

# Lenguajes Formales, Autómatas y Computabilidad

Teórica:  
teoremas fundamentales de computabilidad

Primer Cuatrimestre 2025

## **Bibliografía**

*Introduction to Automata Theory, Languages and Computation*, J. Hopcroft, R. Motwani, J. Ullman, Second Edition, Addison Wesley, 2001. Capítulo 8 y 9.

*Computability, Complexity, and Languages: Fundamentals of Theoretical ...* By Martin Davis, Ron Sigal, Elaine J. Weyuker, Second Edition, Morgan Kaufmann, 1994

# Tesis de Church

Hay muchos modelos de cómputo.

Está probado que tienen el mismo poder que  $\mathcal{S}$

- ▶ C
- ▶ Java
- ▶ Haskell
- ▶ máquinas de Turing
- ▶ ...

**Tesis de Church.** Todos los algoritmos para computar en los naturales se pueden programar en  $\mathcal{S}$ .

Entonces, el problema de la detención dice

*no hay algoritmo para decidir la verdad o falsedad de  $\text{HALT}(x, y)$*

# Universalidad

Para cada  $n > 0$  definimos

$$\begin{aligned}\Phi^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e) &= \text{salida del programa } e \text{ con entrada } x_1, \dots, x_n \\ &= \Psi_P^{(n)}(x_1, \dots, x_n) \quad \text{donde } \#(P) = e\end{aligned}$$

## Teorema

*Para cada  $n > 0$  la función  $\Phi^{(n)}$  es parcial computable.*

Observar que el programa para  $\Phi^{(n)}$  es un **intérprete** de programas. Se trata de un programa que interpreta programas (representados por números).

Para demostrar el teorema, construimos el programa  $U_n$  que computa  $\Phi^{(n)}$ .

## Idea de $U_n$

$U_n$  es un programa que computa

$$\begin{aligned}\Phi^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e) &= \text{salida del programa } e \text{ con entrada } x_1, \dots, x_n \\ &= \Psi_P^{(n)}(x_1, \dots, x_n) \quad \text{donde } \#(P) = e\end{aligned}$$

$U_n$  necesita

- ▶ averiguar quién es  $P$  (decodifica  $e$ )
- ▶ llevar cuenta de los **estados** de  $P$  en cada paso
  - ▶ parte del estado inicial de  $P$  cuando la entrada es  $x_1, \dots, x_n$
  - ▶ codifica los estados con listas
  - ▶ por ejemplo  $Y = 0, X_1 = 2, X_2 = 1$  lo codifica como  $[0, 2, 0, 1] = 63$

En el código de  $U_n$

- ▶  $K$  indica el número de instrucción de  $P$  que se está por ejecutar
- ▶  $S$  describe el estado de  $P$  en cada momento

# Inicialización

```
//  entrada =  $x_1, \dots, x_n, e$   
//   $\#(P) = e = [i_1, \dots, i_m] - 1$   
     $Z \leftarrow X_{n+1} + 1$   
//   $Z = [i_1, \dots, i_m]$   
     $S \leftarrow \prod_{j=1}^n (p_{2j})^{X_j}$   
//   $S = [0, X_1, 0, X_2, \dots, 0, X_n]$  es el estado inicial  
     $K \leftarrow 1$   
//  la primera instrucción de  $P$  a analizar es la 1
```

## Caso $V++$

```
//  $S$  codifica el estado,  $K$  es el número de instrucción
//  $Z = [i_1, \dots, i_m], i_K = \langle a, b \rangle + 1$ ,
//  $R$  es el primo para la variable  $V$  que aparece en  $i_K$ 
// se trata de  $V++$ 
 $S \leftarrow S \cdot R$ 
//  $S$  = nuevo estado de  $P$  (suma 1 a  $V$ )
 $K \leftarrow K + 1$ 
```

## Caso $V \dashv$

```
//  $S$  codifica el estado,  $K$  es el número de instrucción
//  $Z = [i_1, \dots, i_m], i_K = \langle a, b \rangle + 1$ 
//  $R$  es el primo para la variable  $V$  que aparece en  $i_K$ 
// se trata de  $V \dashv$  con  $V \neq 0$ 
 $S \leftarrow S \text{ div } R$ 
//  $S$ =nuevo estado de  $P$  (resta 1 a  $V$ )
 $K \leftarrow K + 1$ 
```

## Caso **while**

Sea  $g(x, n)$  es el código de programa  $x$  adaptado para recibir una secuencia de  $2n + 1$  variables y dar una secuencia de  $2n + 1$  variables.

```
//       $S$  codifica el estado,  $K$  es el número de instrucción
//       $Z = [i_1, \dots, i_m], i_K = \langle a, b \rangle + 1$ 
//      se trata de while
      while ( $S[\ell(i_K)] \neq 0$ ) do {
           $S \leftarrow \Phi(S, g(r(i_K), n))$ 
//       $S$ =nuevo estado de  $P$  dentro del ciclo
      }
//       $S$  es el nuevo estado de  $P$  despues del ciclo
       $K \leftarrow K + 1$ 
```



## Caso **pass**

```
//  $S$  codifica el estado,  $K$  es el número de instrucción  
//  $Z = [i_1, \dots, i_m], i_K = 0$   
// la instrucción no cambia el estado  
 $K \leftarrow K + 1$ 
```

## Devolución del resultado

```
//  $S$  codifica el estado final de  $P$   
// sale del ciclo principal  
   $Y \leftarrow S[1]$   
//  $Y$  = el valor que toma la variable  $Y$  de  $P$  al terminar
```

$$\Phi(x_1, \dots, x_n, e) = \Psi_P(x_1, \dots, x_n), \text{ donde } e = \#(P)$$

$$Z \leftarrow X_{n+1} + 1$$

$$S \leftarrow \prod_{i=1}^n (\text{primo}_{2i})^{X_i}$$

$$K \leftarrow 1$$

**while**  $(0 \leq K \leq |Z|)$  **do** {

$$I \leftarrow Z[K]$$

**if**  $(I \neq 0)$ {

**if**  $(r(I) = 0)$ {  $S \leftarrow S \text{ primo}(\ell(I))$  } suma

**if**  $(r(I) = 1)$ {  $S \leftarrow \text{máx}(1, S/\text{primo}(\ell(I)))$  } resta

**if**  $(r(I) \geq 2)$ {

**while**  $(S[\ell(I)] \neq 0)$  **do** {  $S \leftarrow \Phi(S, g(r(I), n))$  }

$g(x, n)$  es el código de programa  $x$  adaptado para recibir una secuencia de  $2n+1$  variables y dar una secuencia de  $2n+1$  variables

$$K++$$

}

$$Y \leftarrow S[1]$$

# Step Counter

Definimos

$STP^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t)$

- sii el programa  $e$  termina en  $t$  o menos pasos con entrada  $x_1, \dots, x_n$
- sii hay un cómputo del programa  $e$  de a lo sumo  $t + 1$  configuraciones, comenzando con la entrada  $x_1, \dots, x_n$

## Teorema

*Para cada  $n > 0$ , el predicado  $STP^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t)$  es total computable.*

# Snapshot

Definimos

$\text{SNAP}^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t)$  = representación de la configuración instantánea del programa  $e$  con entrada  $x_1, \dots, x_n$  en el paso  $t$

La configuración instantánea se representa como

$\langle \text{número de instrucción, lista representando el estado} \rangle$

## Teorema

*Para cada  $n > 0$ , la función  $\text{SNAP}^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t)$  es total computable*

Ahora demostraremos que toda función total o parcial computable puede expresarse mediante la función universal y la minimización no acotada.

# Teorema de la Forma Normal

## Teorema

Sea  $f : \mathbb{N}^n \rightarrow \mathbb{N}$  una función parcial computable. Entonces existe un predicado total computable  $R : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$  tal que

$$f(x_1, \dots, x_n) = l \left( \min_z R(x_1, \dots, x_n, z) \right)$$

## Demostración.

Sea  $e$  el número de algún programa para  $f(x_1, \dots, x_n)$ .

El predicado  $R(x_1, \dots, x_n, z)$  es

$$(z = (y, t)) \wedge \text{STP}^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t) \wedge \underbrace{\left( y = r \left( \underbrace{\text{SNAP}^{(n)}(x_1, \dots, x_n, e, t)}_{\text{estado final de } e \text{ con entrada } x_1, \dots, x_n} \right) [1] \right)}_{\text{valor de la variable } Y \text{ en ese estado final}}$$

Recordar que la configuración instantánea se representa como  
 $\langle \text{número de instrucción, lista representando el estado} \rangle$



## Hacia Teorema del Parametro: Eliminando variables de entrada

Consideremos un programa  $P$  que usa la entrada  $X_1$  y  $X_2$ :

INSTRUCCIÓN 1	$\#(I_1)$	Computa la función $f : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$
$\vdots$		
INSTRUCCIÓN k	$\#(I_k)$	$f(x, y) = \Psi_P^{(2)}(x, y)$
		$\#(P) = [\#(I_1), \dots, \#(I_k)] - 1$

Busco número de programa  $P_0$  para  $f_0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f_0(x) = f(x, 0)$

<b>while</b> ( $X_2 \neq 0$ ) <b>do</b> { $X_2 --$ }	$\alpha$	Computa la función $f_0 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
INSTRUCCIÓN 1	$\#(I_1)$	
$\vdots$		
INSTRUCCIÓN k	$\#(I_k)$	$f_0(x) = \Psi_{P_0}^{(1)}(x)$
		$\#(P_0) = [\alpha, \#(I_1), \dots, \#(I_k)] - 1$



## Hacia Teorema del Parametro: Eliminando variables de entrada

Busco número de programa  $P_1$  para  $f_1 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f_1(x) = f(x, 1)$

<b>while</b> ( $X_2 \neq 0$ ) <b>do</b> { $X_2 - -$ }	$\alpha$	Computa la función $f_1 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
$X_2 ++$	$\beta$	
INSTRUCCIÓN 1	$\#(I_1)$	$f_1(x) = \Psi_{P_1}^{(1)}(x)$
$\vdots$		
INSTRUCCIÓN k	$\#(I_k)$	$\#(P_1) = [\alpha, \beta, \#(I_1), \dots, \#(I_k)] - 1$

Busco número de programa  $P_2$  para  $f_2 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}, f_2(x) = f(x, 2)$

<b>while</b> ( $X_2 \neq 0$ ) <b>do</b> { $X_2 - -$ }	$\alpha$	Computa la función $f_2 : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$
$X_2 ++$	$\beta$	
$X_2 ++$	$\beta$	
INSTRUCCIÓN 1	$\#(I_1)$	$f_2(x) = \Psi_{P_2}^{(1)}(x)$
$\vdots$		
INSTRUCCIÓN k	$\#(I_k)$	$\#(P_2) = [\alpha, \beta, \beta, \#(I_1), \dots, \#(I_k)] - 1$

# Teorema del Parámetro

Hay un programa  $P_{x_2}$  para la función  $f_{x_2}(x_1) = f(x_1, x_2)$

La transformación  $(x_2, \#(P)) \mapsto \#(P_{x_2})$  es total computable es decir, existe una función  $S : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  total computable tal que dado  $x_2$  e  $y = \#(P)$  calcula  $\#(P_{x_2})$ :

$$S(x_2, y) = \left( 2^\alpha \cdot \prod_{j=1}^{x_2} p_{j+1}^\beta \cdot \prod_{j=1}^{|y+1|} p_{j+x_2+1}^{(y+1)[j]} \right) - 1$$

## Teorema

Hay una función total computable  $S : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$  tal que

$$\Phi_y^{(2)}(x_1, x_2) = \Phi_{S(x_2, y)}^{(1)}(x_1).$$

## Teorema

Para cada  $n, m > 0$  hay una función total computable inyectiva  $S_m^n : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$  tal que

$$\Phi_y^{(n+m)}(x_1, \dots, x_m, u_1, \dots, u_n) = \Phi_{S_m^n(u_1, \dots, u_n, y)}^{(m)}(x_1, \dots, x_m)$$

# Programas autoreferentes

- ▶ en la demostración del Halting Problem construimos un programa  $P$  que, cuando se ejecuta con su mismo número de programa (i.e.  $\#(P)$ ), evidencia una contradicción
- ▶ en general, los programas pueden dar por supuesto que conocen su mismo número de programa
- ▶ pero si un programa  $P$  conoce su número de programa, podría, por ejemplo, devolver su mismo número, es decir  $\#(P)$

# Hacia el Teorema de la Recursión

Permite definir funciones recursivamente sin caer en contradicciones.

Para toda  $g : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$  es parcial computable existe un  $e$  tal que

$$\Phi_e^{(n)}(x_1, \dots, x_n) = g(e, x_1, \dots, x_n)$$

**Ejemplo** Definición recursiva de  $\text{fact}(x)$

$$\text{fact}(x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x = 0, \\ x \cdot \text{fact}(x - 1) & \text{si } x > 0. \end{cases}$$

Sea  $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$

$$g(i, x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x = 0, \\ x \cdot \Phi_i^{(1)}(x - 1) & \text{si } x > 0. \end{cases}$$

Por el Teorema de la Recursión, para toda  $g : \mathbb{N} \times \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  existe  $e$  tal que

$\Phi_e^{(1)}(x) = g(e, x)$ , es decir:

$$\Phi_e^{(1)}(x) = g(e, x) = \begin{cases} 1 & \text{si } x = 0, \\ x \cdot \Phi_e^{(1)}(x - 1) & \text{si } x > 0. \end{cases}$$

Por lo tanto,  $\Phi_e^{(1)}$  es precisamente la función  $\text{fact}$ .

# Teorema de la Recursión

## Teorema

Para toda  $g : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$  parcial computable existe un  $e$  tal que

$$\Phi_e^{(n)}(x_1, \dots, x_n) = g(e, x_1, \dots, x_n).$$

## Demostración.

Sea  $S_n^1$  la función del Teorema del Parámetro:

$$\Phi_y^{(n+1)}(x_1, \dots, x_n, u) = \Phi_{S_n^1(u, y)}^{(n)}(x_1, \dots, x_n).$$

La función  $(x_1, \dots, x_n, v) \mapsto g(S_n^1(v, v), x_1, \dots, x_n)$  es parcial computable, de modo que existe  $d$  tal que

$$\begin{aligned} g(S_n^1(v, v), x_1, \dots, x_n) &= \Phi_d^{(n+1)}(x_1, \dots, x_n, v) \\ &= \Phi_{S_n^1(v, d)}^{(n)}(x_1, \dots, x_n) \end{aligned}$$

$d$  está fijo;  $v$  es variable. Elegimos  $v = d$  y  $e = S_n^1(d, d)$ .



# Teorema de la Recursión

## Corolario

Si  $g : \mathbb{N}^{n+1} \rightarrow \mathbb{N}$  es parcial computable, existen *infinitos*  $e$  tal que

$$\Phi_e^{(n)}(x_1, \dots, x_n) = g(e, x_1, \dots, x_n)$$

## Demostración.

En la demostración del teorema anterior, existen *infinitos*  $d$  tal que

$$\Phi_d^{(n+1)} = g(S_n^1(v, v), x_1, \dots, x_n).$$

$v \mapsto S_n^1(v, v)$  es inyectiva de modo que existen *infinitos*

$$e = S_n^1(d, d).$$



# Quines

Un **quine** es un programa que cuando se ejecuta, devuelve como salida el mismo programa.

Por ejemplo:

```
char*f="char*f=%c%s%c;main()  
{printf(f,34,f,34,10);}%c";  
main(){printf(f,34,f,34,10);}
```

# Quines

¿Existe  $e$  tal que  $\Phi_e(x) = e$ ?

Sí, el programa vacío tiene numero 0 y computa la función constante 0, i.e.  $\Phi_0(x) = 0$ .

## Proposición

*Hay infinitos  $e$  tal que  $\Phi_e(x) = e$ .*

## Demostración.

Considerar la función  $g : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}, g(z, x) = z$ .

Aplicando el Teorema de la Recursión, existen infinitos  $e$  tal que

$$\Phi_e(x) = g(e, x) = e.$$





# Quines

No hay nada especial con que la salida del programa sea su propio número en el resultado anterior. Funciona para cualquier  $h$  parcial computable.

¿Existe  $e$  tal que  $\Phi_e(x) = h(e)$ ?

## Proposición

*Hay infinitos  $e$  tal que  $\Phi_e(x) = h(e)$ .*

## Demostración.

Considerar la función  $g : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ ,  $g(z, x) = h(z)$ .

Aplicando el Teorema de la Recursión, existen infinitos  $e$  tal que

$$\Phi_e(x) = g(e, x) = h(e).$$



# Teorema del Punto Fijo

## Teorema

*Si  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  es computable, existe un  $e$  tal que  $\Phi_{f(e)} = \Phi_e$ .*

## Demostración.

Considerar la función  $g : \mathbb{N}^2 \rightarrow \mathbb{N}$ ,

$$g(z, x) = \Phi_{f(z)}(x).$$

Aplicando el Teorema de la Recursión, existe un  $e$  tal que para todo  $x$ ,

$$\Phi_e(x) = g(e, x) = \Phi_{f(e)}(x)$$



# Aplicación del Teorema de la Recursión

Probar que la función total  $f : \mathbb{N} \rightarrow \mathbb{N}$  no es computable:

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \Phi_x \text{ es total} \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

Supongamos  $f$  computable. Puedo definir el siguiente programa  $P$ :

**while** ( $f(X) = 1$ ) **do** {**pass** }

Por lo tanto

$$\Psi_P^{(2)}(x, y) = g(x, y) = \begin{cases} \uparrow & \Phi_x \text{ es total} \\ 0 & \text{si no} \end{cases}$$

es parcial computable. Por el Teorema de la Recursión, sea  $e$  tal que  $\Phi_e(y) = g(e, y)$ .

- ▶  $\Phi_e$  es total  $\Rightarrow g(e, y) \uparrow$  para todo  $y \Rightarrow \Phi_e(y) \uparrow$  para todo  $y \Rightarrow \Phi_e$  no es total
- ▶  $\Phi_e$  no es total  $\Rightarrow g(e, y) = 0$  para todo  $y \Rightarrow \Phi_e(y) = 0$  para todo  $y \Rightarrow \Phi_e$  es total