# **Proyecto Final**

Aplicación de Delivery de restaurantes

La aplicación de Delivery requiere de 2 aplicaciones para funcionar, una aplicación Cliente y una aplicación chofer.

#### Modelos o tablas

#### Restaurante

- Id
- Nombre
- Dirección
- Latitud
- Longitud
- Id del usuario propietario

Nota. - El restaurante tiene un logo

#### Usuario

- Id
- Email
- Password
- Tipo de Usuario (cliente = 1, chofer = 2)

# **Producto**

- Id
- Nombre
- Descripción
- Id de restaurante

Nota. - El producto tendrá una foto almacenada en el servidor

# Pedido

- Id
- Id del usuario solicitante
- Id del restaurante
- Total a pagar
- Fecha y Hora del pedido
- Id del chofer asignado (nulo cuando el estado es 0)
- Dirección de entrega
- Latitud
- Longitud
- Estado (solicitado = 0, aceptado por chofer = 1, en camino = 2, pedido finalizado = 3)

# **Detalle de Pedido**

- Id
- Id del producto
- Id del pedido

- Cantidad
- Precio del producto

# Chofer

- Id
- Id de Usuario
- Latitud actual
- Longitud actual

#### API

#### Restaurantes

- GET /restaurants/1 -> ver detalle del restaurante, con su menú.
- GET /restaurants -> ver lista de restaurantes
- POST /restaurants -> Agregar restaurante (Este no se usa en la app)
- PUT /restaurants/1 -> Actualizar restaurante (Este no se usa en la app)
- DELETE /restaurants/1 -> Eliminar restaurante (Este no se usa en la app)

# Productos (Esto es solo para llenar los datos del menú)

- POST /products -> Crear un producto
- PUT /products/1 -> actualizar un producto
- DELETE /products/1 -> Eliminar un producto
- POST /products/1/picture -> subir la foto del producto (esto solo para armar el menú)

#### **Pedidos**

- POST /orders -> Crear un pedido
- GET /orders/free -> Pedidos sin asignar
- GET /orders/1 -> Obtener detalle de un pedido con id 1
- POST /orders/1/accept -> Chofer acepta pedido
- POST /order/1/omw -> Chofer está enc amino con el pedido
- POST /orders/1/delivered -> pedido ya fue entregado al cliente
- POST /orders/1/deliverproof -> Enviar Foto de la entrega

### **Usuarios**

- POST /users/login -> Iniciar sesión
- GET /users/ -> detalle del usuario actual, también muestra su lista de pedidos
- POST /users -> solo para registrar usuarios cliente.

### Choferes

- POST /drivers/1/location -> Actualizar la ubicación del chofer
- GET /drivers -> Mostrar los datos del chofer y sus pedidos

**Nota.-** Todos los endpoints tendrán que enviar el encabezado de Authorization con el token que se entregue a la hora de hacer login. Los únicos endpoints que no necesitan esta autenticación, son el de login y el de registro de usuarios.

Se envía de la forma: **Authorization: Bearer token**, donde token es el token provisto al hacer login.

#### Requerimientos

### **Aplicación Cliente**

- Ver mis pedidos
  - Al hacer clic en un pedido, se verá su detalle.
  - o Si el pedido está en curso, se abre la pantalla de estado del pedido.
- Ver lista de restaurantes
- Seleccionar un restaurante y ver su menú
- Seleccionar productos del restaurante y hacer un "carrito" para el pedido.
- Hacer un pedido de un restaurante
  - El pedido se puede hacer con varios productos del mismo restaurante solamente.
  - Puede haber más de un producto por pedido (cantidad)
- Cuando el pedido ha sido realizado se envía una petición al servidor indicando que el pedido fue realizado.
- El usuario puede en cualquier momento entrar a una lista de pedidos que ha tenido y ver su estado mostrando un mapa donde se encuentra el pedido en ese momento.
- En la página del estado del pedido, actualizar el estado cada 30 segundos para ver donde se encuentra el chofer y en qué estado está el pedido.
- Inicio de sesión y registro

# Aplicación chofer

- Inicio de sesión y registro de usuario chofer
- Ver los pedidos sin asignar y poder seleccionar uno
  - Si ya tiene un pedido asignado se abre directo sin ver la lista.
- Al ver un pedido:
  - o Se muestra un marcador en el mapa de la ubicación donde tiene que recoger
  - o Se muestra un marcador en el mapa de la ubicación donde tiene que entregar
  - Se muestra un botón para tomar el pedido y otro para cancelar.
- Al aceptar un pedido se queda en la pantalla con un mapa, este mapa deberá mostrar su ubicación actual y las dos ubicaciones mencionadas anteriormente.
  - Al aceptar el pedido, este se marca automáticamente con estado "chofer asignado"
- Cuando el chofer está realizando un pedido, debería enviar su ubicación al servidor automáticamente cada 30 segundos.
- El chofer deberá marcar el pedido como "en camino" cuando ya esté avanzando.
- El chofer deberá marcar el pedido como "entregado" cuando haya entregado el producto.
- El entregar el pedido, debería pedir una foto de prueba de que fue entregado.

# Aplicación de Pedidos



