

Zum Nachdenken: Unten sind zwei Implementationen eines "Bombenprogramms" abgebildet. Erkläre den Unterschied.

```
Arduino Programm

setze taster v auf 3

setze buzzer v auf 9

wiederhole fortlaufend

falls lese digitalen Pin taster dann

setze zeit v auf Zufallszahl von 10 bis 40

wiederhole zeit mal

spiele an Pin buzzer den Ton C4v für halbe Notev Schläge

spiele an Pin buzzer den Ton C2v für doppelte Notev Schläge
```

```
Arduino Programm

setze taster vauf 3

setze buzzer vauf 9

wiederhole fortlaufend

falls lese digitalen Pin taster dann

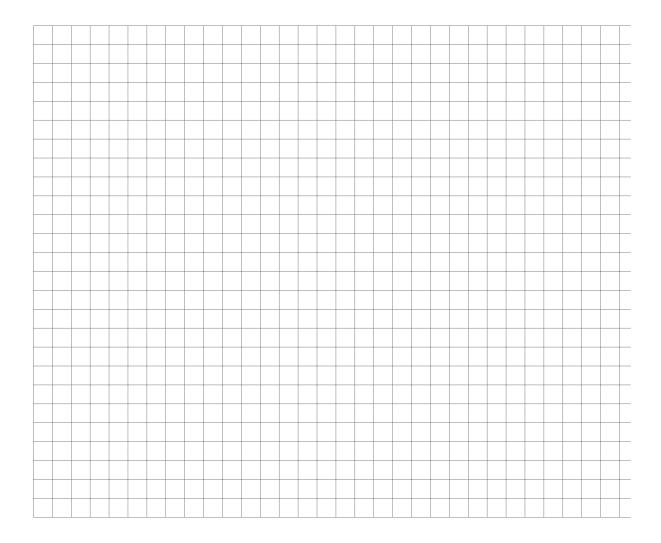
wiederhole Zufallszahl von 10 bis 40 mal

spiele an Pin buzzer den Ton C4v für halbe Notev Schläge

spiele an Pin buzzer den Ton C2v für doppelte Notev Schläge
```

B 4.1 Programm A.

B 4.2 Programm B.





Zum Nachdenken: Unten sind zwei Implementationen eines "Bombenprogramms" abgebildet. Erkläre den Unterschied.

```
Arduino Programm

setze taster v auf 3

setze buzzer v auf 9

wiederhole fortlaufend

falls lese digitalen Pin taster dann

setze zeit v auf Zufallszahl von 10 bis 40

wiederhole zeit mal

spiele an Pin buzzer den Ton C4v für halbe Notev Schläge

spiele an Pin buzzer den Ton C2v für doppelte Notev Schläge
```

```
Arduino Programm

setze taster v auf 3

setze buzzer v auf 9

wiederhole fortlaufend

falls lese digitalen Pin taster dann

wiederhole Zufallszahl von 10 bis 40 mal

spiele an Pin buzzer den Ton C4v für halbe Notev Schläge

spiele an Pin buzzer den Ton C2v für doppelte Notev Schläge
```

B 4.3 Programm **A**.

B 4.4 Programm B.

