# Retrieval-Augmented Generation (RAG)

El motor detrás de la nueva generación de chatbots

PhD. Oscar Alberto Rodriguez Melendez
Universidad de la Sabana

2025-II

# Contenido

- 🕕 Requerimientos del Entorno de Desarrollo
- Introducción a RAG
- Modelos de Lenguaje de Gran Tamaño (LLM)
- Embeddings
- Medidas de Similitud
- Búsqueda Tensorial
- Prompts Contextuales
- Integración con Modelos Generativos
- Construcción de un Chatbot RAG
- Conclusiones

# Requerimientos del Entorno Productivo

Para generar los códigos que trabajaremos en el curso, es necesario crear un entorno que nos permita desarrollar en **Python**, mantener las mejores prácticas de la industria y controlar versiones.

# Herramientas principales

- Conda o Poetry: gestión de entornos virtuales y dependencias.
- Python: lenguaje de programación base.
- GitHub: control de versiones y trabajo colaborativo.
- PyCharm o VS Code: entornos de desarrollo integrados (IDE).

### Instalación de Miniconda

**Miniconda** nos permite crear entornos virtuales ligeros para ejecutar y aislar nuestros proyectos.

- Ingresa a: https://www.anaconda.com/docs/getting-started/miniconda/install
- Oescarga la versión correspondiente a tu sistema operativo (Windows, macOS o Linux).
- Instala siguiendo las instrucciones por defecto.
- Verifica la instalación con: conda -version

# Nota para Windows

Ejecuta los comandos de instalación desde la consola **Anaconda Prompt**, no desde CMD o PowerShell.

### Creación de cuenta en GitHub

- Ingresa a: https://github.com
- Haz clic en Sign up y crea una cuenta gratuita.
- Verifica tu correo electrónico.
- Personaliza tu perfil con nombre, foto y descripción opcional.

# Propósito

GitHub será nuestro repositorio remoto para almacenar y versionar el código del curso.

### Creación del entorno con Conda

Una vez instalado Miniconda y creada la cuenta de GitHub:

- Descarga el archivo Chatbots.yml desde: https://github.com/orodriguezm1/Chatbots/tree/dev
- Quarda el archivo en tu carpeta de trabajo.
- O Abre una terminal (o Anaconda Prompt en Windows).
- Ejecuta el comando: conda env create -f Chatbots.yml
- Activa el entorno: conda activate Chatbots

# Instalación de PyCharm

- Ingresa a: https://www.jetbrains.com/pycharm/download/
- O Descarga la versión disponible.
- Instala el IDE con las opciones por defecto.
- Al abrir PyCharm por primera vez:
  - Selecciona el entorno de Conda (Chatbots).
  - Configura el tema visual (claro u oscuro).

# Ventaja

PyCharm permite ejecutar notebooks, scripts y controlar GitHub desde la misma interfaz.

# Conexión de PyCharm con GitHub

Objetivo: conectar el entorno local con tu cuenta de GitHub mediante un token seguro.

- Generar token en GitHub:
  - Entra a tu cuenta y ve a **Settings**  $\rightarrow$  **Developer settings**  $\rightarrow$  **Personal access tokens**.
  - Selecciona Tokens → Generate new token.
  - Copia el token generado.
- Conectar en PyCharm:
  - Ve a File  $\rightarrow$  Settings  $\rightarrow$  Version Control  $\rightarrow$  GitHub.
  - Haz clic en "+"  $\rightarrow$  Log in via Token.
  - Pega el token y presiona OK.

# Clonar el repositorio desde tu cuenta (Fork)

- Ingresa al repositorio original del curso: https://github.com/orodriguezm1/Chatbots/tree/dev
- en tu cuenta personal de GitHub.
- Abre tu cuenta y verifica que el nuevo repositorio aparezca como: https://github.com/tu\_usuario/Chatbots
- En PyCharm, ve al menú: Git → Clone Repository
- Pega la URL de tu fork (tu copia personal), no la del repositorio original.
- Maz clic en Clone y PyCharm descargará el proyecto localmente.

# **Importante**

Trabaja siempre sobre tu fork personal. Los cambios que realices (commits, push, ramas) afectarán solo tu repositorio.

# Actualizar el Fork desde GitHub

Puedes mantener tu fork sincronizado con el repositorio original directamente desde la página de GitHub:

- Ingresa a tu cuenta de GitHub y abre tu repositorio personal Chatbots.
- Si el repositorio original tiene cambios, verás un mensaje en la parte superior: "This branch is behind orodriguezm1:dev by X commits".
- Maz clic en el botón "Sync fork" o "Fetch upstream".
- Luego selecciona la opción "Update branch".
- SitHub traerá los nuevos commits del repositorio original a tu fork automáticamente.

### Resultado

Tu fork se actualiza con el repositorio original sin escribir comandos. Al abrir PyCharm y ejecutar un **Git Pull**, los cambios aparecerán también en tu entorno local.

**Consejo:** Usa este método si solo necesitas sincronizar tu código. Si estás trabajando con ramas personalizadas o colaborando en grupo, es preferible hacerlo con los comandos de Git o desde PyCharm (o VS).

# Crear cuenta en OpenRouter (openrouter.ai)

# ¿Qué es OpenRouter?

Un gateway que unifica acceso a múltiples modelos (Mistral, Llama, etc.) usando una API compatible con OpenAI.

- Entra a https://openrouter.ai y pulsa Sign in.
- Inicia sesión con Google o GitHub, etc.
- Verifica tu correo si te lo solicita.

### Generar tu Token de API

- **1** En **openrouter.ai** ve a **Dashboard**  $\rightarrow$  **Keys** o **Settings**  $\rightarrow$  **API Keys**.
- Pulsa Create new kev.
- Signa un nombre (p.ej., Chatbots) y crea el token.
- Opia el token (formato típico sk-or-v1-...). Guárdalo en lugar seguro.

# **Importante**

No compartas tu token en repositorios públicos. Trátalo como una contraseña.

### Guardar el Token en .env

En la carpeta raíz de tu proyecto (donde está tu .py), existe un archivo .env con:

### Contenido de .env

OPENAI\_API\_KEY = sk-or-v1-tu\_token\_de\_openrouter

Reemplaza el valor que se encuentra en el archivo por el key que generaste.

### **Notas**

- Asegúrate de que el token empiece por sk-or-v1-.
- Si usas VS Code o PyCharm, ejecuta desde la carpeta que contiene el .env.

# Errores comunes (y cómo resolverlos)

- Invalid authentication: revisa que el token sea el de OpenRouter (sk-or-v1-...) y esté en OPENAI\_API\_KEY.
- No se encuentra .env: ejecuta el script desde la carpeta del proyecto o pasa ruta a load\_dotenv(ruta/.env").
- Modelo no disponible: verifica el model\_name en openrouter.ai/models. Ej.: mistralai/mistral-7b-instruct.
- 403/429 (cuotas): revisa Billing en OpenRouter o baja temperature y frecuencia de llamadas.

# Librerías Fundamentales

El sistema **RAG** combina componentes de búsqueda, embeddings y generación de lenguaje. A continuación se presentan las librerías más importantes en este proyecto:

- LangChain: Marco de orquestación que facilita la integración entre modelos, bases vectoriales y flujos de razonamiento.
- LangChain-Community / LangChain-HuggingFace / LangChain-OpenAI:
   Extensiones para usar modelos de embeddings, LLMs y loaders de documentos.
- **Sentence-Transformers**: Genera los embeddings vectoriales a partir de texto, usando modelos como all-MiniLM-L6-v2.
- DeepLake: Base de datos tensorial eficiente para almacenar y recuperar fragmentos embebidos.
- **Transformers (HuggingFace)**: Permite usar modelos de lenguaje y embeddings preentrenados.
- Python-dotenv: Carga variables de entorno (.env) para proteger claves de API.
- **OpenAl** / **LangChain-OpenAl**: Permite la comunicación con modelos de lenguaje grandes (LLMs) a través de la API de OpenRouter u OpenAl.

### Otras librerías relevantes

- **PyPDFLoader (LangChain Community)**: Permite extraer texto de documentos PDF para crear corpus de conocimiento.
- RecursiveCharacterTextSplitter: Fragmenta textos grandes en secciones manejables para indexación.
- NumPy / SciPy / Scikit-learn: Proveen operaciones matemáticas, métricas de similitud y estructuras vectoriales.
- Matplotlib / TQDM: Visualización y seguimiento de progreso en tareas de entrenamiento o creación de embeddings.
- Requests / HTTPX: Permiten llamadas asíncronas a servicios externos como APIs.
- Pandas: Manipulación y análisis estructurado de datos cuando se requieren tablas o reportes.

# Alternativas Profesionales

Aunque este curso usa las librerías anteriores, existen alternativas según el entorno de producción:

- Embeddings: OpenAl Embeddings, Cohere, o Vertex Al Embeddings (Google Cloud).
- Vector Stores: FAISS (Meta), Milvus, Chroma, Pinecone o Qdrant.
- Orquestación: LlamaIndex o Haystack (alternativas a LangChain).
- LLMs: GPT-4, Claude 3, Gemini, Mistral...

### Nota

El stack mostrado está optimizado para un ejemplo básico y gratuito, y la estructura modular presentada facilita su migración a entornos productivos.

# ¿Qué es RAG?

### **RAG**

La **información aumentada por recuperación** o RAG es el proceso mediante el cual la salida de un modelo de lenguaje de gran tamaño (LLM) es influenciada para hacer referencia a una base de conocimientos autorizada externa a los orígenes de entrenamiento del modelo previo a la generación de la respuesta.

# Esquema ilustrativo

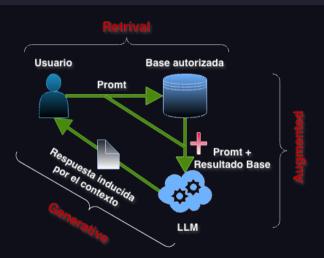


Figura: Flujo general de un sistema RAG: recuperación, aumento y generación.

# ¿Porqué es importante?

El enfoque RAG (Retrieval-Augmented Generation) representa una evolución clave en el uso de modelos de lenguaje grandes (LLMs), porque permite actualizar su conocimiento y adaptarlos a dominios específicos sin necesidad de reentrenamiento.

En un modelo tradicional, la única forma de incorporar nueva información o ajustar el comportamiento del modelo es mediante fine-tuning: volver a entrenar el modelo con datos adicionales.

# ¿Porqué es importante?

# Tres limitaciones del fine-tuning

- **Costo y tiempo**: El reentrenamiento de un LLM requiere enormes recursos computacionales y tiempos prolongados.
- Riesgo de degradar el modelo: Cada ajuste puede alterar el conocimiento previo y generar errores o sesgos no deseados.
- **Desactualización rápida**: El modelo vuelve a quedar "congelado" en el conocimiento usado en el último fine-tuning.

# Ventajas del enfoque RAG

# Beneficios frente al fine-tuning

- Actualización inmediata: Basta con añadir nuevos documentos a la base externa.
- Menor costo: Evita el proceso de reentrenamiento completo.
- Adaptabilidad: Permite incorporar información específica sin modificar el modelo.
- Trazabilidad: Las fuentes utilizadas son identificables y auditables.

# ¿Qué es un LLM?

### Definición

Un Modelo de Lenguaje de Gran Tamaño (LLM, por sus siglas en inglés) es una red neuronal entrenada con enormes cantidades de texto para predecir la siguiente palabra en una secuencia.

- Utiliza arquitecturas **Transformer**, que permiten procesar texto en paralelo y capturar dependencias contextuales.
- Aprende representaciones semánticas (embeddings) del lenguaje natural.
- Puede realizar tareas como: redacción, resumen, traducción, clasificación, "razonamiento" o generación de código.

# Ejemplo

Entrada: "El café está caliente porque..." Salida posible: "acaba de prepararse."

# ¿Cómo funciona un chat con un LLM?

# Flujo básico

En un chat, el usuario envía un **prompt** (mensaje de entrada) y el modelo genera una respuesta en lenguaje natural. El proceso incluye:

- **Tokenización:** el texto se convierte en tokens (fragmentos numéricos).
- Inferencia: el modelo predice el siguiente token según el contexto.
- Decodificación: los tokens generados se transforman nuevamente en texto.

# Ejemplo de flujo

*Usuario:* "Define qué es un embedding."  $\rightarrow$  *LLM:* "Es una representación numérica que captura el significado de las palabras."

# Relación entre Tokenización y Embeddings

### De texto a vectores

Los modelos de lenguaje no procesan texto directamente. Primero, el texto se convierte en **tokens** (fragmentos de palabras), y luego cada token se transforma en un **vector numérico** llamado **embedding**.

Texto: "El gato duerme."

$$\mathsf{Embeddings} \rightarrow \begin{bmatrix} 0.12 & -0.08 & 0.33 & \dots \\ 0.45 & -0.31 & 0.22 & \dots \\ 0.18 & 0.04 & 0.29 & \dots \\ -0.02 & 0.01 & 0.05 & \dots \end{bmatrix}$$

Tokens  $\rightarrow$  ["El", "gato", "duerme", "."]

Cada fila representa un token convertido a un vector en  $\mathbb{R}^n$ .

# El poder del contexto en los prompts

# Contextualizar mejora la precisión

Los LLM no "saben" la respuesta; generan texto según el contexto que reciben. Por eso, un prompt bien diseñado influye directamente en la calidad de la salida.

# Ejemplo

**Prompt débil:** "Explica embeddings." **Prompt contextualizado:** "En el contexto del procesamiento del lenguaje natural, explica qué son los embeddings y cómo representan las palabras en vectores."

# Consejo

Cuanto más contexto y precisión tenga el prompt, más coherente, específica y útil será la respuesta.

# Metaprompts y personalidad del modelo

# ¿Qué son los metaprompts?

Los **metaprompts** son instrucciones internas o de sistema que el usuario no ve, pero que orientan el comportamiento del modelo.

- Se usan para definir el rol, tono y estilo del modelo.
- Pueden inducir una "personalidad" o un enfoque particular en las respuestas.
- Ejemplo de metaprompt: "Eres un asistente experto en IA que responde de manera técnica, clara y educativa."

# Comparación

Sin metaprompt: "El aprendizaje profundo es un conjunto de técnicas de IA."

Con metaprompt educativo: "El aprendizaje profundo es una rama de la intelige

**Con metaprompt educativo:** "El aprendizaje profundo es una rama de la inteligencia artificial que usa redes neuronales con múltiples capas para aprender representaciones complejas de los datos."

# Memoria en Chats con LLM

# ¿Qué significa dar memoria a un LLM?

Los modelos no recuerdan por sí mismos conversaciones previas. Para mantener coherencia, debemos **proveerles contexto histórico** en cada nueva interacción.

### Formas comunes de memoria

- Concatenar historial: unir los últimos mensajes o un resumen al nuevo prompt.
- Memoria resumida: guardar un resumen compacto del diálogo previo (reduce tokens).
- Memoria vectorial: almacenar cada interacción como embedding y recuperar las más relevantes según similitud semántica.
- Memoria simbólica o estructurada: usar bases de datos o grafos de conocimiento para representar hechos o relaciones.

# Conclusión sobre LLMs y prompts

- 🍺 Los LLM generan texto basado en patrones aprendidos, no en comprensión humana.
- La calidad del prompt define la calidad de la respuesta.
- Los metaprompts permiten adaptar el modelo a diferentes propósitos o estilos.
- Un RAG combina esta capacidad generativa con fuentes externas de conocimiento, evitando errores o desactualización.

# ¿Qué son los Embeddings?

# Idea general

Un **embedding** es una representación vectorial de una palabra, frase o entidad en un espacio continuo  $\mathbb{R}^n$ .

- El objetivo es que palabras que aparecen en contextos similares tengan vectores similares.
- Cada palabra se representa como un vector numérico que captura su significado semántico.

Palabra	Embedding (ejemplo)
perro	[0.45, -0.31, 0.22,]
gato	[0.44, -0.28, 0.20,]
coche	[-0.12, 0.35, -0.10,]

"perro" y "gato" están cerca en el espacio vectorial.

### Inicialización de los vectores

### Representación inicial

Antes de entrenar, a cada palabra del vocabulario se le asigna un vector aleatorio.

$$E \in \mathbb{R}^{V \times n}$$

### donde:

- V: tamaño del vocabulario (por ejemplo, 10 000).
- n: dimensión del embedding (por ejemplo, 300).
- Cada fila  $E_i$  es el vector de la palabra  $w_i$ .

Palabra	Vector inicial (aleatorio)
gato	[0.01, -0.02, 0.03]
perro	[-0.04, 0.01, 0.02]
casa	[0.02, 0.01, -0.01]

# Entrenamiento de Embeddings

# Idea general

Durante el entrenamiento, el modelo ajusta los vectores para que palabras que aparecen juntas tengan embeddings similares.

Ejemplo: "El gato duerme en la cama."

 $pares \ de \ entrenamiento: \ (gato, duerme), (duerme, gato), (gato, cama), (cama, duerme)$ 

- El modelo aprende relaciones de contexto.
- Los vectores se actualizan iterativamente para reducir la pérdida.

# Modelos clásicos: Word2Vec

# Dos variantes principales

• Skip-gram: predice palabras de contexto dado el centro.

$$P(w_o|w_c) = \frac{\exp(\mathbf{v}'_{w_o}^{\top}\mathbf{v}_{w_c})}{\sum_{j=1}^{V} \exp(\mathbf{v}'_{j}^{\top}\mathbf{v}_{w_c})}$$

OBOW (Continuous Bag of Words): predice la palabra central dado el contexto.

$$P(w_c|\text{contexto}) = \frac{\exp(\mathbf{v}_{w_c}^{\prime} \top \sum_{w \in contexto} \mathbf{v}_w)}{\sum_{j=1}^{V} \exp(\mathbf{v}_{j}^{\prime} \top \sum_{w \in contexto} \mathbf{v}_w)}$$

# Función de pérdida (Skip-gram con Negative Sampling)

# Objetivo del entrenamiento

Maximizar la similitud entre pares reales y minimizarla para pares falsos.

$$L = -\log \sigma(\mathbf{v}_{w_o}^{\prime}^{\top}\mathbf{v}_{w_c}) - \sum_{i=1}^k \log \sigma(-\mathbf{v}_{w_i^{-}}^{\prime}^{\top}\mathbf{v}_{w_c})$$

donde:

- w<sub>i</sub><sup>-</sup>: palabras negativas (aleatorias)
- k: número de muestras negativas

# Actualización de los vectores

# Gradiente y descenso

Los vectores se actualizan con descenso de gradiente:

$$\mathbf{v}_{new} = \mathbf{v}_{old} - \eta \frac{\partial L}{\partial \mathbf{v}}$$

donde  $\eta$  es la tasa de aprendizaje.

### Actualización de los vectores

### Ejemplo práctico:

$$\begin{aligned} \mathbf{v}_{gato} &= [0,2,0,4] \\ \mathbf{v}_{animal}' &= [0,3,0,1] \\ \mathbf{v}_{mesa}' &= [-0,2,0,5] \\ \\ \sigma(\mathbf{v}_{animal}^{\top} \mathbf{v}_{gato}) &= \sigma(0,1) = 0,525 \\ \sigma(-\mathbf{v}_{mesa}^{\top} \mathbf{v}_{gato}) &= \sigma(-0,16) = 0,46 \end{aligned}$$

Tras la actualización,  $\mathbf{v}_{gato}$  se acerca a "animal" y se aleja de "mesa".

# Resultado final del entrenamiento

# Embeddings semánticos

Después del entrenamiento, los embeddings capturan relaciones semánticas:

$$\mathbf{v}_{rey} - \mathbf{v}_{hombre} + \mathbf{v}_{mujer} pprox \mathbf{v}_{reina}$$

- Las distancias reflejan similitudes semánticas.
- $\cos(\text{"perro"}, \text{"gato"}) \approx \text{alto.}$
- $cos("perro", "mesa") \approx bajo.$

# ¿Cómo comparamos la similitud entre palabras?

# Objetivo

Una vez que cada palabra, frase o documento se representa como un vector, necesitamos una forma de medir qué tan **parecidos** son entre sí. Para esto, usamos métricas o medidas de similitud.

- En RAG, las medidas de similitud se usan para encontrar los fragmentos más relevantes respecto a una consulta.
- Permiten identificar qué embeddings son más cercanos al embedding del prompt.
- Cuanto más alta sea la similitud, más relevante se considera el texto.

# Tipos comunes de medidas de similitud

# Principales medidas

- Similitud del coseno: compara el ángulo entre los vectores.
- Distancia euclidiana: mide la distancia "en línea recta".
- Distancia de Manhattan: suma las diferencias absolutas entre coordenadas.

Medida	Fórmula
Coseno	$\cos( heta) = rac{A \cdot B}{\ A\  \ B\ }$
Euclidiana	$d(A,B) = \sqrt{\sum_{i}(A_{i}-B_{i})^{2}}$
Manhattan	$d(A,B) = \sum_i  A_i - B_i $

# Similitud del Coseno

### Definición

Mide el **ángulo** entre dos vectores en el espacio. Si el ángulo es pequeño, los vectores apuntan en direcciones similares, lo que significa que los textos son semánticamente parecidos.

$$sim(A,B) = \frac{A \cdot B}{\|A\| \|B\|}$$

### Interpretación:

- ullet 1 o vectores idénticos.
- $0 \rightarrow \sin \text{ relación (perpendiculares)}$ .
- ullet -1 o opuestos.

# Visualización geométrica de la similitud

# Ejemplo en 2D

Los embeddings se comportan como vectores en un espacio geométrico.



La similitud del coseno mide qué tan alineados están los vectores. Cuanto menor sea  $\theta$ , mayor es la similitud.

# Ejemplo numérico

# **Ejemplo**

Sean:

$$A = [1, 2, 3], B = [2, 3, 4]$$

$$sim(A,B) = \frac{A \cdot B}{\|A\| \|B\|} = \frac{1 * 2 + 2 * 3 + 3 * 4}{\sqrt{1^2 + 2^2 + 3^2} \sqrt{2^2 + 3^2 + 4^2}} = \frac{20}{\sqrt{14}\sqrt{29}} = 0.97$$

Interpretación: Los vectores A y B son muy similares porque el ángulo entre ellos es pequeño.

# Comparación entre medidas

# Ejemplo conceptual

Consideremos tres palabras con sus embeddings:

Palabra	Embedding (simplificado)
perro	[0.45, -0.31, 0.22]
gato	[0.44, -0.28, 0.20]
mesa	[-0.10, 0.33, -0.12]

- $cos(perro, gato) \approx 0.99 \rightarrow alta similitud.$
- $\cos(\text{perro},\text{mesa}) \approx 0.05 \rightarrow \text{casi nula}$ .
- La distancia euclidiana entre "perro" y "gato" también es menor que con "mesa".

# Uso de las medidas en RAG

### Cómo se usan

En un sistema **RAG**, la similitud del coseno se emplea para buscar los fragmentos de texto más cercanos al embedding del **prompt**.

# ¡Gracias!