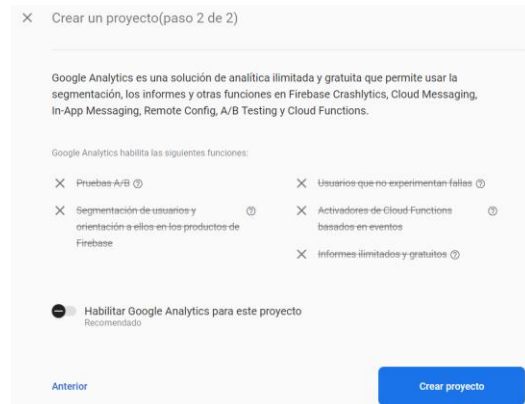


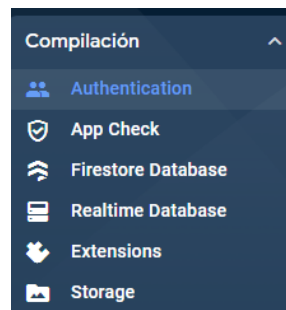
PROYECTO INICIO DE SESIÓN – ALISTAMIENTO

Esta guía prepara nuestra aplicación **Flutter** para utilizar el **Back-End** de **Firebase**

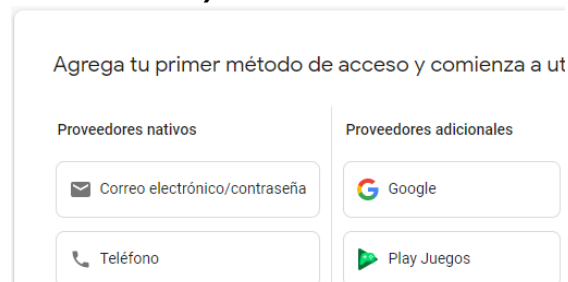
1. Al ingresar a la consola de **firebase** - <https://firebase.google.com/> - con nuestra cuenta de trabajo, creamos un proyecto para nuestra APP; configuramos el método de autenticación y creamos la base de datos.



En la opción de **Compilación**, damos clic en **Authentication**



Seleccionamos autenticación mediante **correo electrónico/contraseña**



Habilitar *Correo electrónico/contraseña*

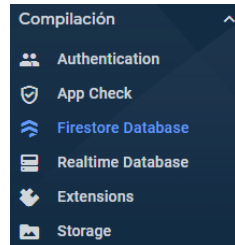
☒ Correo electrónico/contraseña ☒ Habilitar

Permite que los usuarios se registren con su dirección de correo electrónico y contraseña. Nuestros SDK también proporcionan verificación de la dirección de correo electrónico, recuperación de contraseñas y primitivas de cambio de dirección de correo. [Más información](#)

Vínculo del correo electrónico (acceso sin contraseña) ☐ Habilitar

[Cancelar](#) [Guardar](#)

En la opción de **Compilación**, damos clic en **Firestore Database**



Seleccione **Comenzar en modo de prueba**

Después de definir la estructura de tus datos, debes crear reglas para protegerlos. [Más información](#)

- ☐ Iniciar en modo de producción
- Tus datos son privados de forma predeterminada. El acceso de lectura/escritura de los clientes solo se otorgará como se indica en tus reglas de seguridad.
- ☒ Comenzar en modo de prueba
- Para permitir una configuración rápida, los datos se abren de forma predeterminada. Sin embargo, debes actualizar las reglas de seguridad en un plazo de 30 días a fin de habilitar el acceso de lectura/escritura a largo plazo para los clientes.

```
rules_version = '2';
service cloud.firestore {
  match /databases/{database}/documents {
    match /{document=**} {
      allow read, write: if
        request.time < timestamp.date(2022, 10, 20);
    }
  }
}
```

Las reglas de seguridad predeterminadas del modo de prueba permiten que cualquier usuario con acceso a tu referencia de base de datos pueda ver, editar y borrar todos los datos durante los siguientes 30 días.

Si habilitas Cloud Firestore, no podrás usar Cloud Datastore en este proyecto, especialmente desde la aplicación de App Engine asociada

[Cancelar](#) [Siguiente](#)

Authentication

Users [Sign-in method](#) Templates Usage Settings

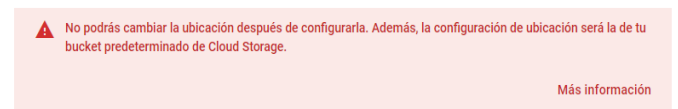
Proveedores de acceso

Proveedor	Estado
Correo electrónico/contraseña	<input checked="" type="checkbox"/> Habilitado



No cambie el nodo donde se va a crear la base de datos en **Cloud firestore**

La configuración de la ubicación es el lugar donde se almacenarán tus datos de Cloud Firestore.



Ubicación de Cloud Firestore

nam5 (us-central)

Si habilitas Cloud Firestore, no podrás usar Cloud Datastore en este proyecto, especialmente desde la aplicación de App Engine asociada

[Cancelar](#) [Habilitar](#)

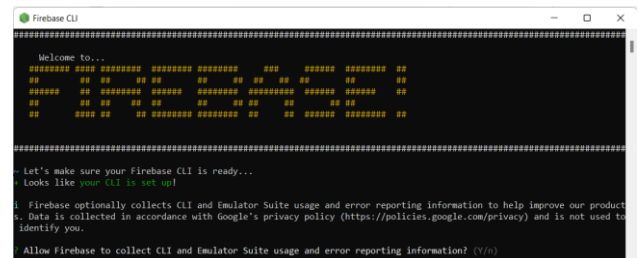
2. En este punto, es importante descargar y ejecutar la consola **Firestore_CLI** que proporciona una variedad de herramientas para administrar, implementar y visualizar en proyectos de Firebase.

objeto binario indepen... npm

Para descargar y ejecutar el objeto binario de Firebase CLI, sigue estos pasos:

1. Descarga el [objeto binario de Firebase CLI para Windows](#).
2. Accede al objeto binario para abrir un shell en el que puedes ejecutar el comando `firebase`.
3. Continúa para [acceder y probar la CLI](#).

Ejecutamos el comando **firebase-tools-instant-win.exe**



En enlace que se activa, iniciamos sesión con la cuenta donde configuramos el **proyecto Firebase**.

```
C:\Users\jocas\Downloads\firebase-tools-instant-win.exe

#####
~ Let's make sure your Firebase CLI is ready...
+ Looks like your CLI is set up!

i Firebase optionally collects CLI and Emulator Suite usage and error reporting information to help improve our product
s. Data is collected in accordance with Google's privacy policy (https://policies.google.com/privacy) and is not used to
identify you.

? Allow Firebase to collect CLI and Emulator Suite usage and error reporting information? Yes
i To change your data collection preference at any time, run 'firebase logout' and log in again.

Visit this URL on this device to log in:
https://accounts.google.com/o/oauth2/auth?client_id=563584335869-fprhgmd47bqnekij5i8b5pr03ho849e6.apps.googleusercontent
.com&scope=email%20openid%20https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcloudplatformprojects.readonly%20https%3A%2F%2Fwww
.googleapis.com%2Fauth%2Ffirebase%20https%3A%2F%2Fwww.googleapis.com%2Fauth%2Fcloud-platform&response_type=code&state=30
8089633&redirect_uri=http%3A%2F%2Flocalhost%3A9005

Waiting for authentication...

+ Success! Logged in as instructor.sena.cba@gmail.com

+ You can now use the 'firebase' or 'npm' commands!
~ For more help see https://firebase.google.com/docs/cli/
```

3. Debemos agregar las bibliotecas de **FlutterFire** para los dos productos de **Firebase** que va a utilizar la aplicación: **Firebase Auth** y **Cloud Firestore**.

a. Debemos verificar, que nuestro sistema operativo está configurado en **Modo para Desarrolladores**.



b. Utilizando la consola **Firebase_CLI**, nos ubicamos en la carpeta del proyecto.

```
> cd
C:\Users\jocas\Downloads

> cd C:\Users\jocas\StudioProjects\login_ui-v2

> cd
C:\Users\jocas\StudioProjects\login_ui-v2

>
```

c. Ejecutamos el comando **flutter pub add firebase_core**. **Firebase_core**, es el código común requerido para todos los complementos de **Firebase Flutter**

```
> flutter pub add firebase_core
Resolving dependencies...
+ firebase_core 1.22.0
+ firebase_core_platform_interface 4.5.1
+ firebase_core_web 1.7.2
+ flutter_web_plugins 0.0.0 from sdk flutter
+ js 0.6.4
material_color_utilities 0.1.5 (0.2.0 available)
plugin_platform_interface 2.1.2 (2.1.3 available)
source_span 1.9.0 (1.9.1 available)
test_api 0.4.12 (0.4.14 available)
vector_math 2.1.2 (2.1.3 available)
Changed 5 dependencies!
```

- d. Ejecutamos el comando **`flutter pub add firebase_auth`**
firebase_auth, permite la integración con la capacidad de autenticación de **Firebase**

```
> flutter pub add firebase_auth
Resolving dependencies...
+ firebase_auth 3.9.0
+ firebase_auth_platform_interface 6.8.0
+ firebase_auth_web 4.4.1
+ intl 0.17.0
  material_color_utilities 0.1.5 (0.2.0 available)
  plugin_platform_interface 2.1.2 (2.1.3 available)
  source_span 1.9.0 (1.9.1 available)
  test_api 0.4.12 (0.4.14 available)
  vector_math 2.1.2 (2.1.3 available)
Downloading firebase_auth 3.9.0...
Downloading firebase_auth_web 4.4.1...
Downloading firebase_auth_platform_interface 6.8.0...
Changed 4 dependencies!
```

- e. Ejecutamos el comando **`flutter pub add cloud_firestore`**
cloud_firestore, permite el acceso al almacenamiento de datos de **Cloud Firestore**

```
> flutter pub add cloud_firestore
Resolving dependencies...
+ cloud_firestore 3.4.8
+ cloud_firestore_platform_interface 5.7.4
+ cloud_firestore_web 2.8.7
  material_color_utilities 0.1.5 (0.2.0 available)
  plugin_platform_interface 2.1.2 (2.1.3 available)
  source_span 1.9.0 (1.9.1 available)
  test_api 0.4.12 (0.4.14 available)
  vector_math 2.1.2 (2.1.3 available)
Downloading cloud_firestore 3.4.8...
Changed 3 dependencies!
```

- f. Ejecutamos el comando **`flutter pub add provider`**
provider, habilitara la separación de la lógica empresarial de la lógica de visualización.

```
> flutter pub add provider
Resolving dependencies...
  material_color_utilities 0.1.5 (0.2.0 available)
+ nested 1.0.0
  plugin_platform_interface 2.1.2 (2.1.3 available)
+ provider 6.0.3
  source_span 1.9.0 (1.9.1 available)
  test_api 0.4.12 (0.4.14 available)
  vector_math 2.1.2 (2.1.3 available)
Changed 2 dependencies!
```

g. Ejecutamos el comando

```
dart pub global activate flutterfire_cli
```

Flutterfire es una función de **Firestore CLI**, que permite configurar una aplicación de **Flutter** de manera que quede listo para comenzar a usar los servicios de **Firestore**. De ser necesario, podemos ejecutar un comando que desactive el componente **flutterfire** y a continuación activarlo.

```
dart pub global deactivate flutterfire_cli  
dart pub global activate flutterfire_cli
```

```
> dart pub global activate flutterfire_cli  
Resolving dependencies...  
+ ansi_styles 0.3.2+1  
+ args 2.3.1  
+ async 2.9.0  
+ characters 1.2.1  
+ ci 0.1.0  
+ cli_util 0.3.5  
+ clock 1.1.1  
+ collection 1.16.0  
+ dart_console 1.1.2  
+ deep_pick 0.10.0  
+ ffi 2.0.1  
+ file 6.1.4  
+ flutterfire_cli 0.2.6  
+ http 0.13.5  
+ http_parser 4.0.1  
+ interact 2.1.1  
+ intl 0.17.0  
+ json_annotation 4.6.0  
+ matcher 0.12.12  
+ meta 1.8.0  
+ path 1.8.2  
+ petitparser 5.0.0  
+ platform 3.1.0  
+ process 4.2.4  
+ pub_semver 2.1.1  
+ pub_updater 0.2.2  
+ pubspec 2.3.0  
+ quiver 3.1.0  
+ source_span 1.9.1  
+ stack_trace 1.10.0  
+ string_scanner 1.1.1  
+ term_glyph 1.2.1  
+ tint 2.0.0  
+ typed_data 1.3.1  
+ uri 1.0.0  
+ win32 2.7.0 (3.0.0 available)  
+ xml 6.1.0  
+ yaml 3.1.1  
Building package executables...  
Built flutterfire_cli:flutterfire.  
Installed executable flutterfire.  
Activated flutterfire_cli 0.2.6.  
>
```

h. Ejecutamos el comando **`flutterfire configure`**

El comando permite asegurar que la configuración de Firebase de tu app de Flutter esta actualizada.

Seleccionamos el proyecto al que vamos a asociar la APP de Flutter

```
> flutterfire configure
i Found 4 Firebase projects.
? Select a Firebase project to configure your Flutter application with ›
  chat-rsvp (chat-rsvp)
  eafit-b5fc9 (Eafit)
  inicio-sesion-2022 (Inicio-Sesion-2022)
  login-ui-2022-debba (login-ui-2022)
  <create a new project>
```

Seleccionamos las plataformas que debemos configurar para firebase

```
> flutterfire configure
i Found 4 Firebase projects.
✓ Select a Firebase project to configure your Flutter application with ›
? Which platforms should your configuration support?
✓ android
  ios
  macos
✓ web
```

Al finalizar, se genera un archivo de configuración de **`firebase`** que se ubica en **`lib\firebase_options.dart`**

```
> flutterfire configure
i Found 4 Firebase projects.
✓ Select a Firebase project to configure your Flutter application with › inicio-sesion-2022 (Inicio-Sesion-2022)
✓ Which platforms should your configuration support (use arrow keys & space to select)? › android
i Firebase android app com.example.login_ui registered.
i Firebase web app login_ui (web) registered.

Firebase configuration file lib\firebase_options.dart generated successfully with the following Firebase App Ids:

Platform  Firebase App Id
web       1:354160346480:web:abb832364f01b1162dfbb5
android   1:354160346480:android:7f7ddf5f2dbf01282dfbb5

Learn more about using this file and next steps from the documentation:
  > https://firebase.google.com/docs/flutter/setup
>
```