

TALLER ARREGLOS

1. Solicitar al usuario un número de 4 cifras (dígito por dígito) almacenándolo en un Array, e indicar cuál es el último dígito.
2. Solicitar al usuario un número de 4 cifras (dígito por dígito) almacenándolo en un Array, e indicar la suma de esos dígitos.
3. Solicitar al usuario un número de 4 cifras (dígito por dígito) almacenándolo en un Array, e indicar cuál es el primer dígito.
4. Solicitar al usuario un número de 4 cifras (dígito por dígito) almacenándolo en un Array, al final procesar esos dígitos, para indicar el número completo. Por ej: *Ingresó 4 - 7 - 1 - 2. Como resultado va a mostrar el número completo 4712. **Nota:** Se debe realizar efectuando una operación matemática, y NO simplemente imprimiendo cada dígito de la posición.*
5. Desarrollar un algoritmo, para recorrer los números del 1 al 100, almacenándolos en un Array, luego recorriendo el Array indique cuáles de estos son múltiplos de 5.
6. Desarrolle un algoritmo que lea por teclado 5 notas de estudiantes (en número) almacenándolas en un Array, después recorriendo el Vector mostrar esas notas en letras específicas, según:

Si la nota está entre 0 y 1 = D
Si es mayor a 1 y menor a 3 = I
Si está entre 3.1 y 4.4 = B
Si es mayor a 4.4 = E
Si no es ninguna, indicar, que no es una nota válida.
Este resultado debe ser visualizado en pantalla, las 5 veces.
7. Teniendo en cuenta el ejercicio anterior, realizar lo siguiente:

Leer 5 notas por teclado. De estas notas realizar su promedio y a partir de ese promedio, realizar las mismas validaciones del Ejercicio 6 (para mostrar el valor numérico en Letra).
8. Leer un número por teclado, y de ese número buscar qué números dividen exactamente al número ingresado. Los números que lo dividen exactamente van a quedar almacenados en un Array, para mostrarlos luego. Por ej: *Ingreso el número 6, es dividido exactamente por 1, 2, 3, 6.*
9. Hacer un programa para llenar un arreglo e imprimirlo, con los números del 1 al 15.
10. Hacer un programa para llenar un arreglo e imprimirlo, con los números del 5 al 15.
11. Hacer un programa para llenar un arreglo e imprimirlo, con los números del 20 al 0.
12. Hacer un programa que con los números del 1 al 100, llene un arreglo y lo imprima, con los números pares de ese rango. (2,4,6...100)
13. Hacer un programa que con los números del 1 al 100, llene un arreglo y lo imprima, con los números impares de ese rango. (1,3,5...99)

14. Diseñar un algoritmo, que permita guardar en un arreglo, los números múltiplos de 3, en un rango comprendido entre 1 y 30. (Es decir: 3,6,9...30)

15. Hacer un programa que con los números del 1 al 100, llene un arreglo y lo imprima, con los números pares de ese rango, indicando en qué posición del arreglo quedó.
(Número 2 está en la posición 0 del arreglo)

Número 4 está en la posición 1 del arreglo

Número 6 está en la posición 2 del arreglo

...

...

Número 100 está en la posición n del arreglo)

16. Hacer un programa que con los números del 1 al 100, llene un arreglo y lo imprima, con los números impares de ese rango, indicando en qué posición del arreglo quedó.
(Número 1 quedó en la posición 0 del arreglo)

Número 3 quedó en la posición 1 del arreglo

Número 5 quedó en la posición 2 del arreglo

...

...

Número 99 quedó en la posición n del arreglo)

17. Hacer un programa que con los números del 1 al 50, llene un arreglo con los números pares de ese rango. (2,4,6...50). Luego hacer el recorrido de los datos del arreglo, para realizar la sumatoria de esos números pares e indicar su resultado ($2+4+6+...+50$)

18. Hacer un programa que con los números del 1 al 50, llene un arreglo con los números impares de ese rango. (1,3,5...49). Luego hacer el recorrido de los datos del arreglo, para realizar el producto de esos números impares e indicar su resultado ($1*3*5*...*49$)

19. Implementar un algoritmo que, en un arreglo, introduzca los números del 0 al 100, luego recorrer dicho arreglo para sumar estos valores e imprimir el resultado.
($0+1+2+3+...+100$)

20. Implementar un algoritmo que en un arreglo almacene los números del 1 al 50, luego recorrer dicho arreglo para sumar de estos valores, solo aquellos que se encuentran en **posiciones pares** e imprimir el resultado.

1 2 3 4 5 6 7 ... 49 50