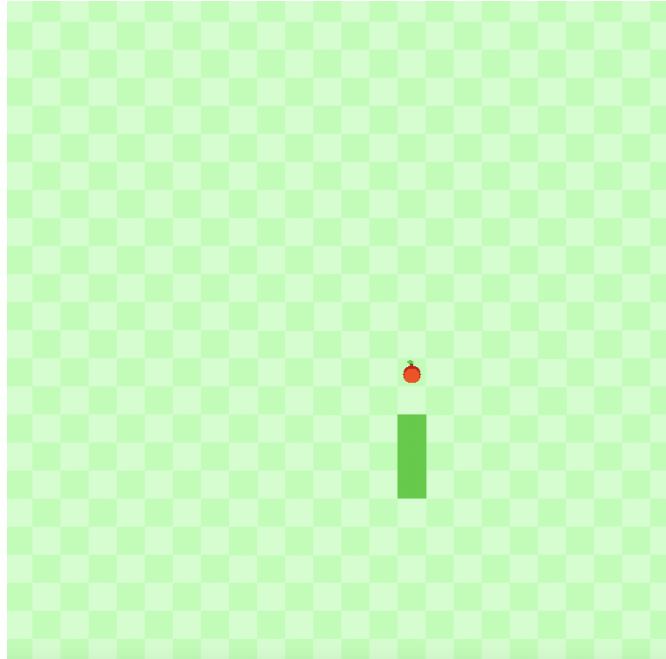


ChabonOS - Manual de Usuario

Grupo 10

November 5, 2024



Integrantes

- Sebastian Caules - 64331
- Alexis Herrera Vegas - 64045

Requerimientos

Tener instalados los siguientes programas:

- make
- gcc
- nasm
- docker
- qemu

Manual de comandos

Este manual ofrece una guía completa de los comandos disponibles en la terminal. Se describe cada comando con su propósito y ejemplos de uso. Al correr el programa el usuario deberá ingresar su nombre de usuario, una vez ingresado se dará lugar a iniciar la terminal de comandos. Se recibirá al usuario con un mensaje de bienvenida, seguido del tiempo actual y la lista de comandos disponibles.

Los comandos disponibles son los siguientes:

1. **help**

Imprime la lista de comandos disponibles en la terminal.

2. **time**

Imprime el día y hora actual del sistema en zona horaria UTC-3 en formato dd/mm/yyyy hh:mm:ss.

3. **setfont**

Cambia el tamaño del font usado en la terminal.

El tamaño del font se indica en el único argumento que toma la función y debe ser 1 o 2.

4. **clear**

Vacía la terminal.

5. **convert**

Convierte un número de una base a otra.

Las bases válidas son: 2, 8, 10, 16.

Estas se indican con los siguientes argumentos 'b', 'o', 'd', 'h', respectivamente.

El comando se debe llamar con 3 argumentos, los primeros dos son la base inicial del número y la base a la cual se lo quiere convertir, el tercer argumento debe ser el número en la base indicada.

Ejemplo:

```
convert b h 11000101
```

convierte el número 11000101 en binario a hexadecimal.

6. **snake**

Lanza el juego snake.

Una vez que se esté corriendo el juego, se le va a pedir al usuario el número de jugadores, entre 1 y 2, y el nivel de dificultad deseado, el cual modifica la velocidad del juego.

El jugador 1 podrá moverse con las teclas WASD.

Si se eligiese un segundo jugador, este podrá moverse con las teclas IJKL.

Una vez seleccionados todos los parámetros, se esperará hasta que el usuario pulse la barra espaciadora para comenzar el juego.

7. spotify Insertar el número de la canción deseada para tocar.

8. piano Utilizar las teclas W E R T Y U I O y los números 3 4 6 7 8.

9. **getregs**

Imprime en pantalla el estado de todos los registros del procesador (64-bits).

Si se desea, se puede tomar una snapshot de los registros con las teclas CTRL + s, para luego imprimirlos con este mismo comando.

10. **divzero**

Lanza una excepción de tipo división por cero.

11. **opcode**

Lanza una excepción de tipo código de operación inválido.