

Especificación TADs

Algoritmos y Estructuras de Datos

Esta sección contiene la mayoría de los TADs que vamos a ver en la materia

- Conjunto
- Diccionario
- Cola
- Pila
- Cola de prioridad
- Secuencia
- Iterador
- IteradorBidireccional

```
TAD Conjunto<T> {
  obs elems: conj<T>

  proc conjVacio(): Conjunto<T>
    asegura res.elems == {}

  proc pertenece(in c: Conjunto<T>, in T e): bool
    asegura res == true <==> e in c.elems

  proc agregar(input c: Conjunto<T>, in e: T)
    asegura c.elems == old(c).elems + {e}

  proc sacar(inout c: Conjunto<T>, in e: T)
    asegura c.elems == old(c).elems - {e}

  proc unir(inout c: Conjunto<T>, in c': Conjunto<T>)
    asegura c.elems == old(c).elems + c'.elems

  proc restar(inout c: Conjunto<T>, in c': Conjunto<T>)
    asegura c.elems == old(c).elems - c'.elems

  proc intersecar(inout c: Conjunto<T>, in c': Conjunto<T>)
    asegura c.elems == old(c).elems * c'.elems

  proc agregarRápido(input c: Conjunto<T>, in e: T)
    requiere ! e in c
    asegura c.elems == old(c).elems + {e}

  proc tamaño(in c: Conjunto<T>): int
    asegura res == |c.elems|
}
```

```
TAD Diccionario<K, V> {
  obs data: dict<K, V>

  proc diccionarioVacío(): Diccionario<K, V>
    asegura res.data == {}

  proc está(in d: Diccionario<K, V>, in k: K): bool
    asegura res == true <=> k in d.data

  proc definir(inout d: Diccionario<K, V>, in k: K k, in v: V)
    asegura d.data == setKey(old(d).data, k, v)

  proc obtener(in d: Diccionario<K, V>, in k: K): V
    requiere k in d.data
    asegura res == d.data[k]

  proc borrar(inout d: Diccionario<K, V>, in k: K)
    requiere k in d.data
    asegura d.data == delKey(old(d).data, k)

  proc definirRápido(inout d: Diccionario<K, V>, in k: K k, in v: V)
    requiere ! k in d.data
    asegura d.data == setKey(old(d).data, k, v)

  proc tamaño(in d: Diccionario<K, V>): int
    asegura res == |d.data|

}
```

```
TAD Cola<T> {
  obs s: seq<T>

  proc colaVacía(): Cola<T>
    asegura res.s == []

  proc vacía(in c: Cola<T>): bool
    asegura res == true <=> c.s == []

  proc encolar(inout c: Cola<T>, in e: T)
    asegura c.s == old(c).s + [e]

  proc desencolar(inout c: Cola<T>): T
    requiere c.s != []
    asegura c.s == old(c).s[1..|old(c).s|]
    asegura res == old(c)[0]

  proc proximo(in c: Cola<T>): T
    requiere c.s != []
    asegura res == old(c)[0]

}
```

```
TAD Pila<T> {  
  obs s: seq<T>  
  
  proc pilaVacía(): Pila<T>  
    asegura res.s == []  
  
  proc vacía(in p: Pila<T>): bool  
    asegura res == true <==> p.s == []  
  
  proc apilar(inout p: Pila<T>, in e: T)  
    asegura p.s == old(p).s + [e]  
  
  proc desapilar(inout p: Pila<T>): T  
    requiere p.s != []  
    asegura p.s == old(p).s[0..|old(p).s|-1]  
    asegura res == old(p).s[|old(p).s|-1]  
  
  proc tope(in p: Pila<T>): T  
    requiere p.s != []  
    asegura res == old(p).s[|old(p).s|-1]  
  
}
```

```
TAD ColaPrioridad<T> {  
  obs s: seq<T>  
  
  proc ColaPrioridadVacía(): ColaPrioridad<T>  
    asegura res.s == []  
  
  proc vacía(in c: ColaPrioridad<T>): bool  
    asegura res == true <==> c.s == []  
  
  proc apilar(inout c: ColaPrioridad<T>, e: T)  
    asegura c.s == old(c).s + [e]  
  
  proc desapilarMax(inout c: ColaPrioridad<T>): T  
    requiere c.s != []  
    asegura esMax(old(c).s, res)  
    asegura exists i: int :: 0 <= i < |c.s| && c.s[i] == res &&  
      c.s == old(c).s[0..i] + old(c).s[i+1..|old(c).s|]  
  
  pred esMax(s: seq<T>, res: T) {  
    res in s && forall e: T :: e in s ==> e <= res  
  }  
  
}
```

```
TAD Secuencia<T> {  
  obs s: seq<T>
```

```
proc secuenciaVacía(): Secuencia<T>
    asegura res.s == []

proc agregarAdelante(inout s: Secuencia<T>, in e: T)
    asegura s.s == [e] + old(s).s

proc agregarAtrás(inout s: Secuencia<T>, in e: T)
    asegura s.s == old(s).s + [e]

proc vacía(in s: Secuencia<T>): bool
    asegura res == true <==> s.s == []

proc fin(inout s: Secuencia<T>)
    requiere |s.s| > 0
    asegura s == tail(old(s))

proc comienzo(inout s: Secuencia<T>)
    requiere |s.s| > 0
    asegura s == head(old(s))

proc primero(in s: Secuencia<T>): T
    requiere |s.s| > 0
    asegura res == s[0]

proc último(in s: Secuencia<T>): T
    requiere |s.s| > 0
    asegura res == s[|s|-1]

proc longitud(in s: Secuencia<T>): int
    asegura res == |s.s|

proc obtener(in s: Secuencia<T>, in i: int): T
    requiere 0 <= i < |s.s|
    asegura res == s[i]

proc eliminar(inout s: Secuencia<T>, in i: int)
    requiere 0 <= i < |s.s|
    asegura s.s == old(s).s[0..i-1] + old(s).s[i+1..|old(s).s|]

proc copiar(in s: Secuencia<T>): Secuencia<T>
    asegura res.s == s.s

proc modificarPosición(inout s: Secuencia<T>, in i: int, in valor: T)
    requiere 0 <= i < |s.s|
    asegura s.s == old(s).s[0..i-1] + [valor] + old(s).s[i+1..|old(s).s|]

proc concatenar(inout s: Secuencia<T>, in s': Secuencia<T>)
    asegura s.s == old(s).s + s'.s
}
```

```
TAD Iterador<T> {
    obs s: seq<T>
```

```
obs curr: int

proc haySiguiente(in it: iterador<T>): bool
  asegura res == true <==> it.curr < |it.s|

proc siguiente(inout it: iterador<T>): T
  requiere it.curr < |it.s|
  asegura res == it.s[old(it).curr]
  asegura it.s == old(it).s
  asegura it.curr == old(it).curr + 1
}
```

```
TAD IteradorBidireccional<T> {
  obs s: seq<T>
  obs curr: int

  proc haySiguiente(in it: IteradorBidireccional<T>): bool
    asegura res == true <==> it.curr < |it.s|

  proc hayAnterior(in it: IteradorBidireccional<T>): bool
    asegura res == true <==> it.curr > 0

  proc siguiente(inout it: IteradorBidireccional<T>): T
    requiere it.curr < |it.s|
    asegura res == it.s[old(it).curr]
    asegura it.s == old(it).s
    asegura it.curr == old(it).curr + 1

  proc anterior(in it: IteradorBidireccional<T>): T
    requiere it.curr >= 0
    asegura res == it.s[old(it).curr]
    asegura it.s == old(it).s
    asegura it.curr == old(it).curr - 1
}
```