

Evidencia Día 4 Semana 10

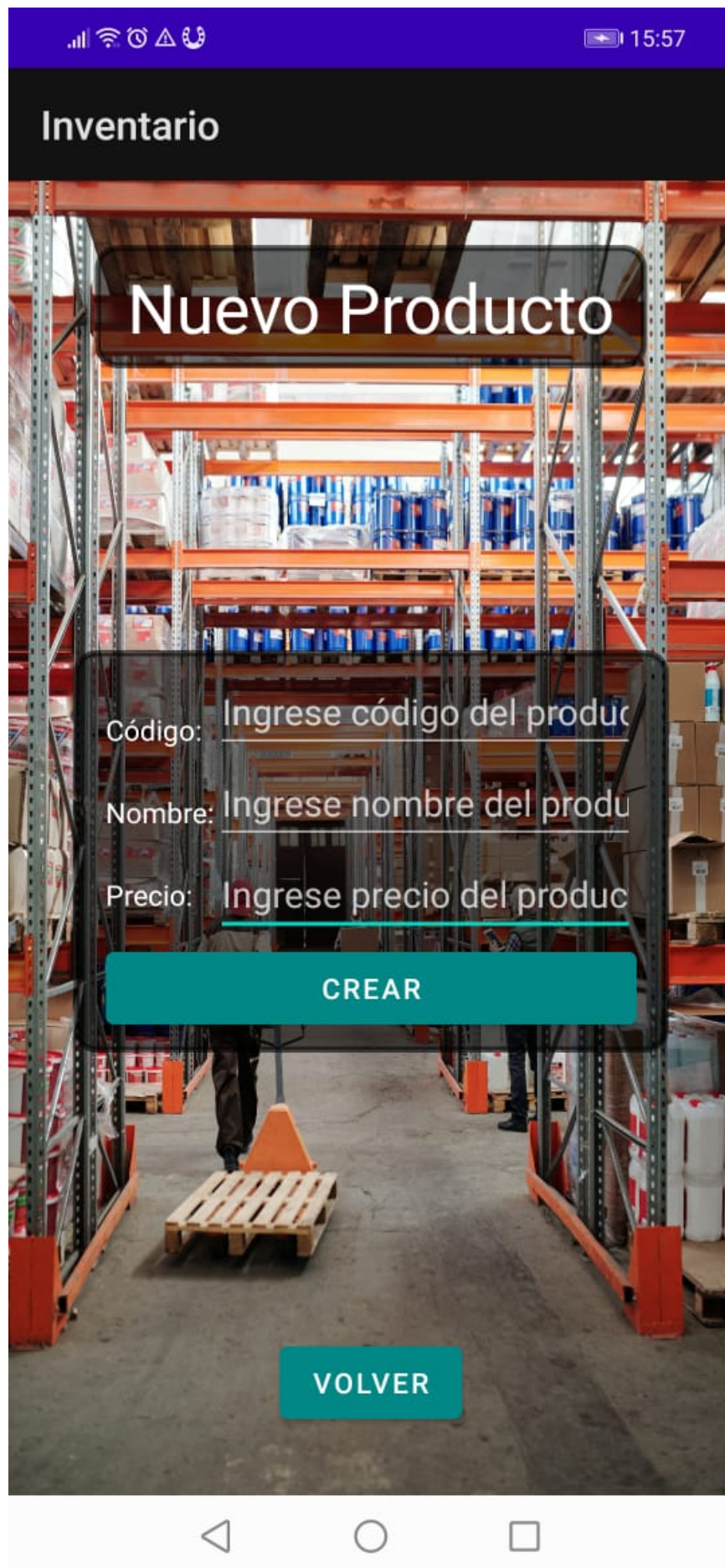
Inventario



Código main

[Código terminado de la main Activity](#)

Crear Producto



The screenshot shows a mobile application interface for creating a new product. The background is a photograph of a warehouse with high industrial shelving units filled with various products, including blue cans and white jugs. A person is visible in the background pushing a pallet jack with a wooden pallet.

The app has a dark purple status bar at the top with standard Android icons (signal, Wi-Fi, battery, time) and the time 15:57.

The main header is a black bar with the word "Inventario" in white.

The central form is a semi-transparent dark overlay with rounded corners. It contains the following elements:

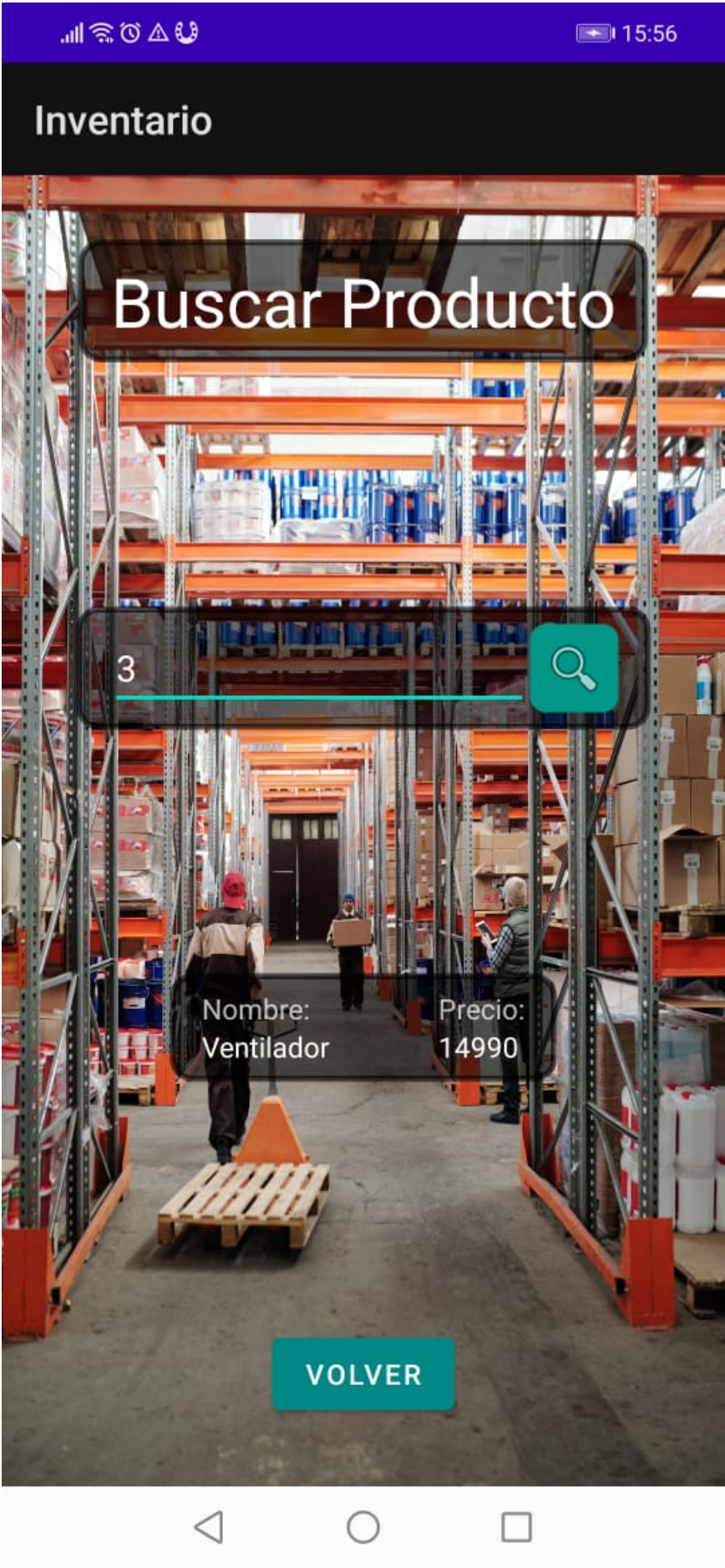
- A title "Nuevo Producto" in large white font.
- Three input fields with labels and placeholder text:
 - "Código: Ingrese código del producto"
 - "Nombre: Ingrese nombre del producto"
 - "Precio: Ingrese precio del producto"
- A teal button labeled "CREAR" in white capital letters.
- A teal button labeled "VOLVER" in white capital letters at the bottom.

The bottom of the screen shows the standard Android navigation bar with back, home, and recent apps icons.

Código Crear

Código Activity Crear

Buscar Producto



Código Buscar

[Código Activity Buscar](#)

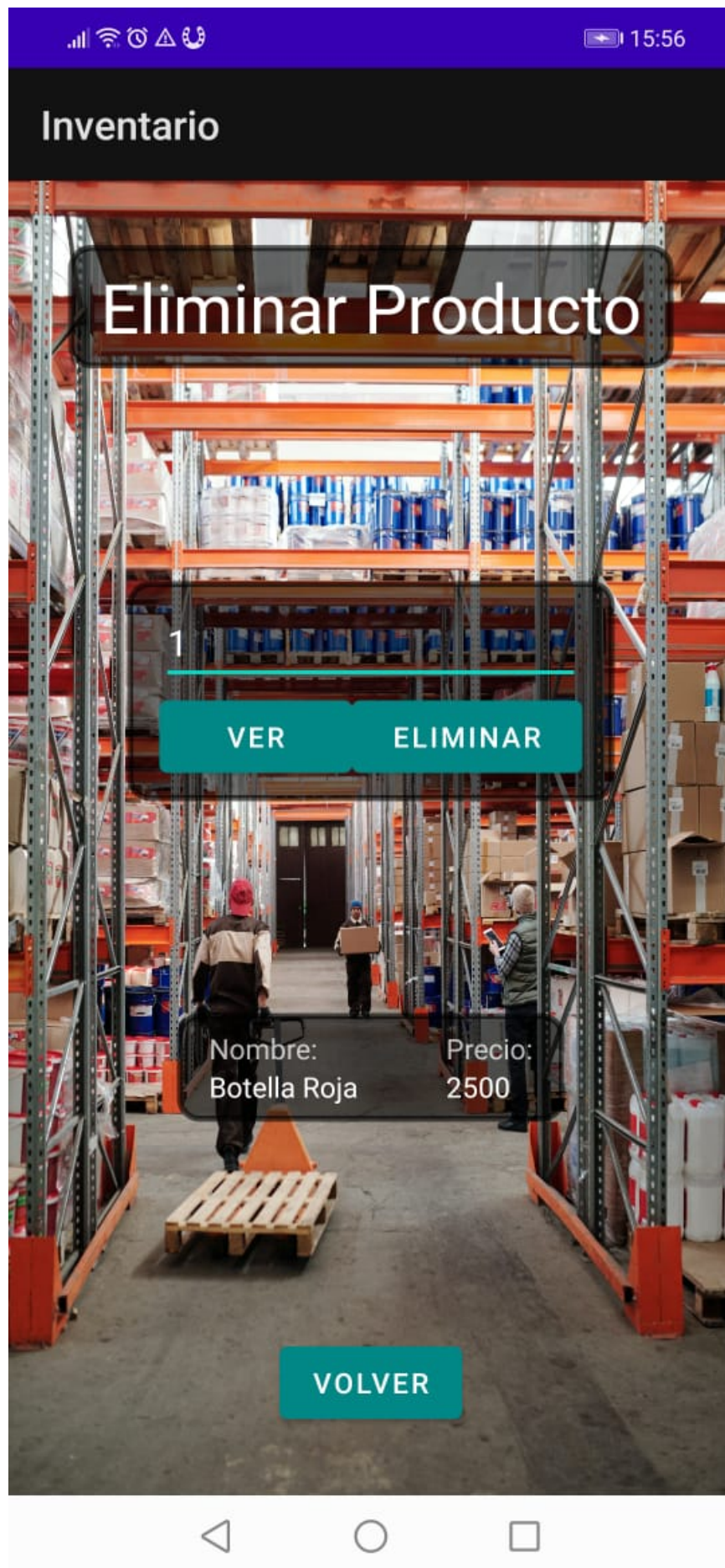
Modificar Producto



Código Modificar

[Código Activity Modificar](#)

Eliminar Producto



Código Eliminar

[Código Activity Eliminar](#)

Reflexión

Cada vez me siento más cómodo con Android Studio. Hoy obtuve resultados estéticos que me dejan bastante contento, ya puedo manejar de mejor manera el Layout y consigo que todo se vea alineado y consistente. Sobre el código, se me hace fácil obtener la funcionalidad para este CRUD básico y he agregado algunas validaciones extras a lo visto en clases para manejar errores.