

ACTIVIDAD N°3

La Venganza de los Sith

1. Desarrollar un programa que imprima los números naturales del 1 al 100.
2. Imprimir la suma y el producto de los primeros 100 números naturales.
3. Leer 100 números enteros e imprimir la suma de ellos.
4. Ingresar 100 enteros y luego mostrar la cantidad de valores ingresados mayores a 10.
5. Leer números enteros hasta que aparezca un 0 (cero) y mostrar la suma de ellos.
6. Leer números enteros hasta que aparezca un 0 (cero) y mostrar cuantos positivos se ingresaron.
7. Leer 100 pares de números y por cada uno imprimir el mayor, luego imprimir la suma de los menores.
8. Leer pares de números hasta que aparezca el par 9 – 9 y por cada par, imprimir su producto. El último par no se debe tener en cuenta. Imprimir cuantos pares se leyeron con un cartel aclaratorio.
9. Desarrollar un programa que lea una serie de números enteros, los cuente y que calcule también cuantos son múltiplos de 3. Emitir resultados.
10. Una agencia de ventas de automóviles paga a su personal de ventas un salario de \$400.-, más una comisión de \$50.- por automóvil vendido, más 4% del valor de la venta. Diseñar un algoritmo para calcular el salario de un vendedor, en un mes dado, conociendo la cantidad de vehículos vendidos y el precio de cada uno de éstos.