

UNIVERSIDAD DE PALERMO

Laboratorio IV



Trabajo Práctico Grupal Informe - Base de Datos Embebida

Año / Cuatrimestre

2023 - 1C

Curso / Código / Modalidad

Laboratorio IV - 020149 - Presencial

Docentes

Marcela Russo

Alumnos

Andrés Isaac Biso - Legajo 0125044 Matías Hernán Coria - Legajo 0127111

Fecha (de Pres	entación:	20/04/20	23
Califica	ción:			

Índice

Table of Contents

Índice	2
Consignas	3
Introducción	4
Historia	4
Acerca de SQLite	4
Descripción de la arquitectura	5
Interfáz (Interface)	6
Tokenizador (tokenizer)	6
Analizador Sintáctico (Parser)	6
Generador de código (Code Generator)	7
Motor Bytecode (Bytecode Engine)	7
Árbol B (B-Tree)	7
Caché de página (Page Cache)	7
Interfaz del sistema operativo (OS Interface)	8
Utilidades (Utilities)	8

Código de Prueba (Test Code)	8
Características y Funcionalidades	8
Usos sugeridos para SQLite	9
Ventajas de SQLite	10
Desventajas de SQLite	11
Comparación contra otros tipos de bases de datos	12
Situaciones en las que un RDBMS cliente/servidor puede funcionar mejor	12
Lista de verificación para elegir el motor de base de datos adecuado	13
Cuando conviene usarla y cuándo no	14
Modo de licenciamiento - Proveedor que facilita el producto	15
Instalación del motor de la BD	17
Pasos	17
Años de antigüedad de su creación	20
Principales empresas en donde funciona	20
Preguntas	21
Pregunta 1	21
Pregunta 2	21
Pregunta 3	22
Pregunta 4	22
Pregunta 5	22
Pregunta 6	22
Pregunta 7	23

Pregunta 8	23
Pregunta 9	23
Pregunta 10	23
Repositorio de Código	24
Links	24

Consignas

La presentación consta del armado de un documento que debe ser entregado una semana antes de la instancia oral, en la que se realizará la exposición del TP (la fecha será estipulada al momento de la asignación del TP).

El trabajo práctico puede realizarse de forma grupal, pero se evaluará a cada participante de forma individual.

Contenido básico de la presentación sobre el tipo de base de datos o tema asignados:

- Descripción de la arquitectura, las características y sus funcionalidades.
- Ventajas y desventajas.
- Comparación contra otros tipos de bases de datos, cuándo conviene usarla y cuándo no.
- Modo de licenciamiento, de ser posible comentar acerca de los precios.
- Mostrar la instalación del motor de la BD siempre que sea posible.
- Años de antigüedad de su creación, principales empresas en donde funciona, proveedor que facilita el producto.

Introducción

Un sistema de base de datos embebido es un sistema de administración de base de datos (DBMS) que está estrechamente integrado con un software de aplicación; está incrustado en la aplicación.

Son sistemas de bases de datos con diferentes interfaces de programación de aplicaciones (SQL y API nativas propietarias).

Historia

Los sistemas de bases de datos embebidos han existido desde finales de los años 70. Podemos mencionar: Btrieve, C-tree, Empress, db_VISTA y dBASE. En el pasado, las bases de datos integradas se usaban para aplicaciones de línea de negocios de computación departamental, principalmente en PC y pequeños sistemas Unix. Estos sistemas eran silos: no compartían ni necesitaban compartir sus datos. En la medida en que se compartieron los datos, era en forma de informes generados por el sistema. Por ejemplo, en un proveedor de sistemas de bases de datos, desarrollaron un sistema para rastrear el movimiento de motores de misiles nucleares (motores de cohetes), que se utilizó para cumplir con el tratado START. Era un sistema basado en PC que, podría generar un informe sobre cualquier motor específico: dónde está, dónde había estado, si se había gastado en una prueba, etc.

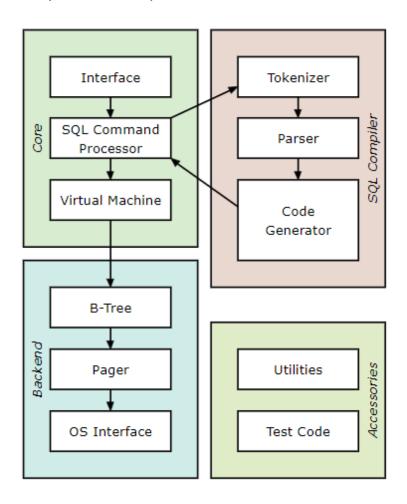
Acerca de SQLite

La base de datos embebida elegida para el desarrollo de este informe es SQLite ya que es la base de datos embebida más popular del mercado.

SQLite es una biblioteca y un motor de base de datos SQL embebido. A diferencia de la mayoría de las otras bases de datos SQL, SQLite no tiene un proceso de servidor separado. SQLite lee y escribe directamente en archivos de disco ordinarios. Una base

de datos SQL completa con varias tablas, índices, disparadores y vistas está contenida en un solo archivo de disco. El formato de archivo de la base de datos es multiplataforma.

Descripción de la arquitectura



SQLite funciona compilando texto SQL en bytecode y luego ejecutando ese bytecode usando una máquina virtual.

El mismo cuenta con las siguientes interfaces:

- El sqlite3_prepare_v2() y las interfaces relacionadas actúan como un compilador para convertir texto SQL en bytecode.
- El objeto sqlite3_stmt es un contenedor para un único programa en bytecode que implementa una sola instrucción SQL.
- La interfaz sqlite3_step() pasa un programa en bytecode a la máquina virtual y ejecuta el programa hasta que este finaliza o forma una cola de resultados para devolver, se produce un error fatal o se interrumpe.

La arquitectura se compone de cuatro módulos: Core, Backend, SQL Compiler y Accessories.

Interfáz (Interface)

Gran parte de la interfaz en lenguaje C se encuentra en los archivos fuente main.c , legacy.c y vdbeapi.c aunque algunas rutinas están dispersas en otros archivos donde pueden tener acceso a estructuras de datos con alcance de archivo.

Para evitar colisiones de nombres, todos los símbolos externos en la biblioteca SQLite comienzan con el prefijo sqlite3. Aquellos símbolos que están destinados para uso externo (en otras palabras, aquellos símbolos que forman la API para SQLite) agregan un guión bajo y, por lo tanto, comienzan con sqlite3.

Tokenizador (tokenizer)

Cuando se va a evaluar una cadena que contiene instrucciones SQL, primero se envía al tokenizador. El tokenizador divide el texto SQL en tokens y entrega esos tokens uno por uno al analizador. El tokenizador está codificado a mano en el archivo tokenize.c. Tenga en cuenta que en este diseño, el tokenizador llama al analizador sintáctico (parser).

Analizador Sintáctico (Parser)

El analizador asigna significado a los tokens en función de su contexto. El analizador para SQLite se genera utilizando el generador de analizador Lemon (lemon parser generator).

Generador de código (Code Generator)

Después de que el analizador ensambla los tokens en un árbol de análisis (parse tree), el generador de código se ejecuta para analizar el árbol de análisis y generar un bytecode que realiza el trabajo de la instrucción SQL. El objeto de declaración preparada (prepared statement object) es un contenedor para este bytecode.

Motor Bytecode (Bytecode Engine)

El programa de bytecode creado por el generador de código es ejecutado por una máquina virtual.

La máquina virtual en sí está completamente contenida en un único archivo fuente vdbe.c

SQLite implementa funciones SQL utilizando callbacks a rutinas de lenguaje C. Incluso las funciones SQL integradas se implementan de esta manera.

Árbol B (B-Tree)

Una base de datos SQLite se mantiene en el disco utilizando una implementación de árbol B que se encuentra en el archivo fuente btree.c . Se utilizan árboles B independientes para cada tabla y cada índice de la base de datos. Todos los árboles B se almacenan en el mismo archivo de disco.

Caché de página (Page Cache)

El módulo B-Tree solicita información del disco en páginas de tamaño fijo. El tamaño de página predeterminado es 4096 bytes, pero puede ser cualquier potencia de dos entre 512 y 65536 bytes. El caché de página es responsable de leer, escribir y almacenar en caché estas páginas. La memoria caché de la página también proporciona la abstracción de rollback y commit atómico y se encarga de bloquear (locking) el archivo de la base de datos. El controlador (driver) de árbol B solicita páginas particulares de la page cache y notifica a la page cache cuando desea modificar páginas o confirmar o revertir cambios. El page cache maneja todos los detalles desordenados para asegurarse de que las solicitudes se manejen de manera rápida, segura y eficiente.

Interfaz del sistema operativo (OS Interface)

Para proporcionar portabilidad entre sistemas operativos, SQLite usa un objeto abstracto llamado VFS. Cada VFS proporciona métodos para abrir, leer, escribir y cerrar archivos en el disco, y para otras tareas específicas del sistema operativo, como encontrar la hora actual u obtener aleatoriedad para inicializar el generador de números pseudoaleatorios incorporado. SQLite actualmente proporciona VFS para Unix (en el archivo os_unix.c.) y Windows (en el archivo os_win.c.).

Utilidades (Utilities)

La asignación de memoria, las rutinas de comparación de cadenas sin mayúsculas y minúsculas, las rutinas portables de conversión de texto a número y otras utilidades se encuentran en util.c.

Código de Prueba (Test Code)

Los archivos en el directorio "src/" cuyos nombres comienzan con "test" son únicamente para testing y no están incluídos en el build estándar de la biblioteca.

Características y Funcionalidades

- Las transacciones son atómicas, consistentes, aisladas y duraderas (ACID)
 incluso después de fallas del sistema y fallas de energía.
- Configuración cero: no se necesita configuración ni administración.
- Implementación completa de SQL con capacidades avanzadas como: índices parciales, índices en expresiones, JSON, expresiones comunes de tablas y funciones de ventana.
 - Similar a una función de agregación, una función de ventana realiza un cálculo (ej: SUM()) en un conjunto de filas. Sin embargo, una función de ventana no hace que las filas se agrupen en una sola fila de salida.
- Una base de datos completa se almacena en un único archivo de disco multiplataforma. Ideal para usar como formato de archivo de aplicación.
- Admite bases de datos del tamaño de un terabyte y cadenas y blobs del tamaño de un gigabyte.
- Huella de código pequeña: menos de 750 KiB completamente configurado o mucho menos con funciones opcionales omitidas.
- API simple y fácil de usar.
- Rápido: en algunos casos, SQLite es más rápido que la E/S directa del sistema de archivos
- Escrito en ANSI-C. TCL Bindings incluidas. Bindings para docenas de otros idiomas disponibles por separado.
- Código fuente bien comentado con una cobertura de pruebas del 100%.

- Disponible como un solo archivo de código fuente ANSI-C que es fácil de compilar y, por lo tanto, fácil de agregar a un proyecto más grande.
- Autónomo: sin dependencias externas.
- Multiplataforma: Android, *BSD, iOS, Linux, Mac, Solaris, VxWorks y Windows (Win32, WinCE, WinRT) son compatibles desde el primer momento. Fácil de portar a otros sistemas.
- Los archivos fuente son de dominio público. Se puede utilizar para cualquier propósito.
- Viene con un cliente de interfaz de línea de comandos (CLI) independiente que se puede usar para administrar bases de datos SQLite.

Usos sugeridos para SQLite

Base de datos para Internet de las cosas (IoT): SQLite es una opción popular para el motor de base de datos en teléfonos celulares, PDA, reproductores de MP3, decodificadores y otros dispositivos electrónicos. SQLite tiene una huella de código pequeña, hace un uso eficiente de la memoria, el espacio en disco y el ancho de banda del disco, es altamente confiable y no requiere mantenimiento por parte de un administrador de base de datos.

Formato de archivo de la aplicación: En lugar de utilizar fopen() para escribir XML, JSON, CSV o algún formato propietario en archivos de disco utilizados por su aplicación, utilice una base de datos SQLite. Evitará tener que escribir y solucionar problemas de un analizador, sus datos serán más fácilmente accesibles y multiplataforma, y sus actualizaciones serán transaccionales.

Base de datos de sitios web: Debido a que no requiere configuración y almacena información en archivos de disco ordinarios, SQLite es una opción popular como base de datos para respaldar sitios web pequeños y medianos.

Sustituto de un RDBMS empresarial: SQLite se utiliza a menudo como sustituto de un RDBMS empresarial con fines de demostración o de prueba. SQLite es rápido y no requiere configuración, lo que elimina muchas molestias de las pruebas y hace que las demostraciones sean alegres y fáciles de iniciar.

Ventajas de SQLite

Las ventajas de utilizar SQLite son:

Es fácil de usar: SQLite es muy sencillo de utilizar, ya que no utiliza una comunicación cliente-servidor para las consultas, ya que se comunica con un archivo que es la base de datos y que puede ser autogenerado por la propia aplicación.

Ideal para el desarrollo de apps móviles: Sus características lo convierten en una alternativa ideal para el desarrollo de aplicaciones para celulares. Se puede utilizar fácilmente para gestionar bases de datos en app que usen motores como Java, o en proyectos desarrollados con Flutter.

Como la base es un archivo, si se apaga el celular o no hay conexión a internet, el almacenamiento de datos no se ve afectado.

Utiliza SQL: Las consultas a la base de datos se realizan en SQL, reduciendo la complejidad del código de la app. SQLite es una versión reducida de SQL que sigue utilizando este estándar, aunque con pequeñas modificaciones, a la hora de realizar consultas a las bases de datos.

Ocupa poco espacio: El almacenamiento de una base de datos SQLite se realiza en un solo archivo y tiene una huella de código pequeña (ocupa poco espacio). En comparación con MySQL, SQLite es una alternativa mucho más ligera, por lo que

puede ser utilizada como software integrado en dispositivos como celulares, Smart TV, cámaras...

Desventajas de SQLite

Las desventajas de utilizar SQLite son:

No es fácilmente escalable: No se adapta bien a grandes bases de datos, por lo que si una app comienza a crecer se complica su gestión utilizando SQLite.

Problemas de seguridad: Al no contar con funciones de seguridad y administración de usuarios puede presentar problemas en cuanto a seguridad.

Monousuario para escrituras: No permite que un usuario modifique datos, si otro se encuentra conectado y realizando acciones sobre la base de datos.

Limitación de almacenamiento: El tamaño de la base de datos se encuentra normalmente restringido a un tamaño chico en comparación con otras bases de datos (no es ideal para grandes bases de datos).

Comparación contra otros tipos de bases de datos

SQLite no es directamente comparable con los motores de base de datos SQL de cliente/servidor como MySQL, Oracle, PostgreSQL o SQL Server, ya que SQLite está tratando de resolver un problema diferente.

Los motores de base de datos SQL cliente/servidor se esfuerzan por implementar un repositorio compartido de datos empresariales. Destacan la escalabilidad, la concurrencia, la centralización y el control. SQLite se esfuerza por proporcionar almacenamiento de datos local para aplicaciones y dispositivos individuales. SQLite enfatiza la economía, la eficiencia, la confiabilidad, la independencia y la simplicidad.

Situaciones en las que un RDBMS cliente/servidor puede funcionar mejor

Aplicaciones cliente/servidor: Si hay muchos programas cliente que envían SQL a la misma base de datos a través de una red, es mejor utilizar un motor de base de datos cliente/servidor en lugar de SQLite. SQLite funcionará en un sistema de archivos de red, pero debido a la latencia asociada con la mayoría de los sistemas de archivos de red, el rendimiento no será muy bueno. Además, la lógica de bloqueo de archivos tiene errores en muchas implementaciones de sistemas de archivos de red (tanto en Unix como en Windows). Si el bloqueo de archivos no funciona correctamente, es posible que dos o más clientes intenten modificar la misma parte de la misma base de datos al mismo tiempo, lo que provocaría daños. Debido a que este problema se debe a errores en la implementación del sistema de archivos subyacente, SQLite no puede hacer nada para evitarlo.

Una buena regla general es evitar el uso de SQLite en situaciones en las que se accede a la misma base de datos directamente (sin un servidor de aplicaciones intermedio) y simultáneamente desde muchas computadoras en una red.

Sitios web de alto volumen: SQLite normalmente funcionará bien como base de datos de un sitio web. Pero si el sitio web requiere mucha escritura o está tan ocupado que requiere varios servidores, hay que considerar el uso de un motor de base de datos cliente/servidor de clase empresarial en lugar de SQLite.

Conjuntos de datos muy grandes: Una base de datos SQLite tiene un tamaño limitado. Incluso si pudiera manejar bases de datos más grandes, SQLite almacena la base de datos completa en un solo archivo de disco y muchos sistemas de archivos

limitan el tamaño máximo de los archivos a algo menos que esto. Entonces, si está contemplando bases de datos de esta magnitud, haría bien en considerar el uso de un motor de base de datos de cliente/servidor que distribuye su contenido en varios archivos de disco y quizás en varios volúmenes.

Alta concurrencia: SQLite admite una cantidad ilimitada de lectores simultáneos, pero solo permitirá un escritor en cualquier momento. Para muchas situaciones, esto no es un problema. Los escritores hacen cola. Cada aplicación hace su trabajo de base de datos rápidamente y continúa, y ningún bloqueo dura más de unos pocos milisegundos. Pero hay algunas aplicaciones que requieren más simultaneidad, y es posible que esas aplicaciones deban buscar una solución diferente.

Lista de verificación para elegir el motor de base de datos adecuado

¿Los datos están separados de la aplicación por una red?

Los motores de bases de datos relacionales actúan como filtros de datos que reducen el ancho de banda. Por lo tanto, es mejor mantener el motor de base de datos y los datos en el mismo dispositivo físico para que el enlace de motor a disco de ancho de banda alto no tenga que atravesar la red, solo el enlace de aplicación a motor de ancho de banda más bajo.

¿Muchos escritores concurrentes?

Si muchos subprocesos y/o procesos necesitan escribir la base de datos en el mismo instante (y no pueden hacer cola y tomar turnos), entonces es mejor seleccionar un motor de base de datos que admita esa capacidad, lo que siempre significa un motor de base de datos cliente/servidor.

¿Grandes datos?

Si sus datos crecerán a un tamaño que no le resulte cómodo o que no pueda caber en un solo archivo de disco, entonces debe seleccionar una solución que no sea SQLite. SQLite admite bases de datos de hasta 281 terabytes de tamaño, suponiendo que pueda encontrar una unidad de disco y un sistema de archivos que admita archivos de 281 terabytes. Aun así, cuando parece que el tamaño del contenido podría llegar al rango de terabytes, sería bueno considerar una base de datos cliente/servidor centralizada.

En caso de que la respuesta a estas tres preguntas sea No, entonces la utilización de una base de datos embebida como SQLite es una muy buena opción.

Cuando conviene usarla y cuándo no

Las bases de datos embebidas no corren un servicio independiente a la aplicación. Es decir son dependientes de la aplicación, por ejemplo, la podemos colocar como un fichero en la carpeta de la aplicación logrando así que corra dentro de un proceso, siendo únicamente accesible por la aplicación.

Se usará una db embebida cuando sea necesario contar con portabilidad, cuando hayan recursos de memoria reducidos o rapidez.

Modo de licenciamiento - Proveedor que facilita el producto

Hay varias organizaciones que ofrecen base de datos embebidas:

- Advantage Database Server de Sybase Inc
- Berkeley DB de Oracle Corporation
- CSQL de csqlcache.com

- Extensible Storage Engine de Microsoft
- Firebird Embedded
- HSQLDB de HSQLDB.ORG
- HarperDB
- Informix Dynamic Server (IDS) de IBM
- InfinityDB de Boiler Bay Inc
- InnoDB de Oracle Corporation
- InterBase de Embarcadero Technologies
- RDM Database Manager de Raima
- solidDB
- SQLite
- SQL Server Compact de Microsoft Corporation
- Sophia Embeddable

Pasamos a detallar algunas de estas soluciones:

SQLite

El motor de base de datos elegido es "Open-Source" y "not Open-Contribution".

Esto quiere decir que es posible realizar tantas copias como se requieran pero no se encuentra abierto a que usuarios externos a Hwaci y que no hayan presentado una declaración jurada dedicando su contribución al dominio público incluyan parches.

Por lo que no es requerida una licencia. Sin embargo, algunas organizaciones necesitarán una prueba legal del derecho a utilizar SQLite.

Estos casos pueden ser por:

- Reclamos de indemnización frente a reclamos por derecho de autor.
- Se utiliza SQLite en una jurisdicción que no reconoce el dominio público.

- Se desea tener un documento legal tangible como evidencia de que se posee el derecho legal de usar y distribuir SQLite.
- El departamento legal de la compañía requiere que se encuentre licenciado

Precio: USD 6000

Berkeley DB

DB clave/valor embebida

Berkeley Database Berkeley DB - High Availability		-	9,800	2,156.00
	Per Wireless Handset	Software Update License & Support	Processor License	Software Update License & Support
Berkeley DB - Transactional Data Store	6	1.32	5,800	1,276.00
Berkeley DB - Concurrent Data Store Berkeley DB - Data Store	6	1.32 1.32	1,800	396.00 198.00
SAMES MICHAELINGO	Named User Plus	Software Update License & Support	Processor License	Software Update License & Support
Berkeley DB - Transactional Data Store		License & Support	5,800	1,276.00
Berkeley DB - Concurrent Data Store			1,800	396.00
Berkeley DB - Data Store			900	198.00
Berkeley DB Java Edition - High Availability	-		9.800	2,156.00
Berkeley DB Java Edition - Transactional Data Store	-		5,800	1,276.00
Berkeley DB Java Edition - Concurrent Data Store	-		1,800	396.00
Berkeley DB XML - High Availability	-	-	13,800	3,036.00
Berkeley DB XML - Transactional Data Store	-		8,100	1,782.00
Berkeley DB XML - Concurrent Data Store	-	-	2,600	572.00
Berkeley DB XML - Data Store	-	-	1,800	396.00

Firebird:

Los módulos de Firebird se publican bajo la licencia pública de desarrollador. InterBase fue lanzado por Inprise bajo la licencia Pública de InterBase.

Ambas son variantes de la Licencia Pública de Mozilla V.1.1 (MPL).

La documentación del Proyecto Firebird se publica bajo la Licencia de Documentación Pública a menos que se indique lo contrario.

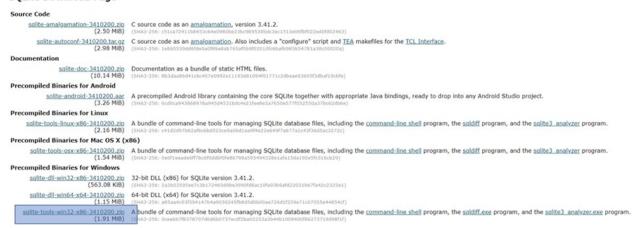
Instalación del motor de la BD

Como se estuvo detallando anteriormente estos tipos de DB no poseen una instalación en sí. Funcionan desde un archivo. SQLite crea un archivo y dentro de este se guardan los datos.

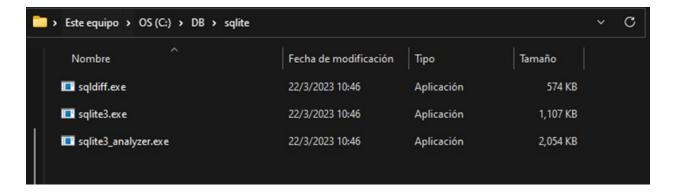
Pasos

- 1. Ingresar a: https://sqlite.org/download.html
- 2. Descargar el file: sqlite-tools-win32-x86-3410200.zip

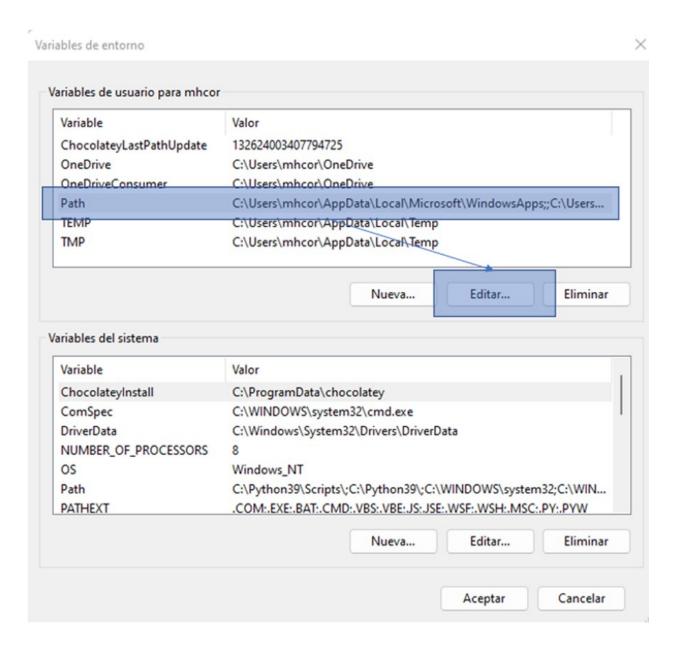
SQLite Download Page



3. Descomprimir el .zip dentro de la raíz del disco del host donde se desea instalar.



4. Para poder iniciar la DB desde cualquier directorio se debe agregar la variable de entorno. Para esto copiar el path donde se copiaron los archivos. En este caso: C:\DB\sqlite



5. Abrir una ventana de línea de comando y ejecutar "sqlite3"

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.22000.1574]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

C:\Users\mhocr>sqlite3
SQLite version 3.41.2 2023-03-22 11:56:21
Enter ".help" for usage hints.
Connected to a translent in-memory database.
Jse ".open FILENAME" to reopen on a persistent database.
sqlite>
sqlite>
```

Años de antigüedad de su creación

SQLite: Lanzamiento: 17 de agosto de 2000

Barkeley DB: Release inicial 1994

Firebird: Lanzamiento inicial 2000

Principales empresas en donde funciona

- Adobe Photoshop Elements utiliza SQLite como motor de base de datos la última versión del producto (la 6.0)
- Clementine usa SQLite para guardar su colección de datos por defecto.
- Kexi usa SQLite como un motor de base de datos interno por defecto.
- Mozilla Firefox usa SQLite para almacenar, entre otros, las cookies, los favoritos, el historial y las direcciones de red válidas.
- Varias aplicaciones de Apple utilizan SQLite, incluyendo Apple Mail y el gestor de RSS que se distribuye con Mac OS X. El software Aperture de Apple guarda

la información de las imágenes en una base de datos SQLite, utilizando la API Core Data.

- El navegador web Opera usa SQLite para la gestión de bases de datos WebSQL.
- **Skype** es otra aplicación de gran despliegue que utiliza SQLite.
- XBMC Media Center hoy llamado Kodi (antes conocido como "XBox Media Center") es un reproductor de medios de audio, video, fotos, etc de código libre (open source) multi-plataforma a la vez que un centro de entretenimiento. Usa SQLite para administrar las librerías de música, video y fotografías, listas de reproducción y bookmarks entre otras utilidades menores.
- Las empresas Airbus, Amazon, AOL, BMC, Cisco System, eBay utilizan
 Barkeley DB. Otras como Bas-X (empresa de telecomunicaciones) o Watermark
 Techologies (empresa que ofrece servicios financieros) utilizan Firebird.

Preguntas

Pregunta 1

Las bases de datos embebidas aparecieron en el mercado a principios del año 2000. ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

Opción Correcta: B

Pregunta 2

Un sistema de base de datos embebido...

- A. Es un sistema de administración de base de datos (DBMS) que está estrechamente integrado con un software de aplicación.
- B. Está incrustado en la aplicación.
- C. Todas las anteriores.

Opción Correcta: C

Pregunta 3

Una base de datos SQL completa con varias tablas, índices, disparadores y vistas está contenida en un solo archivo de disco. ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

Opción Correcta: A

Pregunta 4

El módulo core de la arquitectura de SQLite está compuesto por:

- A. Interface, Tokenizer, Parser
- B. Interface, Sql Command Processor, Virtual Machine
- C. B-Tree, Utilities, Test Code

Opción Correcta: B

Pregunta 5

¿En cuál de las siguientes situaciones conviene usar SQLite?

- A. Base de datos para internet de las cosas
- B. Base de datos de Sitios Web pequeños
- C. Sustituto de RDBMS para pruebas
- D. Todas las anteriores.

Opción Correcta: D

Pregunta 6

¿Cuál de las siguientes opciones NO es una desventaja de SQLite?

- A. Ocupa poco espacio
- B. No es fácilmente escalable
- C. Problemas de Seguridad

Opción Correcta: A		

Pregunta 7

Si tenemos una situación dónde los datos están separados de la aplicación por una red. Es mejor hacer uso de:

- A. RDBMS Cliente/Servidor
- B. Base de datos embebida

Opción Correcta: A

Pregunta 8

¿Cuáles de las siguientes organizaciones ofrecen base de datos embebidas?

- A. Advantage Database Server de Sybase Inc
- B. Berkeley DB de Oracle Corporation
- C. SQLite
- D. Firebird Embedded
- E. Todas las anteriores

Opción Correcta: E

Pregunta 9

Mozilla Firefox usa SQLite para almacenar, entre otros, las cookies, los favoritos, el historial y las direcciones de red válidas. ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

Opción Correcta: A

Pregunta 10

SQLite no hace uso del lenguaje SQL. ¿Verdadero o Falso?

- A. Verdadero
- B. Falso

Opción Correcta: B

Repositorio de Código

https://github.com/andresbiso/laboratorio IV bd embebida

Links

- https://www.sqlite.org/arch.html
- https://www.sqlite.org/copyright.html
- https://www.sqlite.org/prosupport.html
- https://sqlite.org/about.html
- https://www.sqlite.org/features.html
- https://www.sqlite.org/whentouse.html
- https://dzone.com/articles/how-sqlite-database-works#:~:text=SQLite %20database%20architecture%20split%20into,to%20access%20the%20file %20system.
- https://hostingplus.ar/blog/sqlite-ventajas-y-desventajas/
- https://www.quora.com/What-are-the-pros-and-cons-of-using-an-SQLitedatabase
- https://www.javatpoint.com/sqlite-advantages-and-disadvantages
- https://www.researchgate.net/publication/
 334067445 BASES DE DATOS INCRUSTADAS EMPOTRADAS O EMBEBI
 DAS
- https://www.getapp.es/software/125791/sqlite#:~:text=P.,Prueba%20gratis%3A
 %20No%20disponible
- https://www.oracle.com/assets/technology-price-list-070617.pdf
- https://circuitcellar.com/insights/the-future-of-embedded-databases/

	https://thenewstack.io/the-origin-story-of-sqlite-the-worlds-most-widely-used-
	database-software/
•	https://stackoverflow.com/questions/24575080/what-is-the-difference-between-
	embedded-database-and-ordinary-database-like-mysq