



Proyecto: Algoritmo de búsqueda basado en knuth-morrispratt y boyer-moore

Equipo Lila

TEORIA DE LA INFORM.Y METODOS DE CODIFICACION

Manual de Usuario

Introducción:

El programa en base al algoritmo de búsqueda de en knuth-morris- pratt y boyermoore, consiste en un programa que busca un patrón, dado por el usuario, en un texto también proporcionado por el usuario, ya sea de forma directa o por medio de un archivo de texto externo.

El programa fue realizado en el lenguaje de programación de Python.

Uso:

El archivo al correrse muestra un menú en la consola:

```
Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt
```

El cual presenta dos opciones dependiendo del numero que se ingrese en la consola, estas son las opciones de entrada del texto

En caso de ingresar 1) y dar enter aparece un texto el cual te indica que escribas un texto que se usara en el programa:

```
Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt

1

Introduzca el texto en minusculas -> Este es un texto de prueba el cual se usara para el manual de usuario
```

Despues de ingresar el texto y pulsar enter, te pedirá ahora que ingreses el patrón a buscar en el programa:

```
Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt

1

Introduzca el texto en minusculas -> Este es un texto de prueba el cual se usara para el manual de usuario Introduzca el patron en minusculas -> prueba |
```

Despues de esto, al ingresar el patron y pulsar enter para buscar, te mostrara el resultado, ya sea positivo o negativo en la consola y se finalizara el programa:

```
Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt

Introduzca el texto en minusculas -> Este es un texto de prueba el cual se usara para el manual de usuario Introduzca el patron en minusculas -> prueba
Patron no encontrado en el texto

Process finished with exit code 0
```

En el caso de utilizar un archivo de texto, en la primera opción se selecciona la segunda opción

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python37_64\python.exe

Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt
```

Despues de ingresar el dos, te pedirá ingresar la dirección de tu archivo.txt que se proporcionara por el usuario, el cual debe contener la ruta completa como se muestra en la imagen:

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python37_64\python.exe

Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt

2

Escribe la direccion de tu archivo de texto : C:\Users\orlan\Downloads\texto_prueba.txt
```

Al pulsar enter e ingresar la dirección, el programa pide que se ingrese el patrón a buscar:

```
C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\Shared\Python37_64\python.exe

Bienvenido! Selecciona la opcion que quieres utilizar:

1.-Ingresar datos de Manera manual

2.-Leer un archivo txt

2

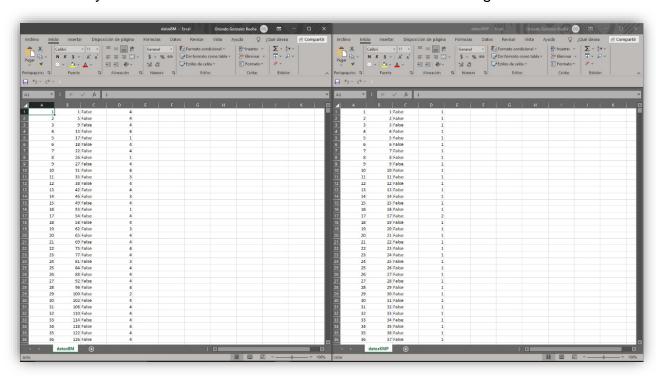
Escribe la direccion de tu archivo de texto : C:\Users\orlan\Downloads\texto_prueba.txt
Introduzca el patron en minusculas -> amen
```

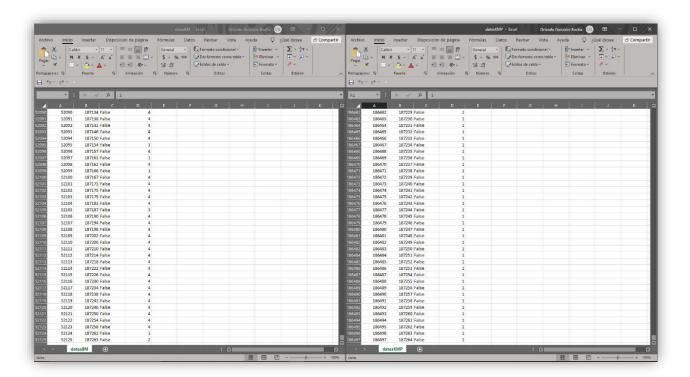
Despues de ingresar el patron, se muestra el texto en el que se realizara la búsqueda, y además te muestra si esta tuvo éxito o no:

Despues, además de mostrar los resultados en consola se muestran varios archivos creados por el programa, donde se muestran las distintas iteraciones y resultados:



En satos BM y KMP se muestran las distintas iteraciones en cada algoritmo:





Y en datos combinados, los resultados en la iteraciones combinadas de ambos:

