

### Ejercicio #1

Realizar una aplicación en JAVA, que solicite al usuario dos números enteros (filas, columnas), se debe crear una matriz con los datos indicados. Posteriormente se solicitan datos para llenar la matriz y al final de debe mostrar la matriz en pantalla.

---

### Ejercicio #2

Teniendo la matriz de la imagen, realizar un algoritmo que permita al usuario llevar el **2** al final del laberinto, el 2 solo podrá moverse una sola posición (Arriba, abajo, derecha, izquierda) y se debe imprimir en pantalla cada movimiento.

1	1	1	1	1	1	1
1	0	0	0	1	0	0
1	0	1	0	1	0	1
1	0	1	0	1	0	1
2	0	1	0	0	0	1
1	1	1	1	1	1	1

---

### Ejercicio #3

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario dos números enteros (filas y columnas) para crear una matriz numérica. Posteriormente le solicite al usuario la cantidad de “bombas” que se plantaran en la matriz, y la posición de cada una. Al final se debe imprimir en pantalla la matriz con las “bombas” y la matriz con el área afectada (El área afectada se representará con el numero 2 alrededor de cada 1)

1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	1	0	0	0
0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	1

1	2	0	0	0	0	0
2	2	0	0	0	2	2
0	0	2	2	2	2	1
0	0	2	1	2	2	2
2	2	2	2	2	2	2
2	1	2	0	0	2	1

---

### Ejercicio #4

Realizar una aplicación en Java que solicite al usuario dos números enteros (filas y columnas) para crear una matriz numérica.

La matriz será llenada con números aleatorios usando **Math.random()** (obtiene un numero flotante aleatorio entre 0 y 1). Posteriormente:

- Se debe imprimir la matriz en pantalla.
- Se debe crear dos arreglos de la mitad del tamaño de la matriz (En caso de que el tamaño de la matriz no tenga mitad exacta, el primer arreglo tendrá el tamaño más grande).
- En el primer arreglo se almacenan los datos ubicados en la primera mitad de la matriz.
- En el segundo arreglo se almacenan los datos ubicados en la segunda mitad de la matriz.
- Al final se imprimen los dos arreglos en pantalla.

**Ejemplo:**

1	2	3	4
5	6	7	8
9	10	11	12
13	14	15	16

1	2	3	4	5	6	7	8
---	---	---	---	---	---	---	---

9	10	11	12	13	14	15	16
---	----	----	----	----	----	----	----