

Especialización Profesional en Programador de Videojuegos

- Escuela Técnica de Artes y Oficios “Felipe Vallese”.
- Instituto Provincial de Formación Laboral (IPFL) del Ministerio de Trabajo de la Provincia de Buenos Aires

Índice de temas de la clase

1. Presentación del equipo docente.
2. Contenido del curso.
3. Modalidad.
4. Condiciones de aprobación.
5. Presentaciones de los estudiantes.

Equipo docente

- Lic. Borsani, Franco
 - Email: borsafranco@gmail.com
- Lic. Bustos, Rita Rocío
 - Email: ritarociobustos@gmail.com

Contenido del curso

- Módulos:
 - Metodologías para el desarrollo de software
 - Metodologías para la gestión de proyectos
 - Desarrollo ágil
 - Fundamentos para el desarrollo de videojuegos
 - Historia, industria y plataformas
 - Proceso de desarrollo
 - Programación de Videojuegos
 - Desarrollo de videojuegos 2D
 - Desarrollo de videojuegos 3D
 - Proyecto integrador Programación de Videojuegos
 - Diseño y desarrollo
 - Publicación y difusión

Modalidad

- Clases presenciales.
- Días y horarios: miércoles y viernes de 17 a 21hs.
- Duración: 5 meses.
- Fundamental: utilización del campus virtual.

Condiciones de aprobación

★ Evaluación durante la cursada y 80% de asistencias.

★ Aprobación del trabajo final integrador.

Presentaciones

