

ACTIVIDAD N°1

La Amenaza Fantasma

- 1) Escribir un programa que lea un entero, lo multiplique por 2 y a continuación escriba el resultado en la pantalla.
- 2) Escribir un programa que lea 2 valores enteros y los guarde en las variables A y B respectivamente. Permutar los valores guardados en A y B, y luego imprimir el resultado.
- 3) Escribir un programa que solicite al usuario la longitud y el ancho de una habitación y a continuación visualice su superficie con 4 decimales.
- 4) Escribir un programa que solicite al usuario un número de minutos y lo convierta a su equivalente en segundos, para luego visualizarlo.
- 5) Una temperatura en grados centígrados (C°) puede ser convertida en a una temperatura en grados Fahrenheit (F°) de acuerdo a la siguiente fórmula:

$$F = \left(\frac{9}{5} \right) C + 32$$

Escribir un programa que lea una temperatura en grados Centígrados y obtenga la temperatura Fahrenheit equivalente.

- 6) Un sistema de ecuaciones lineales

$$\begin{cases} Ax + By = C \\ Dx + Ey = F \end{cases}$$

se puede resolver con las siguientes fórmulas:

$$x = \frac{CE - BF}{AE - BD} \qquad y = \frac{AF - CD}{AE - BD}$$

Diseñar un programa que lea los valores A, B, C, D, E y F y visualice los resultados x e y.