

Trabajo Practico 3, Backtracking

Alumnos: Matías Laborato y Sebastián Roca

Legajo: 105323 y CBC02

Materia: Algoritmos y Programación I
(7540) cátedra Essaya

Correctora: Daniela Riesgo

Grupo: Alan

Horario: Lunes y Viernes de 17:30-20:30

Dificultades encontradas

- El guardar los datos del mapa
- Trabajar en grupo
- Armar la clase de mapa y sus funciones

Resolución

Durante el trabajo practico tuvimos un problema importante con el guardar los datos generados del mapa e ir actualizando, por un error en la comprensión del funcionamiento de todo el programa planteamos el guardar la información del estado de cada casilla en el archivo de laberinto, como una lista de listas. Finalmente superamos este problema planteando los distintos. Ahora guardamos el valor en el mapa como un diccionario cuyas claves son una tupla con las coordenadas y el valor es el estado de la celda.

Trabajar en equipo fue también otro de los inconvenientes que tuvimos ya que algunas cosas en las que uno trabajaba podían no ser compatibles con lo que el otro hacía o simplemente resultar que hacíamos dos veces lo mismo. También nos paso de perdernos en el código del otro y no entender algunas partes del código. Al final pudimos solucionar en buena parte este problema juntándonos y revisando todo el código juntos buscando lo repetido y problemático.

Tuvimos varios errores a la hora de implementar las funciones del mapa, que no funcionaban correctamente y no hacían lo que debían. Además como el programa es grande y en parte ya está echo tuvimos problemas para testear en busca de los errores. Finalmente luego de consultar con la docente y buscar por varias horas pudimos solucionar los distintos problemas que se presentaban.