

# Personal Software Process - ISO/IEC 12207

Oscar León Trureo  
Sebastián Menéndez Sáez  
Claudio Piña Novoa

Universidad Tecnológica Metropolitana

26 de octubre de 2012

# Outline

- 1 Personal Software Process
  - Introducción
  - Historia
  - PSP
- 2 ISO/IEC 12207
  - Introducción
  - Historia
  - Desarrollo1
  - Desarrollo2
- 3 Conclusión
- 4 Bibliografía

# Introducción

Dentro del mundo del desarrollo en Software, podemos encontrar las metodologías, las cuales son un conjunto de buenas prácticas, las cuales nos permiten:

- Crear mejores aplicaciones.
- Llevar un mejor proceso de desarrollo.
- Agilizar el desarrollo en sí.
- etc . . .

# Introducción

Dentro del mundo del desarrollo en Software, podemos encontrar las metodologías, las cuales son un conjunto de buenas prácticas, las cuales nos permiten:

- Crear mejores aplicaciones.
- Llevar un mejor proceso de desarrollo.
- Agilizar el desarrollo en sí.
- etc . . .

# Introducción

Dentro del mundo del desarrollo en Software, podemos encontrar las metodologías, las cuales son un conjunto de buenas prácticas, las cuales nos permiten:

- Crear mejores aplicaciones.
- Llevar un mejor proceso de desarrollo.
- Agilizar el desarrollo en sí.
- etc . . .

# Introducción

Dentro del mundo del desarrollo en Software, podemos encontrar las metodologías, las cuales son un conjunto de buenas prácticas, las cuales nos permiten:

- Crear mejores aplicaciones.
- Llevar un mejor proceso de desarrollo.
- Agilizar el desarrollo en sí.
- etc ...

# Introducción

Dentro del mundo del desarrollo en Software, podemos encontrar las metodologías, las cuales son un conjunto de buenas prácticas, las cuales nos permiten:

- Crear mejores aplicaciones.
- Llevar un mejor proceso de desarrollo.
- Agilizar el desarrollo en sí.
- etc . . .

# Introducción

Existen una gran cantidad de metodologías, las cuales pueden estar enfocadas al desarrollo en sí, a la gestión, a la calidad, al desarrollador, como también puede ser una mezcla.

Personal Software Process, es una metodología enfocada a la calidad del desarrollo del software a nivel personal, la cual se basa en factores que veremos más adelante.



# Historia

- Creado en el año 1995 por Watt's S. Humphrey en la Universidad de Carnegie Mellon, en Pittsburgh, Pennsylvania.
- El primer curso fue impartió en la Universidad de Carnegie Mellon.
- fue plasmado en el libro “A Discipline for SW Engineering” de Humphrey.

# Historia

- Creado en el año 1995 por Watt's S. Humphrey en la Universidad de Carnegie Mellon, en Pittsburgh, Pennsylvania.
- El primer curso fue impartió en la Universidad de Carnegie Mellon.
- fue plasmado en el libro “A Discipline for SW Engineering” de Humphrey.

# Historia

- Creado en el año 1995 por Watt's S. Humphrey en la Universidad de Carnegie Mellon, en Pittsburgh, Pennsylvania.
- El primer curso fue impartió en la Universidad de Carnegie Mellon.
- fue plasmado en el libro “A Discipline for SW Engineering” de Humphrey.

# Historia

- Creado en el año 1995 por Watt's S. Humphrey en la Universidad de Carnegie Mellon, en Pittsburgh, Pennsylvania.
- El primer curso fue impartió en la Universidad de Carnegie Mellon.
- fue plasmado en el libro “A Discipline for SW Engineering” de Humphrey.

*“La calidad del software está dada por la cantidad de procesos usados para desarrollarlo y mantenerlo”.*

– Watts S. Humphrey, *Creador de Personal Software Process*

# PSP

**Personal Software Process**, que en español significa **Proceso Personal de Software** (PSP), es un conjunto de buenas prácticas las cuales se enfocan al control del tiempo y en la productividad de los Ingenieros en Software, ya sea en la mantencion de sistemas o en tareas de desarrollo.

## PSP

**PSP** no es un estándar, es más bien una alternativa que permite mejorar la forma en la que se construye el software, pero con un enfoque “individual”, por lo que es muy recomendada para los desarrolladores que estén interesados en mejorar en lo que llamamos “desarrollo individual”.



Figura: Niveles de la Organización

# Introducción

contenido introduccion



# Historia

contenido Historia

# Desarrollo1

contenido Desarrollo1

# Desarrollo2

contenido Desarrollo2

# Conclusión

aquí va la conclusión

# Bibliografía



Victor M. Fleites Sabido

*Personal Software Process,*

<http://www.slideshare.net/Tonymx/introduccion-a-personal-software-process>.



Armando David Espinoza Robles

*Metodologías de Desarrollo de Software,*

<http://www.slideshare.net/juliopari/4-clase-metodologia-de-desarrollo-de-software>.

<http://calidadesoftware.wordpress.com/2012/02/23/personal-software-process/>

<http://es.pdfsb.com/readonline/5a56464364516835575846394358706118608>

<http://ingsw.ccbas.uaa.mx/sitio/images/material/psp.htm>