

### Ejercicio #1

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario un numero, cree un arreglo del tamaño del numero indicado, lo llene con números impares en cada posición y después lo muestre en pantalla.

---

### Ejercicio #2

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario un numero, cree un arreglo del tamaño del numero indicado, lo llene con números primos en cada posición y después lo muestre en pantalla.

---

### Ejercicio #3

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario un numero entero, se debe llenar el arreglo con datos solicitados al usuario. Después de que el arreglo se encuentre lleno, se solicita al usuario ingresar un número correspondiente a una posición dentro del arreglo. Se debe imprimir en pantalla el arreglo original y los valores del arreglo en sentido anti horario desde la posición indicada por el usuario. Ejemplo:

```
Arreglo: [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10]
Posición: 5
Anti horario: 6 - 5 - 4 - 3 - 2 - 1 - 10 - 9 - 8 - 7
```

---

### Ejercicio #4

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario un numero entero, cree un arreglo de la longitud del numero ingresado. El arreglo se debe llenar con datos ingresados por el usuario, se imprime el arreglo original y posteriormente se debe imprimir el arreglo los números ordenados de forma descendente.

---

### Ejercicio #5

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario un número, cree un arreglo del tamaño del numero indicado y solicite valores para llenar el arreglo. Una vez llenado el arreglo se solicita al usuario un numero el cual indicara los movimientos de todos los números de derecha a izquierda (Los números ubicados en la posición 0 se mueven a la última posición).

**Nota:** Mostrar en pantalla cada movimiento de los números. Ejemplo:

```
Arreglo: { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 }
Numero de movimientos: 4
Movimiento 01: { 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1 }
Movimiento 02: { 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1, 2 }
Movimiento 03: { 4, 5, 6, 7, 8, 9, 1, 2, 3 }
Movimiento 04: { 5, 6, 7, 8, 9, 1, 2, 3, 4 }
```

---

### Ejercicio #6

Llenar un arreglo de N posiciones (el valor de N es ingresado por el usuario), imprimir el arreglo en pantalla y posteriormente crear dos arreglos, donde el primer arreglo debe contener los números primos del arreglo original y el segundo arreglo debe contener los números no primos. En pantalla de debe mostrar los 3 arreglos y la longitud de cada uno. Ejemplo:

```
Arreglo Original: { 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 }
Arreglo Primos: { 2, 3, 5, 7 }
Arreglo No Primos: { 1, 4, 6, 8, 9 }
```