

Sebastián Arana del Carpio

UPC | +51933457604 | u20191a355@upc.edu.pe | sebasArana(Github)

EDUCACIÓN Y HONORES

Décimo superior en la carrera Ciencias de la Computación UPC.

Primer puesto en el concurso de programación competitiva UPC 2021- 1 (Categoría Senior).

Actualmente, estudio Ciencias de la Computación y pertenezco al grupo de programación competitiva de la UPC en la categoría Junior 2022-1.

Proyectos relevantes: Machine Learning, Ciencia de datos, Redes Neuronales.

Conocimiento sólido en Back-end como MySQL, Postgre SQL, MS SQL Server 2016/2014.

Desarrollo de APIs con Java, Spring Boot y Angular.

Análisis univariado y multivariado para identificar si existe correlación entre variables usando Python3 y librerías como Numpy, Scipy, Pandas, Scikit-Learn, Seaborn, Matplotlib para propósitos analíticos.

Desarrollo e implementación de modelos predictivos utilizando algoritmos de machine learning y deep learning como Naive Bayes, Random Forest, K-means clustering, KNN, Regresión, Clasificación para análisis de datos usando Tensorflow. Uso de métricas como F-Score, AUC/ROC y matriz de confusión para evaluar el desempeño del modelo.

Uso de Procesamiento de Lenguaje Natural (PLN) para saber el grado de satisfacción de los clientes.

EXPERIENCIA LABORAL

DISTRIBUIDORA DE ROYAL PRESTIGE:

Asesor Comercial Febrero-Agosto 2022

- Responsable de vender sistemas de cocina de alta gama a familias quienes buscaban mejorar su calidad de vida desde la captación de clientes hasta el cierre de venta.
 - Se aportó a la empresa una suma total mayor a 20K soles.
-

PROYECTOS

- Chatbot: Proyecto personal de Machine Learning. Se utilizó redes neuronales y PNL en Python.
 - Clasificador de imágenes Se usó 1000 imágenes para ser clasificados en 10 clases de pókemones .utilizando redes neuronales convolucionales (CNN).
 - Asistente virtual: Aplicación de escritorio que ayuda a realizar tareas automatizadas por voz usando WhatsApp, Spotify, Youtube, navegador web, entre otros.
 - Predicción del costo de alquiler de un inmueble: Dataset obtenido en Kaggle y se utilizó Regresión lineal
-

PROGRAMACIÓN COMPETITIVA

Problemas resueltos y continuo entrenamiento en diferentes sitios web en línea usando C++ : Virtual Judge, Codeforces, Hackerank, Uva Online Judge

HABILIDADES

- Dominio del idioma Inglés avanzado
- Proactividad
- Trabajo en equipo
- Resiliente