

Es un grafo en el cual existe un camino con dos nodos especiales uno en el cual comienza en "1" y posee dos ciclos que viaja a través de vértices con los cuales se conectan a cualquier posibilidad del dado siendo este el segundo nodo. El camino a cuál sea el número (aleatorio) al cual se quiere llegar, está determinado por uno o dos vértices antes de llegar al mismo.

Podríamos utilizar un algoritmo de tipo programación dinámica se utiliza generalmente para resolver problemas de optimización. Existen múltiples soluciones, se necesita encontrar la mejor!

Podríamos utilizar el algoritmo de Búsqueda de Uniones. Ya que se colocan nodos para los que exista un camino en una misma clase de equivalencia Antes de agregar un vértice $\langle x, y \rangle$, revisar que X y Y no se encuentren en la misma clase de equivalencia.