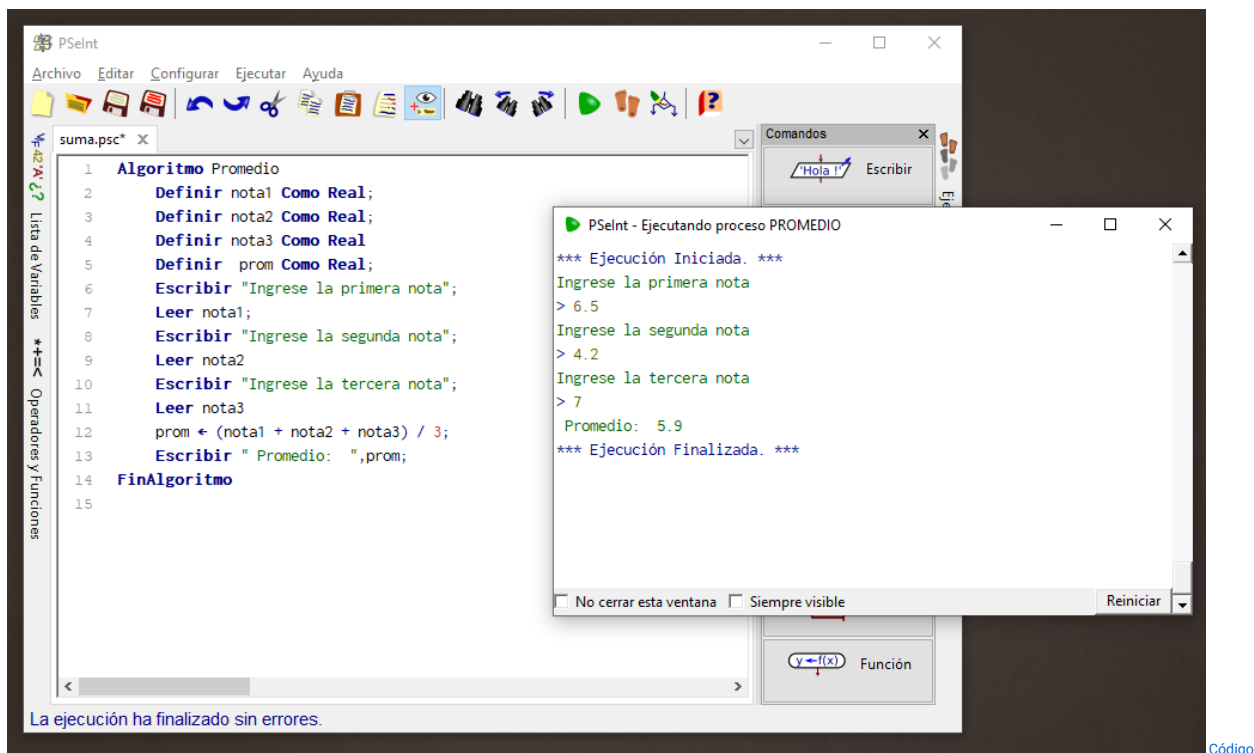
```
*** Ejecución Iniciada. ***
Ingrese el primer numero
> 35
Ingrese el segundo numero
> 7775
35 + 7775 = 7810
*** Ejecución Finalizada. ***
```

At the bottom of the main window, a status bar indicates: "La ejecución ha finalizado sin errores."

### Promedio

2. Realizar un algoritmo en pseudocódigo que permita calcular el promedio de 3 notas.

### Desarrollo 2

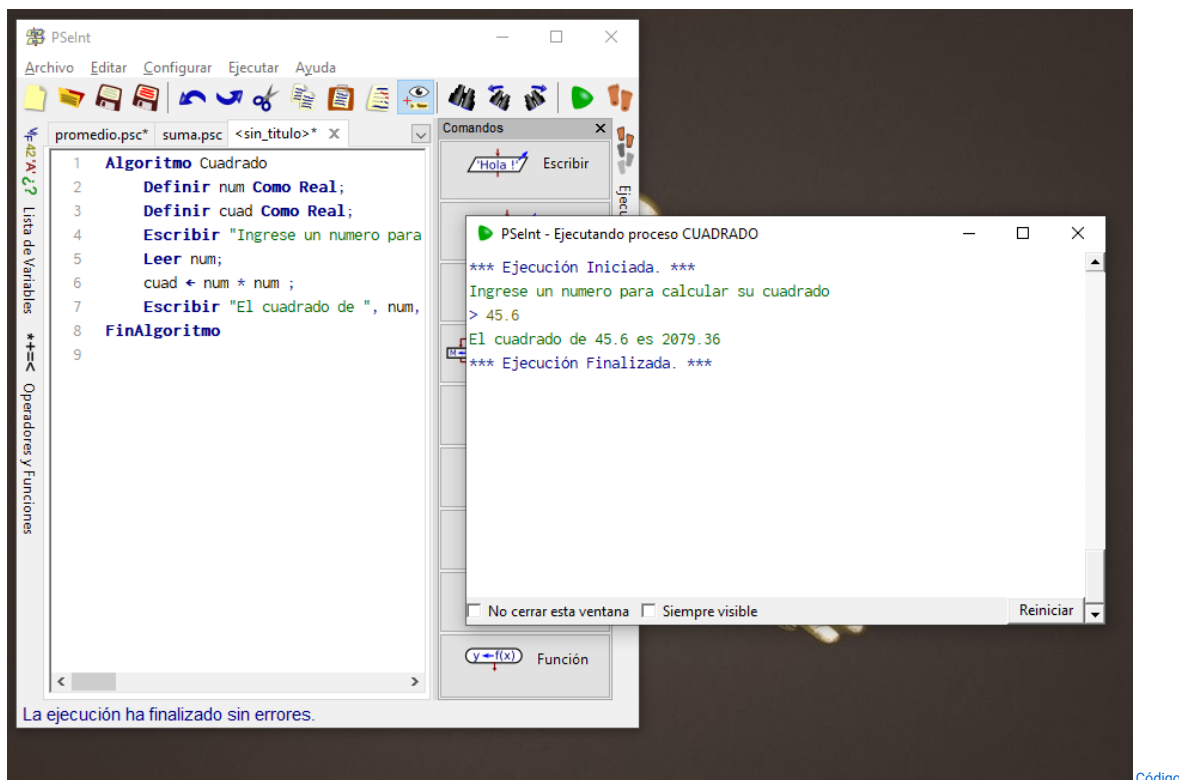


Código

## Cuadrado

- Realizar un algoritmo en pseudocódigo que permita calcular el cuadrado de un número.

## Desarrollo 3

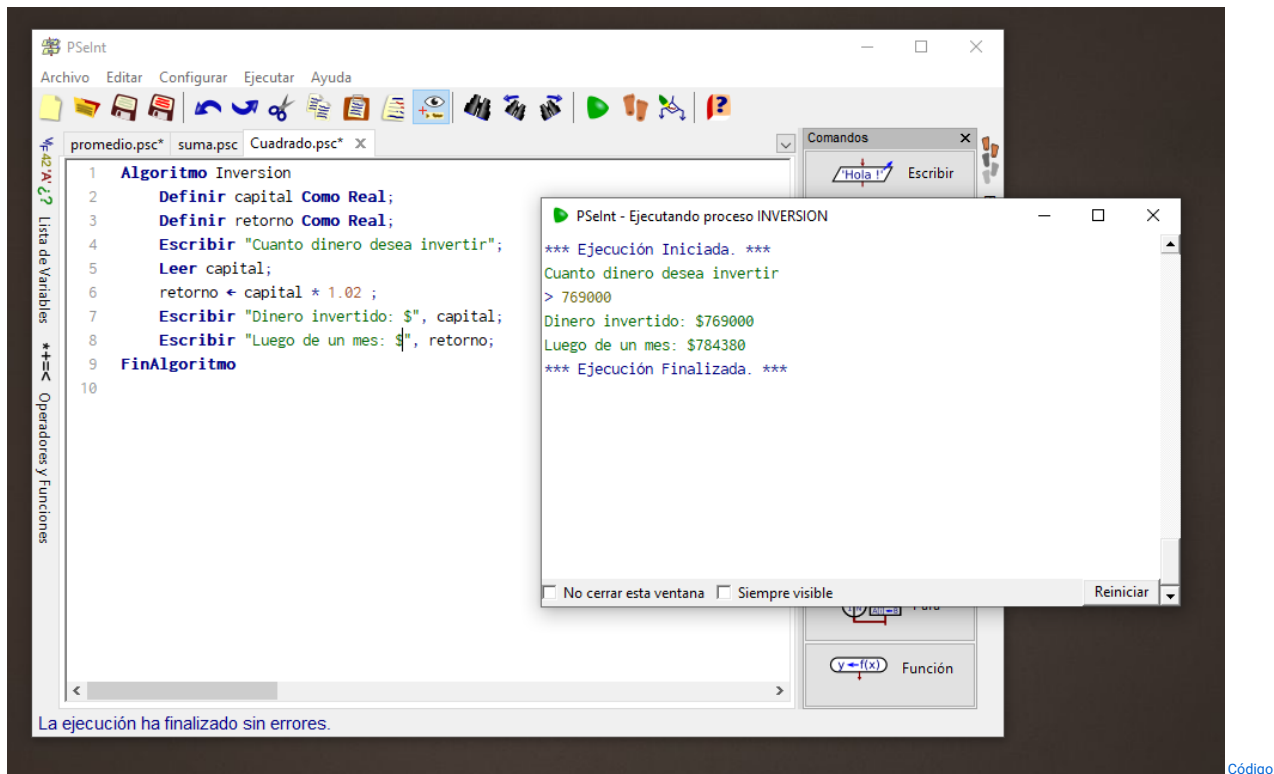


Código

## Inversión

- Realizar un algoritmo en pseudocódigo para resolver el siguiente problema. Suponga que un individuo desea invertir un capital en un banco y desea saber cuánto dinero ganará después de un mes si el banco le paga a razón de 2% mensual.

## Desarrollo 4

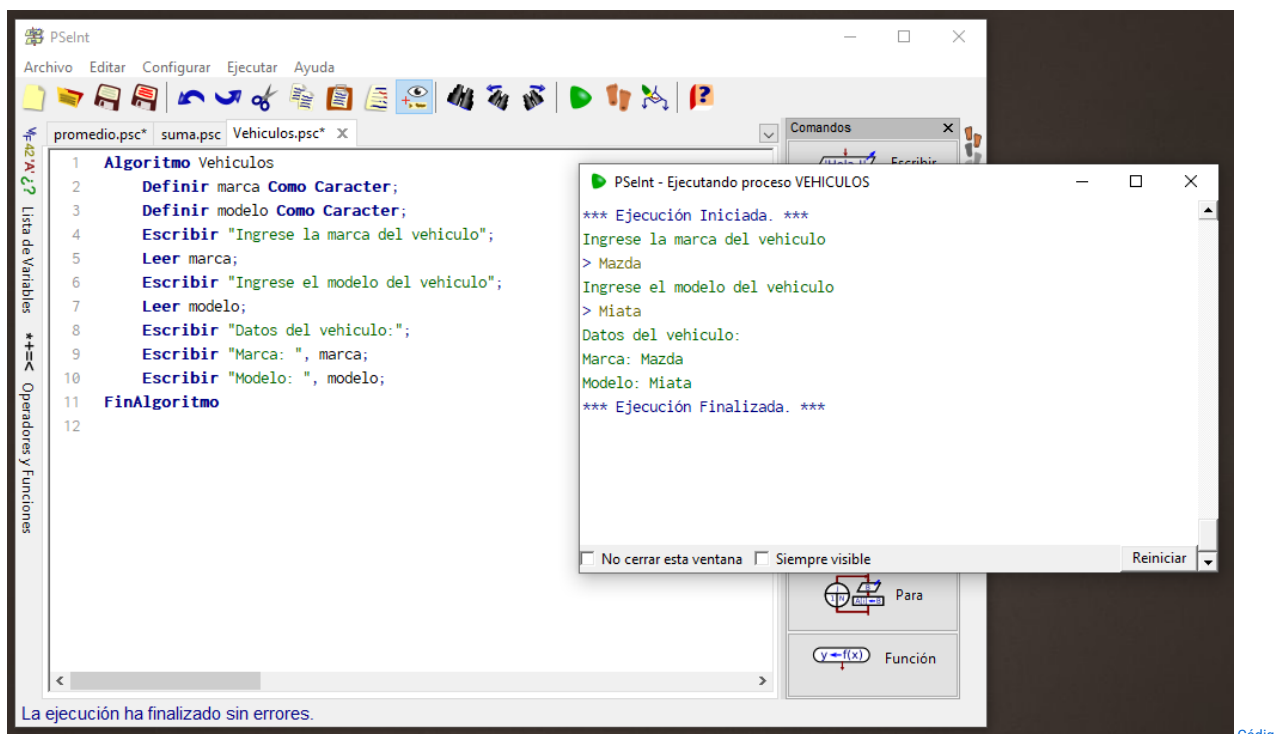


[Código](#)

## Vehículos

- Realizar un algoritmo en pseudocódigo que pida ingresar el modelo y la marca de un vehículo y me muestre los datos ingresados

## Desarrollo 5

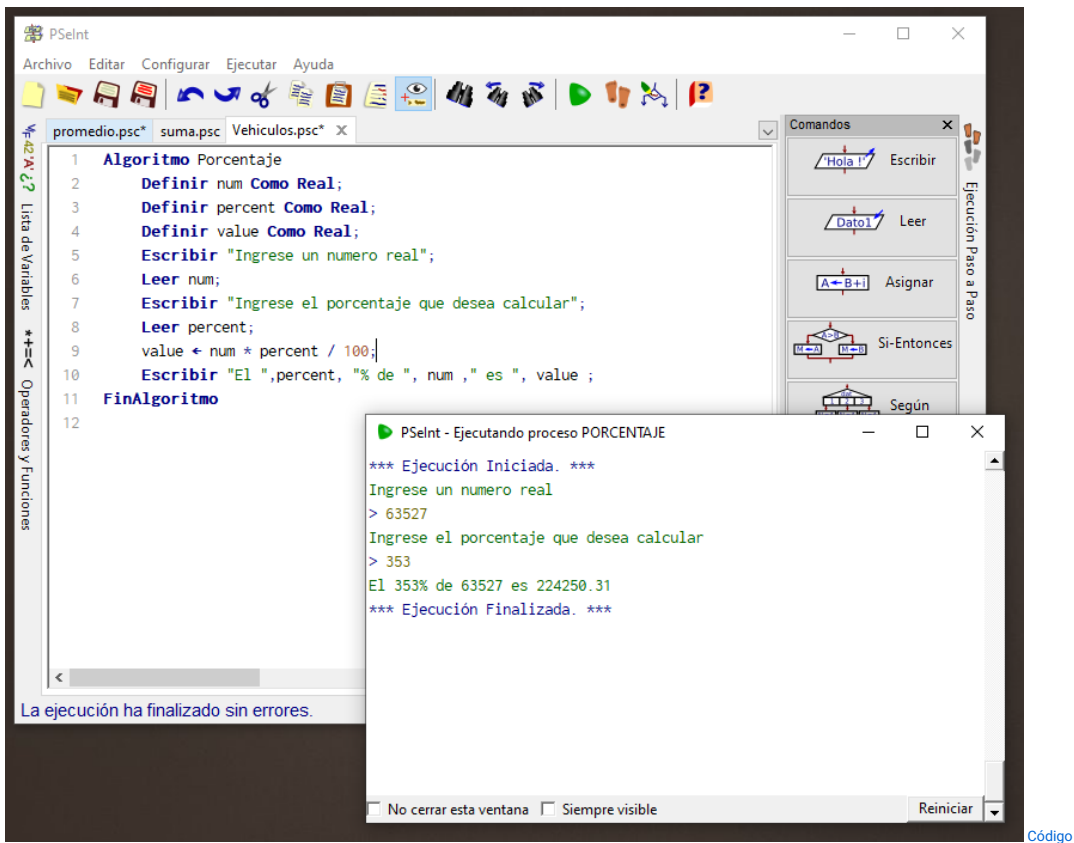


[Código](#)

## Porcentaje

- Realizar un algoritmo en pseudocódigo que permita calcular el porcentaje solicitado de un número ingresado.

## Desarrollo 6

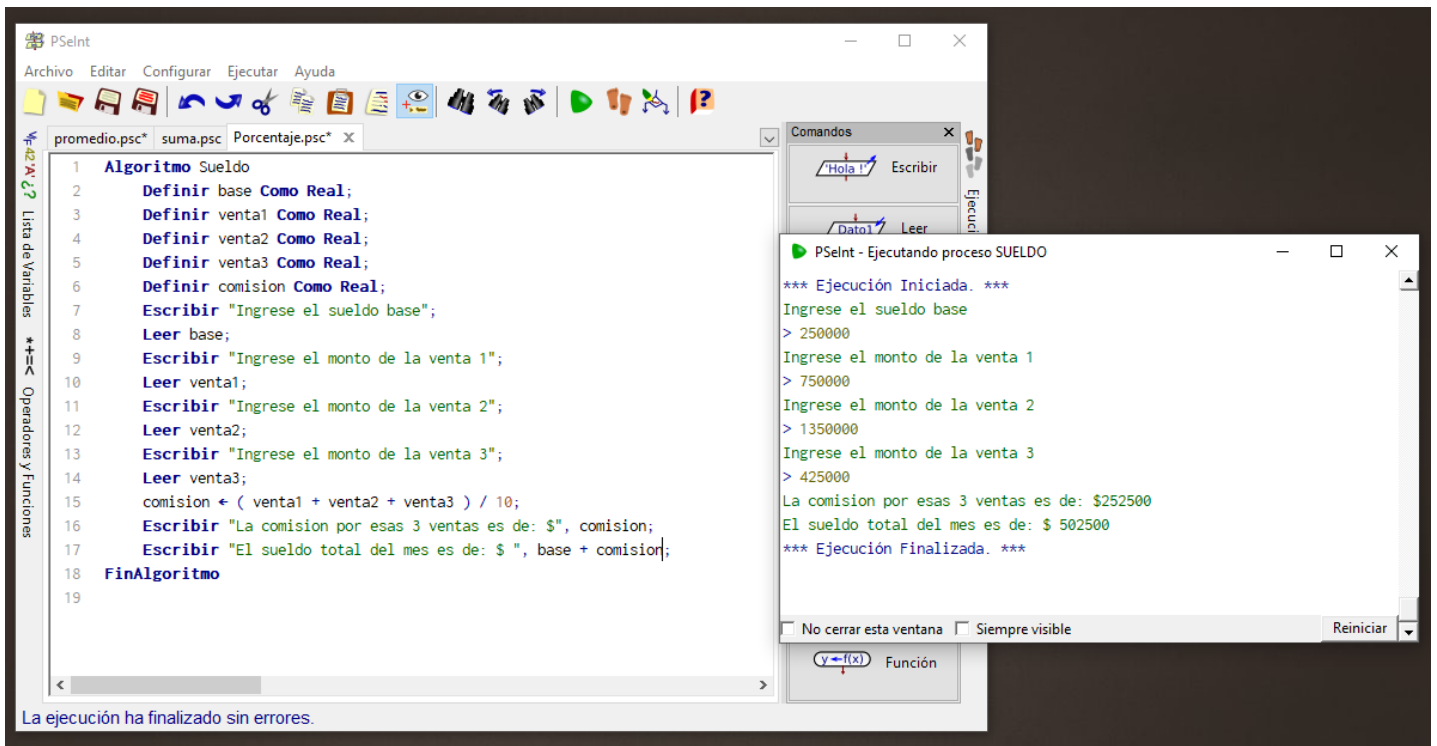


Código

## Sueldo Líquido

- Realizar un algoritmo en pseudocódigo para resolver el siguiente problema: un vendedor recibe un sueldo base más un 10% de comisión de sus ventas. El vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.

## Desarrollo 7

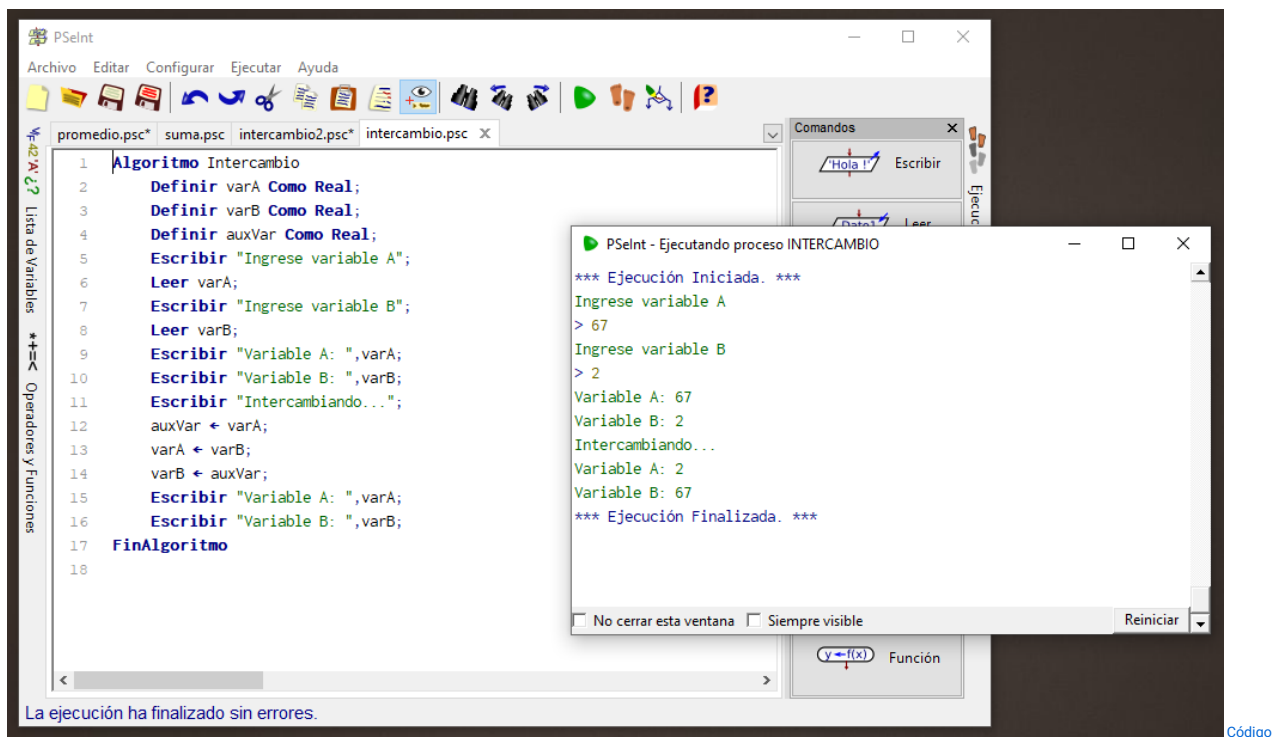


Código

## Intercambio

- Realizar un algoritmo que intercambie el valor de dos variables. Por ejemplo, al inicio del problema los valores de las variables son A=2 y B=3, y al final del algoritmo A=3 y B=2

## Desarrollo 8

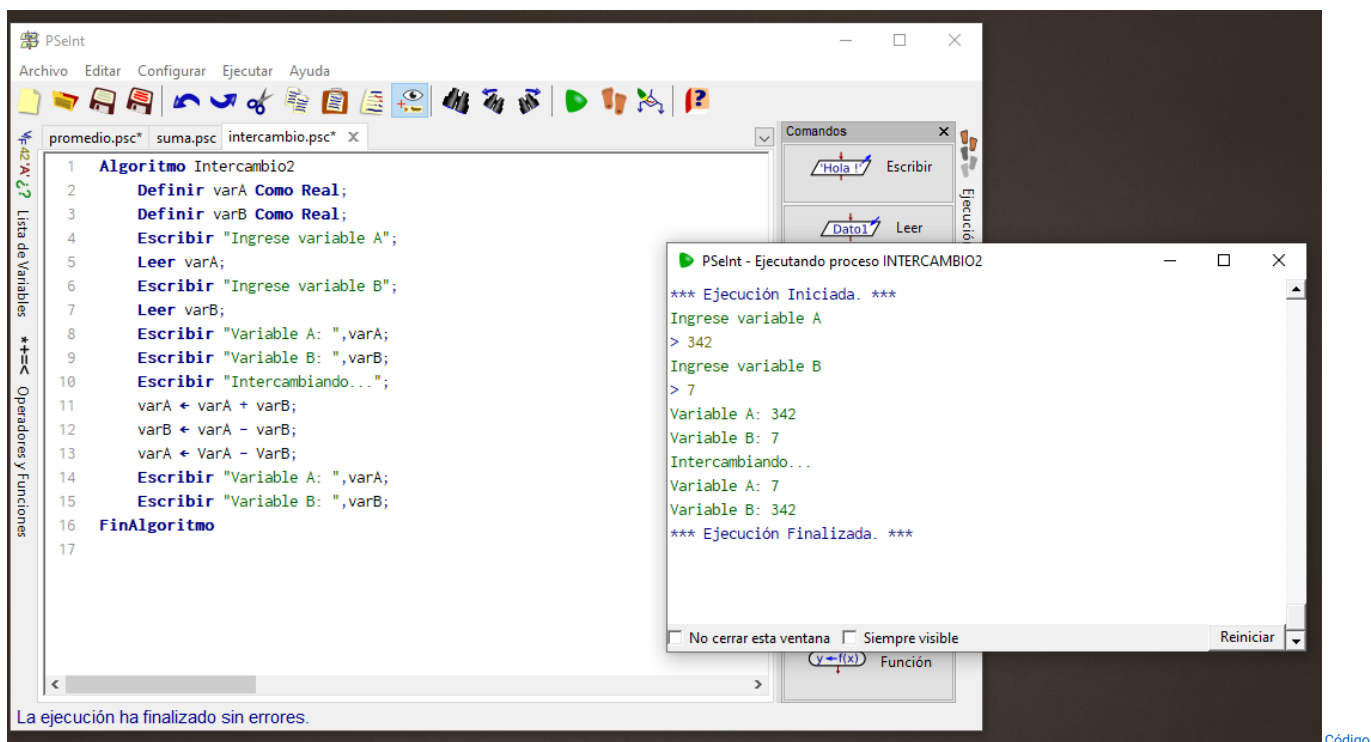


Código

### Sin Variable Auxiliar

9. Hacer el mismo ejercicio anterior, pero sin usar una variable auxiliar.

## Desarrollo 9



Código

## Reflexión

Se me da bastante fácil pseint, aunque no lo había usado nunca y eso me motiva bastante. El ejercicio de hoy sobre intercambiar dos variables sin usar una variable auxiliar me hizo pensar un montón.