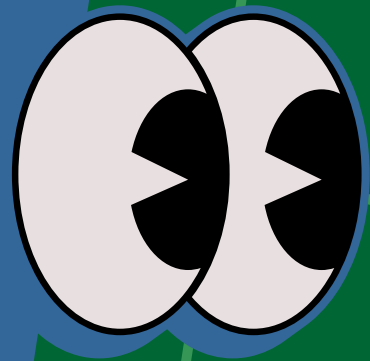




Tic Tac Four



START



Naomi Mariana Kimura Ito A01198879
Daniel Ortiz Niño A01286006
Sebastián Quevedo A01722937
Juan Tomas Frias A00838769

Como jugar

1

Ambos jugadores alternan poniendo una X o un O en el tablero, si la casilla esta vacia

2

Para ganar, se deben conectar cuatro elementos del jugador en direccion vertical, horizontal, o diagonal.

3

Se puede jugar de una persona contra el codigo, o dos jugadores.

Como funciona

% INICIO

```
311 ✓ def main():
312     c = input('Ingresa el numero de jugadores (1-2): ')
313 ✓     if c == '1':
314         return players_1()
315 ✓     elif c == '2':
316         return players_2()
317 ✓     else:
318         return print('\n|----- Error -----|\n')
319
320     main()
```

Opciones de juego

```
def players_1():  
    tic = ['', '', '', '', '']  
    tac = ['', '', '', '', '']  
    toe = ['', '', '', '', '']  
    tic2 = ['', '', '', '', '']  
    tac2 = ['', '', '', '', '']  
    ttt = []  
    ttt.append(tic)  
    ttt.append(tac)  
    ttt.append(toe)  
    ttt.append(tic2)  
    ttt.append(tac2)  
    contx = 0  
    conto = 0  
    contg = 0  
    r = 0
```

```
def players_2():  
    tic = ['', '', '', '', '']  
    tac = ['', '', '', '', '']  
    toe = ['', '', '', '', '']  
    tic2 = ['', '', '', '', '']  
    tac2 = ['', '', '', '', '']  
    ttt = []  
    ttt.append(tic)  
    ttt.append(tac)  
    ttt.append(toe)  
    ttt.append(tic2)  
    ttt.append(tac2)  
    contx = 0  
    conto = 0  
    contg = 0  
    r = 0
```


Posición en el tablero

```
while True:
    if r % 2 == 0:
        while True:
            lugar = int(input('\nFicha \'X\' \nSeleccione del 1-25 para poner
su ficha: '))
            lugarc = lugar % 5
            lugarr = lugar
            if lugarc == 0:
                lugarc = 5
            lugarc = lugarc - 1
            if lugar >= 1 and lugar <= 5:
                lugarr = 0
            if lugar >= 6 and lugar <= 10:
                lugarr = 1
            if lugar >= 11 and lugar <= 15:
                lugarr = 2
            if lugar >= 16 and lugar <= 20:
                lugarr = 3
            if lugar >= 21 and lugar <= 25:
                lugarr = 4
            if ttt[lugarr][lugarc] == '':
                ttt[lugarr][lugarc] = 'X'
```

```
tttmore = '\n\t1\t2\t3\t4\t5\n\n0
+\t\'{0}\'\t\'{1}\'\t\'{2}\'\t\'{3}\'\t\'{4}\'\n\n5
+\t\'{5}\'\t\'{6}\'\t\'{7}\'\t\'{8}\'\t\'{9}\'\n\n10
+\t\'{10}\'\t\'{11}\'\t\'{12}\'\t\'{13}\'\t\'{14}\'\n\n15
+\t\'{15}\'\t\'{16}\'\t\'{17}\'\t\'{18}\'\t\'{19}\'\n\n20
+\t\'{20}\'\t\'{21}\'\t\'{22}\'\t\'{23}\'\t\'{24}\'\n'

tttmore = tttmore.format(ttt[0][0], ttt[0][1], ttt[0][2], ttt[0]
[3], ttt[0][4], ttt[1][0], ttt[1][1], ttt[1][2], ttt[1][3], ttt[1][4],
ttt[2][0], ttt[2][1], ttt[2][2], ttt[2][3], ttt[2][4], ttt[3][0], ttt[3]
[1], ttt[3][2], ttt[3][3], ttt[3][4], ttt[4][0], ttt[4][1], ttt[4][2],
ttt[4][3], ttt[4][4])

print(tttmore)
break
else:
    print('\nEsta ficha ya esta ocupada\n')
```

Jugador de computadora

```
else:
    while True:
        ran = random.randint(1, 25)
        lugar = ran
        lugarc = lugar % 5
        lugarr = lugar
        if lugarc == 0:
            lugarc = 5
        lugarc = lugarc - 1
        if lugar >= 1 and lugar <= 5:
            lugarr = 0
        if lugar >= 6 and lugar <= 10:
            lugarr = 1
        if lugar >= 11 and lugar <= 15:
            lugarr = 2
        if lugar >= 16 and lugar <= 20:
            lugarr = 3
        if lugar >= 21 and lugar <= 25:
            lugarr = 4
        if ttt[lugarr][lugarc] == '':
            ttt[lugarr][lugarc] = '0'
```

Condiciones de victoria

```
else:
    if contx == 4:
        return print('\nLas X ganaron\n')
    else:
        conto = 0
if ttt[i][m] == '0':
    conto += 1
else:
    if conto == 4:
        return print('\nLas O ganaron\n')
    else:
        conto = 0
for i in range(len(ttt)):
    for m in range(len(ttt[i])):
        if ttt[m][i] == 'X':
            contx += 1
        else:
            if contx == 4:
                return print('\nLas X ganaron\n')
            else:
                conto = 0
        if ttt[m][i] == '0':
            conto += 1
    else:
        if conto == 4:
            return print('\nLas O ganaron\n')
        else:
            conto = 0
```

Ejemplo del Juego

Ingresa el numero de jugadores (1-2): 1

	1	2	3	4	5
0 +	''	''	''	''	''
5 +	''	''	''	''	''
10 +	''	''	''	''	''
15 +	''	''	''	''	''
20 +	''	''	''	''	''

Ficha 'X'

Seleccione del 1-25 para poner su ficha: 12

	1	2	3	4	5
0 +	''	''	''	''	''
5 +	''	''	''	''	''
10 +	''	'X'	''	''	''
15 +	''	''	''	''	''
20 +	''	''	''	''	''

Ficha 'O'

	1	2	3	4	5
0 +	''	''	''	''	''
5 +	''	''	''	''	''
10 +	''	'X'	''	''	''
15 +	''	''	''	''	''
20 +	''	''	''	''	'O'

Ficha 'X'

Seleccione del 1-25 para poner su ficha: |



Gracias!

