

# Evidencia día 4 Semana

---

## Ejercicio

---

Se requiere desarrollar una aplicación móvil para Android en lenguaje Kotlin o Java, esta aplicación móvil debe realizar las siguientes acciones:

- La aplicación se conectará a un api rest del cual obtendrá un listado de libros mostrando su título, autor y una miniatura de su portada.
- La aplicación permitirá seleccionar libros y mostrar su detalle. -La aplicación permitirá ver los libros favoritos sin conexión. -La aplicación contará con un botón que permite enviar un correo electrónico utilizando alguna aplicación de correo.

Agregar 4 nuevas funcionalidades a la aplicación. Elaborar diagramas de casos de uso y detallar requerimientos funcionales.

## Requerimientos Funcionales:

---

- La pantalla inicial debe mostrar un listado de libros.
- El usuario puede seleccionar un libro del listado para ver su detalle
- El usuario puede marcar un libro como favorito
- Al marcar un libro como favorito, su información debe descargarse al dispositivo
- El usuario puede enviar un correo con la información de un libro seleccionado

## ### Requerimientos extras

---

- El usuario puede valorar el libro seleccionado
- El usuario puede agregar un comentario o pequeña reseña acerca de un libro seleccionado.
- El usuario puede revisar los comentarios agregados por otros usuarios a un libro seleccionado y reaccionar a ellos.( like / dislike )

## Diagrama de casos de Uso

---

diagrama-de-casos-de-uso

## Reflexión

---

Me siento bastante desmotivado. El problema que nos plantean hoy parece bastante desalineado con lo que hemos estado viendo hasta el momento y no sé muy bien como abordarlo. Por ahora me dedicaré a diseñarlo de manera más bien teórica pero está difícil comenzar a escribir código todavía.