Demostraciones de corrección Parte I: Precondición más Débil

Algoritmos y Estructuras de Datos

30 de agosto de 2023

¿Qué vamos a ver?

- Estado y Correctitud de los programas
- Lenguaje SmallLang
- Predicados Especiales
- Axiomas
- Ejercicios

Motivación

- ¿Por qué queremos probar que un programa es correcto?
 - Pasar del qué problema tenemos que resolver, al cómo resolverlo
 - Queremos que nuestros programas cumplan con su respectiva especificación
 - Desarrollar una fuerte intuición sobre cómo son y cómo hacer correctamente programas imperativos

Repaso: Noción de Estado

- Estado de un programa: valores que toman todas sus variables en un punto de su ejecución. (Antes de ejecutar la primera instrucción, entre dos instrucciones, y luego de ejecutar la última instrucción.)
 - ¿Qué instrucción permite que una variable pase de un estado a otro? La asignación.
 - ¿Siempre se va a ejecutar la misma sucesión de estados? No! Recordemos lo que ocurre con programas que tienen condicionales.
 - Dependiendo del valor que tome su guarda, el flujo de la ejecución del programa puede ser distinto.

Repaso: Noción de Estado

- Mediante la transformación de estados vamos a intentar probar que un programa es correcto.
- Dada una especificación E = (P, Q). El programa S es correcto respecto a ella, si siempre que S comienza en un estado que cumple P, el programa termina, y en el estado final se cumple Q.
- Tripla de Hoare: Si S es correcto respecto de E, se denota como {P} S {Q}

Repaso: Triplas de Hoare

```
\{P\} codigo \{Q\} ¿Es la siguiente tripla válida?
```

$$\begin{cases}
 x \ge 4 \\
 x := x + 2 \\
 \{x \ge 5 \}
 \end{cases}$$

¿Es $\{x \ge 4\}$ la precondición más débil para el programa $\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2}$ y la postcondición $\{x \ge 5\}$? Intuitivamente no!

Repaso: Precondición más débil (WP)

Definición. La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que $\{P\}S\{Q\}$. **Notación.** wp(S,Q).

Ejemplo S:
$$\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2} \text{ y } Q : x \ge 5$$

 $wp(\mathbf{S}, Q) = x \ge 3$

Repaso: Lenguaje SmallLang

- Variables
- Instrucciones
 - Nada: Instrucción skip que no hace nada.
 - Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:
 - Secuencia: S1; S2 es un programa, si S1 y S2 son dos programas.
 - Condicional: if B then S1 else S2 endif es un programa, si B es una expresión lógica y S1 y S2 son dos programas.
 - 3 Ciclo: while B do S endwhile es un programa, si B es una expresión lógica y S es un programa.

Repaso: Predicados Especiales

- Dada una expresión E, llamamos def(E) a las condiciones necesarias para que E esté definida.
- Dado un predicado Q, el predicado Q_E^{\times} se obtiene reemplazando en Q todas las apariciones libres de la variable x por E.

Repaso: Axiomas

- Axioma 1. $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^x$.
- Axioma 2. $wp(skip, Q) \equiv Q$.
- Axioma 3. $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$.
- Axioma 4. Si S = if B then S1 else S2 endif, entonces

$$wp(\mathbf{S}, Q) \equiv def(B) \wedge_L \left((B \wedge wp(\mathbf{S1}, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(\mathbf{S2}, Q)) \right)$$

Repaso: Asignación en secuencias

- El programa b[i] := E se reescribe como b := setAt(b, i, E).
- Recordando,

$$def(setAt(b, i, E)) = (def(E) \land def(b) \land def(i))$$
$$\land_{L} (0 \le i < |b|).$$

Aplicando el Axioma 1, tenemos que:

$$wp(b[i] := E, Q)$$

$$\equiv ((def(b) \land def(i)) \land_L 0 \le i < |b|) \land def(E)) \land_L Q^b_{setAt(b,i,E)}$$

• Dados $0 \le i, j < |b|$ sabemos que:

$$setAt(b, i, E)[j] = \begin{cases} E & \text{si } i = j \\ b[j] & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) {
     requiere \{n = N_0 \land ??\}
     asegura \{esPar(n) \land n > N_0\}
             Programa 1
        \{wp(n := 2*n, Q)\}
\equiv \{ def(2*n) \land_L (2*n) \mod 2 = \}
           0 \land 2 * n > N_0
 \equiv \{ def(n) \wedge_I True \wedge n > N_0/2 \}
           \equiv \{n > N_0/2\}
           S1: n := 2*n
   \{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}
 Necesitamos que P \rightarrow n > N_0/2
         P: n = N_0 \land n > 0
```

Programa 1 $\{wp(n := n + 1, Q)\}$ $\equiv \{\operatorname{def}(n+1) \wedge_L (n+1) \mod 2 = \}$ $0 \wedge (n+1) > N_0$ $\equiv \{ \operatorname{def}(n) \wedge_{l} n \mod 2 = 1 \wedge n > N_0 \}$ $\equiv \{n \mod 2 = 1 \land n > N_0\}$ **S2:** n := n + 1 $\{Q : n \mod 2 = 0 \land n > N_0\}$ Necesitamos que $P \rightarrow (n \mod 2 = 1 \land n > N_0)$ $P: n = N_0 \wedge n \mod 2 = 1$

```
proc swap (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) {
    requiere \{a = A_0 \land b = B_0 \land a \neq 0 \land b \neq 0\}
    asegura \{a = B_0 \land b = A_0\}
}

S1: a := a*b
    S2: b := a/b
    S3: a := a/b
```

```
\{wp(a := a*b, E_2)\}
   \equiv \{ def(a*b) \land_i b \neq 0 \land_i a \neq 0 \land_i b = B_0 \land (a*b)/b = A_0 \}
   \equiv \{b \neq 0 \land_I a \neq 0 \land_I b = B_0 \land a = A_0\} \equiv \{E_3\}
S1: a := a*b
   \{wp(\mathbf{b} := \mathbf{a}/\mathbf{b}, E_1)\}
   \equiv \{ def(a/b) \land_l \ a/b \neq 0 \land_l \ a/(a/b) = B_0 \land a/b = A_0 \}
   \equiv \{ def(a) \land def(b) \land b \neq 0 \land_i a/b \neq 0 \land_i a/(a/b) = \}
B_0 \wedge a/b = A_0
   \equiv \{b \neq 0 \land_{l} a \neq 0 \land_{l} b = B_0 \land a/b = A_0\} \equiv \{E_2\}
S2: b := a/b
   \{wp(a := a/b, Q)\}
   \equiv \{ def(a/b) \land_i a/b = B_0 \land b = A_0 \}
   \equiv \{ def(a) \land def(b) \land b \neq 0 \land a/b = B_0 \land b = A_0 \}
   \equiv \{b \neq 0 \land a/b = B_0 \land b = A_0\} \equiv \{E_1\}
S3: a := a/b:
   \{Q\} \equiv \{a = B_0 \land b = A_0\}
```

```
proc diferenciaPositiva (in a: \mathbb{Z}, in b: \mathbb{Z}, out res: \mathbb{Z}) { requiere \{??\} asegura \{res = |a-b|\} }

• Programa 1
• S1: if (a > b) then res := a - b else res := b - a endif
• Programa 2
• S2: res := a-b
```

 Programa 1 $\{wp(S1, Q)\}$ $\equiv \{ def(a > b) \land_L ((a > b \land wp(res := a - b, Q)) \lor (\neg(a > b) \land_L ((a > b) \land_L (($ $b) \land wp(res := b - a, Q)))$ $\equiv \{((a > b \land def(a - b) \land_i a - b = |a - b|) \lor (((\neg(a > b) \land_i a - b)) \land_i a - b = |a - b|) \lor (((\neg(a > b) \land_i a - b)) \lor (((\neg(a > b) \land_i a - b)) \lor (((\neg(a > b) \land_i a - b))) \lor (((\neg(a > b) \land_i a - b))))$ b) \land def $(b - a) \land_{l} b - b = |a - b|)$ $\equiv \{((a > b \land a-b = |a-b|) \lor (\neg(a > b) \land b-a = |a-b|))\}$ $\equiv \{True\}$ **S1**: if (a > b) then res := a - b else res := b a endif $\{Q\} \equiv \{res = |a - b|\}$ Con esta implementación, la precondición puede ser True :)

Programa 2

Calcular $wp(\mathbf{A[i+2]} := \mathbf{0}, Q)$, siendo $Q \equiv (\forall j : \mathbb{Z})(0 \le j < |A| \to_L A[j] \ge 0)$, i es una variable entera y A es una secuencia de reales.

$$setAt(A, i, 0)[j] = \begin{cases} 0 & \text{si } j = i + 2 \\ A[j] & \text{si } j \neq i + 2 \end{cases}$$

$$\equiv \{0 \le i + 2 < |A| \land_L \\ (\forall j : \mathbb{Z})((0 \le j < |A| \land i + 2 \ne j) \rightarrow_L setAt(A, i + 2, 0)[j] \ge 0) \land setAt(A, i + 2, 0)[i + 2] \ge 0\} .$$

$$\equiv \{0 \le i + 2 < |A| \land_L \\ (\forall j : \mathbb{Z})((0 \le j < |A| \land i + 2 \ne j) \rightarrow_L A[j] \ge 0) \land 0 \ge 0\} .$$

```
proc sumarTodos (in s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in n: \mathbb{Z}, inout suma: \mathbb{Z}) { requiere  \{suma = suma_0 \land |s| > 0 \land n = |s| \land suma = \sum_{i=0}^{|s|-2} s[i]\}  asegura \{suma = \sum_{i=0}^{|s|-1} s[i]\} } 
 S: suma := suma + s[n-1]
```

```
\{wp(suma:=suma+s[n-1], Q)\}
  \equiv \{ def(suma + s[n-1]) \land_L suma + s[n-1] = \sum_{i=1}^{|s|-1} s[i] \}
  \equiv \{0 \le n-1 < |s| \land_I suma + s[n-1] = \sum_{i=1}^{|s|-1} s[i]\}
S: suma := suma + s[n-1]
     \{Q\} \equiv \{suma = \sum_{i=1}^{|s|-1} s[i]\}
Veamos ahora que
P \to (0 \le n - 1 < |s| \land_L suma + s[n - 1] = \sum_{i=1}^{|s|-1} s[i])
Dado que n = |s|, entonces n - 1 = |s| - 1. Luego, n - 1 < |s|.
Además n > 1, luego 0 \le n - 1.
Según P, suma = \sum_{i=0}^{|s|-2} s[i]. Entonces,
suma + s[n-1] = \sum_{i=0}^{|s|-2} s[i] + s[n-1] = \sum_{i=0}^{|s|-1} s[i], como
queríamos.
```