





Main Activity

[Codigo de la Activity](#)

Reflexión

Este es un ejemplo muy básico de cómo utilizar distintos hilos de procesamiento, en este caso para llevar un cronómetro sin interrumpir el flujo del resto de la app. Para mí sin embargo, durante la clase de hoy se convirtió más bien en una manera de entender bien la manera de hacer los bind de los elementos del layout con el código que se puede hacer principalmente de 3 maneras: 1) Mediante el método findViewById: Que es el método por defecto y que funciona bastante bien pero implica escribir demasiado. 2) Mediante Synthetic imports: El 3) Mediante View Binding