



**Tarea #1**

**Estudiante:**

Sebastián Saprissa Aragón

**Fundamentos de Programación Web JS**

**Docente:**

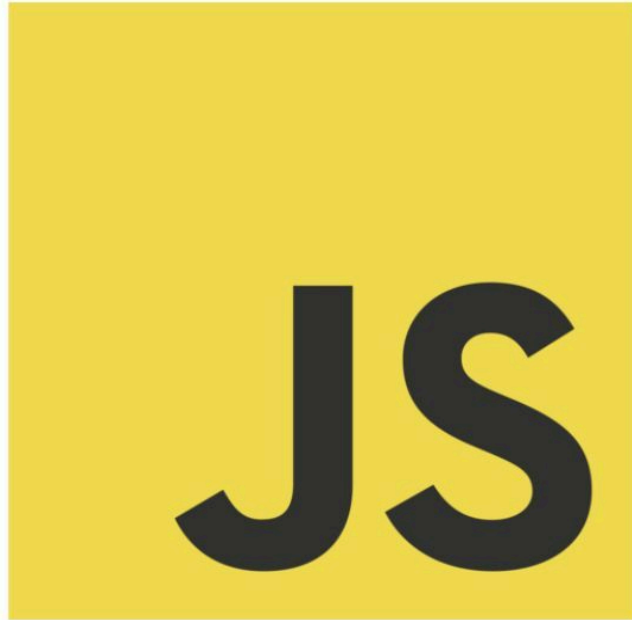
Francisco Jiménez Bonilla

**Fecha:**

2024

## Preguntas

1. ¿Escriba la historia del lenguaje Java Script?

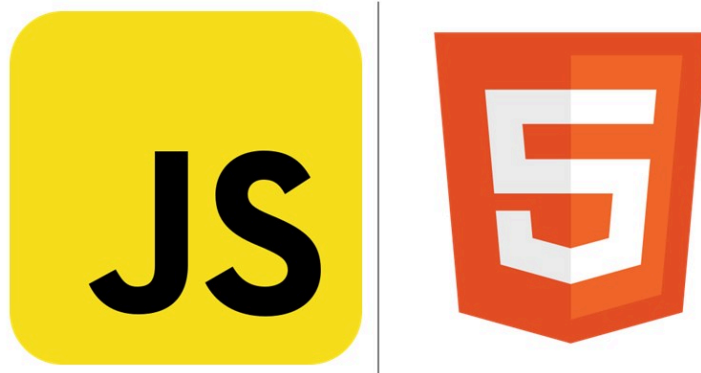


JavaScript fue creado en 1995 por Brendan Eich mientras trabajaba en Netscape Communications. En un inicio fue llamado Mocha, luego cambió a LiveScript y finalmente a JavaScript. Este lenguaje fue diseñado en solo 10 días para poder permitir la interacción dinámica en las páginas web. En 1996, Microsoft lanzó JScript como una implementación propia para Internet Explorer, y esto dió paso a la creación del estándar ECMAScript para garantizar la compatibilidad entre navegadores.

2. ¿Por qué se debe aprender Java Script?

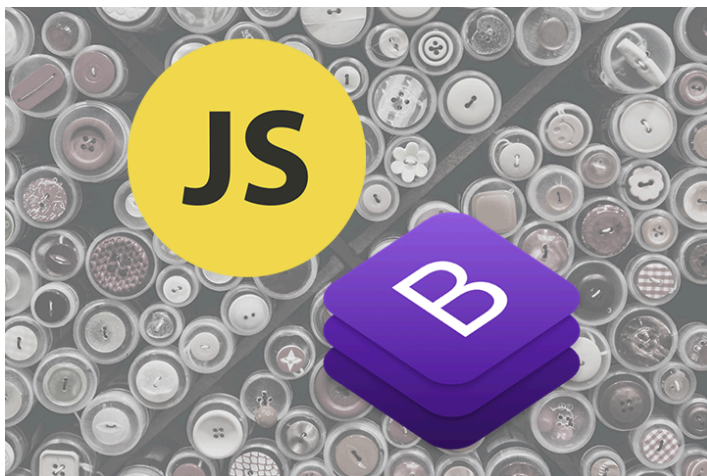
Porque es esencial para el desarrollo web moderno. JavaScript es versátil y permite crear aplicaciones web interactivas, aparte es el único lenguaje que los navegadores entienden de forma nativa. Es fundamental aprender este lenguaje para cualquier desarrollador web que quiera construir interfaces de usuario, manejar datos en tiempo real y desarrollar aplicaciones del lado del cliente y del servidor.

### 3. ¿Cuál es la relación entre HTML y Javascript?



HTML es el lenguaje de marcado que es usado para estructurar el contenido de una página web, mientras que JavaScript es un lenguaje de programación que se encarga de añadir interactividad y dinamismo a esa estructura. Mientras que HTML define su apariencia y la disposición de los elementos en una página, JavaScript permite o ayuda a manipular esos elementos en tiempo real, respondiendo a eventos como clics o entradas del usuario.

### 4. ¿En qué beneficia usar Bootstrap para sitios y aplicaciones web en JS?



En que se simplifique la creación de las interfaces de usuario, ya que proporciona componentes preconstruidos como menús, botones y formularios, que pueden ser fácilmente manipulados y mejorados con el código de JavaScript. Además de que se reduce el tiempo de desarrollo y se asegura una mayor coherencia en el diseño.

5. ¿Qué semejanza y diferencia tienen los lenguajes web PHP y Javascript?



**Semejanza:** Ambos son lenguajes usados para el desarrollo web y que permiten el manejo de formularios, la validación de datos y la creación de aplicaciones dinámicas.

**Diferencia:** Que PHP es un lenguaje del lado del servidor, por otro lado JavaScript se ejecuta principalmente en el lado del cliente.

6. ¿Cite 3 formas en que se puede agregar código JS en una página web?

- Usando la etiqueta `<script>` dentro del HTML.

```
<script> Untitled-1
1  <script>
2      var miCheckbox =
3          document.getElementById('miCheckbox');
4      if (miCheckbox.checked) {
5          console.log(
6              '¡Checkbox seleccionado!'
7          );
8      } else {
9          console.log(
10             'Checkbox no seleccionado.'
11         );
12     }
13 </script>
```

- Importando un archivo .js externo usando `<script src="archivo.js"></script>`.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
<title>Page Title</title>

<script type="text/javascript">
    alert("Un mensaje de prueba");
</script>

<script type="text/javascript" src="nombre.js"></script>

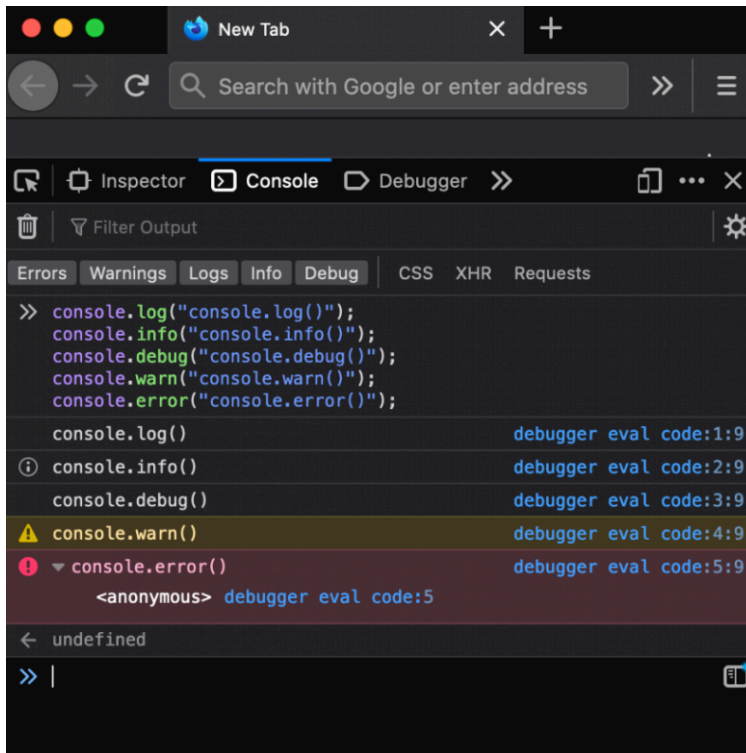
</head>
```



- Insertando JavaScript directamente dentro de los atributos HTML, como onclick o onchange.

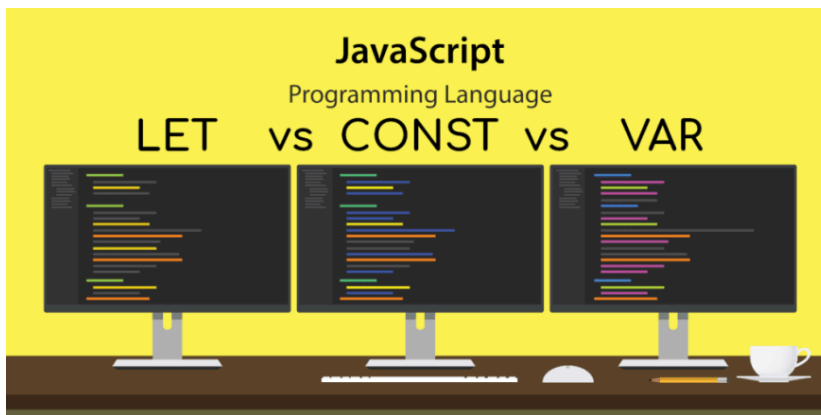
```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4 <title>Page Title</title>
5 </head>
6 <body>
7
8 <h1>This is a Heading</h1>
9 <p>This is a paragraph.</p>
10 |
11 <button onclick="alert('Un mensaje de prueba')">click aquí</button>
12
13 </body>
14 </html>
```

7. ¿Cuál es la función principal de la consola en JS?



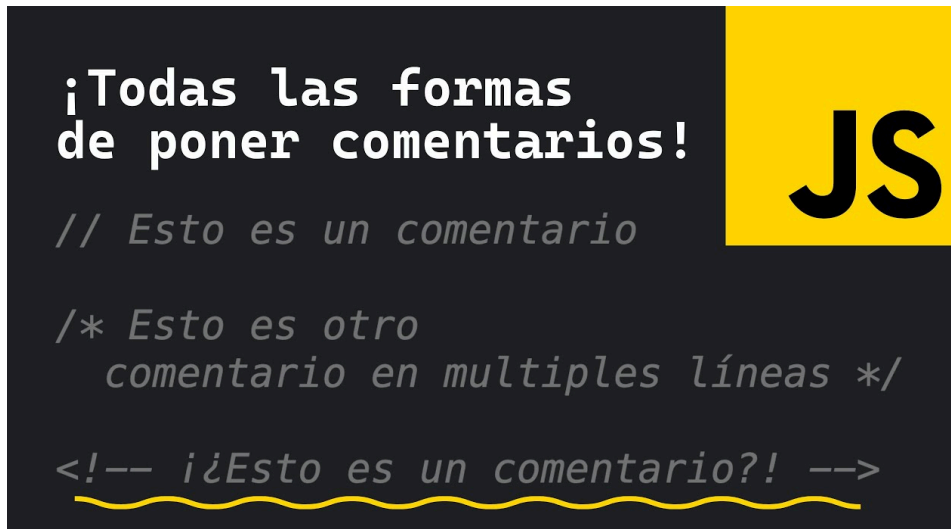
Les permite a los desarrolladores interactuar directamente con el navegador, probar el código, depurar los posibles errores y ver mensajes de salida. Se usa más que todo para la identificación y corrección de problemas en el código.

8. ¿Cuál es la diferencia que existe en las declaraciones var, let y const en JS?



- var: Que var tiene un alcance de función y puede ser redeclarada.
- let: Let tiene un alcance de bloque y no puede ser redeclarada.
- const: Const tiene un alcance de bloque, pero además, no permite la reasignación del valor.

9. ¿Explique los 2 tipos de comentarios que se pueden aplicar en JS?



Comentarios de una sola línea: Son en los que se usan solamente dos barras para comentar una línea.

Comentarios de varias líneas: Se delimitan con /\* y \*/, esto permite comentar bloques de código.

10. ¿Qué es ECMAScript 6? Explique claramente.



ECMAScript 6 es una versión mejorada de JavaScript que introdujo muchas características nuevas, como las funciones de flecha, las clases, los módulos y las promesas. Todo esto permite un código mucho más limpio y eficiente, lo cual hace que sea mucho más fácil de mantener y mejorar.

## Conclusión

Aprender un poco de la historia y características de JavaScript ha sido una experiencia muy enriquecedora para mí, ya que me ha permitido entender cómo funciona la interactividad en las páginas web. Conocer la forma en que se integra con HTML ha ampliado mis herramientas para crear sitios web mucho más dinámicos y atractivos. Además, descubrir de que frameworks como Bootstrap se puedan complementar me va a simplificar mucho el diseño web, haciéndome el proceso más eficiente y profesional. Sin duda, voy a continuar explorando el lenguaje para poder seguir mejorando mis habilidades como desarrollador web.