

## Precondición más débil de ciclos

Algoritmos y Estructuras de Datos

1

## Repaso: Triplas de Hoare

- Consideremos la siguiente tripla de Hoare:

$$\{P\} S \{Q\}.$$

- Esta tripla es **válida** si se cumple que:
  1. Si el programa  $S$  comienza en un estado que cumple  $P$  ...
  2. ... entonces termina luego de un número finito de pasos ...
  3. ... Y además en un estado que cumple  $Q$ .

2

## Repaso: Lenguaje SmallLang

- Definimos un lenguaje imperativo basado en **variables** y las siguientes instrucciones:
  1. **Nada**: Instrucción **skip** que no hace nada.
  2. **Asignación**: Instrucción  $x := E$ .
- Además, tenemos las siguientes estructuras de control:
  1. **Secuencia**: **S1; S2** es un programa, si **S1** y **S2** son dos programas.
  2. **Condicional**: **if B then S1 else S2 endif** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S1** y **S2** son dos programas.
  3. **Ciclo**: **while B do S endwhile** es un programa, si **B** es una expresión lógica y **S** es un programa.

3

## Repaso: Precondición más débil

- **Definición.** La **precondición más débil** de un programa **S** respecto de una postcondición  $Q$  es el predicado  $P$  más débil posible tal que  $\{P\}S\{Q\}$ .
- **Notación.**  $wp(S, Q)$ .
- **Teorema:** Decimos que  $\{P\} S \{Q\}$  es válida sii  $P \Rightarrow_L wp(S, Q)$

4

## Repaso: Axiomas wp

- **Axioma 1.**  $wp(x := E, Q) \equiv \text{def}(E) \wedge_L Q_E^x$ .
- **Axioma 2.**  $wp(\text{skip}, Q) \equiv Q$ .
- **Axioma 3.**  $wp(S1; S2, Q) \equiv wp(S1, wp(S2, Q))$ .
- **Axioma 4.**  $wp(\text{if } B \text{ then } S1 \text{ else } S2 \text{ endif}, Q) \equiv$   
$$\text{def}(B) \wedge_L \left( (B \wedge wp(S1, Q)) \vee (\neg B \wedge wp(S2, Q)) \right)$$
- **Observación:**  $wp(b[i] := E, Q) \equiv wp(b := \text{setAt}(b, i, E), Q)$

5

## Ciclos (repaso)

- Recordemos la **sintaxis** de un ciclo:  

```
while (guarda B) {  
    cuerpo del ciclo S  
}
```
- Se repite el cuerpo del ciclo S mientras la **guarda** B se cumpla, cero o más veces. Cada repetición se llama una **iteración**.
- La ejecución del ciclo **termina** si no se cumple la guarda al comienzo de su ejecución o bien luego de ejecutar una iteración.
- Si/cuando el ciclo termina, el estado resultante es el estado posterior a la última instrucción del cuerpo del ciclo.

6

## ¿Cuál es la precondition más débil?

```
{???
```

```
while (x>0) do  
    x := x -1  
endwhile  
{x = 0}
```

$$wp(\text{while } \dots, x = 0) \equiv x \geq 0$$

7

## ¿Cuál es la precondition más débil?

```
{???
```

```
i := 0;  
while (x<5) do  
    x := x + 1;  
    i := i + 1  
endwhile  
{x = 5 ∧ i = 5}
```

$$wp(i:=0; \text{while } \dots, x = 5 \wedge i = 5) \equiv x = 0$$

8

## ¿Cuál es la precondition más débil?

{???

```
while (x==5) do
  x := 5
endwhile
```

{ $x \neq 5$ }

$$wp(\text{while } \dots, x \neq 5) \equiv x \neq 5$$

9

## ¿Es válida la siguiente tripla de Hoare?

{ $n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0$ }

```
while (i <= n) do
  s := s + i;
  i := i + 1
endwhile
```

{ $s = \sum_{k=1}^n k$ }

10

## Precondición más débil de un ciclo

- Supongamos que tenemos el ciclo **while B do S endwhile**.
- **Definición.** Definimos  $H_k(Q)$  como el predicado que define el conjunto de estados a partir de los cuales la ejecución del ciclo termina en **exactamente**  $k$  iteraciones, satisfaciendo  $Q$ :

$$H_0(Q) \equiv \text{def}(B) \wedge \neg B \wedge Q,$$

$$H_{k+1}(Q) \equiv \text{def}(B) \wedge B \wedge wp(S, H_k(Q)) \quad \text{para } k \geq 0.$$

- **Propiedad:** Si el ciclo realiza a lo sumo  $k$  iteraciones, entonces

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) \equiv \bigvee_{i=0}^k H_i(Q)$$

11

## Ejemplo

{???

```
while (0 < i && i < 3) do
  i := i + 1
endwhile
```

{ $i = 3$ }

- A lo sumo, se va a ejecutar 2 veces el cuerpo del ciclo
- ¿Cuál es la precondition más débil?

$$\begin{aligned} & wp(\text{while } 0 < i < 3 \text{ do } i := i + 1 \text{ endwhile}, i = 3) \\ & \equiv \bigvee_{i=0}^2 H_i(i = 3) \\ & \equiv H_0(i = 3) \vee H_1(i = 3) \vee H_2(i = 3) \\ & \equiv i = 1 \vee i = 2 \vee i = 3 \end{aligned}$$

12

## Otro ejemplo

{???

```
while (0 < i && i < n) do
  i := i + 1
endwhile
```

{i ≥ 0}

- ▶ ¿Cuántas veces se va a ejecutar el cuerpo del ciclo?
- ▶ ¿Podemos usar la propiedad anterior para conocer la precondition más débil?
- ▶ ¡No! Porque no podemos fijar a priori una cota superior a la cantidad de iteraciones que va a realizar el ciclo.

13

## Precondición más débil de un ciclo

- ▶ **Intuitivamente:**  $wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q)$  tiene que ser una fórmula lógica capaz de capturar todos los estados tales que, luego de ejecutar el ciclo una cantidad arbitraria de veces, vale  $Q$ .

- ▶ **Axioma 5:**

$$wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) \equiv (\exists_{i \geq 0})(H_i(Q))$$

14

## Precondición más débil de un ciclo

- ▶ Ahora tratemos de usar el **Axioma 5**:

$$\begin{aligned} wp(\text{while } B \text{ do } S \text{ endwhile}, Q) & \\ &\equiv (\exists_{i \geq 0}) H_i(Q) \\ &\equiv H_0(Q) \vee H_1(Q) \vee H_2(Q) \vee \dots \\ &\equiv \bigvee_{i=0}^{\infty} (H_i(Q)) \end{aligned}$$

¡Es una fórmula infinitaria!

- ▶ Por lo tanto, no podemos usar mecánicamente el **Axioma 5** para demostrar la corrección de un ciclo con una cantidad no acotada **a priori** de iteraciones :(

15

## Invariante de un ciclo

- ▶ **Definición.** Un predicado  $I$  es un **invariante** de un ciclo si:

1.  $I$  vale antes de comenzar el ciclo, y
2. si vale  $I \wedge B$  al comenzar una iteración arbitraria, entonces sigue valiendo  $I$  al finalizar la ejecución del cuerpo del ciclo.

- ▶ Un invariante describe un estado que se satisface cada vez que comienza la ejecución del cuerpo de un ciclo y también se cumple cuando la ejecución del cuerpo del ciclo concluye.

- ▶ Por ejemplo, pensemos invariantes para el ciclo de la diapositiva 10:

- ▶  $I \equiv i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$
- ▶  $I' \equiv i \neq 0$
- ▶  $I'' \equiv s \geq 0$
- ▶  $i \geq 1$
- ▶ ...etc

16

## Teorema del invariante

- **Teorema del invariante.** Si existe un predicado  $I$  tal que ...

1.  $P_C \Rightarrow I$ ,
2.  $\{I \wedge B\} S \{I\}$ ,
3.  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$ ,

entonces el ciclo **while(B) S** es parcialmente correcto respecto de la especificación  $(P_C, Q_C)$ .

- Este teorema es la **herramienta principal** para argumentar la corrección de ciclos.
- El teorema del invariante se puede demostrar formalmente (más detalle luego).

17

## Ejemplo

- Verifiquemos estas tres condiciones con el ejemplo anterior, y con ...

1.  $P_C \equiv n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0$
2.  $Q_C \equiv n \geq 0 \wedge s = \sum_{k=1}^n k$
3.  $B_C \equiv i \leq n$
4.  $I \equiv i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$

- En primer lugar, debemos verificar que  $P_C \Rightarrow I$ :

- Debemos probar que:

$$(n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0) \Rightarrow i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k.$$

- Lo cual es trivialmente cierto, por lo tanto se cumple la condición  $P_C \Rightarrow I$

18

## Ejemplo

- ¿Es cierto que  $\{I \wedge B\} S \{I\}$ ?

$$\begin{aligned} I \wedge B : \{i \leq n \wedge i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k\} \\ s = s + i; \\ i = i + 1; \\ I : \{i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k\} \end{aligned}$$

- Esto es decir que  $I$  es un invariante para el ciclo.

19

## Ejemplo

- Finalmente, ¿es cierto que  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$ ?

$$i \geq 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge i > n \Rightarrow s = \sum_{k=1}^n k ?$$

- **¡No!** Contraejemplo: Si  $i = n + 2$ , entonces ¡la implicación no vale!
- Sin embargo, **sabemos** que esto no puede pasar, puesto que  $i \leq n + 1$  a lo largo del ciclo.
- ¿Qué hacemos?
- ⇒ ¡Reforzamos el invariante!

20

## Ejemplo

- Proponemos el nuevo invariante de ciclo reforzado (i.e. mas restrictivo):

$$I \equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

- ¿Vale ahora que tenemos que  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$ ?

$$1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k \wedge i > n$$

$$\Rightarrow i = n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

$$\Rightarrow s = \sum_{k=1}^n k \equiv Q_C$$

21

## Ejemplo

- ¿Qué pasa con los dos primeros puntos del teorema del invariante?
  - $P_C \Rightarrow I$
  - $\{I \wedge B\}$  cuerpo del ciclo  $\{I\}$
- ¿Se siguen verificando estas condiciones con el nuevo invariante?
- ¡Hay que demostrarlo nuevamente! Si  $I' \Rightarrow I$  no podemos concluir que  $P_C \Rightarrow I'$ .

22

## Para concluir...

- ¿ $P_C \Rightarrow I$ ?

$$P_C \equiv (n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0) \Rightarrow 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$$

- Por lo tanto, se cumple que  $P_C \Rightarrow I$

23

## Para concluir...

- ¿La ejecución del cuerpo del ciclo preserva  $I \equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$ ?
- $\{i = l_0 \wedge s = S_0 \wedge 1 \leq l_0 \leq n+1 \wedge S_0 = \sum_{k=1}^{l_0-1} k \wedge (l_0 \leq n)\}$ 

$$s = s + i;$$

$$\{i = l_0 \wedge s = S_0 + l_0 \wedge 1 \leq l_0 \leq n+1 \wedge S_0 = \sum_{k=1}^{l_0-1} k \wedge (l_0 \leq n)\}$$

$$\Rightarrow \{s = \sum_{k=1}^{l_0-1} k + l_0\}$$

$$\Rightarrow \{s = \sum_{k=1}^{l_0} k\} \text{ Este paso sólo se puede aplicar si } l_0 \geq 0$$

$$\{i = l_0 \wedge s = \sum_{k=1}^{l_0} k \wedge 1 \leq l_0 \leq n+1 \wedge S_0 = \sum_{k=1}^{l_0-1} k \wedge (l_0 \leq n)\}$$

$$i = i + 1;$$

$$\{i = l_0 + 1 \wedge s = \sum_{k=1}^{l_0} k \wedge 1 \leq l_0 \leq n+1 \wedge S_0 = \sum_{k=1}^{l_0-1} k \wedge (l_0 \leq n)\}$$

$$\Rightarrow \{1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k\} \equiv \{I\} \text{ Esto lo podemos hacer ya que } l_0 \leq n$$

24

## Resultado final

- ▶ Finalmente, Sean:
  1.  $P_C \equiv n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0$
  2.  $Q_C \equiv n \geq 0 \wedge s = \sum_{k=1}^n k$
  3.  $B_C \equiv i \leq n$
  4.  $I \equiv 1 \leq i \leq (n+1) \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$
- ▶ Ya que demostramos que se cumplen las siguientes condiciones:
  1.  $P_C \Rightarrow I$
  2.  $\{I \wedge B\}$  cuerpo del ciclo  $\{I\}$
  3.  $I \wedge \neg B \Rightarrow Q_C$
- ▶ Entonces, por el Teorema del Invariante podemos concluir que el ciclo `while(B)` es **parcialmente correcto** respecto de la especificación  $P_C, Q_C$ .

25

## Algunas observaciones

- ▶  $I \equiv 1 \leq i \leq n+1 \wedge s = \sum_{k=1}^{i-1} k$ .
  1. El invariante refleja la **hipótesis inductiva** del ciclo.
  2. En general, un buen invariante debe incluir el **rango** de la(s) **variable(s) de control** del ciclo.
  3. Además, debe incluir alguna afirmación sobre el **acumulador** del ciclo.
- ▶ Cuando tenemos un invariante  $I$  que permite demostrar la corrección parcial del ciclo, nos referimos a  $I$  como **el invariante** del ciclo.
  1. El invariante de un ciclo **caracteriza** las acciones del ciclo, y representa al las **asunciones** y **propiedades** que hace nuestro **algoritmo** durante el ciclo.
- ▶ En general, es sencillo argumentar **informalmente** la terminación del ciclo (más detalles luego).

26

## Para concluir...

- ▶ **Ojo:** Para probar esto:
$$\{n \geq 0 \wedge i = 1 \wedge s = 0\}$$

```
while( i ≤ n ) {  
    s = s + i;  
    i = i + 1;  
}
```

$$\{s = \sum_{k=1}^n k\}$$
- ▶ Nos falta demostrar que si vale  $P_C$  el ciclo siempre termina.
- ▶ Por ahora, solo probamos que es parcialmente correcto<sup>1</sup>
- ▶ Vamos a ver como demostrar terminación en las próximas teóricas.

<sup>1</sup>Cuando termina, cumple  $Q_C$ , pero no sabemos si siempre termina

27

## Bibliografía

- ▶ David Gries - The Science of Programming
  - ▶ Chapter 6 - Using Assertions to Document Programs
    - ▶ Chapter 6.1 - Program Specifications
    - ▶ Chapter 6.2 - Representing Initial and Final Values of Variables
    - ▶ Chapter 6.3 - Proof Outlines (transformación de estados, alternativas)

28