|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | **TECNICATURA UNIVERSITARIA EN DISEÑO INTEGRAL DE VIDEOJUEGOS** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Historia de Usuario: Implementar movimiento del jugador con las teclas WASD | |
| Identificador: UH02 | Usuario: Jugador |
| Prioridad en negocio: - | Riesgo en desarrollo: - |
| Puntos estimados: - | Iteración asignada: - |
| Programador Responsable: Sebastián Luciano Martínez | |
| Descripción  Como jugador quiero usar las teclas WASD para moverme por todo el escenario. | |
| Observaciones   * Cuando presiono las teclas WASD debo moverme ayudándome con keyPressed y cuando suelto las teclas el jugador debe quedarse en su posición actual usando keyReleased, por último, también agregar un método mover al jugador.   Diagrama de clases | |
| Criterios de aceptación   * El jugador deberá poder moverse libremente por toda la pantalla con las teclas WASD | |