

Actividad de clase NR01

Instrucciones

1. Responda las siguientes preguntas, de forma manuscrita y prolija.
2. Escanee las hojas (incluido este enunciado habiendo completado sus datos en el encabezado) en un único pdf..
3. Cree un usuario en GitHub con el correo electrónico institucional FRBA asociado a la cuenta. Si ya posee una cuenta GitHub con el correo frba, puede saltar este paso.
4. Cree una carpeta K2055_SSL en su repositorio, luego cree una subcarpeta llamada Introduccion.
5. Suba el pdf y colóquelo dentro de la subcarpeta Instrucción.
6. Comparta la carpeta K2055_SSL con el profesor: buscar el usuario por su correo: pmendez@frba.utn.edu.ar.
7. Complete los datos del repositorio en la siguiente planilla:

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1GZF2_tbLTjzBT6EZo4SVIcJx4Fo1pVpo64hhuQfDjGg/edit?usp=sharing

Preguntas contextuales de índole general

1. ¿Con qué profesor cursó Algoritmos y Estructuras de datos?
2. ¿En qué año cursó la materia?
3. ¿Tiene el final aprobado?
4. ¿Qué lenguajes de programación ha utilizado, ya sea académicamente o de manera profesional?

Preguntas relacionadas con el contenido de la materia

5. ¿Sabe qué es un identificador? Explique.
6. ¿Cómo podría especificar de manera genérica una sentencia de asignación como las vistas en AyED? (Asignación Interna).
7. ¿Sabe qué es un valor-L o L-Value? Dé tres ejemplos diferentes.
8. En AyED, ¿qué tipo de dato utilizó para el manejo de archivos?
9. ¿Conoce la diferencia entre un archivo de texto y un archivo binario? Dé una definición de no más de dos renglones de qué es un archivo de texto.
10. Dé ejemplos de expresiones vistas en AyED
11. ¿Qué tipos de sentencias (proposiciones si usa K&R en castellano) ha visto en AyED, mencione al menos 4.
12. Busque la especificación de este tipo de sentencias en el K&R e indique cómo se expresan. Ayuda: Lo puede ver en el apéndice A.

Referencia

Kernighan, B. W., & Ritchie, D. M. (1991). *El lenguaje de programación C* (2da ed.).

1^{er} RECU 1^{er} P \Rightarrow 7/11

1^{er} RECU 2^{do} P \Rightarrow 28/11

PREGUNTAS TP

- ① CURSÉ AYED CON OSCAR BRUNO.
- ② 2023
- ③ NO TENGO EL FINAL APROBADO.
- ④ UTILICÉ C++ (EN AYED), PYTHON, SQL, JAVASCRIPT (EN MENOR MEDIDA)
- ⑤ UN IDENTIFICADOR ES UN NOMBRE SIMBÓLICO PARA DENOTAR "ELEMENTOS" EN EL PROGRAMA.
- ⑥ ES UNA INSTRUCCIÓN QUE LEI ASIGNA VALOR A UNA VARIABLE O CONSTANTE. POR EJ $\Rightarrow x = 4$
- ⑦ ES UN VALOR QUE HACE REFERENCIA A UNA UBICACIÓN EN MEMORIA.
- ⑧ UTILICE FREAD, FOPEN, FSEEK PARA EL MANEJO DE ARCHIVOS
- ⑨ SI, UN ARCHIVO BINARIO GUARDA DATOS EN BITS, LO QUE DA MAYOR PRECISIÓN. EN CAMBIO, LOS ARCHIVOS DE TEXTO ALMACENAN DATOS EN FORMA DE CARACTERES, FÁCILES DE LEER Y OCUPAN MÁS ESPACIO.
- ⑩ UN EJEMPLO DE EXPRESIÓN PUEDE SER: $a + b$ o $a - b$ o $a > b$, etc.
- ⑪ SENTENCIAS
 - \rightarrow `int x = 10;` \rightarrow ASIGNO VALOR A `x`
 - \rightarrow `x = x + 3;` \rightarrow MODIFICO VALOR A `x`
 - \rightarrow `cin >> edad;` \rightarrow ENTRADA DE DATOS
 - \rightarrow `cout << "LA EDAD ES: " << edad;` \rightarrow SALIDA DE DATOS
- ⑫ LAS PROPOSICIONES SE EJECUTAN EN SECUENCIA, SE EJECUTAN POR SUS EFECTOS Y NO TIENEN VALORES. PUEDEN SER:
 - PROPOSICIÓN ETIQUETADA
 - PROPOSICIÓN DE EXPRESIÓN
 - PROPOSICIÓN COMPUESTA
 - PROPOSICIÓN DE SELECCIÓN
 - PROPOSICIÓN DE ITERACIÓN
 - PROPOSICIÓN DE SALTO

NOTA