

# Evidencia Día 3 Semana 5

## Tabla de Contenido

- Ejercicio 1
- Desarrollo Ejercicio 1
- Captura
- Reflexión

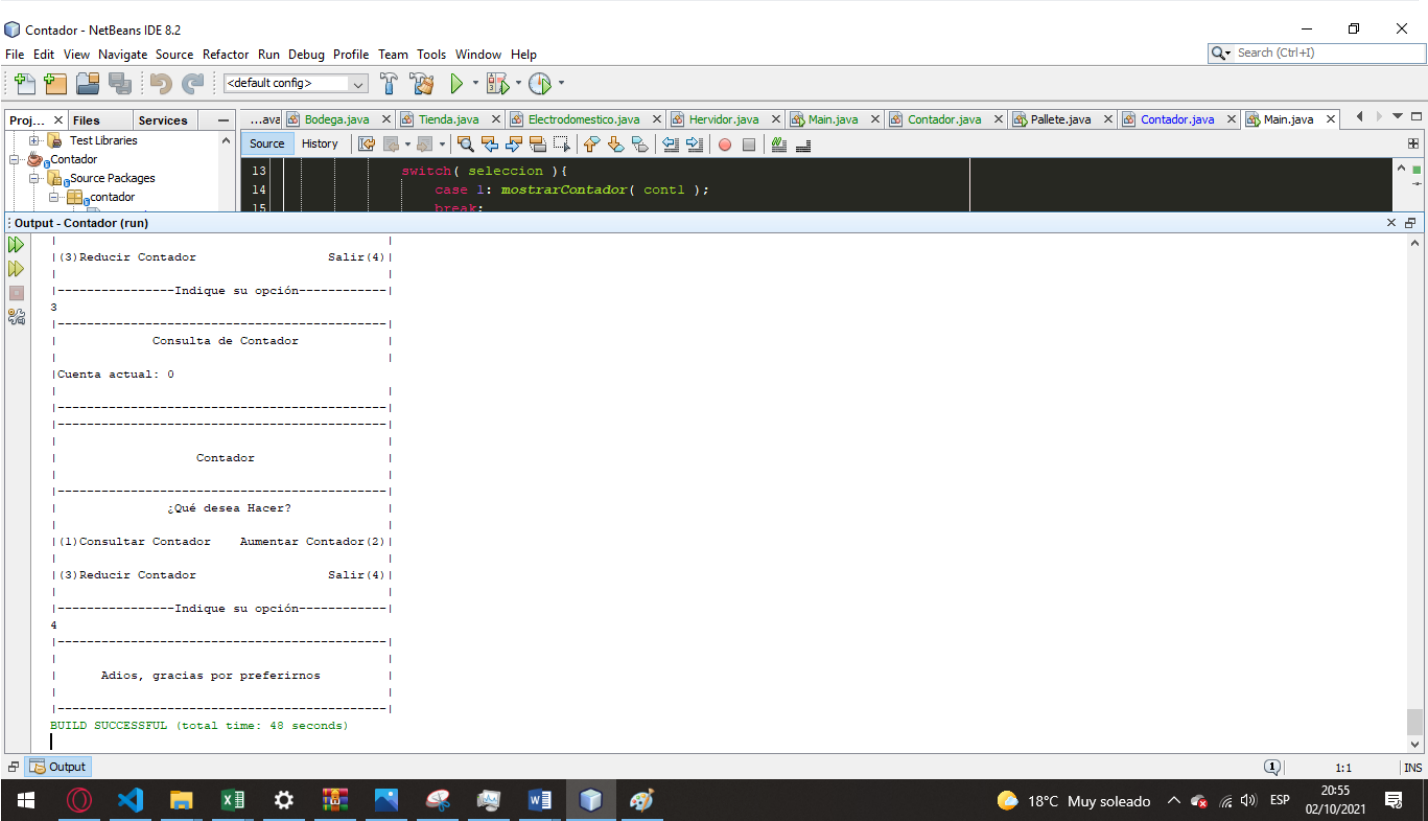
## Crear clase Contador

Crea una clase llamada Contador que contenga un único atributo entero llamado cont. La clase tendrá los siguientes constructores: Constructor por defecto, Constructor con parámetros para inicializar el contador con un valor no negativo. Si el valor inicial que se recibe es negativo el contador tomara el valor cero como valor inicial. Además de los métodos getter y setter, la clase contendrá los métodos: incrementar: incrementa el contador en una unidad. decrementar: decrementa el contador en una unidad. El contador nunca podrá tener un valor negativo. Si al decrementar se alcanza un valor negativo el contador toma el valor cero. Una vez creada la clase, escribe un método main para probar la clase.

## Desarrollo 1

Se crean 2 archivos: - Contador - Main

## Captura



## Reflexión

Aunque en la clase de hoy el problema a solucionar era bastante sencillo y acotado, el solo hecho de resolver problemas te obliga a plantear distintas soluciones y evaluar la mejor para el caso particular.