Demostraciones de corrección: Precondición más Débil

Algoritmos y Estructuras de Datos

30 de agosto de 2023

Repaso: Triplas de Hoare

```
\{P\} codigo \{Q\}; Es la siguiente tripla válida?
```

$$\begin{cases}
 x \ge 4 \\
 x := x + 2 \\
 \{x \ge 5 \}
 \end{cases}$$

¿Es $\{x \ge 4\}$ la precondición más débil para el programa $\mathbf{x} := \mathbf{x} + \mathbf{2}$ y la postcondición $\{x \ge 5\}$? Intuitivamente no!

Repaso: Precondición más débil (WP)

Definición. La precondición más débil de un programa S respecto de una postcondición Q es el predicado P más débil posible tal que $\{P\}S\{Q\}$. **Notación.** wp(S,Q).

Ejemplo S:
$$x := x + 2$$
 y $Q : x \ge 5$ $wp(S, Q) = x \ge 3$

Repaso: Lenguaje SmallLang

- Variables
- Instrucciones
 - Nada: Instrucción skip que no hace nada.
 - Asignación: Instrucción x := E.
- Estructuras de control:
 - Secuencia: S1; S2 es un programa, si S1 y S2 son dos programas.
 - Condicional: if B then S1 else S2 endif es un programa, si B es una expresión lógica y S1 y S2 son dos programas.
 - Ciclo: while B do S endwhile es un programa, si B es una expresión lógica y S es un programa.

REPASO: AXIOMAS

- Axioma 1. $wp(x := E, Q) \equiv def(E) \wedge_L Q_E^x$.
- Axioma 2. $wp(skip, Q) \equiv Q$.
- Axioma 3. $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$.
- Axioma 4. Si S = if B then S1 else S2 endif, entonces

$$wp(\mathbf{S}, Q) \equiv def(B) \wedge_L \left((B \wedge wp(\mathbf{S1}, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(\mathbf{S2}, Q)) \right)$$

```
proc transformarEnPar (inout n: \mathbb{Z}) { requiere \{n = N_0 \land ??\} asegura \{esPar(n) \land n > N_0\} } 
Programa 1 Programa 1 S1: n := 2*n Programa 1 S2: n := n + 1
```

```
proc swap (inout a: \mathbb{Z}, inout b: \mathbb{Z}) {
    requiere \{a = A_0 \land b = B_0 \land a \neq 0 \land b \neq 0\}
    asegura \{a = B_0 \land b = A_0\}
}

S1: a := a*b
    S2: b := a/b
    S3: a := a/b
```

```
proc diferenciaPositiva (in a: \mathbb{Z}, in b: \mathbb{Z}, out res: \mathbb{Z}) { requiere \{??\} asegura \{res = |a-b|\} }

• Programa 1
• S1: if (a > b) then res := a - b else res := b - a endif
• Programa 2
• S2: res := a-b
```

Repaso: Asignación en secuencias

- El programa b[i] := E se reescribe como b := setAt(b, i, E).
- Recordando,

$$\operatorname{def}(\operatorname{setAt}(b,i,E)) = (\operatorname{def}(E) \wedge \operatorname{def}(b) \wedge \operatorname{def}(i))$$

 $\wedge_L (0 \leq i < |b|).$

Aplicando el Axioma 1, tenemos que:

$$wp(b[i] := E, Q)$$

$$\equiv ((def(b) \land def(i)) \land_L 0 \le i < |b|) \land def(E)) \land_L Q^b_{setAt(b,i,E)}$$

• Dados $0 \le i, j < |b|$ sabemos que:

$$setAt(b, i, E)[j] = \begin{cases} E & \text{si } i = j \\ b[j] & \text{si } i \neq j \end{cases}$$

```
Sea Q \equiv (\forall j : \mathbb{Z})(0 \le j < |A| \to_L A[j] \ge 0), i es una variable entera y A es una secuencia de reales. Calcular wp(\mathbf{A[i+2]} := \mathbf{0}, Q).
```

```
proc sumarTodos (in s: seq\langle\mathbb{Z}\rangle, in n: \mathbb{Z}, inout suma: \mathbb{Z}) { requiere  \{suma = suma_0 \land |s| > 0 \land n = |s| \land suma = \sum_{i=0}^{|s|-2} s[i]\}  asegura \{suma = \sum_{i_0}^{|s|-1} s[i]\} } 
 S: suma := suma + s[n-1]
```