



ACERCA DE MÍ

Soy una persona responsable y organizada, con una gran capacidad para la resolución de problemas. Me adapto con facilidad a diferentes situaciones y entornos, lo que me permite rendir bien tanto en trabajos individuales como en equipo. Además, cuento con una sólida habilidad en razonamiento lógico, lo que me ayuda a enfrentar desafíos de manera eficiente y efectiva.



CONTACTO

- Teléfono: +34 684 11 54 40
- Correo: sergiobana2002@gmail.com
- Dirección: 28904, Getafe, Madrid
- [Linkedin](#)
- [Github](#)



EDUCACIÓN

Universidad Complutense de Madrid
Graduado en Desarrollo de Videojuegos
2020 - 2024, Madrid

IES León Felipe de Getafe
Bachillerato de ciencias
2018 - 2020, Getafe

Sergio
Baña Marchante

GRADUADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



PROYECTOS DESTACADOS

Bot para Discord (2021 - Presente)

- Bot multifunción para Discord programado en Javascript.

Motor de juegos, Separity (2022 - 2023)

- Motor de videojuegos 3D, programado en C++ y dirigido parcialmente por datos usando Lua.
- Ejemplo de uso: [CrazyU](#)

Verdant Sorrow (2021 - 2022)

- Videojuego 2D tipo Soulslike, desarrollado en C++.
- Desarrollado desde cero, sin motor externo.
- Implementa un sistema de entidad - componente (ECS).



HABILIDADES

Personales

- Carnet de conducir B y coche propio.
- Responsable, dedicado y muy organizado.
- Buen razonamiento lógico y capacidad de resolución de problemas.
- Trabajo en equipo.
- Versátil.

Técnicas

- Experiencia en programación con múltiples lenguajes: C++, JavaScript, Java, C#, y algo de Python y HTML
- Manejo de diversas herramientas: Visual Studio, Visual Studio Code, Unity, Unreal Engine, Android Studio, Audacity, FMOD, Blender y Photoshop
- Experiencia con control de versiones: Git y GitHub



IDIOMAS

- **Castellano:** lengua nativa
- **Inglés:** First Certificate in English (FCE) en Cambridge - nivel B2
- **Francés:** nociones básicas