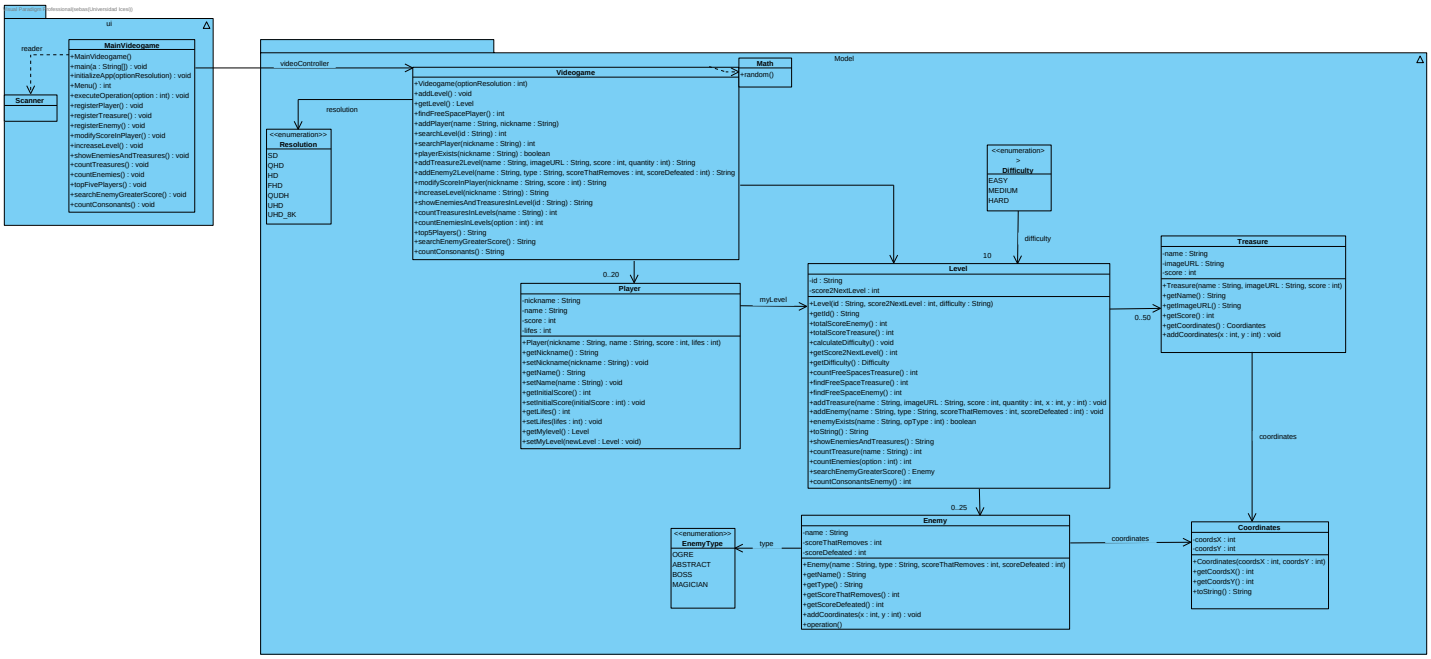
ui
MainVideogame
+MainVideogame()
+main(a : String[]) : void
+initializeApp(optionResolution) : void
+Menu() : int
+executeOperation(option : int) : void
+registerPlayer() : void
+registerTreasure() : void
+registerEnemy() : void
+modifyScoreInPlayer() : void
+increaseLevel() : void
+showEnemiesAndTreasures() : void
+countTreasures() : void
+countEnemies() : void
+topFivePlayers() : void
+searchEnemyGreaterScore() : void
+countConsonants() : void
reader
Scanner
videoController
Model
Math
+random()
Videogame
+Videogame(optionResolution : int)
+addLevel() : void
+getLevel() : Level
+findFreeSpacePlayer() : int
+addPlayer(name : String, nickname : String)
+searchLevel(id : String) : int
+searchPlayer(nickname : String) : int
+playerExists(nickname : String) : boolean
+addTreasure2Level(name : String, imageURL : String, score : int, quantity : int) : String
+addEnemy2Level(name : String, type : String, scoreThatRemoves : int, scoreDefeated : int) : String
+modifyScoreInPlayer(nickname : String, score : int) : String
+increaseLevel(nickname : String) : String
+showEnemiesAndTreasuresInLevel(id : String) : String
+countTreasuresInLevels(name : String) : int
+countEnemiesInLevels(option : int) : int
+top5Players() : String
+searchEnemyGreaterScore() : String
+countConsonants() : String
resolution
<<enumeration>>
Resolution
SD
QHD
HD
FHD
QUDH
UHD
UHD_8K
<<enumeration>>
Difficulty
EASY
MEDIUM
HARD
difficulty
10
0..20
Player
-nickname : String
-name : String
-score : int
-lifes : int
+Player(nickname : String, name : String, score : int, lifes : int)
+getNickname() : String
+setNickname(nickname : String) : void
+getName() : String
+setName(name : String) : void
+getInitialScore() : int
+setInitialScore(initialScore : int) : void
+getLifes() : int
+setLifes(lifes : int) : void
+getMylevel() : Level
+setMyLevel(newLevel : Level : void)
myLevel
Level
-id : String
-score2NextLevel : int
+Level(id : String, score2NextLevel : int, difficulty : String)
+getId() : String
+totalScoreEnemy() : int
+totalScoreTreasure() : int
+calculateDifficulty() : void
+getScore2NextLevel() : int
+getDifficulty() : Difficulty
+countFreeSpacesTreasure() : int
+findFreeSpaceTreasure() : int
+findFreeSpaceEnemy() : int
+addTreasure(name : String, imageURL : String, score : int, quantity : int, x : int, y : int) : void
+addEnemy(name : String, type : String, scoreThatRemoves : int, scoreDefeated : int) : void
+enemyExists(name : String, opType : int) : boolean
+toString() : String
+showEnemiesAndTreasures() : String
+countTreasure(name : String) : int
+countEnemies(option : int) : int
+searchEnemyGreaterScore() : Enemy
+countConsonantsEnemy() : int
0..50
Treasure
-name : String
-imageURL : String
-score : int
+Treasure(name : String, imageURL : String, score : int)
+getName() : String
+getImageURL() : String
+getScore() : int
+getCoordinates() : Coordiantes
+addCoordinates(x : int, y : int) : void
coordinates
0..25
Enemy
-name : String
-scoreThatRemoves : int
-scoreDefeated : int
+Enemy(name : String, type : String, scoreThatRemoves : int, scoreDefeated : int)
+getName() : String
+getType() : String
+getScoreThatRemoves() : int
+getScoreDefeated() : int
+addCoordinates(x : int, y : int) : void
+operation()
type
<<enumeration>>
EnemyType
OGRE
ABSTRACT
BOSS
MAGICIAN
coordinates
Coordinates
-coordsX : int
-coordsY : int
+Coordinates(coordsX : int, coordsY : int)
+getCoordsX() : int
+getCoordsY() : int
+toString() : String