



EL PIRATA Y EL FANTASMA DEL TESORO

Concepto

Género: Aventuras.

Gráficos: 2d Pixel Art.

Target:

8-35 años fanáticos
de la exploración y el
misterio.

Plataforma: PC

Gameplay:

- Aventura tenebrosa.
- Explorar nuevas zonas.
- Resolver puzzles.
- Descubrir el misterio.

Objetivo: Encontrar el
tesoro legendario a través
de una isla plagada de
trampas, enemigos y
sorpresas



Características Únicas

- Fusión de Géneros Inusual Piratas + Terror Familiar: Combina la aventura clásica pirata con el misterio de una mansión encantada.
- Mecánicas que Reflejan la Historia.
- Transición de Ambiente Radical Del exterior vibrante.
- Puzzles Temáticos.
- Giro Argumental Sencillo pero Efectivo.
- Enemigos con Personalidad

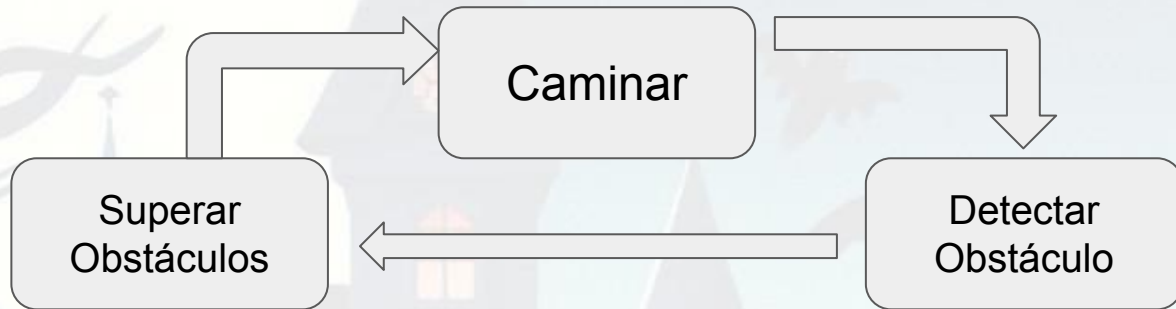
Características Únicas

¿Qué lo hace diferente a otros juegos?

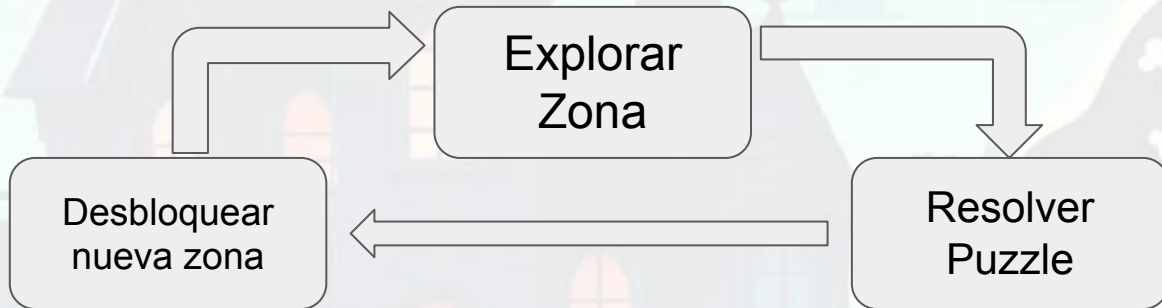
- . No es un "metroidvania" ni un roguelike, es una aventura lineal corta, pero con variedad de gameplay en solo 2 niveles.
- . Terror "para todos": La mansión es misteriosa, pero no da miedo real (ideal para niños o jugadores que evitan el horror).
- . Cierre satisfactorio: Aunque el final deja un gancho para continuar, el juego se siente completo **¡es una experiencia única!**

Mecánicas Centrales

Etapa de Aventura:



Etapa de Puzzles:



Historia

El pirata llega a una isla abandonada después de perder a su tripulación en un naufragio, en esta isla se encuentra con un mapa de un tesoro legendario, pero descubre que en la isla se encuentra la mansión del antiguo capitán de los mares (donde está escondido el tesoro), esta mansión se encuentra embrujada por su tripulación que son fantasmas obsesionados por cumplir los deseos del capitán. Nuestra misión será escapar sanos y salvos con el tesoro evitando que la tripulación maldita nos capture y nos convirtamos en uno más de la tripulación del capitán.

Personajes

"¡Pirata!... Prepara-te para la aventura"



Pirata: "Calzáte las botas del pirata y salí a buscar el tesoro legendario, pero ojo, no te confíes.."

Enemigos



**Tripulación
Fantasma**



**Cangrejos
Gigantes**



**Perro
Fantasma**

Niveles

Nivel 1:

La Isla del Pirata Fantasma
(Exterior - Aventura clásica)

Objetivo: Encontrar la llave de la mansión escondida en una cueva.

Mecánicas: Plataformas; Saltar entre acantilados y barcos hundidos.

Obstáculos: Enemigo y
Pinches

Niveles

Nivel 2:

La Mansión del Capitán Muerto (Interior - Terror/Exploración)

Objetivo: Encontrar el tesoro y escapar antes de que los fantasmas lo atrapen.

Mecánicas nuevas: Fantasmas de la tripulación: Se mueven en patrones predecibles (ej: en línea recta hasta chocar con una pared). Si tocan al pirata, lo "asustan" (pierde 1 de 3 corazones).

Debilidad: Se dispersan si el jugador enciende todas las velas de una habitación (usando su linterna).

Puzzle final: El cofre del tesoro está cerrado con un rompecabezas de símbolos piratas (encontrar pistas en cuadros rotos).

Escape: Tras abrir el cofre, la mansión empieza a colapsar (plataformas que caen, candelabros que se balancean).

Niveles

Final

El pirata escapa con el tesoro, pero... ¡Giro inesperado! En la última escena se ve al fantasma del capitán sonriendo, porque el tesoro estaba... maldito (¿íposible secuela!?).

Referencias visuales

Estilo

Exterior (Nivel 1): Colores cálidos (playa, palmeras, cielo naranja al atardecer).



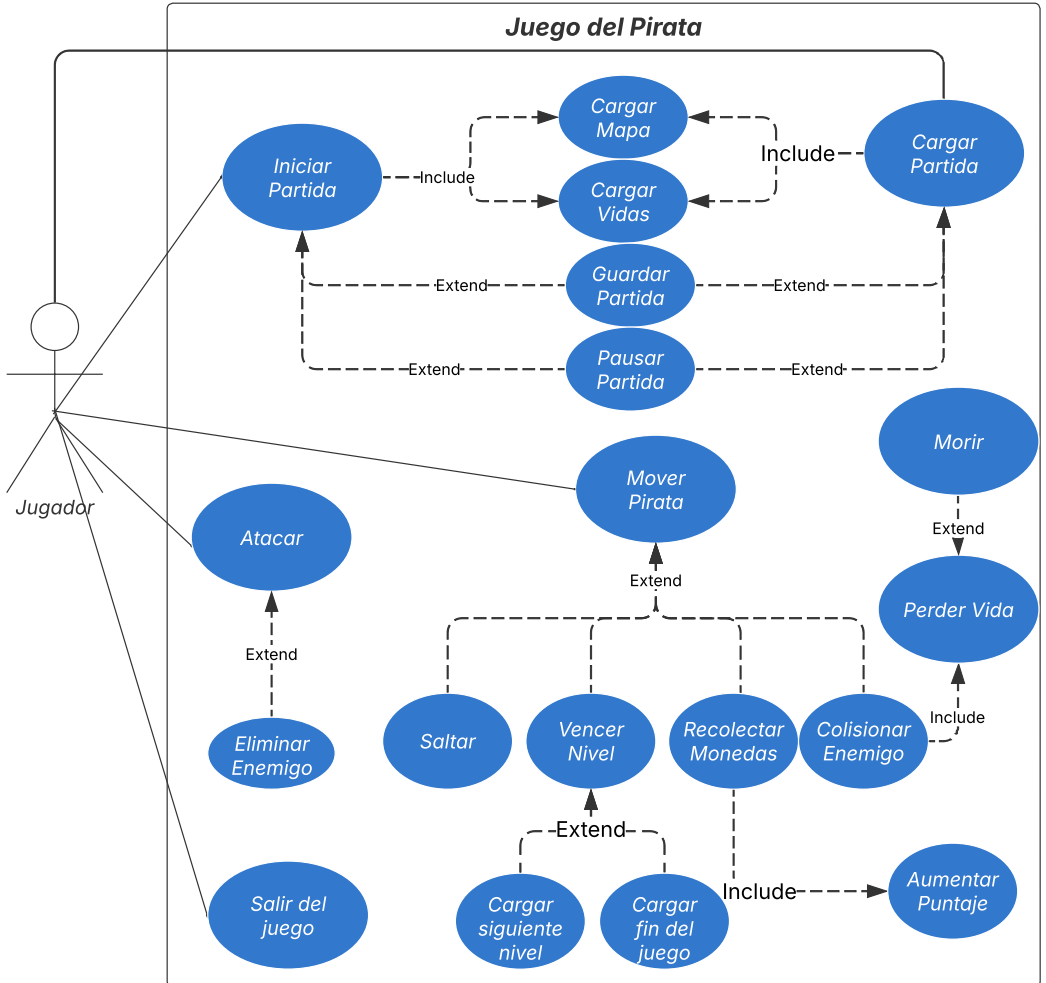
Interior (Nivel 2): Azules oscuros, sombras.



Inspiraciones

.Luigi's Mansion por su atmósfera tenebrosa y fantasmas
.The Curse of Monkey Island y su particular humor pirata
.Inside y la transición de ambientes.

Diagrama de caso de uso



Equipo de desarrollo



•Facundo Aldo Rodriguez

•Thiago Mauricio
Guiñazú Torres

•Marcelo Solari

•Sebastián Matías Puche

•Lucas Emmanuel Ugarte