

Programador de Videojuegos

CLASE 2



Índice de temas de la clase

- Repaso clase 1
- Ejercitación ciclos de vida
- Metodologías ágiles
 - Manifiesto ágil: valores y principios

Repaso clase 1

Característica	Modelo de ciclo de vida				
	CASCADA	PROTOTIPADO	INCREMENTAL	ESPIRAL	ÁGIL
Enfoque	Secuencial	Iterativo, orientado a la presentación de prototipos	Entrega por partes funcionales	Iterativo, orientado a riesgos	Iterativo, incremental y colaborativo
Flexibilidad	Muy baja	Media-alta	Media	Alta	Muy alta
Interacción con el cliente	Solo al inicio y final	Alta	Moderada	Alta	Muy alta, constante
Requisitos	Fijos desde el inicio	Evolucionan con el prototipo	Parcialmente definidos al inicio	Se refinan en cada vuelta	Cambiantes, se adaptan en cada iteración
Entrega del producto	Al final	Prototipos durante el proceso	Versiones funcionales incrementales	Incrementos en cada vuelta de la espiral	Incrementos funcionales al final de cada sprint
Adecuado para	Proyectos estables y bien definidos	Proyectos donde no están claros los requisitos	Proyectos con entregas planificadas	Proyectos grandes y de alto riesgo	Proyectos dinámicos con alta colaboración

Metodologías ágiles

Metodologías ágiles

- Las metodologías ágiles son enfoques de desarrollo de software (y gestión de proyectos) que promueven la flexibilidad, la colaboración constante, la entrega rápida de valor y la adaptación al cambio. Surgieron como una respuesta a los modelos rígidos (como el modelo en cascada) que dificultaban la evolución del software en entornos cambiantes.
- Es un enfoque iterativo e incremental para el desarrollo de software, centrado en la colaboración con el cliente, la adaptación al cambio, y la entrega continua de valor. Se basa en los principios del Manifiesto Ágil y es ampliamente utilizado en entornos dinámicos y cambiantes.

Link manifiesto ágil: <https://agilemanifesto.org/iso/es/manifesto.html>

Metodologías ágiles: objetivos

- Entregar valor rápidamente al cliente.
- Adaptarse a los cambios de requisitos.
- Fomentar la comunicación continua entre todos los involucrados.
- Mejorar la calidad del software a través de iteraciones frecuentes.
- Crear equipos motivados y autoorganizados.

Metodologías ágiles: valores

Individuos e interacciones sobre procesos y herramientas

Software funcionando sobre documentación extensiva

Colaboración con el cliente sobre negociación contractual

Respuesta ante el cambio sobre seguir un plan

Esto es, aunque valoramos los elementos de la derecha,
valoramos más los de la izquierda.

Los 12 principios del Manifiesto Ágil

1. Nuestra mayor prioridad es satisfacer al cliente mediante la entrega temprana y continua de software con valor.
2. Aceptamos que los requisitos cambien, incluso en etapas tardías del desarrollo. Los procesos Ágiles aprovechan el cambio para proporcionar ventaja competitiva al cliente.
3. Entregamos software funcional frecuentemente, entre dos semanas y dos meses, con preferencia al periodo de tiempo más corto posible.
4. Los responsables de negocio y los desarrolladores trabajamos juntos de forma cotidiana durante todo el proyecto.
5. Los proyectos se desarrollan en torno a individuos motivados. Hay que darles el entorno y el apoyo que necesitan, y confiarles la ejecución del trabajo.
6. El método más eficiente y efectivo de comunicar información al equipo de desarrollo y entre sus miembros es la conversación cara a cara.

Los 12 principios del Manifiesto Ágil

7. El software funcionando es la medida principal de progreso.
8. Los procesos Ágiles promueven el desarrollo sostenible. Los promotores, desarrolladores y usuarios debemos ser capaces de mantener un ritmo constante de forma indefinida.
9. La atención continua a la excelencia técnica y al buen diseño mejora la Agilidad.
10. La simplicidad, o el arte de maximizar la cantidad de trabajo no realizado, es esencial.
11. Las mejores arquitecturas, requisitos y diseños emergen de equipos auto-organizados.
12. A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.