## Ejercicio #1

Realizar una pequeña aplicación en JAVA, donde salude al usuario y pregunte su edad.

- Si el usuario es menor de edad, se debe mostrar en pantalla que recibe un auxilio de \$ 800.000
- Si el usuario es mayor de edad, se debe mostrar en pantalla que paga un impuesto de \$ 200.000

\_\_\_\_\_\_

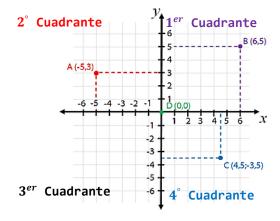
# Ejercicio #2

Realizar una pequeña aplicación en JAVA, donde se solicite al usuario un numero de 3 dígitos y se indique en pantalla si el número es par o impar.

```
Ingresar número de tres dígitos: 123
El numero ingresado es: Impar.
```

## Ejercicio #3

Realizar una aplicación en JAVA, que solicite al usuario ingresar dos números enteros correspondientes a una coordenada de un plano cartesiano (x,y). La aplicación debe determinar por medio de la coordenada en que cuadrante se encuentra.



### Ejemplo 01:

- --> Ingresando coordenada en el Plano Cartesiano
- --> Ingresar valor de X: -5
- --> Ingresar valor de Y: 3
- --> La coordenada ingresada se encuentra en el Segundo Cuadrante.

#### Ejemplo 02:

- --> Ingresando coordenada en el Plano Cartesiano
- --> Ingresar valor de X: -4
- --> Ingresar valor de Y: -1
- --> La coordenada ingresada se encuentra en el Tercer Cuadrante.

### Ejercicio #4

Realizar una pequeña aplicación en JAVA, donde se solicite al usuario tres números enteros y se indique en pantalla cuál de los tres números es mayo y cuál es el menor.

```
Ingresar primer número: 2
Ingresar segundo número: 20
Ingresar tercer número: 5
El mayor número es: 20
El menor número es: 5
```

------

### Ejercicio #5

Realizar una pequeña aplicación en JAVA, donde se solicite al usuario tres números enteros y se indique en pantalla si los números se ingresaron en orden ascendente.

```
Ingresar primer número: 3
Ingresar segundo número: 7
Ingresar tercer número: 9
Los números se ingresaron en Orden Ascendente.
```

\_\_\_\_\_

# Ejercicio #6

Realizar una aplicación en JAVA, que pida al usuario ingresar un numero de 6 dígitos; después muestre en pantalla un menú donde las opciones sea el digito a mostrar. Ejemplo:

### **Ejercicio #7**

Realizar una aplicación en JAVA, que pida al usuario ingresar un número (Máximo 10 dígitos e inferior a los dos mil millones); Después se debe mostrar en pantalla el numero con formato de moneda. Ejemplo:

```
Ingresar un número: 1150580038

// ------ FORMATO DE MONEDA ------ //

Moneda: $ 1.150.580.038

Nota: El algoritmo debe poder imprimir el formato de moneda de los siguientes números:
$ 1.000.000.000 $ 1.001.001.001 $ 10.000
```

#### Ejercicio #8

Hacer una pequeña aplicación en JAVA, donde se solicite al usuario un número (máximo 9 dígitos) y se muestre en pantalla el numero representado en palabras.

Ejemplo:

```
Ingrese un número: 2503
El texto del número es: DOS MIL QUINIENTOS TRES
```

#### Ejercicio #9

Realizar una aplicación en JAVA, que solicite al usuario ingresar un número que represente una fecha (ddmmaaaa), la aplicación debe mostrar en pantalla la fecha en forma de texto.

```
Ejemplo:
```

```
Ingrese un número: 12022020
El texto del número es: DOCE DE FEBRERO DEL DOS MIL VEINTE
```

## Ejercicio #10

Realizar una aplicación en JAVA, que solicite al usuario ingresar cinco notas de asignaturas definidas, posteriormente se debe mostrar en pantalla:

- Asignatura con mayor nota.
- Asignatura con menor nota.
- Promedio de notas.
- En el caso de que el promedio de notas de inferior a 3, se debe indicar en pantalla la nota que debió obtener en la asignatura con menor nota para alcanzar el promedio de 3.

# Ejemplo:

```
Nota de Matemáticas: 1,0
Nota de Español: 2,2
Nota de Ingles: 3,1
Nota de Ciencias Naturales: 2,0
Nota de Deportes: 4,8
```

#### Informe:

- -> Asignatura con mejor nota: Deportes
- -> Asignatura con menor nota: Ciencias Naturales
- -> Promedio de notas: 2,62
- -> Debió obtener una nota de 3,9 en Ciencias Naturales para aprobar el periodo.