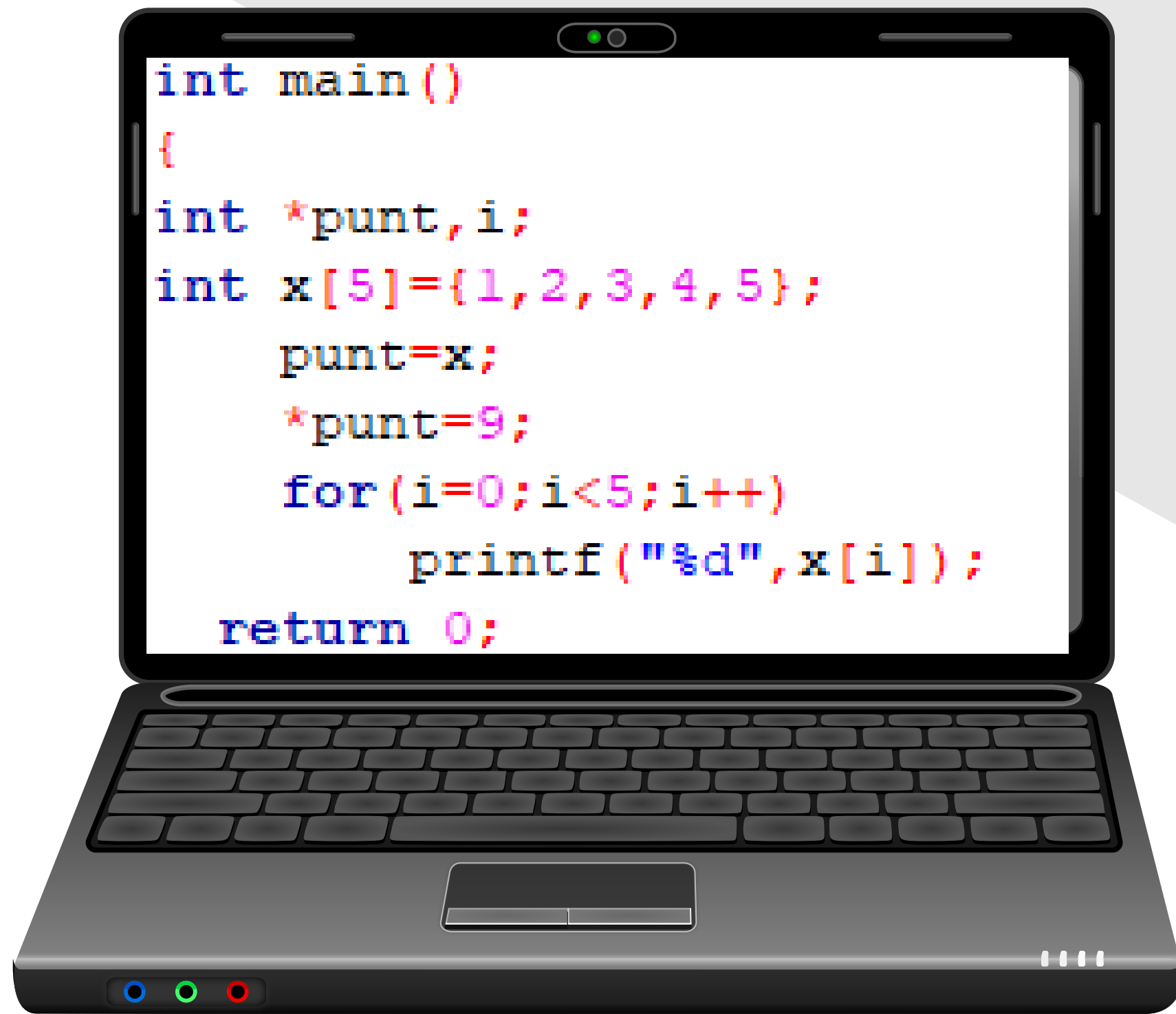


¿Qué muestra en pantalla en código?



- Se inicializa el puntero a un entero y una variable i entera
- Se carga un vector entero con 5 posiciones
- El puntero toma la dirección de memoria donde se almacenó x[0]

1 | 2 | 3 | 4 | 5

punt

```
int main()
{
    int *punt,i;
    int x[5]={1,2,3,4,5};
    punt=x;
    *punt=9;
    for(i=0;i<5;i++)
        printf("%d",x[i]);
    return 0;
}
```

9 | 2 | 3 | 4 | 5

- punt apunta a la dirección donde se almaceno x[0], y le asigna un 9

punt