## BASES DE DATOS - ANÁLISIS BIBLIOGRÁFICO

## FUNDACION UNIVERSITARIA KONRAD LORENZ

## SEBASTIAN SANDOVAL CALDERON

506222021

# DISEÑO DE INTERFACES DE USUARIO

**INGENIERIA DE SISTEMAS** 

## CONSTRUCCIÓN DE LA QUERY INICIAL:

(TITLE-ABS-KEY("Machine Learning") AND ( LIMIT-TO ( SUBJAREA,"COMP" ) ) AND ( LIMIT-TO ( DOCTYPE,"ar" ) ) AND ( LIMIT-TO ( LANGUAGE,"English" ) ) AND ( LIMIT-TO ( EXACTKEYWORD,"Machine Learning" ) ) )

#### 1. ANÁLISIS DE LOS DATOS RECOPILADOS

#### 1.1. TÍTULOS

En el tema elegido de 'Machine Learning' para el análisis de base de datos, en el rango de años entre 2016-2025 se identificaron como temas mas frecuentes el aprendizaje a través de algoritmos, siendo un tema predominante en Machine Learning. También se identifico entretenimiento entre los temas mas frecuentes, de esto se puede identificar que las aplicaciones de Machine Learning son usadas frecuentemente en esta área.

#### 1.2. ABSTRACT

En los artículos seleccionados de Machine Learning, las aplicaciones más comunes son de la aplicación de algoritmos para la mejora de calidad de vida de las personas en sectores como salud, educación, entretenimiento y cultura. La implementación de robots o de inteligencia artificial también es bastante presente entre los artículos.

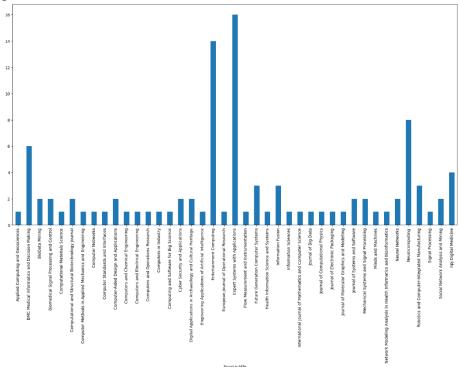


Figura 1. Fuentes principales de artículos

#### 1.3. PALABRAS CLAVE

En este análisis se puede identificar los temas y tecnologías que son mas frecuentes que se utilizan en Machine Learning, que ayuda a contextualizar más sobre el campo escogido en el análisis de base de datos.

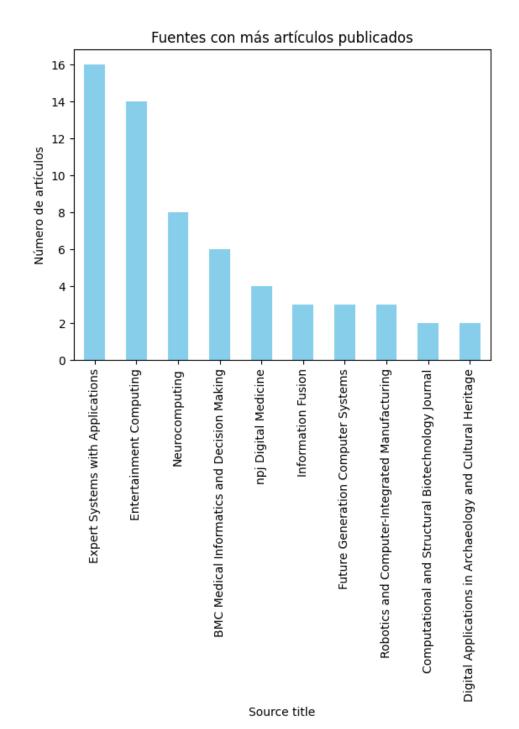


Figura 2. Fuentes con artículos mas publicados

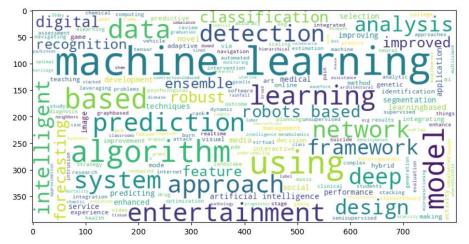


Figura 3. Nube de palabras de palabras claves

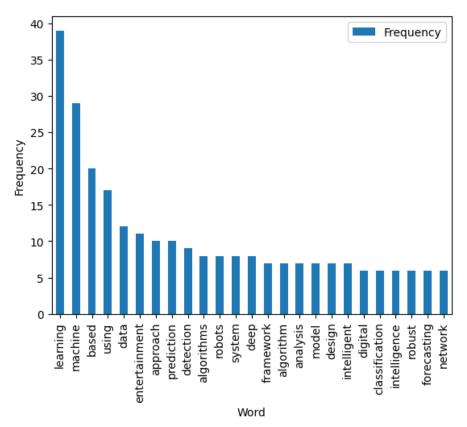


Figura 4. Grafica de top palabras claves en los artículos

	Word	Frequency	Rank
0	leaming	39	1.0
1	machine	29	2.0
2	based	20	3.0
3	using	17	4.0
4	data	12	5.0
5	entertainment	11	6.0
6	approach	10	7.0
7	prediction	10	7.0
8	detection	9	8.0
9	algorithms	8	9.0
10	robots	8	9.0
11	system	8	9.0
12	deep	8	9.0
13	intelligent	7	10.0
14	model	7	10.0
15	design	7	10.0
16	framework	7	10.0
17	analysis	7	10.0
18	algorithm	7	10.0
19	digital	6	11.0

Figura 5. Tabla de top palabras claves en los artículos

#### 1.4. AUTORES

Se encontraron múltiples autores que aportan dentro del campo de Machine Learning en diferentes temas. Los autores que mas destacan son Fang J que implementa un modelo con algoritmos visuales para área de la educación. Brzenczek C utilizando datos digitales de la marcha dentro del área de la medicina, y Karthiga M proponiendo modelo de aprendizaje automático para el análisis de entretenimiento y gestión empresarial.