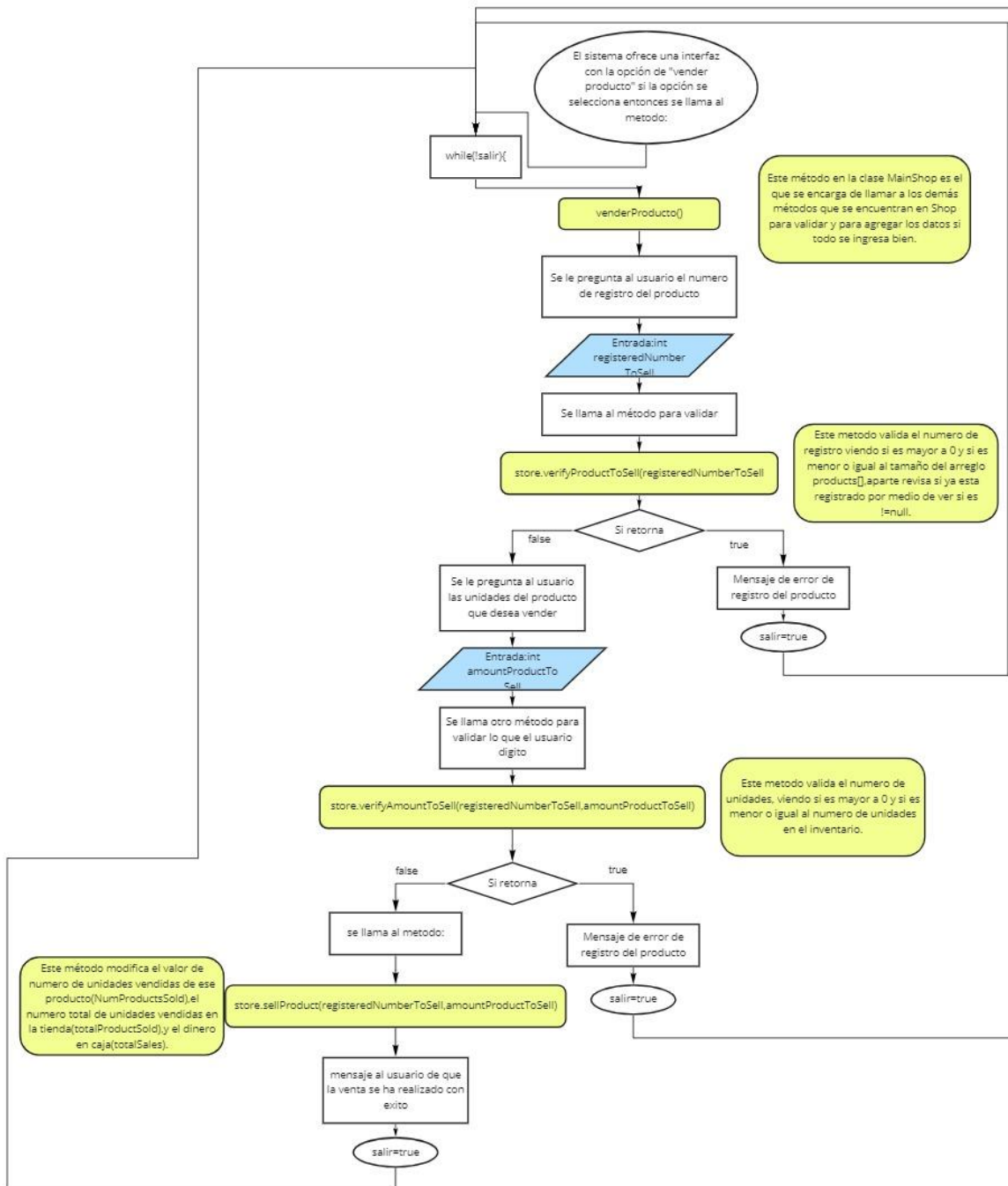
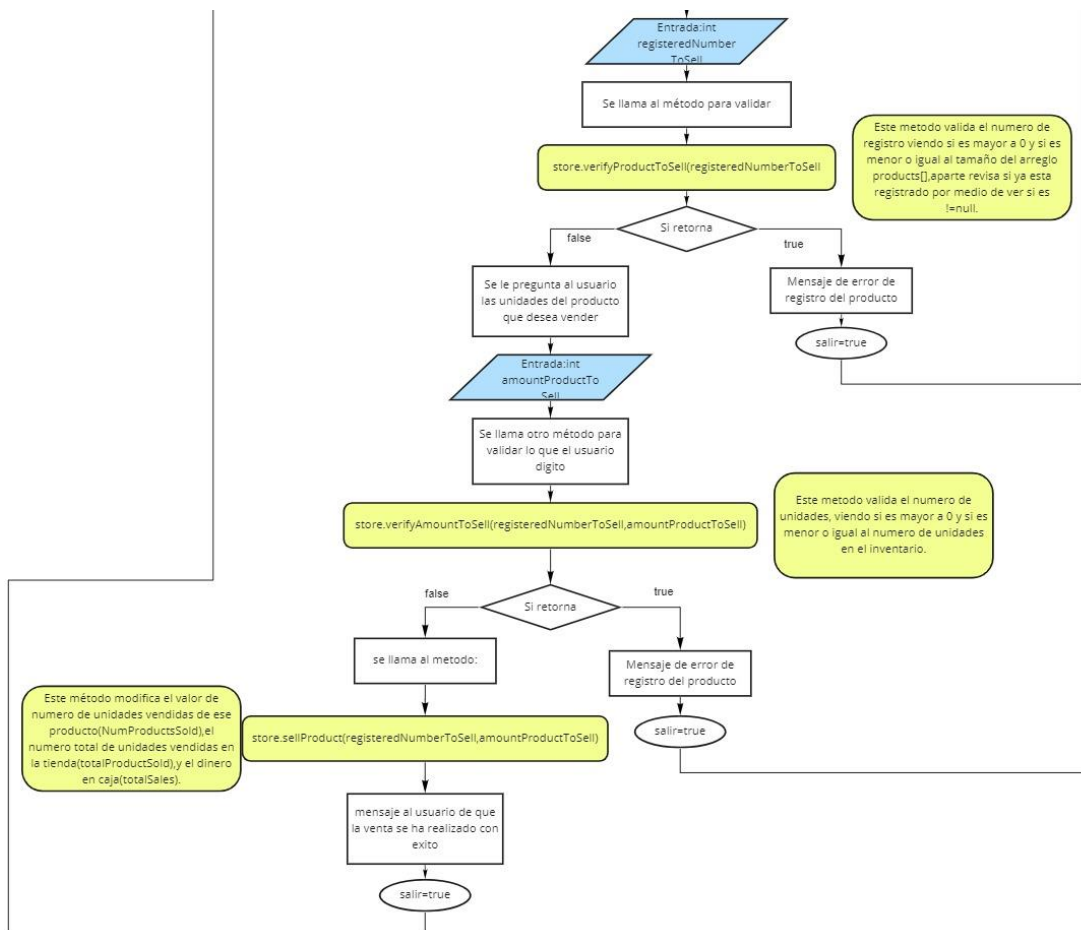
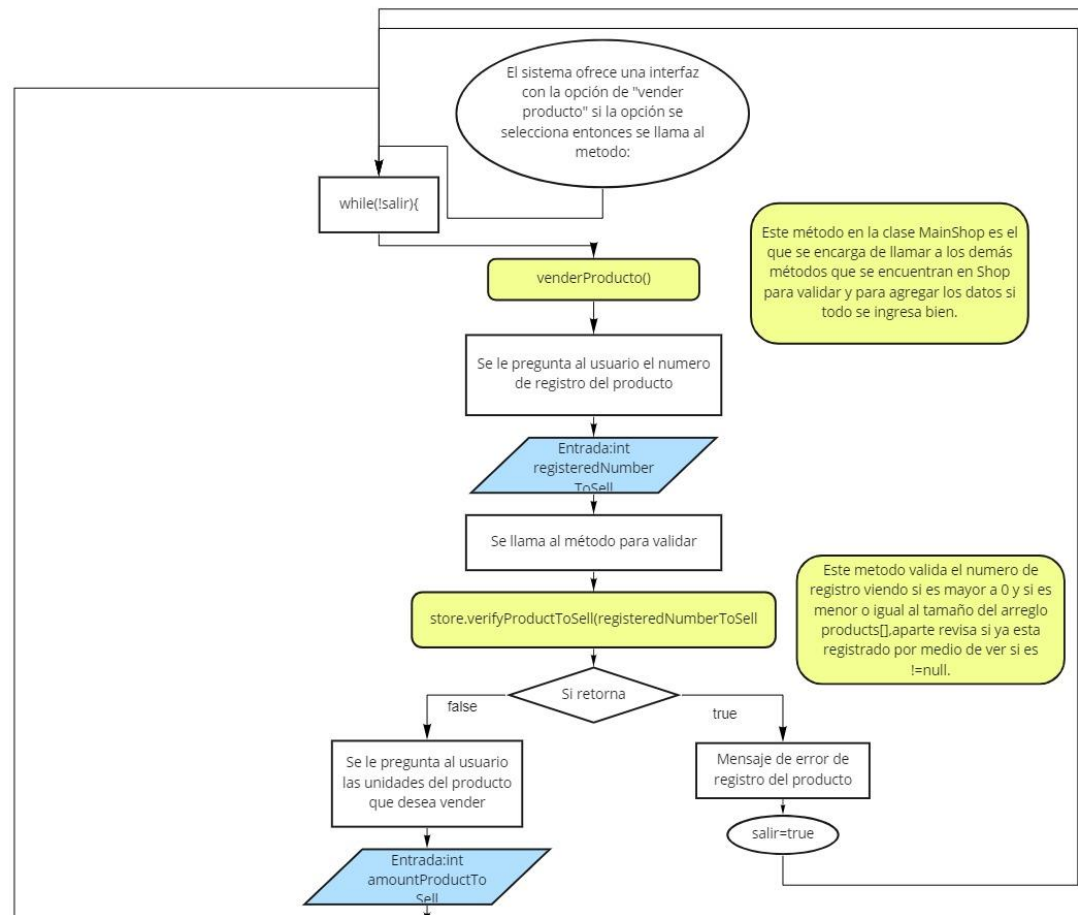


Nombre o identificador	R3-Vender Producto		
Resumen	El sistema debe permitir al usuario introducir el numero con el que se identifica el producto y luego introducir la cantidad de productos que quiere vender, así mismo se modificaran los valores como la cantidad de dinero en caja.		
Entradas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Número de identificación del producto(registeredNumberToSell)	int	Condición:El numero tiene que ser mayor que 0 y el producto tiene que estar registrado.
	Numero unidades del producto seleccionado que desea vender(amountProductToSell)	Int	Condición:el numero de unidades debe ser mayor a 0 y menor o igual a la cantidad de unidades del producto en inventario.
Actividades generales necesarias para obtener los resultados	-Digita el nombre del dueño de la tienda -digita la cantidad de productos que quiere registrar -registra por lo menos un producto -ingresa a la sección de vender producto en el menú -ingresa el número de identificación del producto y se valida -ingresa las unidades de ese producto que desea vender		
Resultado o postcondición	Se vende las unidades elegidas de un producto elegido, y se agregan las ganancias en la cantidad de dinero en caja.		
Salidas	Nombre entrada	Tipo de dato	Condición de selección o repetición
	Venta exitosa	String	

Diagrama de flujo:



(si no se alcanza a leer aquí está dividido en 2):



## Responsables

Mostrar al usuario la interfaz para que pueda seleccionar la opción “vender producto”:	MainShop:	showMenuAndGetOption() answerOption(int userOption)
Preguntar al usuario el numero de registro del producto que quiere vender y validarlo	MainShop:  Shop:	venderProducto()  verifyProductToSell(int registeredNumberToSell);
Preguntar al usuario la cantidad de unidades del producto que selecciono anteriormente registro del producto que quiere vender y validarlo	MainShop:  Shop:	venderProducto()  verifyAmountToSell(int registeredNumberToSell,int amountProductToSell)
Vender la cantidad de unidades del producto en específico que se preguntó, modificar la cantidad de unidades que hay en el inventario de ese producto.	Shop:  Product:	sellProduct(int registeredNumberToSell,int amountProductToSell)  setNumProductsSold(int numProductsSold)