

## GUIA EJERCICIOS #1

### INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN

1. Calcular la media de tres números pedidos por teclado.
2. Crear un algoritmo que muestre por pantalla el doble y el triple de un número ingresado por teclado.
3. Diseñar un algoritmo que pida un número por teclado y luego imprima el número siguiente al ingresado.
4. Diseñar un algoritmo que calcule el volumen de un cilindro dados su radio y altura (primero el programa deberá verificar si son positivas).
5. Realiza un programa que reciba una cantidad de minutos y muestre por pantalla a cuantas horas y minutos corresponde. Por ejemplo: 1000 minutos son 16 horas y 40 minutos.
6. Un vendedor recibe un sueldo base más un 10% extra por comisión de sus ventas, el vendedor desea saber cuánto dinero obtendrá por concepto de comisiones por las tres ventas que realiza en el mes y el total que recibirá en el mes tomando en cuenta su sueldo base y comisiones.
7. Una tienda ofrece un descuento del 15% sobre el total de la compra y un cliente desea saber cuánto deberá pagar finalmente por su compra.
8. Un alumno desea saber cuál será su calificación final en la materia de Algoritmos. Dicha calificación se compone de los siguientes porcentajes:
  - i. 55% del promedio de sus tres calificaciones parciales.
  - ii. 30% de la calificación del examen final.
  - iii. 15% de la calificación de un trabajo final.
9. Realice un algoritmo para mostrar un cartel que indique si un triángulo es «escaleno», «equilátero» o «isósceles» ingresando sus lados.
10. En una veterinaria se desea saber el promedio de edad de gatos y perros (por separados) que fueron asistidos durante un mes. En total se registraron 30 animales y la veterinaria solo atiende gatos y perros.
11. Dado un número, mostrar por pantalla su tabla de multiplicar (del 1 a 10).
12. Mostrar por pantalla la cantidad de personas mayores de edad ( $\geq 18$ ) de un total de N edades leídas desde teclado.

13. Mostrar por pantalla la cantidad de mujeres y hombres (M/H) de un total de N valores leídos desde teclado. Mostrar también su porcentaje.
14. A un grupo de 10 personas se les consulta la edad y se desea calcular el promedio de edad del grupo. Mostrar el promedio y cuántas de las 10 personas son mayores de 18 años, leyendo la información desde teclado.
15. Ingresar 10 temperaturas por teclado y mostrar la mayor
16. Se leen números que ingresa el usuario desde teclado, hasta que llega un valor negativo. Se pide que determine cantidad de impares y pares leídos. El cero no se cuenta.
17. Diseñar un algoritmo que calcule cuánto es el cociente entre dos números (únicamente dos números pares). Si el usuario ingresa un número impar, le pide otra vez el número hasta ingresar uno que sea par.