

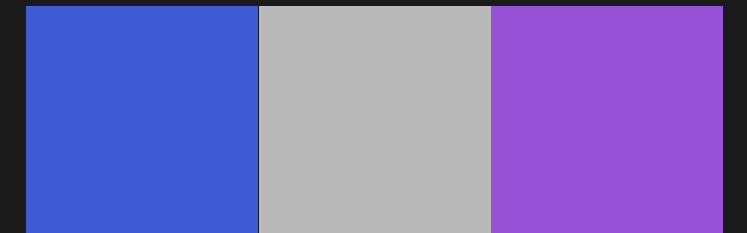
# Etapas #3

José Guerra Rodríguez C33510

Sebastián Hernández Porras C23770

Fabrizio Agüero C20097

Josué Torres Sibaja C37853



# Cliente

```
sebas@DESKTOP-7CRD6AE:~/PI de redes y operativos/scheduled-project-pi/etapa_3/NachOSx64/code/userprog$ ./nachos -x ../test/cliente
Tabla de archivos abiertos inicializada con 20 slots.
from::Addrspace, finished loading code segment, virtual to physical
from::Addrspace, finished loading initData segment, virtual to physical

from::Addrspace, finished loading memory pages
Ingrese IP del servidor (ej: 172.28.xxx.xx): 172.28.234.96
Ingrese el puerto del servidor: 1234
Ingrese nombre de figura: gato
Socket creado con fd=3
Connect syscall: sockfd=3, ip=172.28.234.96, port=1234
Connect syscall: conexión exitosa
HTTP/1.1 200 OK
Content-Type: text/html; charset=UTF-8
Content-Length: 262

<html><body><pre>
      _>_
     /   \
    |     |
    |  _w  |
    |_____|
   /  \  / 
  /    \/ 
 /_____\ 
|  (  \  \ 
|_____\  \ 
\_____\/ 

</pre></body></html>Thread main exiting with status 0
No threads ready or runnable, and no pending interrupts.
Assuming the program completed.
Machine halting!

Ticks: total 2147, idle 0, system 890, user 1257
Disk I/O: reads 0, writes 0
Console I/O: reads 0, writes 0
Paging: faults 0
Network I/O: packets received 0, sent 0

Cleaning up...
sebas@DESKTOP-7CRD6AE:~/PI de redes y operativos/scheduled-project-pi/etapa_3/NachOSx64/code/userprog$
```

# Servidor

```
sebas@DESKTOP-7CRD6AE:~/PI de redes y operativos/scheduled-project-pi/etapa_3/tests/server-cliente$ make clean ; make -j8
rm -rf obj exec
mkdir -p obj
mkdir -p exec
g++ -g -c -std=c++11 -o obj/MirrorClient.o MirrorClient.cc
g++ -g -c -std=c++11 -o obj/VSocket.o VSocket.cc
g++ -g -c -std=c++11 -o obj/Socket.o Socket.cc
g++ -g -c -std=c++11 -o obj/ThreadMirrorServer.o ThreadMirrorServer.cc
g++ -g -c -std=c++11 -o obj/file_system.o file_system.cpp
g++ obj/MirrorClient.o obj/VSocket.o obj/Socket.o -o exec/MirrorClient.out
g++ obj/ThreadMirrorServer.o obj/VSocket.o obj/Socket.o obj/file_system.o -o exec/ThreadMirrorServer.out
sebas@DESKTOP-7CRD6AE:~/PI de redes y operativos/scheduled-project-pi/etapa_3/tests/server-cliente$ ./exec/ThreadMirrorServer.out
Figuras cargadas correctamente en el sistema de archivos.

Server started on port: 1234
```

# Protocolo grupal

## Protocolo de comunicación Tenedor a Server Grupo 03

**Tenedor se conecta al Servidor (Nuevo tenedor):**

Tenedor hace broadcast del siguiente mensaje:

**Request: GET /servers**

Los servidores contestan directamente al tenedor que lo solicitó:

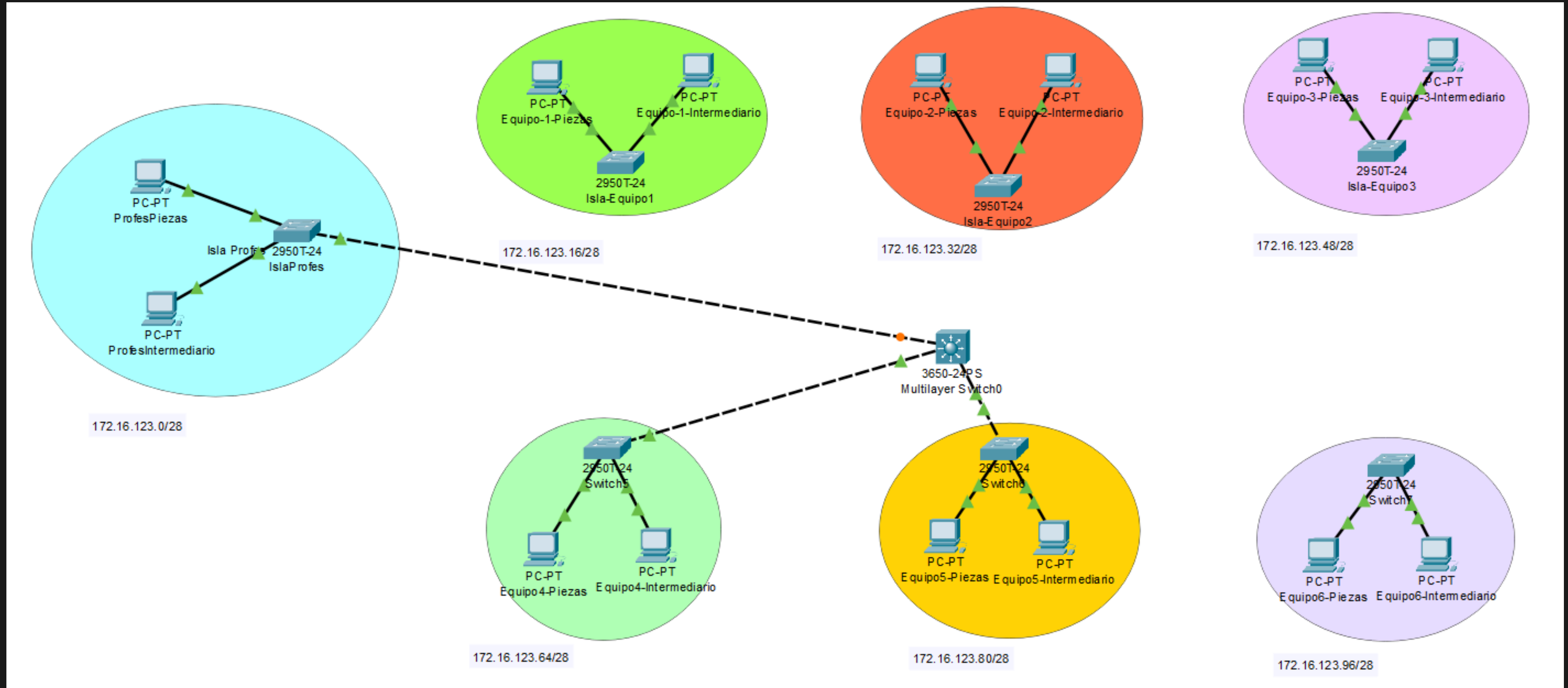
**Response: ServerName | ip | {lista dibujos}**

Ejemplo de respuesta del servidor:

ServidorA   172.16.123.51   ballena, perro, gato
--

- El **tenedor guarda la información localmente**, para luego hacer solicitudes de ascii-arts al servidor que corresponda.
- Al ser un mensaje de broadcast y los tenedores estar en la misma red estos recibirán las peticiones **GET /servers**, las cuales debe ignorar.

# Packet Tracer



# Configuración de los switches

## Manual de Configuración: Switch Cisco Catalyst 2960 – Isla 5 (VLAN 350)

### Paso 1: Borrar la configuración anterior y reiniciar el switch

Entrar al modo privilegiado:

```
Switch> enable
```

**Borrar la configuración guardada (startup-config) y VLANs anteriores:**

```
Switch# delete flash:config.text
```

Delete filename [config.text]? [ENTER] %Error deleting flash:config.text (No such file or directory) <-- Si no existe, es normal.

```
Switch# delete flash:vlan.dat
```

Delete filename [vlan.dat]? [ENTER] Delete flash:vlan.dat? [confirm] [ENTER]

Reiniciar el switch:

```
Switch# reload
```

Proceed with reload? [confirm] [ENTER] Al reiniciar, salir del diálogo de configuración inicial:

Would you like to enter the initial configuration dialog? [yes/no]: no