

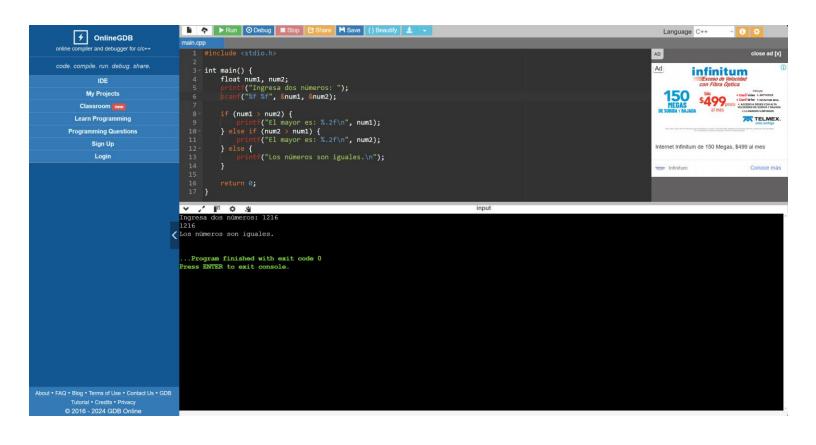
Carátula para entrega de prácticas

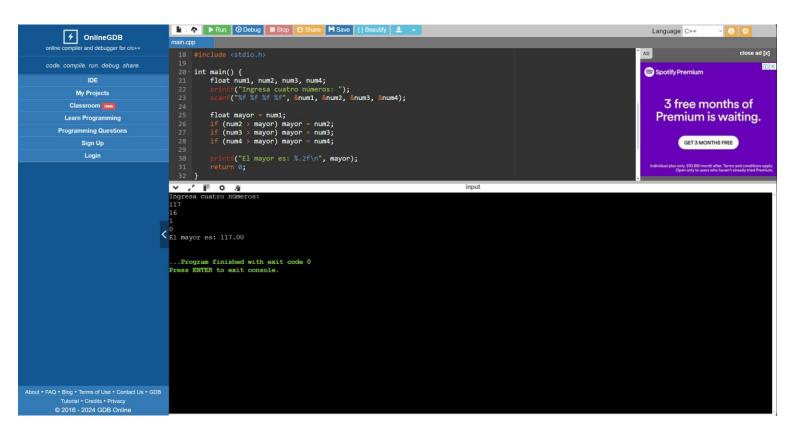
Facultad de Ingeniería

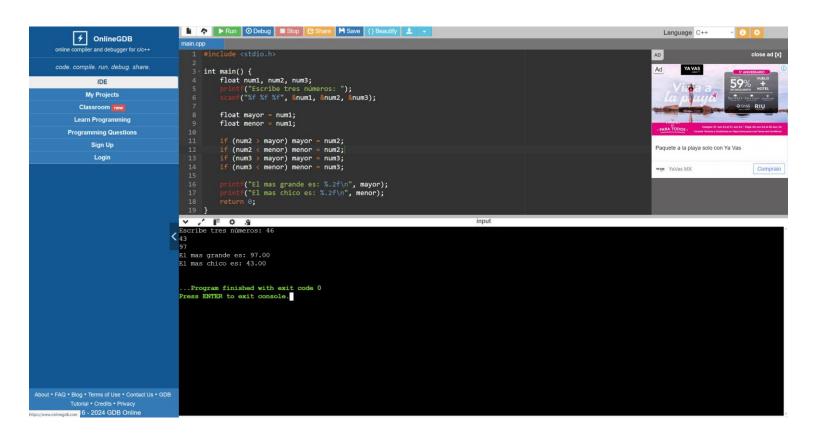
Laboratorio de docencia

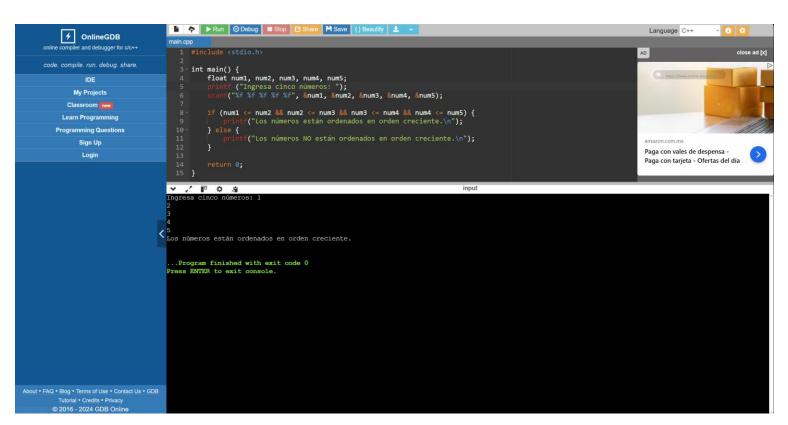
Laboratorio de Computación Salas A y B

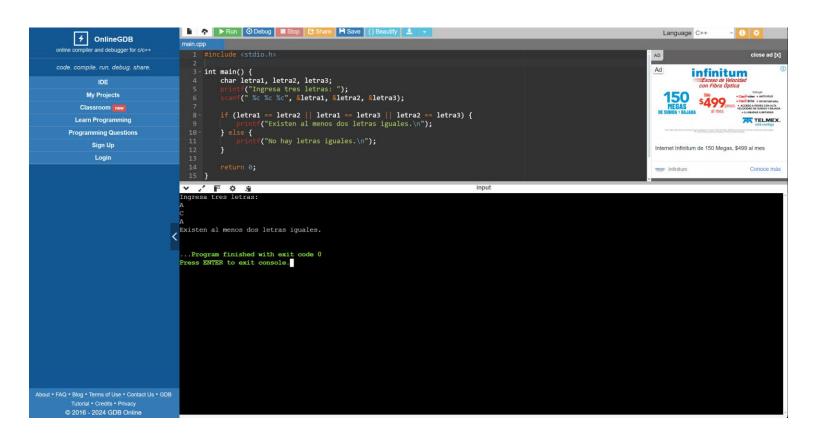
Profesor(a):	Manuel Castañeda Castañeda
Asignatura:	Fundamentos de programación
Grupo: 18	
No de practica(s):	05
Integrante(s):	Valadez Colin Sebastian
No de lista o brigada: 50	
Semest re:	2025-1 07 de octubre de 2024
Fecha de entrega:	07 de octubre de 2024
Observaciones:	
	Calificación:

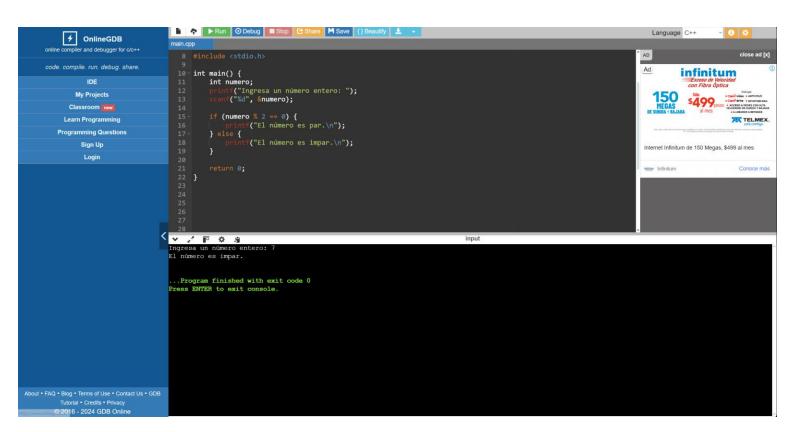




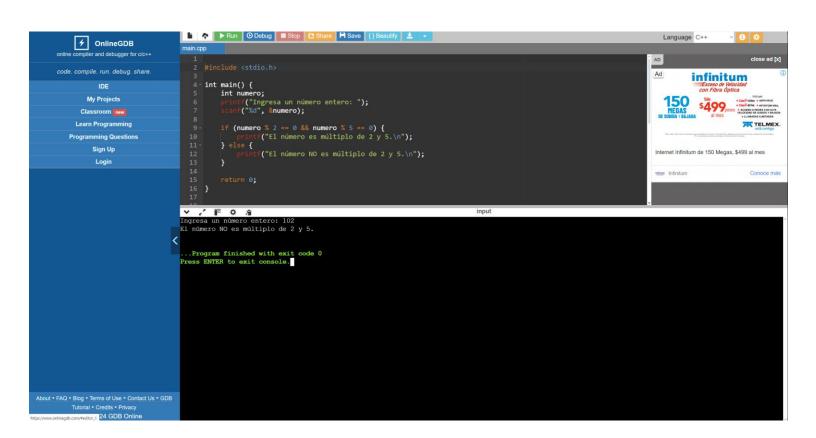








```
Run ⊙ Debug ■ Stop ⓒ Share 🗎 Save {} Beautify ±
                                                                                                                                                                                                                                                  Language C++
  4 OnlineGDB
        ler and debugger for c/c++
                                                                                                                                                                                                                                              AD
                                                                                                                                                                                                                                                                                      close ad [x]
                                                    int main() {
   float apuesta;
   char resultado;
   char moneda = 'C'; // Definimos que La moneda siempre es cara
   char moneda = 'C'; // Definimos que La moneda siempre es cara
                                                                                                                                                                                                                                                              infinitum
           IDE
      My Projects
                                                                                                                                                                                                                                                 150
MEGAS
DE SUBIDA Y BAJADA
                                                             printf("Ingresa la cantidad que deseas apostar: ");
scanf("%f", &apuesta);
 Learn Programming
                                                                                                                                                                                                                                                                                   TELMEX.
Programming Questions
                                                            printf("Tira la moneda (C para cara, X para cruz): ");
scanf(" %c", &resultado);
         Sign Up
                                                                                                                                                                                                                                                Internet Infinitum de 150 Megas, $499 ai mes
                                                            if (resultado == moneda) {
    printf("Ganaste el doble: %.2f\n", apuesta * 2);
} else {
    printf("Perdiste todo.\n");
                                            Ingresa la cantidad que deseas apostar: 1000
Tira la moneda (C para cara, X para cruz): X
Perdiste todo.
                                             ...Program finished with exit code 0
Press ENTER to exit console.
Tutorial • Credits • Privacy
```



Observaciones:

La importancia de comprender bien las estructuras de selección (if, if-else, switch y ternaria) y su correcta aplicación en situaciones específicas. Se debe prestar atención a la claridad de las expresiones lógicas y la necesidad de realizar pruebas exhaustivas para validar el funcionamiento de los programas.

Conclusiones:

Tras realizar esta práctica pude lograr un mejor dominio de los comandos 'float' e 'if', algo que note al realizar los algoritmos es que todos son muy sencillos, se podría decir que llegan a tener la misma estructura, facilitando su realización.

Referencias:

El lenguaje de programación C. Brian W. Kernighan, Dennis M. Ritchie, segunda edición, USA, Pearson Educación 1991.