

Evidencia Día 3 Semana 3



Tabla de Contenidos

- [Ejercicio 1](#)
- [Desarrollo 1](#)
- [Ejercicio 2](#)
- [Desarrollo 2](#)
- [Ejercicio 3](#)
- [Desarrollo 3](#)
- [Ejercicio 4](#)
- [Desarrollo 4](#)
- [Ejercicio 5](#)
- [Desarrollo 5](#)
- [Reflexion](#)

Hola Mundo

1. Mostrar mensaje en pantalla "Hola mundo" y declarar variables de diferentes tipos

Desarrollo 1

java > HolaMundo >  HolaMundo.java >  HolaMundo

1 package HolaMundo;

2 public class HolaMundo{

Run | Debug

3 public static void main(String[] args){

4 System.out.println("Hola Mundo ");

5 System.out.println("cruel!");

6 System.out.println("Me voy...");

7 }

8 }

PROBLEMAS 54 OUTPUT CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

C:\Users\user\Java\Android> c: && cd c:\Users\user\Java\Android\extensions\vscjava.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher\nJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=UTF-8 %*
ng\Code\User\workspaceStorage\a9a52e87d7b5e82bd603328d95df8527\bin HolaMundo.HolaMundo "
Hola Mundo
cruel!
Me voy...

- [Código](#)

Vaiables

2. Cree un programa que defina variables de distinto tipos

Desarrollo 2

```
1 package variables;
2 public class DeclararVariables {
3     public static void main(String[] args){
4         String palabra;
5         int num1, num2;
6         char letra1, letra2;
7
8         num1 = (int) Math.round(Math.random()*1000);
9         num2 = (int) Math.round(Math.random()*1000);
10
11         System.out.println("Valores generados al azar");
12         System.out.println("Numero 1: " + num1);
13         System.out.println("Numero 2: " + num2);
14         System.out.println("El mayor de ellos es " + Math.max(num1,num2));
15         palabra = "Murcielago";
16         System.out.println("Ahora, escogeremos 2 letras al azar de la palabra \"" + palabra + "\".");
17         letra1 = palabra.toUpperCase().charAt( (int) Math.floor(Math.random()*palabra.length()));
18         letra2 = palabra.toUpperCase().charAt( (int) Math.floor(Math.random()*palabra.length()));
19         System.out.println("Y las letras escogidas son " + letra1 + ('i' == letra2 ? " e " : " y ") + letra2 );
20     }
21 }
22
```

PROBLEMAS 54 OUTPUT CONSOLA DE DEPURACIÓN TERMINAL

Valores generados al azar
Numero 1: 139
Numero 2: 815
El mayor de ellos es 815
Ahora, escogeremos 2 letras al azar de la palabra "Murcielago".
Y las letras escogidas son G y M

• [Código](#)

Promedios

3. Calcular el promedio de 4 notas, esta vez ingresadas por el usuario vía teclado (usando función Scanner).

Desarrollo 3

```
java > promedioNotas > promedioNotas.java > promedioNotas
1 package promedioNotas;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class promedioNotas {
5     public static void main(String[] args) {
6
7         int cantNotas;
8         float nuevaNota;
9         float sumaNotas = 0.0f;
10        Scanner leer = new Scanner(System.in);
11
12        System.out.println("Bienvenido al calculador de promedios."
13        +"¿Cuántas notas desea promediar?");
14        cantNotas = leer.nextInt();
15
16        for (int i = 0; i < cantNotas; i++) {
17            System.out.println("Ingrese la " + (i+1) + "° nota.");
18            nuevaNota = leer.nextFloat();
19            sumaNotas += nuevaNota ;
20        }
21        leer.close();
22        System.out.println("Promedio de "+ cantNotas +" notas: "+
23        sumaNotas/cantNotas);
24    }
25 }
```

C:\Users\user\Java\Android> c: && cd c:\Users\user\Java\Android && cmd /C "c:\Users\user\.vscode\extension s\vsc.java.vscode- java-debug-0.36.0\scripts\launcher.b at "C:\Program Files\AdoptOpenJDK\jdk-11.0.11.9-hotsp ot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=UTF-8 -cp C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9a52e 87d7b5e82bd603328d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android _ef0b527\bin promedioNotas.promedioNotas "

Bienvenido al calculador de promedios.¿Cuántas notas desea promediar?
4
Ingrese la 1° nota.
3,9
Ingrese la 2° nota.
5,4
Ingrese la 3° nota.
6,3
Ingrese la 4° nota.
6,6
Promedio de 4 notas: 5.55

C:\Users\user\Java\Android>

• [Código](#)

Intercambio

4. Ejecutar un intercambio de dos valores

Desarrollo 4

```
1 package intercambioValores;
2 import java.util.Scanner;
3
4 public class intercambioValores {
5     public static void main(String[] args) {
6         int valor1, valor2, aux;
7         Scanner leer = new Scanner(System.in);
8
9         System.out.println("Bienvenido al intercambiador de valores");
10        System.out.println("Para comenzar, ingrese un primer valor");
11        valor1 = leer.nextInt();
12        System.out.println("Ahora, ingrese un segundo valor");
13        valor2 = leer.nextInt();
14        leer.close();
15        System.out.println("Muy bien, entonces estos son los valores:");
16        System.out.println("Valor 1: " + valor1);
17        System.out.println("Valor 2: " + valor2);
18        System.out.println("Abra Kadabra");
19        aux = valor1;
20        valor1 = valor2;
21        valor2 = aux;
22        System.out.println("Ahora, estos son los valores:");
23        System.out.println("Valor 1: " + valor1);
24        System.out.println("Valor 2: " + valor2);
25        System.out.println("Sí, el mago enmascarado lo hizo de nuevo");
26    }
27 }
28 }
```

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

```
C:\Users\user\Java\Android> cmd /C "c:\Users\user\vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=UTF-8 -Djava.class.path=C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_ef0b527\bin\intercambiador de valores
Bienvenido al intercambiador de valores
Para comenzar, ingrese un primer valor
454
Ahora, ingrese un segundo valor
8
Muy bien, entonces estos son los valores:
Valor 1: 454
Valor 2: 8
Abra Kadabra
Ahora, estos son los valores:
Valor 1: 8
Valor 2: 454
Sí, el mago enmascarado lo hizo de nuevo

C:\Users\user\Java\Android>
```

- [Código](#)

If

5. Uso de funciones If y Else

Desarrollo 5

```
1 package ifElse;
2
3 import java.util.Scanner;
4
5 public class ifElse {
6     public static void main(String[] args){
7         int valor;
8         boolean isPar, isPositive;
9         Scanner leer = new Scanner(System.in);
10
11        System.out.println("Por favor ingrese un número");
12        valor = leer.nextInt();
13        leer.close();
14
15        isPar = valor % 2 == 0;
16        isPositive = valor >= 0;
17        if(isPar){
18            System.out.println("El número ingresado es par");
19        }else{
20            System.out.println("El número ingresado es impar");
21        }
22        if(isPositive){
23            System.out.println("Además, el número ingresado es positivo.");
24        }else{
25            System.out.println("Además, el número ingresado es negativo.");
26        }
27    }
28 }
```

(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

```
C:\Users\user\Java\Android> cmd /C "c:\Users\user\va.vscode-java-debug-0.36.0\scripts\launcher.bat enJDK\jdk-11.0.11.9-hotspot\bin\java.exe" -Dfile.encoding=UTF-8 -Djava.class.path=C:\Users\user\AppData\Roaming\Code\User\workspaceStorage\9d95df8a94\redhat.java\jdt_ws\Android_ef0b527\bin\Por favor ingrese un número
345
El número ingresado es impar
Además, el número ingresado es positivo.

C:\Users\user\Java\Android>
```

- [Código](#)

Reflexión

Me está costando motivarme con estos ejercicios, siento que son muy básicos, pero entiendo que están pensados para los compañeros que están recién empezando. Me siento muy mediocre, pues podría implementarlos con manejo de errores o intentar hacer pruebas unitarias, sin embargo, me aburren mucho y además el tiempo no me lo está permitiendo.