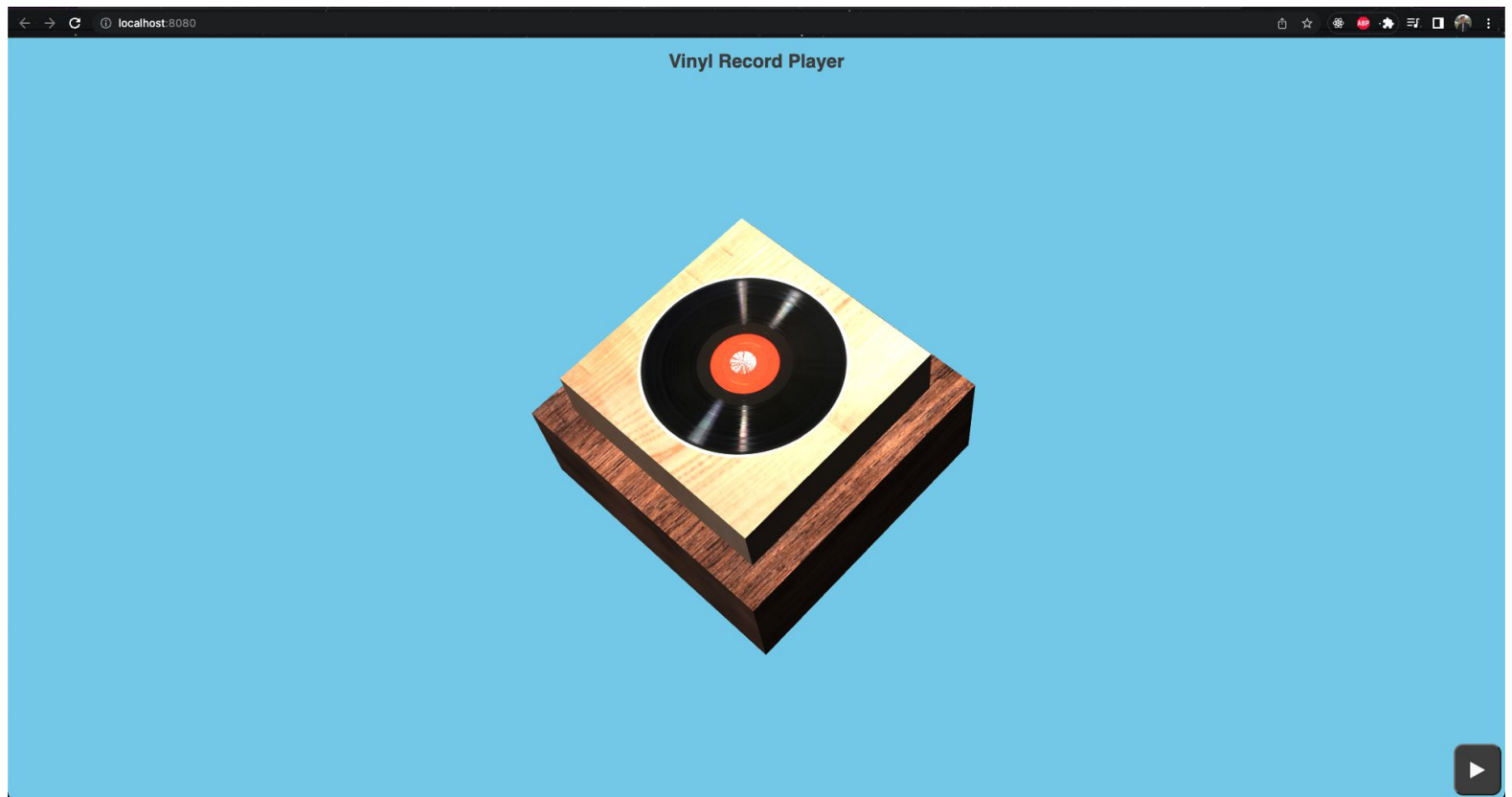
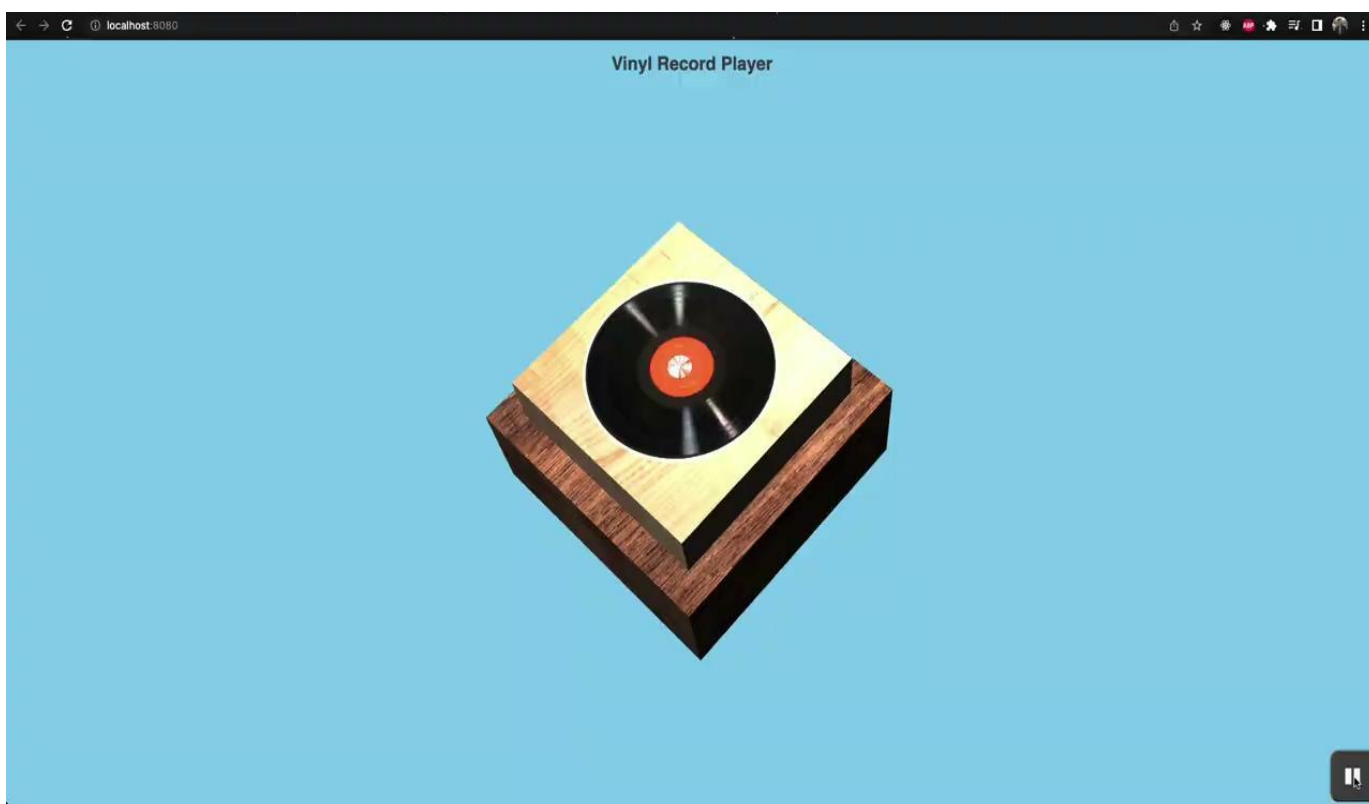


WebGL Vinyl Record Player

Sebastián Saldaña A01570274
Omar David Hernández A01383543
Gilberto Bertolini A00823496



La escena resultante es una escena con una mesa de madera que sostiene a un reproductor de disco de vinil, el cual a su vez tiene una base de madera más clara. Se utilizaron texturas para generar tanto la mesa, como la base y la textura rayada que se ve en el disco de vinil.



La escena aparece estática en un inicio, pero al oprimir el botón de play ocurren dos cosas:

1. Se activa la animación donde se ve el disco girar
 2. Se activa la reproducción de una canción que eligió el equipo para la escena.
- Activamos también un botón para pausar la reproducción de la canción y la animación.

Referencias

- Las texturas se obtuvieron de los sitios:
 - Flickr.com
 - Freepik.com
- La música se obtuvo de [este video de YouTube](#).
- Utilizamos [este libro en línea](#) como guía para realizar el proyecto.