

PROBLEMA A:

BIEN

$k_1 \dots k_n$: kioscos a visitar (en este orden)
 $c_1 \dots c_n$: # alfajores que pague el kiosco.
 $P_1 \dots P_n$: Precio dispuesto a pagar el kiosco i por c_i alfajores. (P_i)

CADA kiosco i puede comprar c_i alfajores o nada
 CADA camión tiene un tanque de 90 Lts de combustible.

$$d(k_i, k_{i+1}) = 10 \text{ Lts.}$$

Al llegar a un kiosco, los camiones pueden elegir:

$k_i \rightarrow$ comprar combustible (y no vender) (costo 10)
 \rightarrow Vender alfajores: \rightarrow Nada
 $\rightarrow c_i$ (a precio P_i)

El camión no debe quedarse sin combustible

Máx Ganancia que puede obtener un camión que sale con A alfajores, el tanque lleno y los datos k_i, P_i, c_i ?

(a) Se me ocurre plantear la sig. función recursiva

$f(i, a, t) :=$ Máx ganancia posible visitando los kioscos $k_i \dots k_n$ y cumpliendo las restricciones.

La solución del problema sería $f(1, A, 90)$ y al plantearse como "solución subóptima" vemos que los casos base son $i = N+1$ o $i = N+2$.

definición

$$f(i, a, t) := \begin{cases} -\infty \\ 0 \\ f(i+1, A, 90) \\ \text{MÁX} \end{cases}$$

Para otros
casos

Aclarado
en Dejo

$$\begin{cases} f(i+1, A, 90) \\ \text{MÁX} \end{cases}$$

$$f(i+1, A - C_i, t - 1) + P_i,$$

$$f(i+1, A, 90)$$

}

-- si $t < 0$ || $a < 0$

-- si $i = N+1$

-- si $A < C_i$

-- cc

-- (vende)

~~no vende~~

-- (carga, compra
(y no vende)

Dem correctivo

HUBIESE SIDO
MÁS DIRECTO
QUE HACER
P(i) CON
IDEM A 0

$P(j) = \text{MÁX GANANCIA de } k_{(n+1)-j} \dots k_n \text{ cumpliendo las restricciones es } f(n+1-j, A, 90).$

La veo por inducción en j :

* CASE: Si $i = N+1 \Rightarrow$ NO HAY kioscos para recorrer, luego la máxima ganancia es 0.

En particular esto vuelve a $P(0)$ válida porque $f(i+1, A, 90) = 0$ (si $A \geq 0$) = \emptyset (n+1)-0

$P(0) = \text{Máx. Gan. recorriendo } k_{n+1} \dots k_n \text{ es } f(i, A, 90) = 0$

Luego este caso es válido.

* Paso Inductivo: suponiendo que $P(k)$ $\forall k$. $0 \leq k \leq m$ (Inducción completa)

veamos el caso:

NO HICIA FALTA HACERLO
COMPLETA, BASTA CON QUE
VALGA $P(m)$

- Estamos en el kiosco $(n+1)-m = i$ y conocemos las Máx ganancias de cada caso en los kioscos anteriores

* Si $A < C_i \Rightarrow$ solo puedo comprar nada *

$\Rightarrow P(m+1) = f(m+1-m, A, q_0) \stackrel{3er F}{=} f(m+1-m, A, q_0) \stackrel{HI}{=} P(m) \Rightarrow \text{VALE } P(m+1)$

* Desde un kiosco hay 3 posibilidades: (si $A > C_i$)

— Vender C_i alfajores a precio P_i

$$A' = A - C_i$$

$$MGN' = MGN + P_i$$

$$t' = t - 10$$

obs: Paradojicamente, A', MGN', t' representa a un kiosco anterior al de A, MGN, t
 $\{A_1, \dots, A_N\}$

— No vender nada:

$$A' = A$$

$$MGN' = MGN$$

$$t' = t - 10$$

→ igual nada

— No vender nada y comprar pasadina.

$$A' = A$$

$$MGN' = MGN$$

$$t' = 90$$

→ tanque lleno
 (vamos a este caso si $A < C_i$)

→ Acá podemos hacer otra observación.

SIN PERDIDA DE CONFIANZA

Cuando no vendemos siempre es más fructífero comprar comestible ya que esto es de costo 0 e implica que no podemos vender a causa del comestible

Luego, de estos 2 casos restantes me interesa obtener el máximo:

Por HI: $f(i+1, A, t) \equiv MGN \text{ en } K_{i+1} \dots K_N$

Luego

$$f(i, A, t) \stackrel{i < n+1}{=} \max \left\{ \begin{array}{l} f(i+1, A - C_i, t - 10) + P_i \text{ -- vender} \\ f(i+1, A, 90) \text{ -- comprar} \end{array} \right.$$

$t \geq 0$
 $A \geq 0$

030, COMO ESTA ESCRITO P, NO SE VERIFICA QUE $F(i, A, 90) = MC$
 $f(i, A, t) = MC$ SEA MCN , SÓLO PODRÁS ASEGURAR QUE $F(i, A, 90) = MC$
 + Cuando vendes $MCN = MCN + P_i \wedge A' = A - C_i \wedge t = t$
 - Cuando compras $MCN = MCN \wedge A' = A \wedge t = 90$

Luego los casos están representados en f .
 y f es válida/correcta.

b) Hay superposición de problemas cuando

$$O(\#Estados Posibles) < \sum (\#Llamadas Recursivas) \quad \checkmark$$

"Mis" estados posibles son:

$$i \in \{1 \dots N\}$$

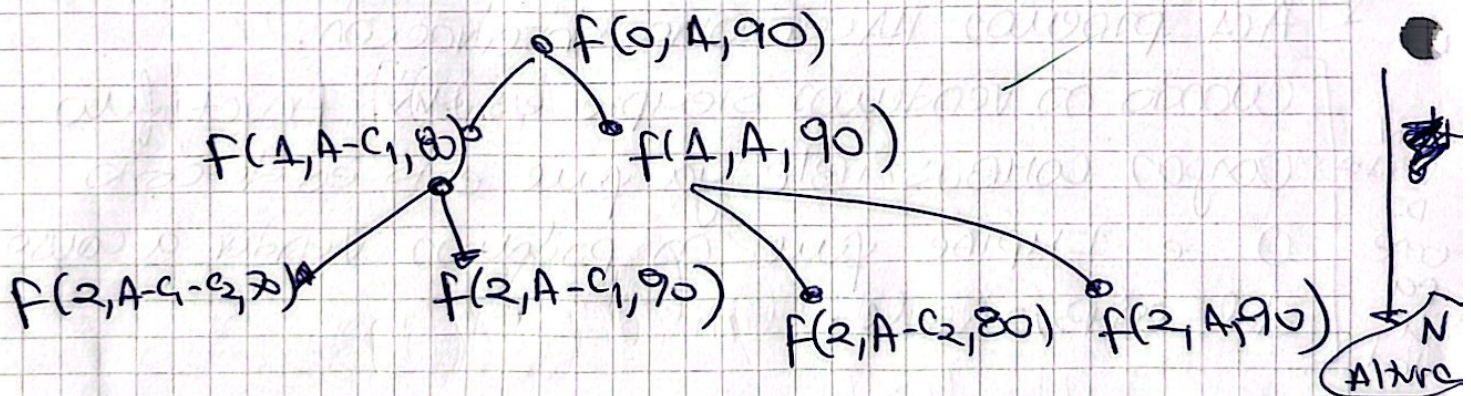
$$A \in \{1 \dots A\}$$

$$t \in \{1 \dots 90\}$$

Solo nos interesan
 enteros del parpau
 90 es una constante
 (por el analisis
 asintotico)

① sea $\#Estados Posibles \in O(NA)$ ✓

LA $\#Llamadas Recursivas$ LA podemos ver como:



De Base sabemos la cota superior: $O(2^N)$ ✓
 pero necesitamos la inferior

BIEN

(3)

$\Omega(?)$. Sabemos que $a \geq 0$ sino cae en caso.

- Si $A < C_i \forall i \in \{1 \dots N\}$. Siempre hay un lán recto \Rightarrow no hay superposición.
- Si $A = 0 \rightarrow$ fin. Luego la min # iteraciones hasta que $A = 0$ es $A / \max(C_i)$.

- Además, si $t = 0$ fin. Luego la min # iteraciones hasta que $t = 0$ es $t_0 / 10 = 10$
 $90 \rightarrow 80 \rightarrow 70 \rightarrow \dots \rightarrow 10 \rightarrow 0$

Entonces hay

$$\min \left\{ \frac{A}{\max(C_i)}, N, \frac{N}{10} \right\} = \# \text{ min pasos hasta el fin.}$$

(cota por $\log \max$)

Luego,

$$\# \text{ nodos} \in \Omega \left(2^{\min \left\{ \frac{A}{\max(C_i)}, N, \frac{N}{10} \right\}} \right)$$

Esto es \gg a $O(nA)$ cuando $n > 10$.

y/o $A \gg \max(C_i)$.
 $0 < i \leq N$

algoritmo PD

©

Algoritmo PD

memo \leftarrow new Array \leftarrow $[n+1][A+1](-1)$;
 solve(0, A, 90).

def solve(i, a, t) \equiv int res;

if $t < 0$ || $a < 0$:

return $-\infty$

if memo[i][a][t] $\neq -1$:

return memo[i][a][t]

if $i = n+1$:

res $\leftarrow 0$

else if $A < C[i]$:

res $\leftarrow f(i+1, A, 90)$

else:

res $\leftarrow \max(P_i + f(i+1, A - C_i, t-10),$
 $f(i+1, A, 90))$

memo[i][a][t] \leftarrow res

return res

ESTOS ifs TIENEN
 QUE ir AL REVER
 EN ORDEN, PORQUE
 EL PRIMERO SE
 PUEDE ir DE RANGO
 CUANDO $i = n$

Esto es $O(nA)$ temporal y espacial porque
 cada subproblema lo calculo 1 vez y como mucho
 hay $n \cdot A$ de subproblemas.

Además cada subproblema se calcula en $O(1)$ sin
 contar los llamados recursivos

$$O(n \cdot A) \cdot O(1) \equiv O(nA)$$