

Ejercitación – Gestión de proyectos desde diferentes enfoques:

Enunciado:

La empresa para la que trabajas ha conseguido financiamiento para crear un videojuego de aventuras en 2D dirigido a un público adolescente. El juego debe incluir un sistema de niveles, una historia ramificada con múltiples finales, y un componente multijugador cooperativo en línea.

El cliente impone una fecha de entrega fija dentro de 10 meses, pero aún no tiene del todo claro el estilo gráfico ni las mecánicas exactas del juego. Solo se sabe que debe ejecutarse en PC y en consolas.

El equipo está compuesto por 2 desarrolladores, 1 diseñador gráfico, 1 tester y un líder de proyectos. La empresa ya ha trabajado en juegos pequeños para móviles, pero nunca en un juego con historia ramificada ni multijugador en línea.

Tarea:

Identificar diferencias y similitudes de llevar a cabo el proyecto desde los enfoques de gestión vistos, destacando cuál sería más adecuado según los desafíos del proyecto (la fecha de entrega, los requisitos, la experiencia del equipo, etc.).