

# Lisp parser

Sebastian Cielemeński

7 lutego 2015

## 1 Opis projektu

Lisp parser to prosty parser wyrażeń lispowych. Napisany został w języku Haskell. Dla podanego wyrażenia generowane jest AST (Abstract Syntax Tree) reprezentowane za pomocą zdefiniowanego typu danych Expr.

## 2 Struktura projektu

### 2.1 Reprezentacja wyrażeń lispowych

Wyrażenie ma jedną z następujących postaci:

- atom (np. +, f, cdr)
- string (np. "napis")
- liczba (ciąg cyfr)
- lista, będąca ciągiem (0 lub więcej) wyrażeń oddzielonych białymi znakami, ograniczonym nawiasami (np. (+ 1 2))

W Haskellu wyrażenie reprezentowane jest w następującej formie:

```
data Expr = Atom String | Number Int | Str String | List [Expr]
```

### 2.2 Parsery monadyczne

Definiujemy typ

```
newtype Parser a = Parser (String ->[(a, String)])
```

Parser operuje na ciągu znaków i zwrasta listę par zawierających przeczytaną wartość typu a oraz pozostałą część tekstu.

Ponadto definiujemy **Parser** jako instancję klasy **Monad** oraz **MonadPlus** (operacje **return**, **bind**, **zero**, **mplus**). Pozwoli to na łączenie prostych parserów w bardziej złożone. Operacja **mplus** jest kombinatorem wyboru.

## 2.3 Podstawowe parsery i kombinatory

- `item :: Parser Char` - “zjada” pojedynczy znak
- `sat :: (Char -> Bool) -> Parser Char` - zjada znak, jeśli spełnia predykat
- `isChr :: Char -> Parser Char` - czyta znak, o ile jest równy podanemu argumentowi

Aby czytać sekwencję określonych wartości, potrzebujemy odpowiednich kombinatorów do wielokrotnej aplikacji:

- `many :: Parser a -> Parser [a]` - 0 lub więcej wystąpień określonej wartości  
`Parser a -> Parser [a]` - 1 lub więcej wystąpień
- `sepby :: Parser a -> Parser a -> Parser [a]` - czyta ciąg wartości rozdzielonych separatorem

## 2.4 Leksykalne kombinatory do wyrażeń lispowych

- `space :: Parser String` - czyta 1 lub więcej spacji
- `qt :: Parser Char` - sprawdza, czy podany znak jest cudzysłowem (tzn. jego początkiem lub końcem)
- `lpar :: Parser Char` oraz `rpar :: Parser Char` - odpowiednio czytanie otwierającego i zamykającego nawiasu (okrągłego)
- `digit :: Parser Char` - czyta znak, jeśli jest cyfrą
- `number :: Parser Int` - czyta ciąg cyfr
- `sym :: Parser Char` - czyta litery i symbole (składniki atomów i stringów)
- `sq :: Parser String` - czyta ciągi symboli

Zdefiniowanych jest 5 parserów generujących elementy AST:

- `numTerm`
- `atomTerm`
- `strTerm`
- `listTerm`
- `expr`

Gdzie `expr` jest połączeniem powyższych za pomocą kombinatorów wyboru:

`expr = numTerm 'mplus' atomTerm 'mplus' strTerm 'mplus' listTerm`

Funkcja `parseExpr :: String -> Expr`

`parseExpr = fst . head . parse expr`

zwraca AST sparsowanego wyrażenia, przy czym

`parse (Parser a) = a`

### 3 Przykładowe wykonania

>5

Number 5

>( + 1 ( \* 2 3 ) )

List [Atom "+", Number 1, List [Atom "\*", Number 2, Number 3]]

>(sth "one" "two")

List [Atom "sth", Str "one", Str "two"]

---

<sup>0</sup>Monadic Parsing in Haskell - <http://www.cs.nott.ac.uk/~gmh/pearl.pdf>

<sup>0</sup>Monadic parser - <https://www.fpcomplete.com/user/fniksic/monadic-parser>