



# ÉCOLE NATIONALE DES SCIENCES APPLIQUÉES DE TETOUAN

---

## Application WEB Location d'objets entre particuliers

---

*Realisé par :*  
Ali Sebaoui

Année Universitaire 2019/2020



---

## *Remerciment*

*Tout d'abord, on tient tout particulièrement à remercier notre professeur du module de développement WEB2 ,Mr Mohammed Al Achhab ,qui nous a donné l'opportunité d'améliorer nos perceptions et nos connaissances au niveau technique et conceptuel, ainsi qu'au niveau des méthodes de recherche et application à travers ce projet. Pour ses conseils et ses directives ,également ,tout au long du semestre .*

*Nous tenons à remercier chaleureusement Google et Youtube XD et toutes personnes qui ont contribué de près ou de loin à la réalisation de notre projet. La formation que nous avons eue durant ce module, le suivi et le soutien étaient d'une grande utilité tout au long de la réalisation de ce projet.*



## Table des matières

|          |  |           |
|----------|--|-----------|
| <b>1</b> | <b>Présentation du projet :</b>                                    | <b>5</b>  |
| <b>2</b> | <b>Gestion de projet</b>   | <b>6</b>  |
| 2.1      | Planification et Choix de la méthodologie . . . . .                | 6         |
| 2.2      | Outils de Communication : . . . . .                                | 7         |
| <b>3</b> | <b>Analyse des besoins</b>   | <b>7</b>  |
| 3.1      | Les besoins fonctionnels . . . . .                                 | 7         |
| 3.2      | Les besoins techniques . . . . .                                   | 8         |
| <b>4</b> | <b>Conception</b>  | <b>8</b>  |
| 4.1      | Les Acteurs : . . . . .  | 8         |
| 4.2      | Diagrammes UML : . . . . .   | 8         |
| 4.2.1    | Diagramme de cas d'utilisation : . . . . .                         | 8         |
| 4.2.2    | Diagramme d'activité : . . . . .                                   | 10        |
| 4.2.3    | Diagramme de classes : . . . . .                                   | 11        |
| <b>5</b> | <b>Choix de terminologie</b>                                       | <b>12</b> |
| 5.1      | Le Model MVC de Laravel . . . . .                                  | 13        |
| 5.2      | Choix du système de gestion de bases de données (SGBD) : . . . . . | 14        |
| 5.3      | Choix du framework CSS : . . . . .                                 | 14        |
| <b>6</b> | <b>Manuel d'utilisation :</b>                                      | <b>15</b> |
| 6.1      | Inscription : . . . . .  | 15        |
| 6.2      | Verification du compte : . . . . .                                 | 15        |
| 6.3      | Authentification : . . . . .                                       | 17        |
| 6.4      | Depot Annonce : . . . . .  | 18        |
| 6.5      | Acceuil : . . . . .  | 19        |
| 6.6      | Details de l'annonce : . . . . .                                   | 20        |
| 6.7      | Rechercher Objet : . . . . .                                       | 21        |
| 6.8      | Reservation Objet : . . . . .                                      | 21        |
| 6.8.1    | Cas d'Acceptation de la demande : . . . . .                        | 23        |
| 6.9      | Noter Client . . . . .   | 24        |
| 6.10     | Noter Partenaire/Objet . . . . .                                   | 25        |
| 6.10.1   | Cas de Refus de la demande : . . . . .                             | 26        |
| 6.11     | Tableau de Bord d'Utilisateur : . . . . .                          | 27        |
| 6.12     | Annulation de la reservation : . . . . .                           | 31        |
| 6.13     | Espace ADMIN : . . . . .   | 32        |
| 6.13.1   | Tableau de bord de l'Admin : . . . . .                             | 32        |
| 6.13.2   | Liste des utilisateurs : . . . . .                                 | 32        |
| 6.13.3   | Liste des annonces : . . . . .                                     | 33        |
| 6.13.4   | Liste des Categories : . . . . .                                   | 33        |
| 6.13.5   | Liste des Sous-Categories : . . . . .                              | 34        |
| 6.13.6   | Liste des Locations : . . . . .                                    | 35        |
| 6.13.7   | Gestion des messages des Utilisateurs : . . . . .                  | 36        |



## Table des figures

|    |   |    |
|----|---|----|
| 1  | Logo de l'application Web . . . . .   | 5  |
| 2  | Cycle de vie de la méthode SPIRAL . . . . .                                     | 6  |
| 3  | diagramme de cas d'utilisation . . . . .  | 9  |
| 4  | diagramme d'activité . . . . .  | 10 |
| 5  | diagramme de classes . . . . .  | 11 |
| 6  | Popularité des frameworks PHP en entreprise . . . . .                           | 12 |
| 7  | Logo Laravel . . . . .  | 12 |
| 8  | Cycle d'une requête dans une application Laravel . . . . .                      | 13 |
| 9  | Classement de popularité des SGBDs 2020 . . . . .                               | 14 |
| 10 | Logo Bootstrap . . . . .  | 14 |
| 11 | Interface d'authentification . . . . .  | 15 |
| 12 | Interface de verification de compte . . . . .                                   | 16 |
| 13 | Verification de compte sur Mail Trap : Safe Mail testing . . . . .              | 16 |
| 14 | Interface Utilisateur . . . . .   | 17 |
| 15 | Interface d'authentification . . . . .  | 17 |
| 16 | Interface de depot d'annonce . . . . .  | 18 |
| 17 | Interface d'Acceuil . . . . .   | 19 |
| 18 | Interface d'Acceuil avec une annonce ajoutée par un autre utilisateur . . . . . | 19 |
| 19 | Interface de Details de l'annonce du proprietaire . . . . .                     | 20 |
| 20 | Interface de Details de l'annonce d'un autre utilisateur . . . . .              | 20 |
| 21 | Recherche Objet . . . . .   | 21 |
| 22 | Demande de reservation envoyée . . . . .  | 21 |
| 23 | Notification de demande de reservation . . . . .                                | 22 |
| 24 | Tableau des demandes de reservations . . . . .                                  | 22 |
| 25 | Acceptation de reservation . . . . .  | 23 |
| 26 | informations du Client . . . . .  | 23 |
| 27 | informations du partenaire . . . . .  | 24 |
| 28 | Noter client . . . . .  | 24 |
| 29 | Noter client . . . . .  | 25 |
| 30 | Noter client . . . . .  | 25 |
| 31 | Noter partenaire . . . . .  | 25 |
| 32 | Noter partenaire . . . . .  | 26 |
| 33 | Noter partenaire . . . . .  | 26 |
| 34 | refus de la demande de reservation . . . . .                                    | 26 |
| 35 | Notifiaction de refus de reservation . . . . .                                  | 27 |
| 36 | Tableau de Bord d'Utilisateur . . . . .   | 27 |
| 37 | Modification du profil . . . . .  | 28 |
| 38 | Modification la photo du profil . . . . .                                       | 28 |
| 39 | Modification du mot de passe . . . . .  | 29 |
| 40 | Tableau d'annonces de l'utilisateur . . . . .                                   | 29 |
| 41 | Tableau de reservations . . . . .   | 30 |
| 42 | Tableau de demandes . . . . .   | 30 |
| 43 | Annulation de la reservation . . . . .  | 31 |
| 44 | Tableau de Bord . . . . .   | 32 |
| 45 | Liste des utilisateurs . . . . .  | 32 |



|    |   |    |
|----|---|----|
| 46 | Tableau des annonces . . . . .                | 33 |
| 47 | Ajout Categorie . . . . .                     | 33 |
| 48 | Liste des Categories . . . . .                | 34 |
| 49 | Ajout sous-categorie . . . . .                | 34 |
| 50 | Liste des sous-categories . . . . .           | 35 |
| 51 | Liste des Locations . . . . .                 | 35 |
| 52 | Message Utilisateur . . . . .                 | 36 |
| 53 | Liste des Messages des utilisateurs . . . . . | 36 |



## 1 Presentation du projet :

Au cours du deuxième semestre de notre deuxième année de cycle ingénieur en génie informatique à l'école nationale des sciences appliquées de Tétouan , nous devions réaliser un projet tuteuré pendant plusieurs mois en module de développement WEB. Ce projet devait être réalisé en groupe. Notre groupe est constitué de 5 personnes issues d'une même formation : Sebaoui Ali , Kacimi Amine, Foussoul Hanan, Benacer cherfaoui et Nkhili Brahim .

Le projet est proposé par Monsieur Mohammed Al Achhab, enseignant- chercheur au département informatique de l'école nationale des sciences appliquées de Tétouan et disposant de toutes les compétences nécessaires afin de mener à bien ce projet qui nous a été attribué. Le projet consiste à la location de tous genres d'objets entre particuliers ,c'est une application Web dynamique que nous avons nommé **KRI-Objet** où chaque membre est libre de fixer le prix et les conditions de location de son bien ainsi que d'avoir la possibilité de louer d'autres biens. En outre, chaque membre qui a plusieurs biens à louer peut publier sans limites autant d'annonces qu'il veut à condition d'avoir une annonce par produit



FIGURE 1 – Logo de l'application Web

Pour certains membres du groupe le développement de site web fait partie de leur possible futur professionnel c'est ainsi un moyen de se faire plaisir et d'approfondir nos connaissances dans ce domaine avec une première expérience loin des classiques travaux pratiques. Dans ce rapport d'avancement, nous vous parlerons en détail du projet, de son objectif, de ses enjeux et des difficultés.

## 2 Gestion de projet

La gestion de projet est l'utilisation de techniques et d'outils dans le but de satisfaire les exigences et les attentes des différentes parties prenantes , ainsi,pour bien réussir son projet il faut mettre en place une planification adequate et bien choisie pour son déroulement

### 2.1 Planification et Choix de la méthodologie

Le choix entre une méthode et une autre, dépend de la nature du projet et de sa taille. Pour des projets de petite taille et dont le domaine est maîtrisé, par exemple, un cycle de vie en cascade s'avère largement suffisant. Lorsqu'il s'agit d'un projet où les données ne sont pas réunies dès le départ, où les besoins sont incomplets voire floues,il faut s'orienter vers une méthode itérative ou orientées prototypes.

Parmis les methodes iteratives on site Le modèle en spirale (spiral model) qui est un modèle de Cycle de développement logiciel qui reprend les différentes étapes du cycle en V. Par l'implémentation de versions successives, le cycle recommence en proposant un produit de plus en plus complet et dur. Le cycle en spirale met cependant plus l'accent sur la gestion des risques que le cycle en V. La nature de notre projet qui doit etre evolutif avec des prototypiques successifs ,nous a orienté vers la methode en spiral .

En effet , On a pu suivre l'enchinement suivant pour le bon déroulement de chaque phase : D'abord tout avait commencé par la determination des objectifs, alternative retenue et contraintes du projet ,ensuite l'analyse et résolution des problèmes puis on a commencé le développement, validation et vérification de la phase et finalement la revue des résultats et la vérification du cycle suivant.la figure ci-dessous illustre le cycle de vie de la méthode Spiral suivie dans la gestion de notre projet :

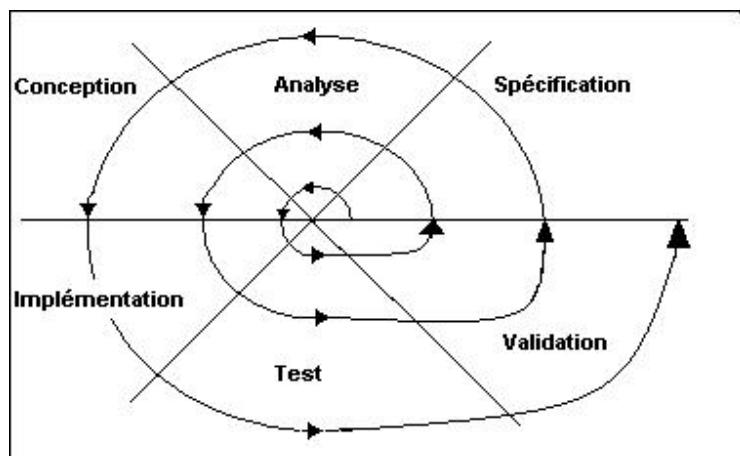


FIGURE 2 – Cycle de vie de la méthode SPIRAL



## 2.2 Outils de Communication :

Dans le but de faciliter la communication entre les membres du groupe ,et surtout durant une phase extremement critique que le monde entier est en train de vivre ,celle du confinement contre le CoronaVirus ,Les outils qu'on a pu se communiquer avec,sont purement a distance sans aucun contact humain,Ainsi,On a essayé d'etre plus professionnel malgré le confinement ,et de la on a decider d'utiliser les outils de communication suivants : **Discord** , **Google meet** .

# 3 Analyse des besoins

## 3.1 Les besoins fonctionnels

Les besoins fonctionnels sont les besoins spécifiant un comportement d'entrée/sortie du système, l'application doit permettre de :

1. Gestion des utilisateurs du système par l'administrateur :
  - (a) Consulter les utilisateurs.
  - (b) Desactiver un utilisateur.
2. Gestion des Categories par l'administrateur :
  - (a) Ajouter categorie.
  - (b) Modifier categorie.
  - (c) Supprimer categorie.
  - (d) Consulter la liste des categories.
3. Gestion des sous-Categories par l'administrateur :
  - (a) Ajouter sou-categorie.
  - (b) Supprimer sous-categorie.
  - (c) Consulter la liste des sous-categories.
4. Gestion des annonces par l'administrateur :
  - (a) Consulter la liste des annonces.
  - (b) Desactiver annonce.
5. Gestion des reservations par le partenaire :
  - (a) Consulter la liste des reservations.
  - (b) Accepter reservation.
  - (c) refuser reservation.



6. Fonctionnalités client :

- (a) Consulter annonces.
- (b) Effectuer une demande de réservation .
- (c) Annuler une réservation.

7. Gestion des Commentaires (Consulter/Ajouter commentaires) :

- (a) Évaluer la sympathie du client.
- (b) Évaluer la sympathie du partenaire.
- (c) Noter l'objet.

### 3.2 Les besoins techniques

Pour mettre en place une solution adéquate aux attentes des concepteurs des architectures dynamiques, on doit prendre en considération les contraintes qui peuvent caractériser ce système. Notre application doit nécessairement assurer les besoins suivants :

1. Les informations ne doivent pas être accessibles par tout le monde (Authentification).
2. Chaque utilisateur ne doit pas accéder vers services s'il n'a pas les permissions de ces services.
3. L'application doit respecter les principes d'IHM.
4. L'application doit être facile et ergonomique à utiliser.

## 4 Conception

### 4.1 Les Acteurs :

1. **L'Admin** : C'est le gérant de l'application, il a une visibilité totale sur les bases de données. Il a pour tâches de gérer les utilisateurs, les annonces, les catégories et les sous-catégories
2. **Le partenaire** : personne qui met l'objet en location , il a la possibilité de contrôler la durée de location en plus d'accepter ou refuser une demande de réservation.
3. **Le Client** : personne désirant louer un objet , il a peut à la possibilité de louer et valoriser l'objet et le partenaire avec un commentaire.

### 4.2 Diagrammes UML :

#### 4.2.1 Diagramme de cas d'utilisation :

Il ne faut pas négliger cette première étape pour produire un logiciel conforme aux attentes des utilisateurs. Pour élaborer les cas d'utilisation, il faut se fonder sur des entretiens avec les utilisateurs. L'étude de cas d'utilisation a pour objectif de déterminer ce que chaque utilisateur attend du système ,de capturer le comportement d'un système, d'un sous-système, d'une classe ou d'un composant tel qu'un utilisateur extérieur le voit. Il scinde la fonctionnalité du système en unités cohérentes, les cas d'utilisation, ayant un sens pour les acteurs.

Les cas d'utilisation permettent d'exprimer le besoin des utilisateurs d'un système, ils sont donc une vision orientée utilisateur de ce besoin au contraire d'une vision informatique.

Il ne faut pas négliger cette première étape pour produire un logiciel conforme aux attentes des utilisateurs. Pour élaborer les cas d'utilisation, il faut se fonder sur des entretiens avec les utilisateurs.

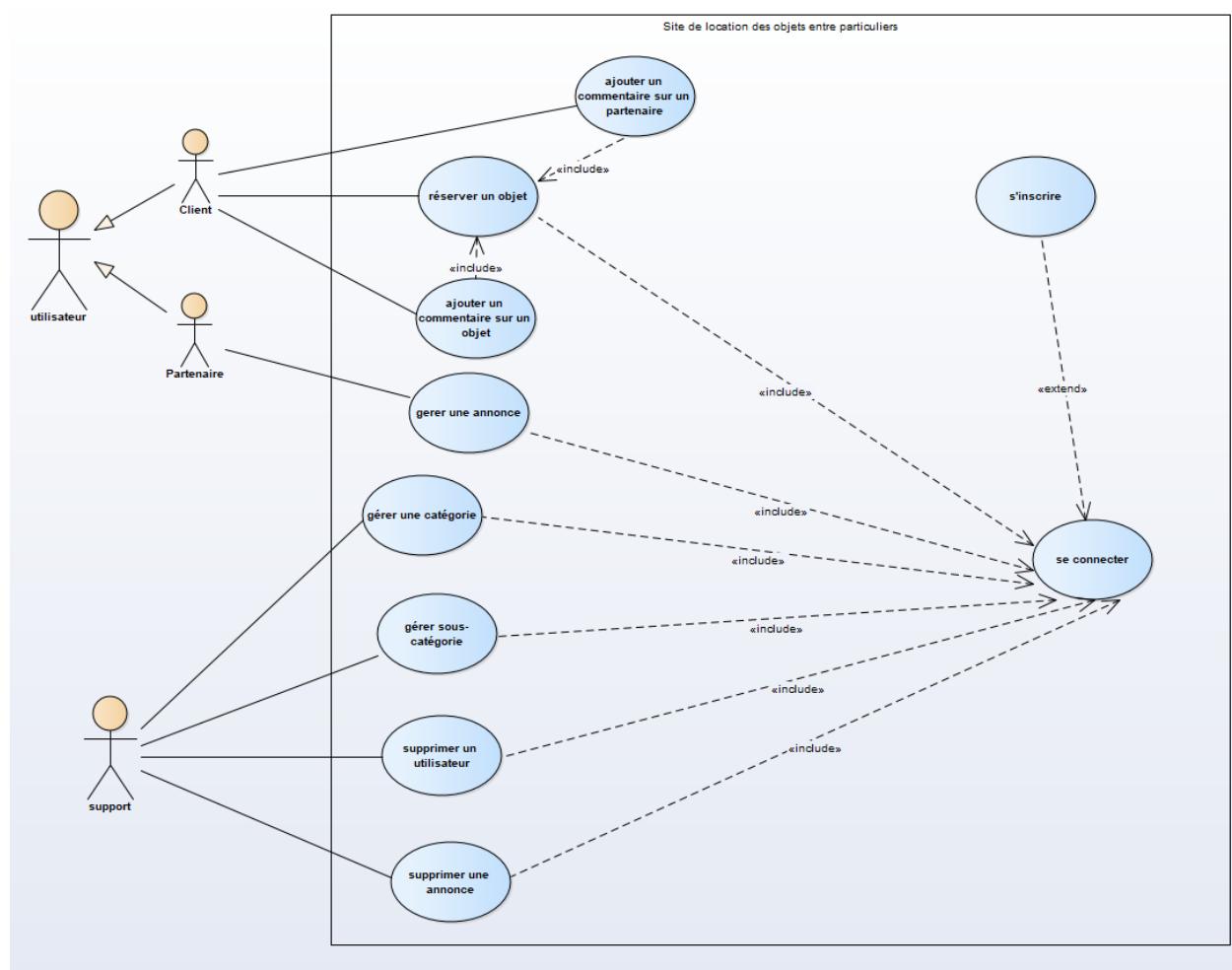


FIGURE 3 – diagramme de cas d'utilisation

#### 4.2.2 Diagramme d'activité :

Les diagrammes d'activités permettent de mettre l'accent sur les traitements. Ils sont donc particulièrement adaptés à la modélisation du cheminement de flots de contrôle et de flots de données. Ils permettent ainsi de représenter graphiquement le comportement d'une méthode ou le déroulement d'un cas d'utilisation.

Les diagrammes d'activités sont relativement proches des diagrammes d'états-transitions dans leur présentation, mais leur interprétation est sensiblement différente. On peut attacher un diagramme d'activités à n'importe quel élément de modélisation afin de visualiser, spécifier, construire ou documenter le comportement de cet élément.

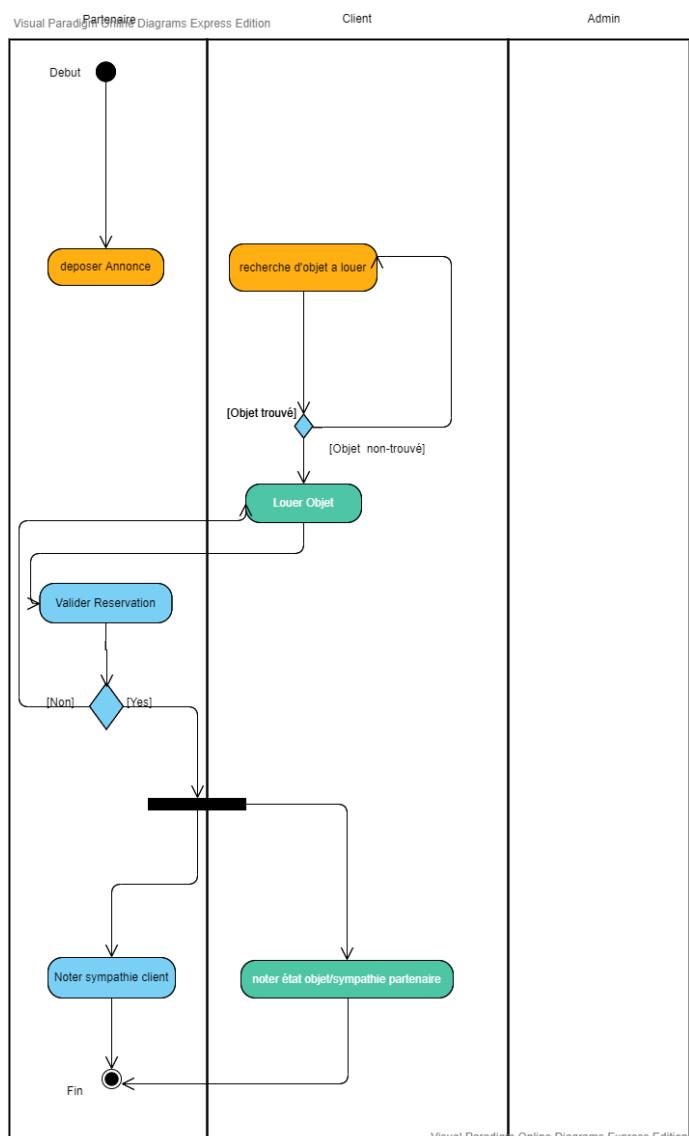


FIGURE 4 – diagramme d'activité

#### 4.2.3 Diagramme de classes :

Le diagramme de classes est considéré comme le plus important de la modélisation orientée objet, il est le seul obligatoire lors d'une telle modélisation. Alors que le diagramme de cas d'utilisation montre un système du point de vue des acteurs, le diagramme de classes en montre la structure interne. Il permet de fournir une représentation abstraite des objets du système qui vont interagir pour réaliser les cas d'utilisation.

Il s'agit d'une vue statique, car on ne tient pas compte du facteur temporel dans le comportement du système. Le diagramme de classes modélise les concepts du domaine d'application ainsi que les concepts internes créés de toutes pièces dans le cadre de l'implémentation d'une application.

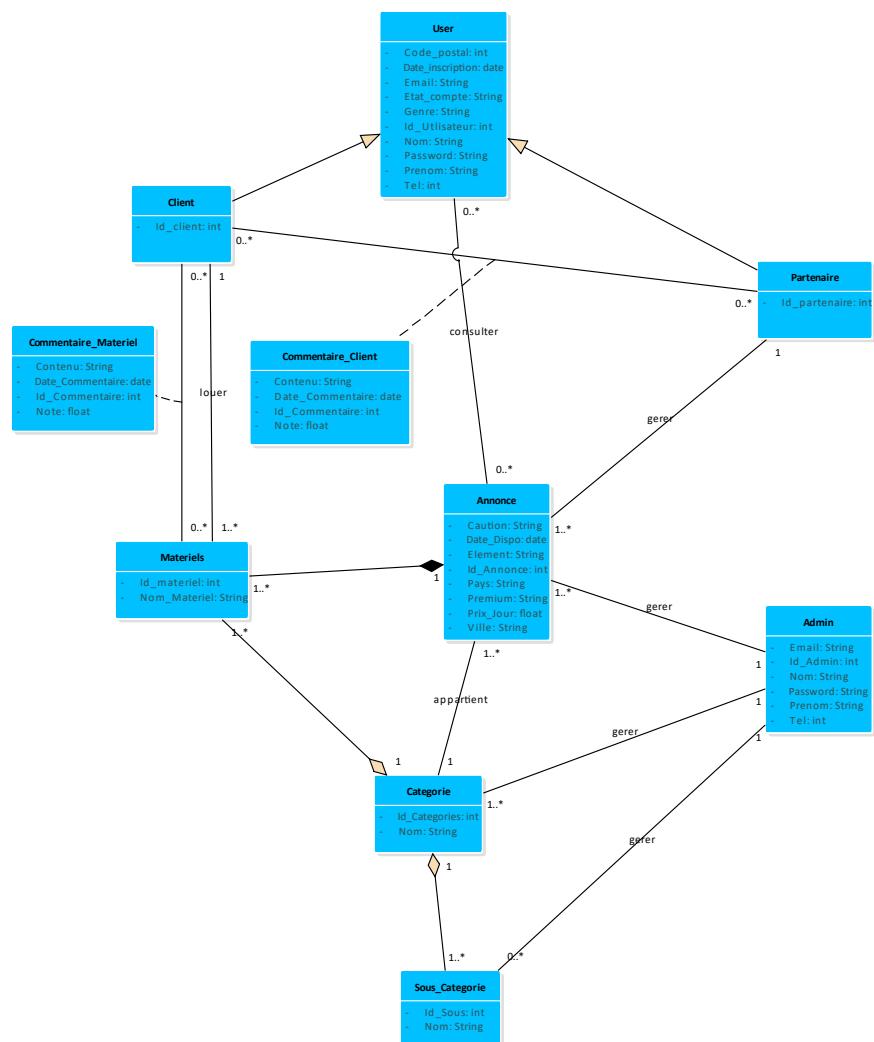


FIGURE 5 – diagramme de classes

## 5 Choix de terminologie

Choix du framework PHP Un Framework n'est pas indispensable pour la création de notre application web. Cependant, pour que l'application soit robuste, facile à faire évoluer et réalisable en un temps minimum, un framework représente un outil idéal.

Il existe une grande quantité de frameworks PHP. Chacun présentant des avantages et des inconvénients, il a fallu réduire le choix de ces frameworks pour permettre ainsi de ne pas perdre trop de temps sur le comparatif et passer plus rapidement à la phase de modélisation. La figure ci-dessus présente les frameworks les plus populaires en entreprise.

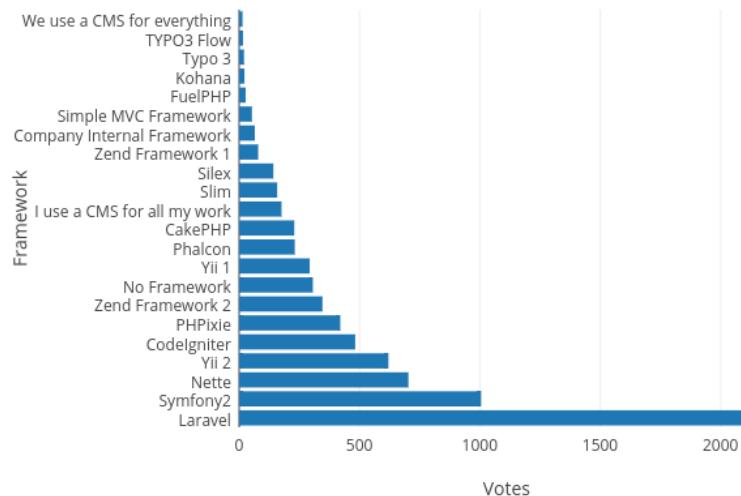


FIGURE 6 – Popularité des frameworks PHP en entreprise

Nous avions choisi le plus populaire ,voire ses grandes avantages : **LARAVEL**



FIGURE 7 – Logo Laravel

Laravel est un Framework web open-source écrit en PHP. Il respecte le modèle MVC (modèle-vue-contrôleur). C'est un Framework orienté objet distribué sous licence MIT. Laravel est un outil qui, dans sa conception, se base sur le meilleur de plusieurs autres Frameworks pour développer son propre système et être plus efficace. Il possède également des composants qui lui sont propres. Il fournit entre autre :

1. Un système de routage des vues
2. Un créateur de requêtes SQL et une gestion de version de Base de données
3. Un ORM performant
4. Un système d'authentification pour les connexions
5. Un système de cache
6. Une gestion de sessions

## 5.1 Le Model MVC de Laravel

Le Modèle-Vue-Contrôleur (en abrégé MVC, de l'anglais Model-View-Controller) est une architecture et une méthode de conception qui organise l'interface homme-machine (IHM) d'une application logicielle. Ce paradigme divise l'IHM en un modèle (modèle de données), Une vue (présentation, interface utilisateur) et un contrôleur (logique de contrôle, gestion des événements, synchronisation), chacun ayant un rôle précis dans l'interface. Les applications Laravel suivent le modèle MVC, De plus des routes qui sont utilisées pour mapper les URL aux actions de contrôleur désignées, comme indiqué ci-dessous :

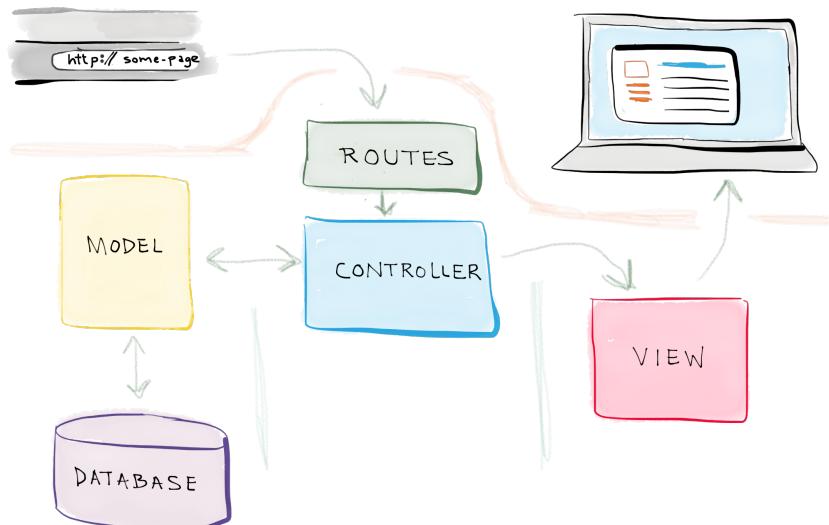


FIGURE 8 – Cycle d'une requête dans une application Laravel

## 5.2 Choix du système de gestion de bases de données (SGBD) :

Une fois le langage et le framework choisis, la question de la base de données à utiliser a elle aussi été très importante. Toujours dans l'optique d'une optimisation de l'outil, il faut choisir le système de gestion de bases de données le plus efficace possible. Son adéquation avec les besoins du programme impacte directement le temps de développement et la stabilité du système.

Il convient donc de le choisir encore une fois en fonction du besoin, mais aussi des contraintes de maintenabilité et des critères de performance. Pour cela, une première étape consiste à étudier la popularité des solutions disponibles.

| 350 systems in ranking, January 2020 |          |     |          |     |          |                        |                            |                |               |
|--------------------------------------|----------|-----|----------|-----|----------|------------------------|----------------------------|----------------|---------------|
| Rank                                 | Jan 2020 |     | Dec 2019 |     | Jan 2019 |                        | DBMS                       | Database Model | Score         |
|                                      | Jan      | Dec | Jan      | Dec | Jan      | Score                  |                            |                |               |
| 1.                                   | 1.       | 1.  | 1.       | 1.  | 1.       | Oracle +               | Relational, Multi-model    | 1346.68        | +0.29 +77.85  |
| 2.                                   | 2.       | 2.  | 2.       | 2.  | 2.       | MySQL +                | Relational, Multi-model    | 1274.65        | -1.01 +120.39 |
| 3.                                   | 3.       | 3.  | 3.       | 3.  | 3.       | Microsoft SQL Server + | Relational, Multi-model    | 1098.55        | +2.35 +58.29  |
| 4.                                   | 4.       | 4.  | 4.       | 4.  | 4.       | PostgreSQL +           | Relational, Multi-model    | 507.19         | +3.82 +41.08  |
| 5.                                   | 5.       | 5.  | 5.       | 5.  | 5.       | MongoDB +              | Document, Multi-model      | 426.97         | +5.85 +39.78  |
| 6.                                   | 6.       | 6.  | 6.       | 6.  | 6.       | IBM Db2 +              | Relational, Multi-model    | 168.70         | -2.65 -11.15  |
| 7.                                   | 7.       | 7.  | 8.       | 8.  | 8.       | Elasticsearch +        | Search engine, Multi-model | 151.44         | +1.19 +8.00   |
| 8.                                   | 8.       | 8.  | 7.       | 7.  | 8.       | Redis +                | Key-value, Multi-model     | 148.75         | +2.51 -0.27   |
| 9.                                   | 9.       | 9.  | 9.       | 9.  | 9.       | Microsoft Access       | Relational                 | 128.58         | -0.89 -13.04  |
| 10.                                  | 11.      | 10. | 10.      | 10. | 11.      | SQLite +               | Relational                 | 122.14         | +1.78 -4.66   |

FIGURE 9 – Classement de popularité des SGBDs 2020

On a pu finalement choisir MySQL en étant le plus populaire et approprié,d'autant plus que la plupart des informations présentes sur internet font référence à MySQL en relation avec Laravel , ce qui facilitera la maintenance.

## 5.3 Choix du framework CSS :

L'utilisation de framework CSS permet, comme dans le cas du framework PHP, d'améliorer la maintenabilité du code, son évolution, et plus généralement le design de l'application, la rendant ainsi plus agréable à utiliser. Vu la popularité et l'ergonomie du Framework BOOTSRAP ,on l'avait définitivement choisi pour la bonne maintenabilité de notre application WEB



FIGURE 10 – Logo Bootstrap



## 6 Manuel d'utilisation :

### 6.1 Inscription :

L'interface ci-dessous permet à l'utilisateur de s'inscrire, il doit saisir ses informations personnelles , son mot de passe et sa photo de profil.

The screenshot shows the 'Inscription' (Registration) page of the Kriobjet website. At the top, there is a navigation bar with links for 'Contact', 'Deposer Annonce', 'Se connecter', and 'Inscription'. The main form is titled 'Inscription' and contains the following fields:

|                       |  |
|-----------------------|--|
| Nom                   | Sebaoui  |
| Prenom                | Ali  |
| Genre                 | <input type="radio"/> Femme <input checked="" type="radio"/> Homme |
| Username              | Utilisateur  |
| Tel                   | 0604095690   |
| Pays                  | maroc  |
| Ville                 | tetouan  |
| Code Postal           | 93000  |
| E-Mail                | Testuser@gmail.com   |
| Password              | *****  |
| Confirm Password      | *****  |
| Votre Image de Profil | Choisir un fichier images.png                                      |
| <b>INSCRIPTION</b>    |  |

FIGURE 11 – Interface d'authentification

### 6.2 Verification du compte :

L'interface ci-dessus permet à l'utilisateur de verifier son compte.



The screenshot shows the KriObjet website interface. At the top, there is a navigation bar with a menu icon, the logo 'kriobjet', and links for 'Contact', 'Déposer Annonce' (with a notification count of 0), and 'Utilisateur'. Below the navigation bar, a red-bordered box contains the text 'VÉRIFIEZ VOTRE ADRESSE E-MAIL !' above a large envelope icon. Underneath the icon, it says 'Avant de continuer, veuillez vérifier votre e-mail pour un lien de vérification. Si vous n'avez pas reçu l'e-mail, CLIQUEZ ICI POUR EN DEMANDER UN AUTRE.' At the bottom of the page, there is a footer bar with social media icons (f, t, g+, in, r) and links for 'KRIOBJET' and 'CONTACT'.

FIGURE 12 – Interface de vérification de compte

-verification sur mailtrap :

The screenshot shows an email from 'KriObjet' with the subject 'Bonjour !'. The email body starts with 'Bonjour !' followed by the instruction 'Veuillez cliquer sur le bouton ci-dessous pour vérifier votre adresse e-mail.' Below this is a dark blue button with the text 'Vérifier l'adresse e-mail'. At the bottom of the email, there is a thank you message 'Merci d'avoir choisir Kri-Objet. prendre plaisir.' and a closing 'Cordialement, KriObjet'.

FIGURE 13 – Verification de compte sur Mail Trap : Safe Mail testing

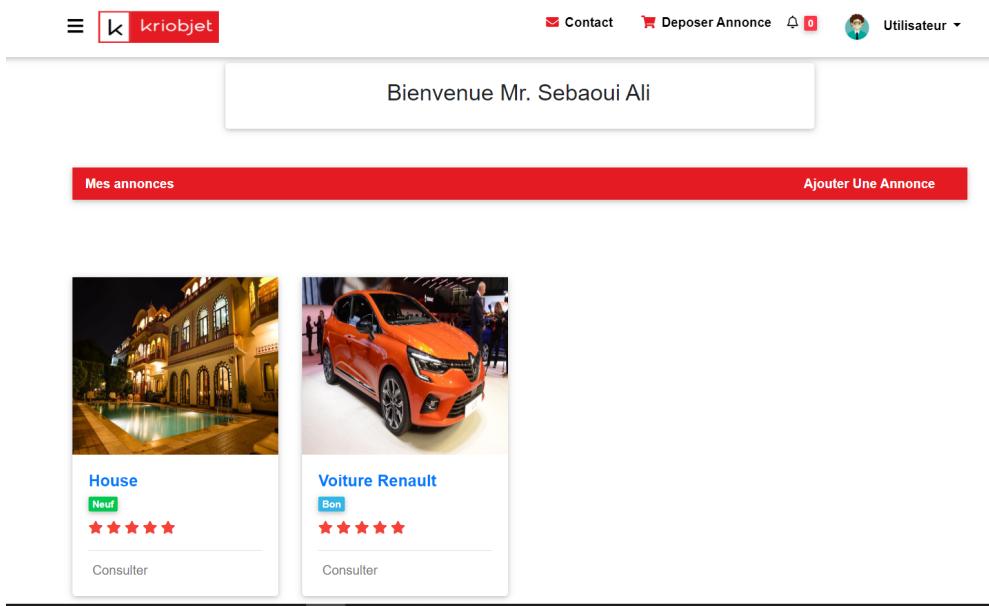


FIGURE 14 – Interface Utilisateur

### 6.3 Authentification :

L'interface ci-dessous permet à l'utilisateur de s'authentifier, il doit saisir son adresse email et son mot de passe .

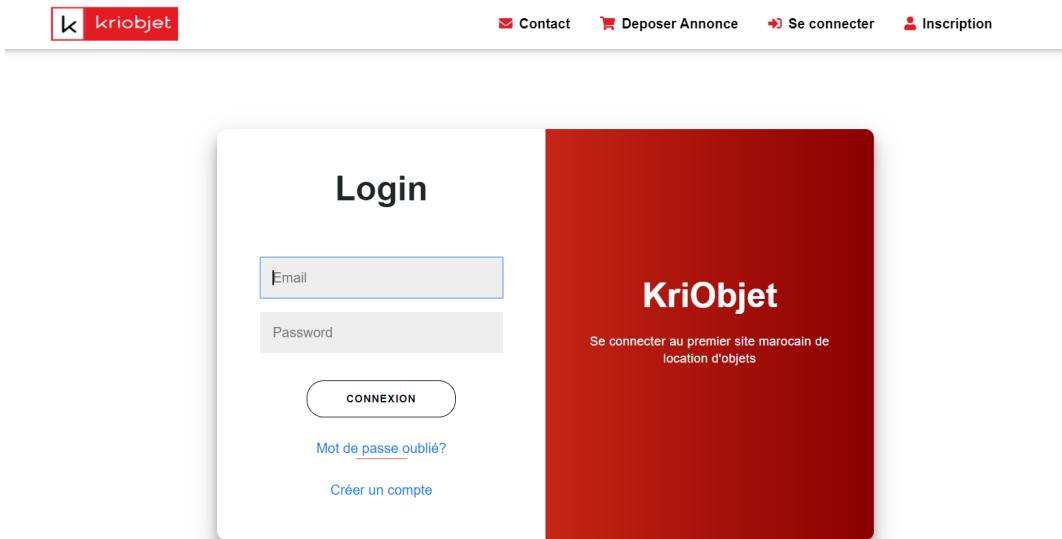


FIGURE 15 – Interface d'authentification



## 6.4 Depot Annonce :

L'interface ci dessous permet à l'utilisateur de déposer une annonce

The screenshot shows a web-based form for posting an advertisement. At the top, there's a navigation bar with a logo, a search bar containing 'kriobjet', and links for 'Contact', 'Déposer Annonce', and 'Utilisateur'. The main form has a red header 'Deposer votre annonce' and a white body.

**Description des biens:**

- Category: Chauffage et clima.
- Title: Ventilateur
- Condition: Bon (radio button selected)
- Description: Ventilateur en location, bonne qualité, économique en terme d'électricité

**Description du Prix:**

- Prix: 100
- Caution: 50

**Description du mode de location:**

- Premium / une semaine (radio button selected)
- Premium / 15 jours
- Premium / un mois

**Image upload fields:**

- Image 1: Choisir un fichier (Ventilateur...e-BSF40.jpg), showing a small thumbnail of a standing fan.
- Image 2: Choisir un fichier (digital-stan...11029-fr.jpg), showing a small thumbnail of a different fan model.
- Image 3: Choisir un fichier (Aucun fichier choisi), showing a blank placeholder box.
- Image 4: Choisir un fichier (Aucun fichier choisi), showing a blank placeholder box.

**Action button:**

DEPOSER ANNONCE

FIGURE 16 – Interface de dépôt d'annonce

## 6.5 Acceuil :

L'interface ci dessous affiche l'ensemble des annonces deposées par les partenaires , la une contient souvent les annonces choisies comme étant premium(7j/15j/30j)

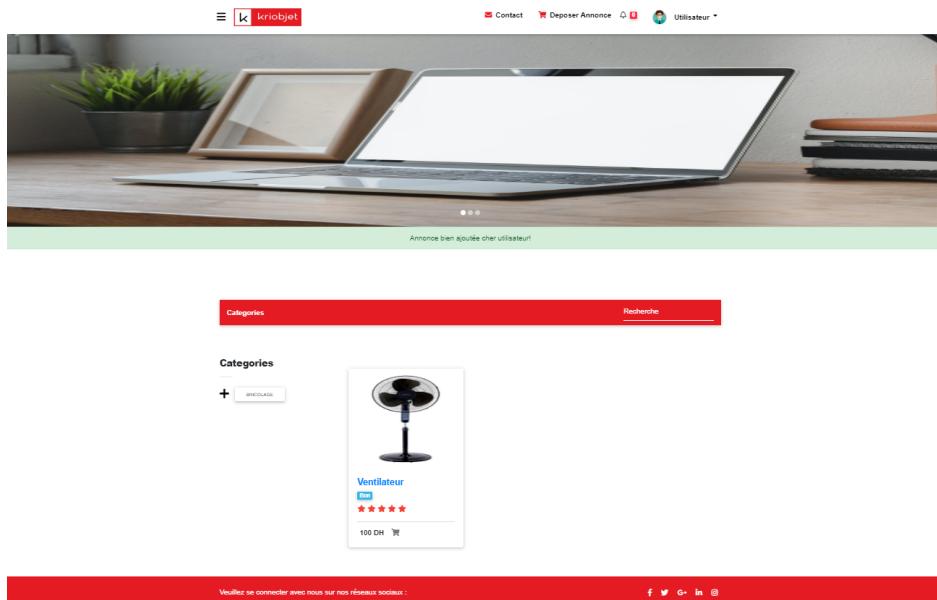


FIGURE 17 – Interface d'Acceuil

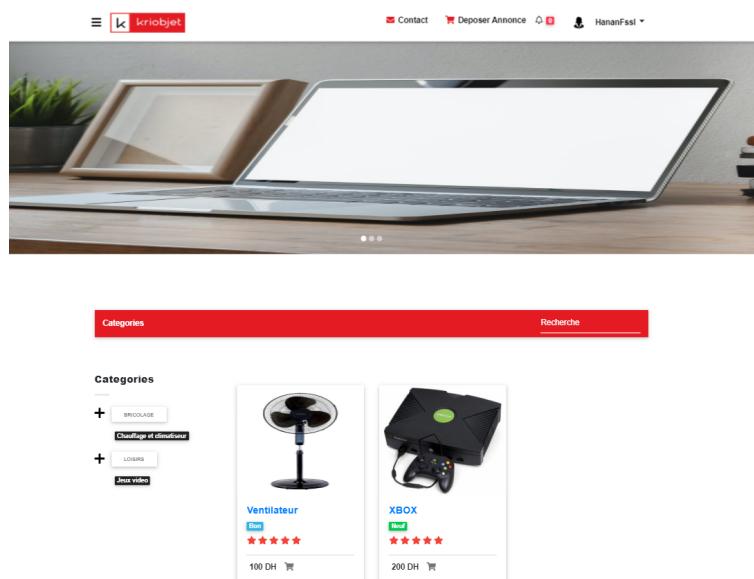


FIGURE 18 – Interface d'Acceuil avec une annonce ajoutée par un autre utilisateur



## 6.6 Details de l'annonce :

The screenshot shows a product listing for an "XBOX". The item is listed by "Ali Sébaoui" at "200 DH". The description indicates it is "neuf efficace et flexible". It is located in "Tétouan" and has a "Caution : 10 DH". The category is "Jeux vidéo" and it is available from "2020-05-22" to "2020-04-27". Below the listing, there are sections for "Reservation", "Evaluation Objet", and "Evaluation Client".

FIGURE 19 – Interface de Details de l'annonce du proprietaire

The screenshot shows a product listing for a "Ventilateur". The item is listed by "utilisateur 1" at "100 DH". The description indicates it is "bonne état, économique et flexible". It is located in "Tétouan" and has a "Caution : 00 DH". The category is "Chaudron et Climatiseur" and it is available from "2020-05-22" to "2020-06-26". Below the listing, there is a section for "Reservation" with a note: "Vous pouvez passer votre demande de location ici". It includes fields for "Date de Début" (27/05/2020) and "Date de Fin" (29/06/2020), and a "Description" field with a "RESEVOIR" button.

FIGURE 20 – Interface de Details de l'annonce d'un autre utilisateur



## 6.7 Rechercher Objet :

L'utilisateur peut rechercher et visualiser les annonces par titre ,ville ,ou par categorie

The screenshot shows a search interface with a red search bar containing 'kriobjet'. Below the search bar is a large image of a laptop. At the top right are links for Contact, Déposer Annonce, Se connecter, and Inscription. A red navigation bar below the image contains 'Produits' and 'Ventilateur' (which is underlined). On the left, there's a 'Categories' section with '+ Bricolage' and '+ Locom'. In the center, there's a card for a 'Ventilateur' with a star rating of 4 stars and a price of 100 DH. At the bottom, there's a social media sharing bar.

FIGURE 21 – Recherche Objet

## 6.8 Reservation Objet :

Apres Avoir envoyer la demande de la reservation ,elle sera est automatiquement envoyée au partenaire , et c'est à lui de decider soit accepter ou refuser de louer son objet propre à lui.

The screenshot shows a message 'Votre demande de location est envoyée veuillez patienter pour une réponse d'après le partenaire' at the top. Below it is a red navigation bar with 'Produits' and 'Recherche'. On the left, there's a 'Categories' section with '+ Bricolage' and '+ Locom'. In the center, there are two cards: one for a 'Ventilateur' (100 DH) and one for an 'XBOX' (200 DH). At the bottom, there's a social media sharing bar.

FIGURE 22 – Demande de reservation envoyée



Au niveau de la perception du partenaire , la notification de demande de reservation est recue immediatement

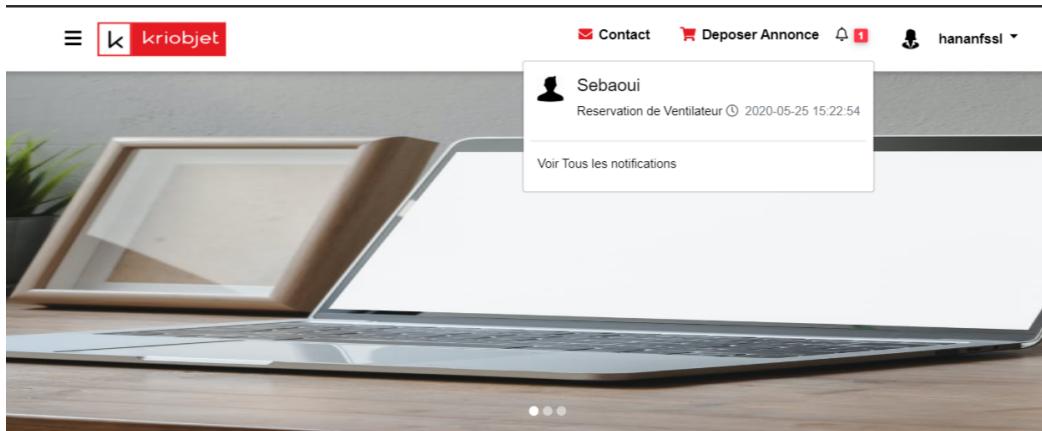


FIGURE 23 – Notification de demande de reservation

The screenshot shows a list of reservation requests under the heading 'MES RESERVATIONS'. The table includes columns for 'Debut de reservation', 'Fin de reservation', 'Titre d'Annonce', 'Reponse', and 'Date de Creation'. One row is visible, showing dates from '2020-05-27' to '2020-06-25', a title 'Ventilateur', and a creation date of '2020-05-25 15:22:54'. At the bottom of the table are two red buttons: 'ACCEPTER' and 'REFUSER'. Below the table, a red bar at the bottom of the page contains the text 'Veuillez se connecter avec nous sur nos réseaux sociaux.' and social media icons for Facebook, Twitter, Google+, LinkedIn, and Instagram.

FIGURE 24 – Tableau des demandes de reservations



Pour bien Comprendre le fonctionnement de reservation , on va s'appuyer sur deux different cas : Un Client avec demande acceptée et un autre Client avec une demande refusée de la part du partenaire :

### 6.8.1 Cas d'Acceptation de la demande :

The screenshot shows a user profile for 'hananfssl'. A modal window titled 'Informations' displays client details: Nom (Sebaoui), Prenom (Ali), Telephone (604095690), and Email (Testuser@gmail.com). A 'VOIR LES INFORMATIONS' button is visible at the bottom right of the modal.

FIGURE 25 – Acceptation de reservation

Avec la possibilité de voir les informations du Client

The screenshot shows a user profile for 'hananfssl'. A modal window titled 'Informations' displays client details: Nom (Sebaoui), Prenom (Ali), Telephone (604095690), and Email (Testuser@gmail.com). A 'FERMER' button is visible at the bottom right of the modal.

FIGURE 26 – informations du Client

Ensuite les informations du partenaire sont envoyés aus clients par mail



**Infopartenaire**

From: Example <from@example.com>  
To: <Testuser@gmail.com>

Show Info

HTML HTML Source Text Raw Analysis Check HTML SMTP info

2020-05-25 16:34  
(a minute ago)  
Size: 16 KB

**KriObjet**

Bonjour/bonsoir cher Client,  
Suite à votre demande de réservation le partenaire a accepté votre  
demande , alors voici les informations pour vous mettre en contact  
avec lui.. Bonne Location

**Information de Partenaire**

|           |                |
|-----------|----------------|
| Nom       | Foussoul       |
| Prenom    | Hanane         |
| Telephone | 604095690      |
| Email     | test@gmail.com |

FIGURE 27 – informations du partenaire

Vers la fin de réservation , le client ainsi que le partenaire peuvent avoir une note/Commentaire

## 6.9 Noter Client

≡ **kriobjet** Contact Deposer Annonce AsLbG

MES DEMANDES

| Debut de reservation | Fin de reservation | date de creation    | Titre de Annonce | Dernier délai d'annulation |
|----------------------|--------------------|---------------------|------------------|----------------------------|
| 2020-05-18           | 2020-05-21         | 2020-05-26 00:56:04 | House            | 2020-05-15 00:56:04        |

**NOTEZ LE CLIENT**

FIGURE 28 – Noter client

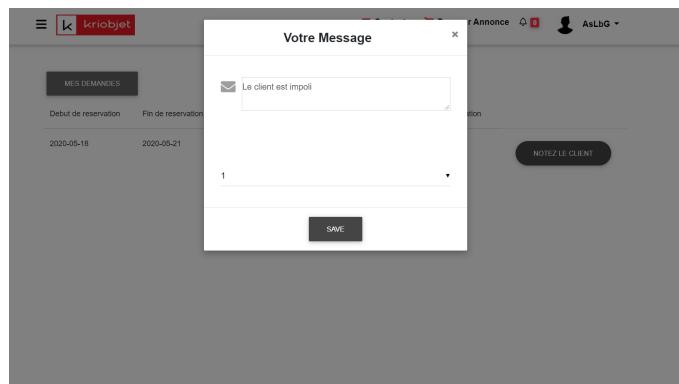


FIGURE 29 – Noter client

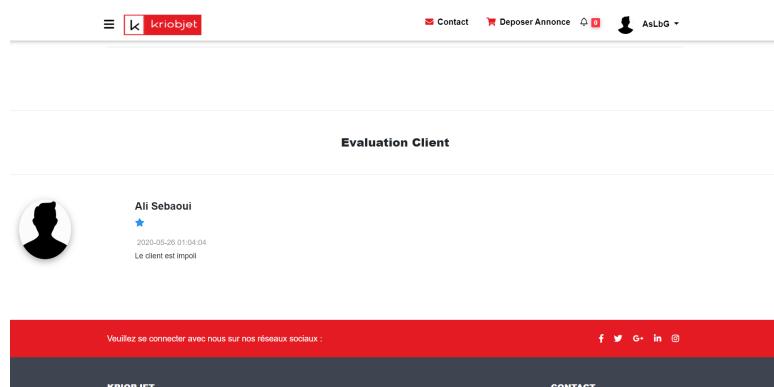


FIGURE 30 – Noter client

## 6.10 Noter Partenaire/Objet

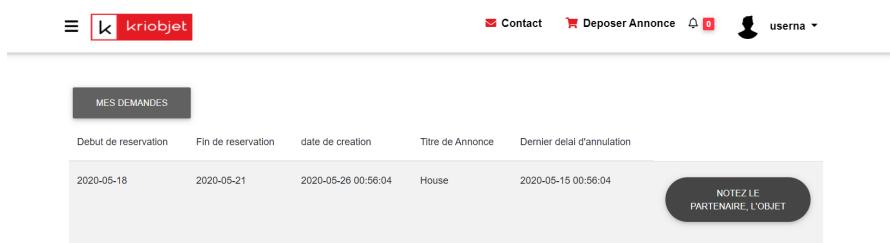


FIGURE 31 – Noter partenaire

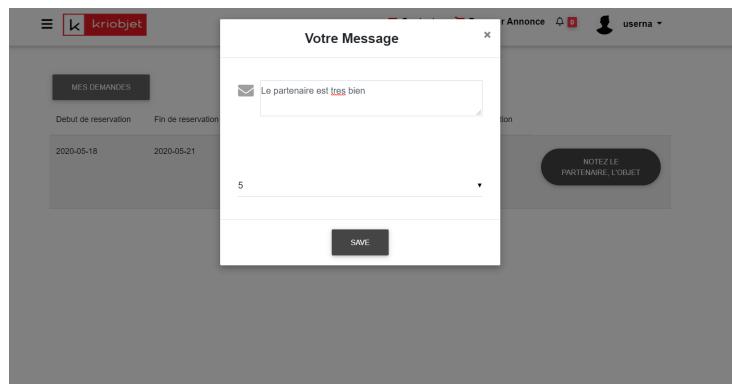


FIGURE 32 – Noter partenaire

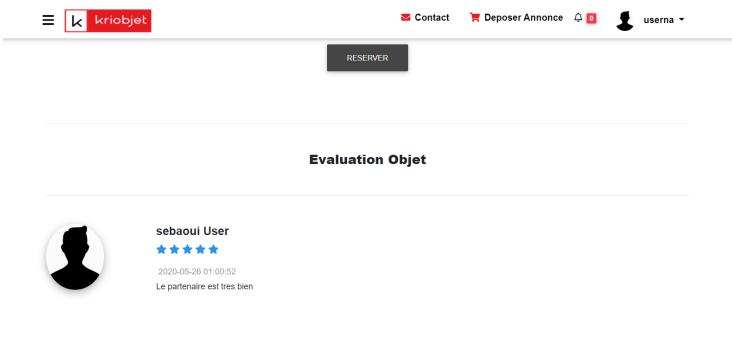


FIGURE 33 – Noter partenaire

#### 6.10.1 Cas de Refus de la demande :

Lorsque le partenaire refuse la demande de réservation ,elle sera immédiatement annulée.

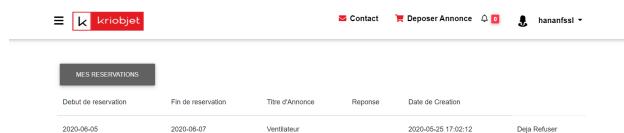


FIGURE 34 – refus de la demande de réservation

Ensuite une notification est directement envoyée au client pour lui annoncer le refus



The screenshot shows a user profile for 'AmineKac' with a notification count of 1. A message from 'Foussoul' is displayed, stating 'Reservation Refuse de Ventilateur'. Below the message, there is a link 'Voir Tous les notifications' and a red 'OK' button.

MES RESERVATIONS

Debut de reservation Fin de reservation Titre d'Annonce Reponse

2020-06-05 2020-06-07 Ventilateur Demande Refusée de L'annonce Ventilateur 2020-05-25 17:02:12 OK

FIGURE 35 – Notifiaction de refus de reservation

## 6.11 Tableau de Bord d'Utilisateur :

The screenshot shows the user dashboard with a sidebar containing links for 'Paramètres', 'Annonces', 'Demandes', 'Réservations', and 'Contact'. The main content area features a photograph of a laptop and a potted plant on a desk. A red bar at the bottom contains the word 'Categories'.

FIGURE 36 – Tableau de Bord d'Utilisateur



1. modifier Profile :

Nom: Sebaoui  
Prénom: Ali  
Genre: ♂ Femme   ♂ Homme  
Username: Utilisateur  
Tel: 604095690  
Pays: maroc  
Ville: tetouan  
Code Postal: 93000  
E-Mail: Testuser@gmail.com

FIGURE 37 – Modification du profil

2. modifier la photo du Profile :

Sebaoui Ali  
Changer la photo de votre profil  logo-femme-png-6.png

Veuillez se connecter avec nous sur nos réseaux sociaux : [f](#) [t](#) [G+](#) [in](#) [@](#)

FIGURE 38 – Modification la photo du profil



3. modifier mot de passe :

The screenshot shows a password change form. At the top, there is a navigation bar with a menu icon, the logo 'kriobjet', and links for 'Contact', 'Deposer Annonce' (with a notification badge), and 'Utilisateur'. Below the navigation bar is a red banner with the text 'Veuillez se connecter avec nous sur nos réseaux sociaux:' and social media icons for Facebook, Twitter, Google+, LinkedIn, and Instagram. The main form area contains three input fields: 'Current Password', 'New Password', and 'Confirm Password', followed by a blue 'MODIFIER MOT DE PASSE' button.

FIGURE 39 – Modification du mot de passe

4. Mes annonces :

The screenshot shows a table of announcements. The header row is labeled 'MES ANNONCES' and includes columns for 'Images', 'Titre', and 'Date de creation'. Below the header, there is one visible row of data. The 'Images' column shows two small thumbnail images of a black object. The 'Titre' column shows the word 'XBOX'. The 'Date de creation' column shows the date '2020-05-25 14:01:58'. To the right of this row are two buttons: a red 'SUPPRIMER' button and a dark grey 'MODIFIER' button. A red banner at the bottom of the table area encourages users to connect on social media with the text 'Veuillez se connecter avec nous sur nos réseaux sociaux:' and icons for the same five platforms as in Figure 39.

FIGURE 40 – Tableau d'annonces de l'utilisateur



## 5. Mes reservations :

C'est l'interface permettant à l'utilisateur de voir les informations de la réservation

The screenshot shows a table titled 'MES DEMANDES' with four columns: 'Debut de réservation', 'Fin de réservation', 'date de création', and 'Dernier délai d'annulation'. A single row is displayed with values: 2020-05-27, 2020-06-04, 2020-05-25 16:34:45, and 2020-05-27 16:34:45. To the right of the last column is a blue button labeled 'ANNULER LA RESERVATION'.

| Debut de réservation | Fin de réservation | date de création    | Dernier délai d'annulation |
|----------------------|--------------------|---------------------|----------------------------|
| 2020-05-27           | 2020-06-04         | 2020-05-25 16:34:45 | 2020-05-27 16:34:45        |

FIGURE 41 – Tableau de réservations

## 6. Mes Demandes :

C'est l'interface permettant à l'utilisateur de voir les informations du partenaire

The screenshot shows a table titled 'MES DEMANDES' with five columns: 'Debut de réservation', 'Fin de réservation', 'Titre d'annonce', 'Réponse', and 'Date de création'. Two rows are displayed. The first row has a 'Voir les informations' button (blue) and an 'OK' button (red). The second row also has these two buttons. The 'Titre d'annonce' for both rows is 'Demande Approuve Ventilateur'.

| Debut de réservation | Fin de réservation | Titre d'annonce | Réponse                      | Date de création    |                                       |                    |
|----------------------|--------------------|-----------------|------------------------------|---------------------|---------------------------------------|--------------------|
| 2020-05-27           | 2020-06-04         | Ventilateur     | Demande Approuve Ventilateur | 2020-05-25 16:34:17 | <a href="#">VOIR LES INFORMATIONS</a> | <a href="#">OK</a> |
| 2020-05-27           | 2020-06-25         | Ventilateur     | Demande Approuve Ventilateur | 2020-05-25 15:22:54 | <a href="#">VOIR LES INFORMATIONS</a> | <a href="#">OK</a> |

FIGURE 42 – Tableau de demandes



## 6.12 Annulation de la reservation :

La possibilé d'Annuler des réservations de plus que 24 ou 48 heures ,et envoyer au partenaire une notification pour le mettre au courant

The screenshot shows a user profile with a red notification badge (1) and a message from 'User' stating 'a Annule la Reservation de House'. Below this, a 'MES RESERVATIONS' section lists two entries:

| Debut de reservation | Fin de reservation | Type  | Titre d'Annonce               | Reponse | Date                | Action                |
|----------------------|--------------------|-------|-------------------------------|---------|---------------------|-----------------------|
| 2020-05-29           | 2020-05-31         | House | annulation de L'annonce House |         | 2020-05-26 00:56:04 | OK                    |
| 2020-05-18           | 2020-05-21         | House |                               |         | 2020-05-26 00:55:56 | Voir les informations |

FIGURE 43 – Annulation de la reservation



## 6.13 Espace ADMIN :

### 6.13.1 Tableau de bord de l'Admin :

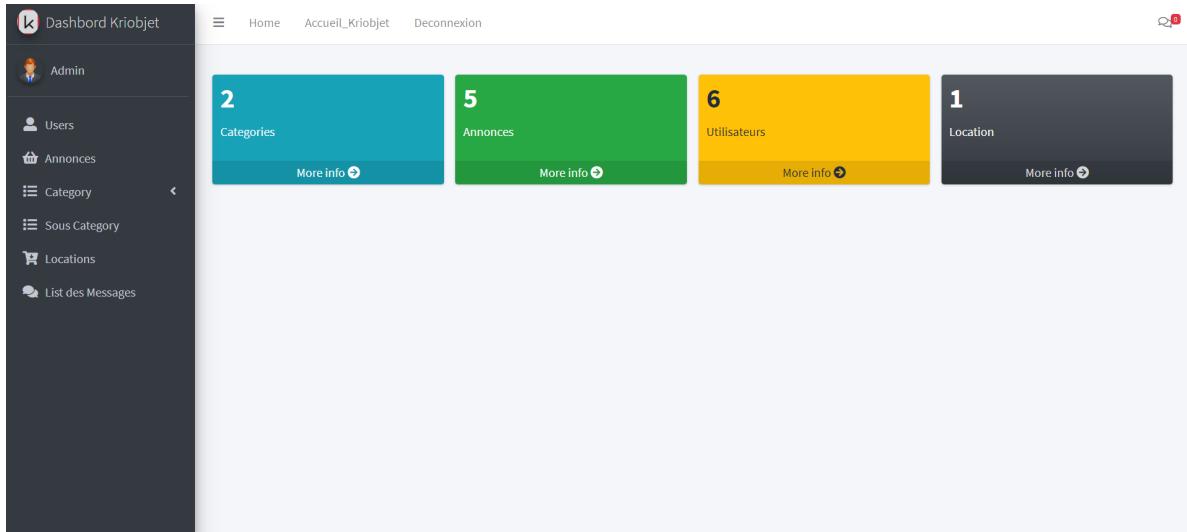


FIGURE 44 – Tableau de Bord

### 6.13.2 Liste des utilisateurs :

l'Admin a en plus la main de desactiver n'importe quel utilisateur

| image | Nom      | prenom | date de creation    |                             |
|-------|----------|--------|---------------------|-----------------------------|
|       | User     | Ahmed  | 2020-05-24 23:03:13 | <button>Desactiver</button> |
|       | User     | Imad   | 2020-05-24 23:03:13 | <button>Desactiver</button> |
|       | Sebaoui  | Ali    | 2020-05-25 11:51:32 | <button>Desactiver</button> |
|       | Foussoul | Hanane | 2020-05-25 14:20:28 | <button>Desactiver</button> |
|       | Kacimi   | Amine  | 2020-05-25 15:53:47 | <button>Desactiver</button> |

FIGURE 45 – Liste des utilisateurs



### 6.13.3 Liste des annonces :

l'Admin peut désactiver n'importe quelle annonce

| user_id | image annonce | prix de location | Titre annonce   | date de creation    |                             |
|---------|---------------|------------------|-----------------|---------------------|-----------------------------|
| 3       |               | 1000             | House           | 2020-05-24 23:03:22 | <button>Desactiver</button> |
| 3       |               | 900              | Voiture Renault | 2020-05-24 23:03:22 | <button>Desactiver</button> |
| 9       |               | 132              | Publique        | 2020-05-25 00:32:08 | <button>Desactiver</button> |
| 7       |               | 200              | XBOX            | 2020-05-25 14:01:58 | <button>Desactiver</button> |
| 8       |               | 100              | Ventilateur     | 2020-05-25 14:28:51 | <button>Desactiver</button> |

FIGURE 46 – Tableau des annonces

### 6.13.4 Liste des Categories :

l'Admin peut Ajouter, modifier ou supprimer une catégorie

Ajouter Category

Label category

Informatique

Ajouter

FIGURE 47 – Ajout Categorie



The screenshot shows the 'List Categories' page of the Kriobjet Admin Dashboard. The left sidebar has 'Category' selected. The main area displays a table with three rows of categories:

| ID | Nom Category | Created At          | Edit | Delete | Ajouter Sous Categorie |
|----|--------------|---------------------|------|--------|------------------------|
| 1  | Bricolage    | 2020-05-26 12:24:42 | Edit | Delete | Ajouter Sous Categorie |
| 2  | Loisirs      | 2020-05-26 12:25:02 | Edit | Delete | Ajouter Sous Categorie |
| 6  | Informatique | 2020-05-25 18:13:06 | Edit | Delete | Ajouter Sous Categorie |

FIGURE 48 – Liste des Categories

#### 6.13.5 Liste des Sous-Categories :

l'Admin peut Ajouter,ou supprimer une sous-categorie :

The screenshot shows the 'Ajouter Sous Category' form. The left sidebar has 'Sous Category' selected. The main area has a blue header bar and contains a single input field labeled 'Label Sous category' with the value 'telephone'. Below it is a green button labeled 'Ajouter Sous Category'.

FIGURE 49 – Ajout sous-categorie



The screenshot shows a dark-themed admin dashboard for 'Kriobjet'. The left sidebar has an 'Admin' icon and links for 'Users', 'Annonces', 'Category', 'Sous Category', 'Locations', and 'List des Messages'. The main content area has a header 'List Sous Categories' with a search bar. A table lists three categories with columns 'id', 'Nom Category', 'Created At', and 'Delete' buttons.

| ID | Nom Category           | Created At          |        |
|----|------------------------|---------------------|--------|
| 1  | Chaudage et Climatiser | 2020-05-27 12:26:22 | Delete |
| 2  | Jeux video             | 2020-05-27 12:26:49 | Delete |
| 3  | Telephone              | 2020-05-25 18:14:17 | Delete |

FIGURE 50 – Liste des sous-categories

### 6.13.6 Liste des Locations :

l'Admin peut accéder à la liste des locations :

The screenshot shows a dark-themed admin dashboard for 'Kriobjet'. The left sidebar has an 'Admin' icon and links for 'Users', 'Annonces', 'Category', 'Sous Category', 'Locations', and 'List des Messages'. The main content area has a header 'Locations' with a search bar. A table lists one location with columns 'Titre de Annonce', 'Debut de Reservation', 'Fin de Reservation', 'id-client', 'id-partenaire', and 'Dernier délai d'annulation'.

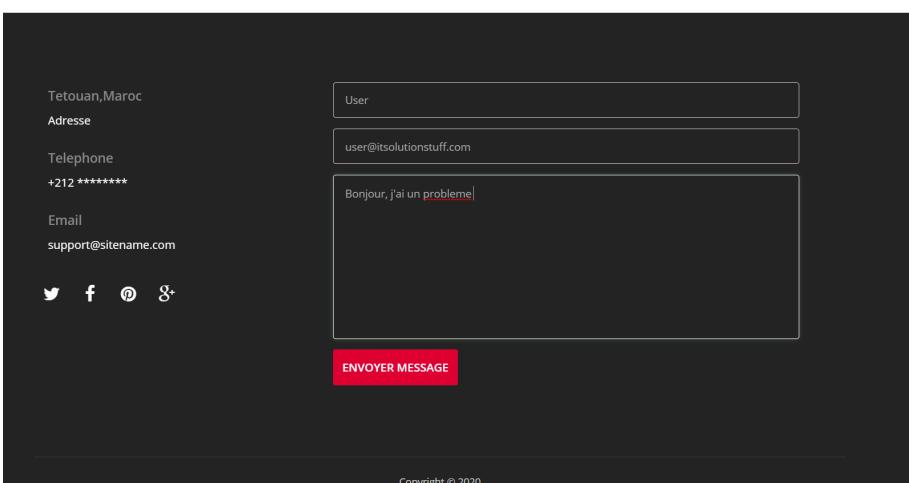
| Titre de Annonce | Debut de Reservation | Fin de Reservation | id-client | id-partenaire | Dernier délai d'annulation |
|------------------|----------------------|--------------------|-----------|---------------|----------------------------|
| Voiture Renault  | 2020-05-27           | 2020-06-04         | 1         | 2             | 2020-05-27 16:34:45        |

FIGURE 51 – Liste des Locations



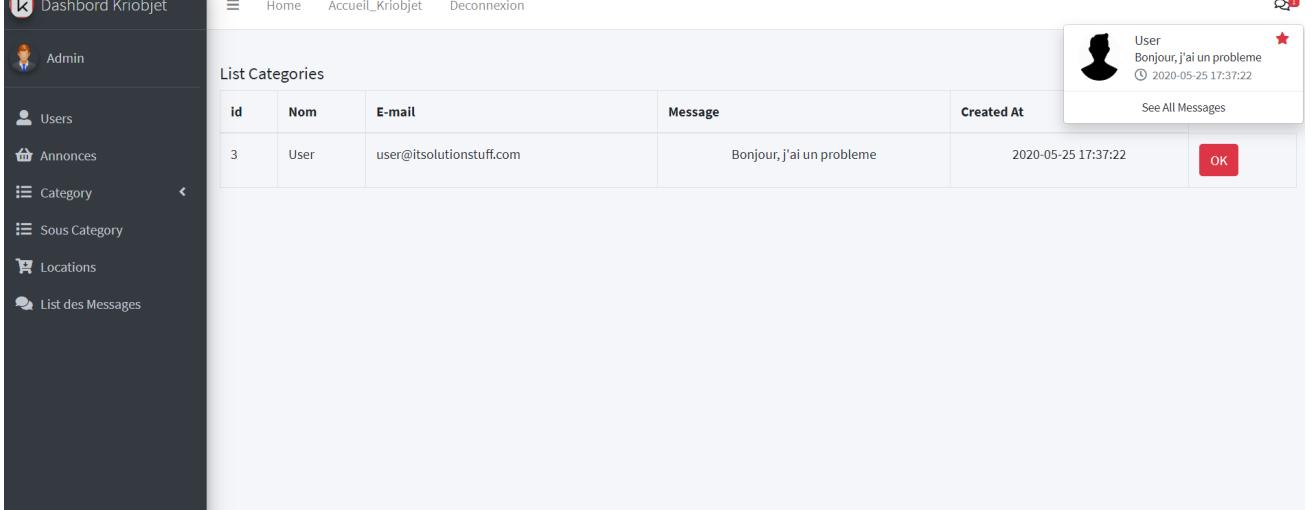
### 6.13.7 Gestion des messages des Utilisateurs :

l'Admin reçoit tout message envoyé par un utilisateur quelconque à travers la messagerie de l'interface Contact :



The screenshot shows a dark-themed web form for sending a message. On the left, user details are listed: 'Tetouan, Maroc', 'Adresse', 'Telephone +212 \*\*\*\*\*', and 'Email support@sitename.com'. On the right, there are input fields for 'User' (placeholder 'User'), 'Email' (placeholder 'user@itsolutionstuff.com'), and a large text area containing the message 'Bonjour, j'ai un probleme'. At the bottom is a red 'ENVOYER MESSAGE' button.

FIGURE 52 – Message Utilisateur



The screenshot shows the Admin dashboard with a sidebar containing links like 'Home', 'Accueil\_Kriobjet', 'Deconnexion', 'Admin', 'Users', 'Annonces', 'Category', 'Sous Category', 'Locations', and 'List des Messages'. The main area displays a table titled 'List Categories' with one row of data:

| ID | Nom  | E-mail                   | Message                   | Created At          | Action              |
|----|------|--------------------------|---------------------------|---------------------|---------------------|
| 3  | User | user@itsolutionstuff.com | Bonjour, j'ai un probleme | 2020-05-25 17:37:22 | <button>OK</button> |

To the right of the table, a modal window is open, showing a user profile icon, the name 'User', the message 'Bonjour, j'ai un probleme', the timestamp '2020-05-25 17:37:22', and a red star icon.

FIGURE 53 – Liste des Messages des utilisateurs



# Conclusion generale

Dans ce présent rapport, nous avons présenté, en premier lieu, le contexte général du projet. Nous avons abordé aussi la méthodologie appliquée pour la bonne gestion de notre projet. Par la suite, nous avons exposé la planification de notre travail qui nous a permis de détailler les différentes tâches de notre solution en précisant les délais et l'ordre de priorité. ainsi que les besoins fonctionnels et techniques , Et à la fin, nous avons présenté notre application en détaillant chaque sprint.

La phase de l'élaboration du cahier des charges et de l'étude approfondie a requis un effort considérable pour la recherche des informations nécessaires pour déduire notre solution. La période que nous avons consacrée pour apprendre à manipuler le framework Laravel7 a été très critique vu qu'un tel framework nécessite un temps considérable afin de connaître ses différentes notions. Mais, nous avons pu en un temps très restreint de nous familiariser avec lui.

Grâce à ce projet , nous avons appris, d'un point de vue personnel, à gérer notre projet de façon méthodique et organisée. Ce travail nous a été bénéfique dans la mesure où il nous a permis de mettre en pratique nos connaissances théoriques acquises tout au long de notre formation comme Il nous a permis également d'approfondir nos connaissances et d'apprécier l'importance d'une méthodologie de gestion de projet. Notre projet est donc une source d'enrichissement technique, culturel, personnel et humain.