

## Manual do jogador

### Introdução ao jogo:

Serpente (Snake, também conhecido como "jogo da cobrinha") é um jogo que ficou conhecido por diversas versões cuja versão inicial começou com o jogo Blockade de 1976, sendo feitas várias imitações em vídeo-games e computadores. O jogo foi lançado para celulares Nokia em 1998 e se tornou popular.

O jogador controla uma longa e fina criatura que se arrasta pela tela, coletando comida (ou algum outro item), não podendo colidir com seu próprio corpo ou as "paredes" que cercam a área de jogo. Cada vez que a serpente come um pedaço de comida, sua cauda cresce, aumentando a dificuldade do jogo. O usuário controla a direção da cabeça da serpente (para cima, para baixo, esquerda e direita) e seu corpo segue.

### Orientações de jogabilidade:

#### 1. Regras do jogo:

- A Snake cresce ao comer a comida que surge aleatoriamente no tabuleiro.
- O jogo termina se a Snake colidir com as paredes ou com seu próprio corpo.

#### 2. Controle da Snake:

- Para controlar a snake o jogador deve utilizar as setas de direção: cima (↑), baixo (↓), direita (←), esquerda (→).

#### 3. Pause do jogo:

- O jogador deve clicar na tecla P para pausar e P novamente para sair do estado de pause.

#### 4. Reiniciar o jogo.

- O jogador deve clicar na tecla S para reiniciar o jogo após um game over.

#### 5. Elementos do jogo:

- **Tabuleiro** - grade de células onde a Snake se move.
- **Snake** - protagonista do jogo.
- **Comida** - surge aleatoriamente no tabuleiro e faz a Snake crescer.

#### 6. Pontuação:

- A pontuação é exibida no topo da tela.
- A pontuação do jogador aumenta de acordo com cada comida coletada.

#### 7. Efeitos Sonoros:

- Para deixar o jogo mais interativo há um som de fundo, som quando a snake consegue ponto e som de game over.
- Observação: alguns navegadores só emitem o som depois de uma interação do usuário, então se o jogo começou sem o som clique na tecla S para reiniciar e o som tocar normalmente.

#### 8. Restrições: Game Over.

- A snake não pode bater na parede, caso contrário game over.
- A snake não pode bater no próprio corpo, caso contrário game over.