

# Sebastián Murcia Gómez

✉ s.murciag@uniandes.edu.co    📞 +57 310 233 9751    🌐 SebasMGO

## ABOUT ME

Ingeniero de Sistemas y Computación de la Universidad de los Andes; Un curioso por antonomasia y un amante de la tecnología. Mis principales intereses son: Ciberseguridad, Desarrollo de Software e Infraestructura IT.

## EDUCATION

|  |         |
|--|---------|
| Ingeniería de sistemas y Computación                     | 2024-II |
| Universidad de los Andes, Bogotá, Colombia               |         |
| Vulnerabilidades y pruebas de penetración                | 2023    |
| Universidad de los Andes, Coursera                       |         |
| Using Python to Access Web Data                          | 2022    |
| University of Michigan, Coursera                         |         |
| Principios y Regulaciones de Seguridad de la Información | 2023    |
| Universidad de los Andes, Coursera                       |         |

## SKILLS

### Computational

- ✓ Python, Java, Javascript, HTML, CSS, GCP
- ✓ Angular, React, Selenium, Cypress, Django, Gams, Node.js, Flask
- ✓ MySQL, PostgreSQL, PL/SQL, SQLite, MongoDB

### Problem Solving

- ✓ Procesos ETL, Modelos Predictivos, Web Scraping
- ✓ Optimización, Programación Dinámica, Diseño de Algoritmos
- ✓ Automatización, Procesamiento de Datos, Backend, Frontend

### Languages

- Español: Nativo
- Inglés: B2

## EXPERIENCE

|                                |                     |
|--------------------------------|---------------------|
| Frontend Developer - IntegralT | Ene 2023 – Ago 2023 |
| Bogotá, Colombia               |                     |
| ✓ Desarrollador Angular        |                     |
| ✓ Tester                       |                     |
| ✓ Web Scraper                  |                     |

## VOLUNTEER WORK

- ✓ Voluntario Proyecto Social de Ajedrez - 2018
- ✓ Tutor Proyecto Vida Uniandes - 2024-I

## CERTIFICATIONS & AWARDS

- ✓ Beca Generación E, Componente Excelencia - 2019
- ✓ Campeón departamental de Volleyball, Juegos Intercolegiados - 2013