

PRESENTACIÓN JUEGO

LAST LIVING CUPCAKES INTRODUCCIÓN
RÁPIDA

SEBASTIAN EDUARDO RAMIREZ BOCANEGRA



INTRODUCCIÓN DE JUEGO

- El juego nace por el amor que tengo de la saga Zelda que donde se podría decir que en mismo juego hay varias referencias de este, pero también la idea del juego nace del empezar con lo mas básico que se puede hacer con unity pero sin olvidar agregar algo de mi esencia y cosas que me gustan y que sea algo que yo realmente jugaría.

DESCRIPCIÓN

- Se trata de un juego donde el personaje principal es un zorro, el cual se enfrenta a hordas de cupcakes zombis. Es del tipo auto scroll, el objetivo es llegar a un puntaje para avanzar al siguiente nivel y evitar ser comido por los cupcakes. Tiene un límite de tiempo de un minuto y contiene varias mejoras puedes ser golpeado hasta 3 veces.

„ *OBJETIVO DEL JUEGO*

- El jugador debe controlar a un personaje usando el teclado para manejar sus acciones dentro de un escenario el objetivo es, conseguir un puntaje alto, para pasar de nivel el tiempo tiene que llegar a cero, para ganar puntos tienes que evitar los cupcakes o eliminarlos tu tienes que tomar una rápida decisión ya que si cometes la equivocada perderás, también puedes conseguir mejoras dentro del juego las cuales puedes evitar o tomarlas como ayuda para facilitar tu aventura.

REGLAS

1. Cada vez que el zombi te toca pierdes un corazón
2. Tomar las mejoras
3. Solo se puede saltar mas de una vez
4. Las mejoras tienen tiempo limite
5. Solo puedes atacar cierta cantidad de tiempo
6. Si tus vidas son igual a 0 el juego termina
7. Si encuentras un corazón tu vida aumenta 1, si ya tienes 3 no se agregara nada
8. Una vez terminado el tiempo pasaras de nivel

NIVELES

- Se tienen dos tipos una con temática de bosque muy lindo y otra mucho mas lúgubre y oscura.

