

## Zoológico public: Animales - self.habitats = [] Protected: - self.animalesGuardados =[] - self.id - self.nombre Public: - self.tipoHabitat - self.edad + agregarHabitat(nuevHabitat) - self.dieta - self.horasDormir + ingresarAnimalZoologico(nuevoAnimal) - self.temperatura - self.estadoActivo + void mostrarHabitats() - self.estadoJugar - self.intentosJugar + eliminarAnimalGuardado(id) - self.atributoHabitat1 - self.atributoHabitat2 + verificarHabitat2(habitats, habitatSeleccionado) - self.arregloCarnivoro = [] - self.arregloHerbivoro = [] - self.arregloOmnivoro = [] - self.vectorDieta = [] + mostrarDietaAnimal() + modificarDietaInfo() + mostrarDietasDisponibles(dieta) + verificarComida(comida) + agregarComida(comida) Hábitat + modificarDieta(accion,comida) - self.habitat + jugar() - self.numAnimales + comer() - self.temperatura + dormir() - self.dieta -self.contadorAnimales - self.animales =[] + agregarAnimales(nuevoAnimal) + mostrarAnimales() + aplicarTablaAnimalesGeneral() + buscarAnimalAnimales() + verificarAnimal2(animalesGuardados, id) + dietaVectoresAnimales(animalEscogido) + interactuarAnimal(animalEscogido) + class acuatico, class desertico, class polar, class selvatico

