## Proyecto Final Curso de Laravel

A continuación, se presentan todas las condiciones del proyecto final de la materia de Programación web con el *framework* de Laravel, la idea de este proyecto es poner en práctica todos los conceptos vistos en clase. Los temas son:

- MVC usando el framework de Laravel.
- Vistas y Layouts usando el motor de plantillas por defecto Blade.
- Creación de migraciones de base de datos.
- Creación de semillas de bases de datos (Seeder).
- Autenticación de usuarios.
- Envío de correo electrónico.
- Uso de enrutamiento. Uso del Model Binding.
- Uso de controladores de tipo recurso para CRUD.
- Uso del ORM de *eloquent* para conexión a la base de datos y el enlace con los modelos del programa.
- Relaciones entre modelos.
- Carga de imágenes como representación gráfica de los productos.
- Uso de Slug en los productos.

El proyecto consiste en crear una plataforma web para venta en línea de productos, esta plataforma de E-Commerce tendrá que tener dos puntos de entrada, la que ve el usuario ( "/" ) y un módulo administrativo en donde se alimente la información ("/login" o "/home"). Cada estudiante podrá elegir un modelo de negocio diferente, por lo que tendrá que ofrecer diferentes productos con diferentes atributos en su plataforma web final. Las rutas mínimas del proyecto son:

- Vista de productos disponibles en la página ("I"). En esta ruta se deben mostrar las categorías creadas junto a la totalidad de los productos que se tienen disponibles en la plataforma.
- Vista de un sólo producto ("/products/{slug}"). En esta ruta se debe visualizar el detalle de un sólo producto, mostrar todas sus características.
- Vista de login ("**/login**"). Permite la autenticación de un usuario, se recomienda el uso de la interfaz que ya trae por defecto el *framework* implementado.
- Vista de usuarios ("/users"). Permite el CRUD de usuarios que pueden ingresar al módulo administrativo.
- Vista de categorías ("/categories"). Los productos tendrán una categoría (Ver modelo entidad relación) de la cual se debe permitir realizar el CRUD. Esta categoría se debe ver en la página principal del usuario.
- Vista de productos ("/products"). En esta sección se debe permitir el CRUD de productos, estos serán los que se muestran en la página principal.

Las condiciones generales del proyecto se presentan a continuación:

- Se debe usar el framework de Laravel en su versión 9.x para desarrollar la aplicación web. Se deben crear las migraciones de base de datos y los datos semilla para los tres modelos presentados.
- Se debe usar un framework de frontend como Bootstrap, materialize o tailwind para facilitar la implementación del diseño del aplicativo. El aplicativo debe ser responsive design (Que sea compatible con diferentes tamaños de pantalla).
- Se deben crear los controladores de tipo recurso para los modelos "users", "categories" y "products" además de crear métodos adicionales que pueda necesitar y enlazarlos con las rutas correspondientes. Para todos los CRUD se deben realizar validaciones de los datos obtenidos validando que se encuentren en el formato correcto.
- Para el ingreso al módulo administrativo es indispensable tener autenticación de usuario, todas las rutas de este módulo deben estar protegidas y la creación de usuarios debe ser únicamente cuando una persona está logueada (NO permitir el registro de cualquier visitante).
- Se debe definir mínimo en un punto del aplicativo el envío de correos electrónicos para notificar sobre alguna acción. Se recomienda el uso de *mailtrap* para validar que los correos electrónicos estén saliendo correctamente.
- Las rutas de products y categories deben tener como parámetro el campo slug en lugar del campo id.

users

id: serial8

name: varchar(0)

email: varchar(0)

email\_verified\_at: timestamp

password: varchar(0)

remember\_token: varchar(0)

created\_at: timestamp

updated\_at: timestamp

updated\_at: timestamp

id: serial8

name: varchar(0)

description: text

users

products

id: serial8

created\_at: timestamp

priority: int2

created\_at: timestamp
updated\_at: timestamp

A continuación, se presenta el modelo entidad relación general de la aplicación:

Como se puede observar, la tabla *products* sólo cuenta con los datos básicos de Laravel y con la llave foránea de la tabla "*categories*", esto es debido a que cada estudiante debe tener diferentes campos definidos para el modelo de negocio elegido.

updated\_at: timestamp

category\_id: int2