

# Plantilla del caso de uso

## "Iniciar Partida"

### **Actor**

Jugador

### **Referencias**

Cargar mapa, cargar vidas, guardar partida, pausar partida

### **Precondición**

El usuario debe clicar el botón de cargar partida

### **Postcondición**

Al iniciar la partida dicho usuario obtendrá acceso al juego, se cargará mapa, se cargarán las vidas, podrá guardar la partida, pausarla y cargar otra partida

### **Descripción**

Funcionalidad que permite al usuario acceso al juego

### **Curso normal**

<b>Paso 1</b>	<b>El jugador clickea el botón de iniciar partida</b>
<b>Paso 2</b>	<b>El sistema carga los recursos necesarios para jugar</b>
<b>Paso 3</b>	<b>El jugador obtiene acceso al videojuego</b>

### **Cursos alternativos**

<b>Escenario 1</b>	<b>Paso 3</b>	<b>El jugador guarda su partida</b>
<b>Escenario 2</b>	<b>Paso 3</b>	<b>El jugador carga su partida</b>
<b>Escenario 3</b>	<b>Paso 3</b>	<b>El jugador inicia y luego pausa su partida</b>
<b>Escenario 4</b>	<b>Paso 3</b>	<b>No hay ninguna partida creada, entonces el jugador crea una</b>