

Tecnologías Utilizadas y su explicación en el proyecto

En este proyecto se utilizaron muchas tecnologías diferentes, pero como principal, podemos tomar en cuenta Flask que es el software de desarrollo que utilice. ¿La pregunta es porque lo hice?

Para iniciar, este proyecto fue uno que cree el año pasado en la clase de base de datos, pero fue en consola y trataba de generar una base de datos funcional en la que las personas pudieran hacer log in y sign in fácilmente.

Luego era generar un calendario con los cursos y por último tener la opción de una búsqueda de los cursos que había disponibles.

En este proyecto lo que nos interesaba no solo era si es que el proyecto era funcional, si no que ver que este se pudiera representar en una pagina web que funcional que lo implementara. De base, este proyecto no necesitaba muchos cambios ya que todo estaba bien implementado, pero tuve varios problemas al pasarlo de consola a interfaz.

Este es un proyecto puramente local ya que se tiene que conectar a la base de datos que cree en el momento. Ya que requeriría de un proceso mucho mas avanzado crear la base de datos en la nube, me abstuve a hacerlo ya que podría generar problemas solo para este proyecto.

Pero luego de todo esto, ¿sigo sin responder la pregunta de por qué?, en este caso, yo planeo usar Flask ya que mi programa principal fue creado en Python. Esto era fundamental ya que toda la conexión con la Base de Datos estaba diseñada desde este punto y a mi suerte Flask maneja todo esto de una excelente manera en Python por lo que me vino bien.

Lo más difícil al crear este proyecto fue adaptar los componentes que quería que funcionaran, aunque muchos de estos, Flask ya los traía implementados en módulos por lo que solo fue de investigar un poco para poder incorporarlos.

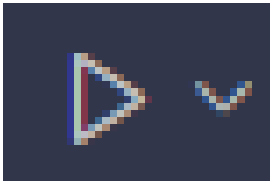
Por esta y la facilidad de uso de Python, yo decidí utilizar Flask como herramienta de desarrollo de este proyecto.

Manual de uso

Para utilizar este proyecto de manera adecuada, es un poco complicado. Por ello se debe hacer en varios pasos.

En primer lugar, se debe hacer una restauración de la base de datos de PGAdmin que adjuntare en una carpeta llamada DB. Luego de esto, en el archivo de Proyecto.py se debe cambiar el usuario y la contraseña ya que este es el que se utiliza para iniciar sesión en la base de datos y es personal en cada caso.

Luego de haber hecho eso, si se utiliza VSCode, solo se le debe dar click en la flecha de inicio en el lado superior izquierdo:



Si no se encuentra, se puede hacer desde el CMD de la carpeta del proyecto con el código:

- Python Proyecto.py

Y esto debería iniciar el proyecto de manera local.