

## Autoevaluación

Nombre: Sebastian Enriquez

Materia: Programación Orientada a Objetos

En esta ocasión mí mismo compañero Juan Manuel Hurtado y mi persona realizamos el proyecto del zoológico hecho en C++ en Python y con el uso de Streamlit, siguiendo cada paso que se nos pidió. Las entregas por así decirlo “escritas” fueron las mismas así que no hay mucho que decir, es bastante tedioso, pero al fin y al cabo son necesarias para el análisis del problema. Con respecto al código, se puede decir que tuvimos muchas más fallas en streamlit que migrando el código claramente, ya que eran errores de sintaxis y propios de streamlit, así que fue necesario estudiar un poco sobre la plataforma para así resolver todo tipo de problema. Fue un proyecto interesante y muy particular por el hecho de que teníamos que crear básicamente una pagina web mientras que implementábamos las funciones en Python. Dicho esto, puedo decir que tanto mi compañero como yo en esta nota de autoevaluación deberíamos de sacar 5 por el esfuerzo y el gran trabajo que se implementó en el proceso de elaboración de la página.