

Autoevaluación

Nombre: Sebastian Enriquez

Materia: Programación Orientada a Objetos

Tengo que admitirlo y es que la verdad el proyecto tuvo su dificultad a la hora de hacerlo. Mi compañero Juan Manuel Hurtado y mi persona comenzamos a desarrollar el código el día Martes 4 de Abril con respecto al enunciado del proyecto, y terminamos el día Domingo 9 de Abril incluyendo todo lo que se pedía, el informe, el README, los diagramas y el código. Yo siempre he dicho que el cómo comenzar es una de las cosas más importantes y difíciles a la hora de codificar, ya que es necesario hacer un previo análisis del problema para así saber exactamente qué hacer y cómo implementar los distintos conceptos y temas vistos en clase, por lo tanto, eso fue una de las cosas que se nos dificultó, sin embargo, ya hecho esta parte pudimos fluir haciendo el código. Cabe recalcar que durante el proceso de desarrollo claramente tuvimos errores, pero errores ya nuestros, como una mala implementación de un método o una mala relación de clases o creamos más clases que las que debíamos y lo reconsideramos y lo arreglamos, errores básicamente de programador que con el tiempo las arreglamos y así aprendíamos de nuestros errores para en un futuro saber cómo implementar cada cosa mejor. Asimismo, el proyecto fue interesante, la temática me gustó, que fuese en parejas estuvo bien, ya que cada uno se repartía parte del código y luego lo unificábamos, también el hecho de los diagramas fue bueno porque gracias a ellos sabíamos exactamente que teníamos en cada clase y lo teníamos en cuenta, por otro lado, lo que si no me gusto es que el proyecto fue muy abierto, ya que si se hubieran definido con cuales animales trabajar y qué tipo de comida usar con respecto a la dieta hubiese sido mejor para usar varios de los conceptos vistos en clase como Herencia o Polimorfismo. También, la parte del README me pareció muy tedioso, pero me imagino que su elaboración en un futuro será normal. Como dije anteriormente, yo hice una parte del código, mi compañero otra, al igual que el README, no obstante, los diagramas UML yo si los hice, por lo tanto, puesto a que fue un trabajo equitativo, a mi compañero Juan Manuel Hurtado y a mi persona nos pondríamos como nota de autoevaluación un 5 por el esfuerzo y compromiso que cada uno tuvo a la hora de realizar el trabajo.