

## **PEAS para simulación de detección de una enfermedad (Anemia)**

**Nombre:** Moisés Benalcázar

**Materia:** Aplicaciones basadas en el conocimiento

**Fecha:** 28/10/2025

Desarrollar un sistema experto, para simular un diagnóstico médico hasta encontrar la enfermedad.

El sistema experto que se va a desarrollar se enfoca en detectar si el paciente que realiza la consulta resulta positivo para presentar la enfermedad de anemia de manera general, mediante la información que le proporcionara el paciente al agente como: posibles auto diagnósticos y información sobre su nutrición.

### **Performance measure (Medida de desempeño)**

- Tiempo de respuesta
- Exactitud del diagnóstico.
- Nivel de satisfacción por parte del cliente

### **Enviroment (Entorno)**

- Grafo con síntomas de anemia.
- Anemia (enfermedad)
- Palidez, fatiga (síntomas)
- Labios o lengua pálidos, uñas quebradizas, caída del cabello (conficiones físicas)
- Poca (carne roja, pescado o legumbres), alto consumo de café o té, dieta normal (alimentación)

### **Atuators (Actuadores)**

- Pantalla, por la que se mostrara los mensajes: Paciente con anemia / Paciente sin anemia.

## Sensors (Sensores)

- Entrada de los síntomas mediante el teclado.

## Propiedades del agente

**Parcialmente observable:** El sistema no puede observar al paciente, así como ciertos síntomas que ayudarían a que el resultado sea más acertado y rápido de realizar.

**Agente único:** El sistema únicamente interactúa con el paciente, con ningún agente adicional dentro de su entorno.

**Determinista:** El sistema determina el estado siguiente dependiendo de las preguntas respondidas por el paciente.

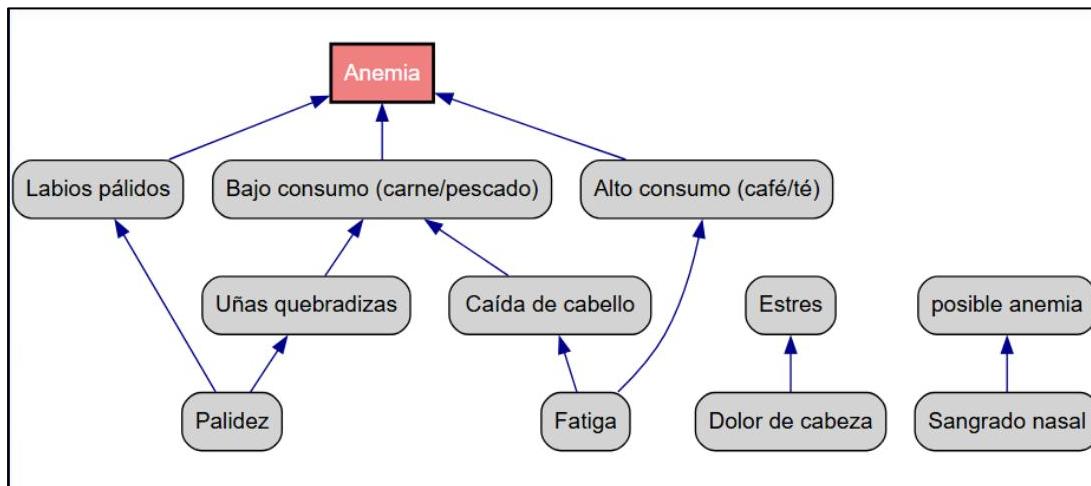
**Secuencial:** El sistema se basa en una serie de respuestas para acercarse al mejor diagnóstico.

**Estático:** Si el sistema cambia su entorno, cambia el enfoque para el que se diseño (un sistema para simular un diagnóstico médico).

**Discreto:** El sistema tiene un número limitado de preguntas para realizar el diagnóstico.

**Conocido:** El sistema conoce, los síntomas y posibles acontecimientos para que el paciente haya adquirido la enfermedad.

## Construcción del grafo



## Implementación de búsqueda

1. Búsqueda en Profundidad (DFS): El agente explora profundamente cada rama antes de retroceder.

```
 1 # 1. Definicion del Grafo (Entorno)
 2 # Base de conocimiento para la anemia.
 3 base_conocimiento_anemia = {
 4     'Fatiga': ['Caida de cabello', 'Alto consumo (cafe/te)'],
 5     'Palidez': ['Labios palidos', 'Unas quebradizas'],
 6     'Caida de cabello': ['Bajo consumo (carne/pescado)'],
 7     'Unas quebradizas': ['Bajo consumo (carne/pescado)'],
 8     'Labios palidos': ['Anemia'],
 9     'Alto consumo (cafe/te)': ['Anemia'],
10     'Bajo consumo (carne/pescado)': ['Anemia'],
11     'Anemia': [],
12     'Dolor de cabeza': ['Estres'],
13     'Sangrado nasal': ['posible anemia'],
14 }
15
16 # 2. Implementación de Búsqueda en Profundidad (DFS)
17 def busqueda_dfs(grafo, nodo_inicio, nodo_objetivo):
18
19     visitados = set() #nodos visitados, inicialmente vacio
20     pila = [nodo_inicio] # pila inicial para DFS
21     padres = {nodo_inicio: None} # para reconstruir la ruta
22     orden = [] #regresa el orden de recorrido
23
24     while pila:
25         nodo_actual = pila.pop() #LIFO primero en entrar, ultimo en salir
26
27         if nodo_actual not in visitados: #si no ha sido visitado
28             visitados.add(nodo_actual) #marcar como visitado
29             orden.append(nodo_actual) #guardar el nodo actual en orden de recorrido
30
31         if nodo_actual == nodo_objetivo: #si el nodo actual es el objetivo
32             ruta = [] #ruta del recorrido de regreso
33             n = nodo_actual #comenzar desde el nodo objetivo
34             while n is not None: #mientras haya nodos en la ruta
35                 ruta.append(n) #agregar el nodo a la ruta
36                 n = padres.get(n) #mover al padre del nodo
37             ruta.reverse() #invertir la ruta para obtener el orden correcto
38             return True, orden, ruta #encontrado
39
40         vecinos = grafo.get(nodo_actual, []) # obtener vecinos del nodo actual
41
42         for vecino in reversed(vecinos): #para cada vecino del nodo actual (reversed para mantener orden)
43             if vecino not in visitados: #si el vecino no ha sido visitado
44                 padres[vecino] = nodo_actual #establecer el parent
45                 pila.append(vecino) #agregar a la pila para explorar
46
47     return False, orden, []
48
49 # 3. Agente de Diagnóstico con DFS
50 def agente_diagnostico_dfs(sintomas_paciente, base_conocimiento): #inicio de la función
51     objetivo = "Anemia" #definir el objetivo
52
53     for sintoma_inicial in sintomas_paciente: #para cada síntoma del paciente
54         if sintoma_inicial not in base_conocimiento: #si el síntoma no está en la base de conocimiento
55             continue #saltar al siguiente síntoma
56         print(f"Iniciando búsqueda DFS desde: '{sintoma_inicial}'") #mensaje de inicio
57         encontrado, orden_recorrido, ruta = busqueda_dfs(base_conocimiento, sintoma_inicial, objetivo)
58         print("Orden de recorrido DFS:", " -> ".join(orden_recorrido)) #imprimir el orden de recorrido
59         if encontrado: #si se encuentra el objetivo
60             print("... Diagnóstico Final (DFS) ...")
61             print("Resultado: Paciente con anemia")
62             print("Ruta de diagnóstico:", " -> ".join(ruta)) #imprimir la ruta
63             print("\n-----")
64             return #finalizar la función
65
66     print("... Diagnóstico Final (DFS) ...")
67     print("Resultado: Paciente sin anemia")
68     print("\n-----")
69
70
71 # --- 4. Ejecución del Agente DFS ---
72 if __name__ == "__main__":
73
74     # Caso 1: Paciente con palidez
75     sintomas_1 = ['Palidez']
76     agente_diagnostico_dfs(sintomas_1, base_conocimiento_anemia)
77
78     # Caso 2: Paciente con Fatiga
79     sintomas_2 = ['Fatiga']
80     agente_diagnostico_dfs(sintomas_2, base_conocimiento_anemia)
```

## 2. Búsqueda en Amplitud (BFS): El agente explora nivel por nivel, asegurando encontrar el camino más corto.

```

● ● ●

1 from collections import deque
2 # 1. Definicion del Grafo (Entorno)
3 # Base de conocimiento para la anemia.
4 base_conocimiento_anemia = {
5     'Fatiga': ['Caida de cabello', 'Alto consumo (cafe/te)'],
6     'Palidez': ['Labios palidos', 'Unas quebradizas'],
7     'Caida de cabello': ['Bajo consumo (carne/pescado)'],
8     'Unas quebradizas': ['Bajo consumo (carne/pescado)'],
9     'Labios palidos': ['Anemia'],
10    'Alto consumo (cafe/te)': ['Anemia'],
11    'Bajo consumo (carne/pescado)': ['Anemia'],
12    'Anemia': [],
13    'Dolor de cabeza': ['Estres'],
14    'Sangrado nasal': ['posible anemia'],
15 }
16
17 # 2. Implementacion de Busqueda en Amplitud (BFS)
18 def busqueda_bfs(grafo, nodo_inicio, nodo_objetivo):
19
20     visitados = set([nodo_inicio]) #nodos visitados
21     cola = deque([nodo_inicio]) #cola para BFS
22     padres = {nodo_inicio: None} #para reconstruir la ruta
23     orden = [] # Para registrar el orden de recorrido
24
25     while cola: #mientras haya nodos en la cola hacer
26         nodo_actual = cola.popleft() #sacar el primer nodo de la cola
27         orden.append(nodo_actual) #guarda el nodo actual en orden de recorrido
28
29         if nodo_actual == nodo_objetivo: #si el nodo actual es el objetivo
30             ruta = [] #ruta del recorrido de regreso
31             n = nodo_actual #comenzar desde el nodo objetivo
32             while n is not None: #mientras haya nodos en la ruta
33                 ruta.append(n) #agregar el nodo a la ruta
34                 n = padres.get(n) #mover al padre del nodo
35             ruta.reverse() #invertir la ruta para obtener el orden correcto
36             return True, orden, ruta #encontrado
37
38         for vecino in grafo.get(nodo_actual, []): # si no es el objetivo, explorar vecinos
39             if vecino not in visitados: #si el vecino no ha sido visitado
40                 visitados.add(vecino) #marcar como visitado
41                 padres[vecino] = nodo_actual #establecer el parent
42                 cola.append(vecino) #agregar a la cola para explorar
43
44     return False, orden, [] # No encontrado
45
46 # 3. Agente de Diagnostico (BFS)
47 def agente_diagnostico_bfs(sintomas_paciente, base_conocimiento): #inicio de la funcion
48     objetivo = "Anemia" #definir el objetivo
49
50     for sintoma_inicial in sintomas_paciente: #para cada sintoma del paciente
51         if sintoma_inicial not in base_conocimiento: #si el sintoma no esta en la base de conocimiento
52             continue #saltar al siguiente sintoma
53             print("Iniciando busqueda BFS desde: '{sintoma_inicial}'...") #mensaje de inicio
54             encontrado, orden_recorrido, ruta = busqueda_bfs(base_conocimiento, sintoma_inicial, objetivo) #llamar a la funcion de busqueda BFS
55             print("Orden de recorrido BFS:", " -> ".join(orden_recorrido)) #imprimir el orden de recorrido
56             if encontrado: #si se encontro el objetivo
57                 print("... Diagnostico Final (BFS) ...")
58                 print("Resultado: Paciente con anemia")
59                 print("Ruta de diagnostico (la mas corta):", " -> ".join(ruta)) #imprimir la ruta
60                 print("\n-----")
61             return #finalizar la funcion
62
63     # Si ningun sintoma llevo al objetivo
64     print("... Diagnostico Final (BFS) ...")
65     print("Resultado: Paciente sin anemia")
66     print("\n-----")
67
68 # 4. Ejecucion del Agente BFS
69 if __name__ == "__main__":
70     # Caso 1: Paciente con palidez
71     sintomas_1 = ['Palidez']
72     agente_diagnostico_bfs(sintomas_1, base_conocimiento_anemia)
73
74     # Caso 2: Paciente con sangrado nasal
75     sintomas_2 = ['Sangrado nasal']
76     agente_diagnostico_bfs(sintomas_2, base_conocimiento_anemia)

```

## Resultados:

Búsqueda en amplitud:

```
Iniciando búsqueda BFS desde: 'Palidez'...
Orden de recorrido BFS: Palidez -> Labios palidos -> Unas quebradizas -> Anemia
--- Diagnóstico Final (BFS) ---
Resultado: Paciente con anemia
Ruta de diagnóstico (la más corta): Palidez -> Labios palidos -> Anemia

-----
Iniciando búsqueda BFS desde: 'Sangrado nasal'...
Orden de recorrido BFS: Sangrado nasal -> posible anemia
--- Diagnóstico Final (BFS) ---
Resultado: Paciente sin anemia
```

Búsqueda en profundidad:

```
Iniciando búsqueda DFS desde: 'Palidez'...
Orden de recorrido DFS: Palidez -> Labios palidos -> Anemia
--- Diagnóstico Final (DFS) ---
Resultado: Paciente con anemia
Ruta de diagnóstico: Palidez -> Labios palidos -> Anemia

-----
Iniciando búsqueda DFS desde: 'Sangrado nasal'...
Orden de recorrido DFS: Sangrado nasal -> posible anemia
--- Diagnóstico Final (DFS) ---
Resultado: Paciente sin anemia
```

## Evaluación del agente

### 1. ¿Qué diferencias observan entre DFS y BFS en su agente?

Las principales diferencias son en su estructura teniendo en cuenta que por el tipo de búsqueda cambia la forma de guardar la información.

En BFS búsqueda en amplitud la información se guarda en una cola la cual se maneja en una búsqueda por nivel, analizando todo, buscando la ruta más corta para llegar a su objetivo.

En la DFS búsqueda en profundidad guarda su información en una pila o stack, el cual realiza una búsqueda por rama hasta llegar a la hoja o nodo objetivo, garantizando un menor tiempo hasta su objetivo, pero no la mejor ruta hasta alcanzar su objetivo.

## **2. ¿Cuál método es más racional en su entorno (según PEAS)?**

El de búsqueda por DFS es la mejor forma ya que nuestro agente se encuentra rodeado por nodos con síntomas nos informara un poco más hasta llegar a la enfermedad ‘Anemia’ en nuestro caso; por otro lado, el BFS nos daría la mejor ruta o más corta la cual no está mal, pero es un algoritmo que usa más memoria y tiempo.

## **3. ¿Cómo mide el agente su éxito o desempeño?**

Para medir su éxito se verifica si encuentra la enfermedad con los síntomas de un paciente real, para medir su tiempo se lo hace mediante el tiempo de ejecución y para medir el nivel de satisfacción se consulta al usuario que tal le pareció.

## **4. ¿Qué riesgos existirían si el diagnóstico dependiera solo del algoritmo?**

Que se puede omitir información importante ante un diagnóstico real, este agente será solo como un consultor en caso de duda, para que el paciente se acerque a realizarse una revisión.

## **5. ¿Cómo podría mejorarse el agente incorporando conocimiento probabilístico?**

Se podría mejorar colocando las probabilidades como peso en los síntomas para que si se acerca o cruza por los niveles más altos significa que tiene más probabilidad certera de que tenga Anemia.

## **Conclusiones**

- El sistema experto diseñado para la simulación de diagnóstico de la anemia se basa en un agente que interactúa con los pacientes para identificar síntomas comunes de la enfermedad.
- Se implementaron dos técnicas de búsqueda, en el cual yo pienso que el mejor para este caso debido a su naturaleza secuencial es DFS el cual cada síntoma es analizado progresivamente hasta alcanzar un diagnóstico; por otro lado, el BFS encuentra el camino más corto pero puede omitir síntomas en su proceso.

## **Recomendaciones**

- Mejorar la experiencia del usuario diseñando una mejor interfaz que sea interactiva y amigable, permitiendo entradas dinámicas o selección de los síntomas mediante botones.
- Establecer un sistema de nivel de satisfacción de los usuarios para poder medir la experiencia y satisfacción del usuario, siendo punto importante para la medida de desempeño

## **Anexos**

Enlace a GitHub para acceder al video, la presentación y los códigos que se realizó para el agente inteligente:

<https://github.com/Sebas8173/UniversityRepository/tree/main/Apl%20Basadas%20en%20el%20Conocimiento/Agente%20inteligente>