

[Área personal](#) / [Mis cursos](#) / [TDP_1G_1C24](#) / [Semana 8: 1er parcial](#) / [PRIMER PARCIAL \(2do cuat 2024\)](#)

Comenzado el martes, 1 de octubre de 2024, 19:01
Estado Finalizado
Finalizado en martes, 1 de octubre de 2024, 19:28
Tiempo empleado 27 minutos 7 segundos
Calificación 10 de 10 (95%)

Pregunta 1

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver *de la mejor manera posible* la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real

3. total = 0

4. ✓

5.

Repetir

 ✓

6.

Escribir "Ingrese la cantidad comprada"

 ✓

7.

Leer cantidad

 ✓

8.

Si cantidad > 0 Entonces

 ✓

9.

Escribir "Ingrese el precio unitario"

 ✓

10.

Leer precio

 ✓

11.

total = total + cantidad * precio

 ✓

12.

finsi

 ✓

13.

Hasta Que cantidad = 0

 ✓

14. FinAlgoritmo

Escribir "El total de la venta es: ",total

total = cantidad * precio

Mientras precio = 0

Respuesta correcta

La respuesta correcta es:

Ubicar las partes que corresponden al algoritmo de forma correcta para resolver *de la mejor manera posible* la siguiente situación.

Puede haber instrucciones que no correspondan al algoritmo

Se irá ingresando de varios productos la cantidad comprada y el precio unitario. El ciclo finaliza cuando se ingresa una cantidad en 0.

Al finalizar deberá mostrar el total de la compra

1. Algoritmo venta

2. definir precio, cantidad, total como real

3. total = 0

4. [Repetir]

5. [Escribir "Ingrese la cantidad comprada"]

6. [Leer cantidad]

7. [Si cantidad > 0 Entonces]

8. [Escribir "Ingrese el precio unitario"]

9. [Leer precio]

10. [total = total + cantidad * precio]

11. [finsi]

12. [Hasta Que cantidad = 0]

13. [Escribir "El total de la venta es: ",total]

14. FinAlgoritmo

Pregunta 2

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Se desea imprimir los números del 1 al 10.
Indicar cuál de los siguientes algoritmos cumple ese objetivo

Seleccione una:

- ☒ a.

1 **Algoritmo** ciclo

2 **definir** c Como Entero

3 c = 0

4 **Repetir**

5 c = c + 1

6 **Escribir** c

7 **Mientras que** c < 10

8 **FinAlgoritmo**

✓
- ☐ b.

1 **Algoritmo** ciclo

2 **definir** c Como Entero

3 c = 0

4 **Mientras** c ≤ 10 **hacer**

5 c = c + 1

6 **Escribir** c

7 **FinMientras**

8 **FinAlgoritmo**
- ☐ c.

1 **Algoritmo** ciclo

2 **definir** c Como Entero

3 c = 0

4 **Mientras** c < 10

5 **Escribir** c

6 c = c + 1

7 **FinMientras**

8 **FinAlgoritmo**
- ☐ d.

1 **Algoritmo** ciclo

2 **definir** c Como Entero

3 c = 0

4 **repetir**

5 c = c + 1

6 **Escribir** c

7 **hasta que** c < 10

8 **FinAlgoritmo**

Respuesta correcta

```
1  Algoritmo ciclo
2      definir c Como Entero
3      c = 0
4      Repetir
5          c = c + 1
6          Escribir c
7      Mientras que c < 10
8  FinAlgoritmo
```

La respuesta correcta es:

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

¿Qué hará el siguiente código?

```
1  Algoritmo ciclo
2      Definir i Como Entero
3      i ← 0
4      Mientras i < 3 Hacer
5          Escribir i
6          i ← i + 1
7      Fin Mientras
8  FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. Imprime 0, 1, 2 ✓
- ☐ b. Imprime 1, 2, 3
- ☐ c. Imprime 0, 1, 2, 3
- ☐ d. No imprime nada

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Imprime 0, 1, 2

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Si queremos averiguar el máximo de un conjunto de valores, una técnica consiste en inicializar la variable a comparar con un valor lo suficientemente pequeño, mientras que para sacar el mínimo inicializamos una variable con un valor lo suficientemente grande.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Dado el siguiente algoritmo:

```
1  Algoritmo algoritmo2
2      definir i, a Como entero
3      i = 10
4      a =
5      mientras i>a Hacer
6          i = i+1
7          a = a + 2 * i
8      FinMientras
9  FinAlgoritmo
```

¿Con qué valor o valores positivos deberíamos inicializar la variable a en la línea 4 si queremos que el ciclo se ejecute una única vez?

Seleccione una:

- ☐ a. 2
- ☐ b. 4
- ☐ c. Cualquier valor
- ☒ d. Con valores entre 0 y 9 ✓
- ☐ e. 10

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Con valores entre 0 y 9

Pregunta 6

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

El algoritmo debe cumplir las siguientes normas:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Puede tener infinitas instrucciones
- ☒ b. Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos. ✓
- ☒ c. Pueden tener o no datos de entrada ingresados por el usuario ✓
- ☐ d. Debe tener datos de salida para mostrar al usuario

Respuesta correcta

Las respuestas correctas son: Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos., Pueden tener o no datos de entrada ingresados por el usuario

Pregunta 7

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

El alumno entrega un algoritmo que comienza de la siguiente manera:

- 1. Algoritmo ciclando
- 2. Definir salir Como caracter
- 3. Definir precio, cantidad como real
- 4. salir = "Falso"
- 5. mientras salir != "Verdadero" Hacer
-

El docente le indica que hay una variable que está mal definida, ya que tiene un error de sintaxis. El alumno insiste en que su algoritmo está correcto...

Seleccione una:

- ☒ a. El alumno tiene razón ✓
- ☐ b. El docente tiene razón

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El alumno tiene razón

Pregunta 8

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

Un alumno cumple años y reparte caramelos entre sus compañeros. Se quiere saber cuántos caramelos colocará en cada bolsa. Suponiendo que se ingresan 10 alumnos y 6 caramelos...

```
1 Algoritmo cumple
2   definir alumnos, caramelos, cantBolsas como entero
3   Escribir "Ingrese la cantidad de caramelos a distribuir"
4   Leer caramelos
5   Escribir "Ingrese la cantidad de alumnos en el curso"
6   Leer alumnos
7   cantBolsas = alumnos/caramelos
8   Escribir "la cantidad de caramelos por bolsa es", cantBolsas
9 FinAlgoritmo
```

Seleccione una:

- ☒ a. El algoritmo dará error de ejecución ✓
- ☐ b. El algoritmo dará error de compilación
- ☐ c. El algoritmo mostrará el resultado correcto

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: El algoritmo dará error de ejecución

Pregunta 9

Correcta

Se puntúa 1 sobre 1

¿Cuál es el propósito del ciclo Para?

Seleccione una:

- ☒ a. Repetir un bloque de código un número específico de veces ✓
- ☐ b. Tomar decisiones basadas en condiciones
- ☐ c. Leer datos del usuario

Respuesta correcta

La respuesta correcta es: Repetir un bloque de código un número específico de veces

Pregunta 10

Parcialmente correcta

Se puntúa 1 sobre 1

El algoritmo debe cumplir las siguientes normas:

Seleccione una o más de una:

- ☐ a. Debe tener datos de entrada ingresados por el usuario
- ☐ b. Debe tener datos de salida para mostrar al usuario
- ☒ c. Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos. ✓
- ☐ d. Puede tener infinitas instrucciones

Respuesta parcialmente correcta.

Ha seleccionado correctamente 1.

Las respuestas correctas son: Debe finalizar luego de una cantidad finita de pasos., Debe tener datos de salida para mostrar al usuario

◀ Actividad Preparcial

Ir a...

Apertura ►

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)