

QUIZIZZ Hojas de trabajo**Fundamentos JS DOM ECMA TESTING**

Total de preguntas: 30

Tiempo de la hoja de trabajo: 15 minutos

Nombre del instructor: Mr. Sebastian Cabrera

Nombre

Clase

Fecha

1. ¿Qué es el DOM en el desarrollo web?

- | | |
|---|--|
| a) Una interfaz de programación que permite a los scripts acceder y modificar el contenido de una página web. | b) Un lenguaje de programación diseñado para crear sitios web dinámicos. |
| c) Una herramienta de diseño gráfico para crear interfaces de usuario. | d) Una base de datos utilizada por páginas web para almacenar información. |

2. ¿Cómo puedes seleccionar un elemento por su ID utilizando JavaScript?

- | | |
|---|---|
| a) <code>document.getElementById('id')</code> | b) <code>document.getElementById('id')</code> |
| c) <code>document.selectById('id')</code> | d) <code>document.querySelector('id')</code> |

3. ¿Qué evento de JavaScript se dispara cuando el usuario hace clic en un elemento?

- | | |
|-----------------------------|--------------------------|
| a) <code>onclick</code> | b) <code>onhover</code> |
| c) <code>onmouseover</code> | d) <code>onchange</code> |

4. ¿Cuál es el propósito de `document.querySelector()` en JavaScript?

- | | |
|--|--|
| a) Seleccionar el primer elemento que coincida con un selector CSS específico. | b) Cambiar el valor de un atributo CSS. |
| c) Actualizar el contenido HTML de un elemento. | d) Ejecutar una función cuando la página se carga completamente. |

5. ¿Cuándo se dispara el evento DOMContentLoaded en el ciclo de vida de una página web?
- a) Inmediatamente después de que el navegador envía la solicitud de página.
 - b) Tan pronto como el navegador termina de parsear el HTML de la página, antes de cargar hojas de estilo y imágenes.
 - c) Justo antes de que el navegador comience a parsear el HTML de la página.
 - d) Después de que todos los recursos de la página (incluyendo imágenes y hojas de estilo) se han cargado completamente.
6. ¿Cómo se llama el proceso por el cual el navegador convierte el HTML, CSS y JavaScript en una página web visualmente renderizada?
- a) Interpretación
 - b) Compilación
 - c) Ejecución
 - d) Renderización

7.

```
const element = document.querySelector('.missing-class');  
console.log(element.textContent);
```

Suponiendo que no hay ningún elemento con la clase .missing-class en el documento HTML, ¿qué se imprimirá en la consola?

- a) El código arrojará un error
- b) null
- c) Una cadena de texto vacía ("")
- d) undefined

8.

```
const paragraphs = document.querySelectorAll('p');  
const text = paragraphs[1].textContent;  
console.log(text);
```

Considera este bloque de JavaScript que se ejecuta en un documento HTML con varios elementos <p>

Si el documento contiene exactamente un elemento <p> con el texto "Primer Párrafo", ¿qué se mostrará en la consola?

- a) El código arrojará un error
 - b) Una cadena de texto vacía ("")
 - c) undefined
 - d) "Primer Párrafo"
9. ¿Qué método se llama automáticamente cuando se crea una nueva instancia de una clase?
- a) constructor()
 - b) init()
 - c) class()
 - d) new()

```
class Animal {  
  constructor(name) {  
    this.name = name;  
  }  
  speak() {  
    console.log(this.name + ' makes a noise.');  }  
}  
  
class Dog extends Animal {  
  speak() {  
    console.log(this.name + ' barks.');  }  
}  
  
let dog = new Dog('Rex');  
dog.speak();
```

10.

Considera el siguiente fragmento de código. ¿Qué se imprimirá en la consola?

- a) undefined makes a noise.
- b) Rex makes a noise.
- c) Rex barks.
- d) undefined barks.

11. ¿Qué es un callback en JavaScript?

- a) Una característica de ES6 para manejar promesas.
- b) Un tipo de bucle.
- c) Un error generado durante la ejecución del código.
- d) Una función pasada como argumento a otra función.

12. En el contexto de una arrow function, ¿a qué se refiere this?

- a) Al objeto Window.
- b) Al objeto que define la arrow function
- c) Al objeto global.
- d) Al contexto en el que la arrow function fue definida.

```
class Rectangle {  
  constructor(height, width) {  
    this.height = height;  
    this.width = width;  
  }  
  getArea() {  
    return this.width * this.height;  
  }  
}  
  
const square = new Rectangle(10, 10);  
console.log(square.getArea());
```

13.

¿Cuál es el resultado de ejecutar el siguiente fragmento de código?

- a) 100
- b) NaN
- c) 20
- d) undefined

14. ¿Qué palabra clave se usa para extender una clase en JavaScript?

- a) prototype
- b) extends
- c) super
- d) inherit

15. ¿Cuál es la forma correcta de definir un método en una clase que use una arrow function para asegurar que this se refiera al objeto de la clase?

- a) No es posible usar arrow functions de esta manera.
- b) Dentro del constructor de la clase, asignándolo a una propiedad del objeto.
- c) Directamente dentro de la definición de la clase.
- d) Usando el método bind(this) en cada arrow function

16. ¿Qué es ECMAScript?

- a) Un framework de desarrollo web
- b) Un estándar que define el lenguaje JavaScript
- c) Una biblioteca de funciones para el navegador
- d) Un lenguaje de programación completamente diferente a JavaScript

17. ¿Cuál es la diferencia principal entre 'let' y 'const' en JavaScript?

- a) 'let' es para variables cuyo valor puede cambiar a lo largo del tiempo, mientras que 'const' es para variables cuyo valor no puede ser reasignado una vez que se ha inicializado.
- b) 'let' y 'const' son términos intercambiables en JavaScript.
- c) 'let' se utiliza para declarar variables locales, mientras que 'const' se utiliza para variables globales.
- d) 'let' se utiliza para declarar variables inmutables, mientras que 'const' permite reasignar valores.

18. ¿Cuál es el propósito del operador spread (...) en JavaScript?

- a) Para realizar operaciones aritméticas en matrices.
- b) Para desestructurar objetos.
- c) Para fusionar varios objetos en uno solo.
- d) Para concatenar cadenas de texto.

```
const person = {  
  name: 'John',  
  age: 30  
};  
  
const { name, age, country = 'USA' } = person;  
  
console.log(country);
```

19.

¿Qué valor se imprimirá en la consola al ejecutar el siguiente código en JavaScript?

- a) undefined
- b) null
- c) USA
- d) Error

```
let greeting = 'Hello';  
let name = 'World';  
let message = `${greeting}, ${name}!`;  
console.log(message);
```

20.

¿Cuál es la salida de la siguiente expresión en JavaScript?

- a) \${greeting}, \${name}!
- b) undefined
- c) Hello, World!
- d) Hello World!

21. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones es cierta sobre las pruebas unitarias?

- a) Se centran en probar unidades individuales de código.
- b) Son pruebas manuales realizadas por el desarrollador.
- c) Son opcionales y no son necesarias para el desarrollo de software.
- d) Prueban todo el sistema como un conjunto.

22. ¿Qué hace la función toMatch() en Jasmine?

- a) Comprueba si un valor es mayor que otro.
- b) Comprueba si un valor es igual a otro.
- c) Comprueba si un valor coincide con una expresión regular.
- d) Comprueba si un valor es una instancia de un tipo específico.

23. ¿Qué es TDD (Testing Driven Development)?

- a) Una técnica para escribir código sin realizar pruebas.
- b) Una metodología de desarrollo que no incluye pruebas en absoluto.
- c) Una estrategia para probar el código después de que se ha implementado completamente.
- d) Un enfoque de desarrollo que pone énfasis en escribir pruebas antes de escribir el código de producción.

24. ¿Cuál es el propósito de los matchers en Jasmine?

- a) Ejecutar las pruebas.
- b) Comparar dos valores y verificar si son iguales.
- c) Establecer expectativas sobre el comportamiento del código.
- d) Definir los requisitos de la aplicación.

```
describe('Calculator', () => {  
  it('should add two numbers correctly', () => {  
    expect(add(2, 3)).toBe(5);  
  });  
});
```

25.

¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe correctamente un test unitario escrito en Jasmine?

- a) El test evalúa si la función add divide dos números correctamente.
- b) El test verifica si la función add multiplica dos números correctamente.
- c) El test asegura que la función add reste dos números correctamente.
- d) El test comprueba si la función add suma dos números correctamente.

26. ¿Cuál de las siguientes afirmaciones describe mejor la sintaxis de los template literals en JavaScript?
- a) Utiliza comillas invertidas para delimitar la cadena y permite la interpolación de variables usando `${}`.
 - b) No existe tal característica en JavaScript.
 - c) Utiliza comillas dobles para delimitar la cadena y no permite la interpolación de variables.
 - d) Utiliza comillas simples para delimitar la cadena y permite la interpolación de variables usando `${}`.
27. ¿Cuál de las siguientes palabras clave se utiliza para definir una función en JavaScript?
- a) `define`
 - b) `function`
 - c) `create`
 - d) `declare`
28. ¿Cuál de las siguientes es una herramienta comúnmente utilizada para realizar pruebas unitarias en JavaScript?
- a) Jasmine
 - b) Selenium
 - c) Bootstrap
 - d) jQuery
29. ¿Cuál es el propósito de la función "expect" en Jasmine?
- a) Definir los requisitos de la aplicación.
 - b) Ejecutar las pruebas.
 - c) Ninguna de las anteriores.
 - d) Establecer expectativas sobre el comportamiento del código.

```
let numbers = [1, 2, 3];  
let newNumbers = [...numbers, 4, 5];  
console.log(newNumbers);
```

30.

¿Cuál es el resultado de la siguiente expresión en JavaScript?

- a) `[1, 2, 3, 4, 5]`
- b) `[[1, 2, 3], 4, 5]`
- c) `[1, 2, 3, [4, 5]]`
- d) `[1, 2, 3, 4]`