



Sergio Baña Marchante

GRADUADO EN DESARROLLO DE VIDEOJUEGOS



ACERCA DE MÍ

Soy una persona responsable, organizada y resolutiva, con gran capacidad de adaptación y trabajo en equipo. Destaco por mi razonamiento lógico y habilidad para afrontar desafíos de manera eficiente.



CONTACTO

- Teléfono: +34 684 11 54 40
- Mail: sergiobana2002@gmail.com
- Dirección: 28904, Getafe, Madrid
- [Linkedin](#)
- [Github](#)



TECNOLOGÍAS

C++ | JavaScript | Java | C# | Python
| C | HTML | CSS | TypeScript | Git |
Github

- IDE: Visual Studio, Visual Studio Code
- Motores: Unity, Unreal Engine, Android Studio, Phaser
- Otros: Audacity, FMOD.



PROYECTOS DESTACADOS

Bot para Discord (2021 - Presente)

- Bot de Discord personalizable con comandos para mejorar la interacción en servidores. Desarrollado originalmente en JavaScript, ahora en TypeScript.

Motor de juegos, Separity (2022 - 2023)

- Motor de videojuegos 3D, programado en C++ y dirigido parcialmente por datos usando Lua.
- Ejemplo de uso: [CrazyU](#)

Verdant Sorrow (2021 - 2022)

- Videojuego 2D souls-like desarrollado desde cero en C++, con un sistema de entidad-componente (ecs) para modularidad y rendimiento.



EDUCACIÓN

Universidad Complutense de Madrid

Graduado en Desarrollo de Videojuegos

2020 - 2024, Madrid

IES León Felipe de Getafe

Bachillerato de ciencias

2018 - 2020, Getafe

IES León Felipe de Getafe

Certificado de inglés First (B2) de la Universidad de Cambridge

2018, Getafe



IDIOMAS

- **Castellano:** Lengua nativa
- **Inglés:** Nivel B2
- **Francés:** Nociones básicas