

Evidencia Día 3 Semana 13

Tabla de Contenidos

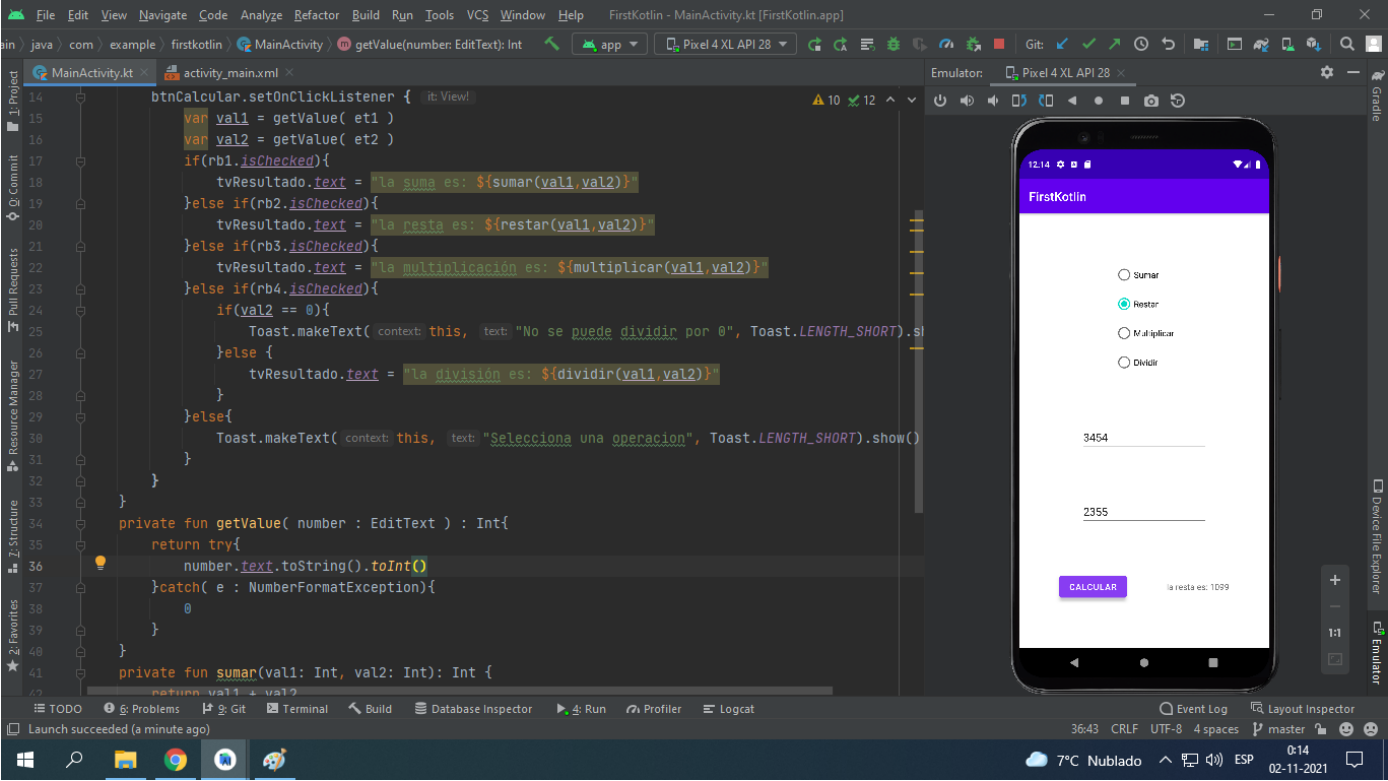
- Ejercicio 1
- Desarrollo 1
- Reflexión

Ejercicio 1

Hacer una calculadora con Radio Button en Kotlin

Desarrollo 1

- Código



```
14 btnCalcular.setOnClickListener { it: View!
15     var val1 = getValue( et1 )
16     var val2 = getValue( et2 )
17     if(rb1.isChecked){
18         tvResultado.text = "la suma es: ${sumar(val1,val2)}"
19     }else if(rb2.isChecked){
20         tvResultado.text = "la resta es: ${restar(val1,val2)}"
21     }else if(rb3.isChecked){
22         tvResultado.text = "la multiplicación es: ${multiplicar(val1,val2)}"
23     }else if(rb4.isChecked){
24         if(val2 == 0){
25             Toast.makeText( context: this, text: "No se puede dividir por 0", Toast.LENGTH_SHORT).show()
26         }else {
27             tvResultado.text = "la división es: ${dividir(val1,val2)}"
28         }
29     }else{
30         Toast.makeText( context: this, text: "Selecciona una operacion", Toast.LENGTH_SHORT).show()
31     }
32 }
33
34 private fun getValue( number : EditText ) : Int{
35     return try{
36         number.text.toString().toInt()
37     }catch( e : NumberFormatException){
38         0
39     }
40 }
41
42 private fun sumar(val1: Int, val2: Int): Int {
43     return val1 + val2
44 }
```

Reflexion

Si bien entiendo que estos ejercicios sirven para practicar el uso de los distintos views con los que después desarrollaremos aplicaciones complejas, me parece que seguir haciendo calculadoras ya no me aporta mucho, aunque he intentado hacer distintas variaciones respecto de cómo manejar los valores ingresados por el usuario se me convirtió en algo tedioso y repetitivo.