

Comenzado el martes, 13 de agosto de 2024, 19:44
Estado Finalizado
Finalizado en martes, 13 de agosto de 2024, 19:44
Tiempo empleado 30 segundos
Calificación 10,00 de 10,00 (100%)

Pregunta 1
Correcta
Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Si en la etapa de ejecución me encuentro con un error, este se produjo necesariamente al codificar el algoritmo.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
 - ☒ Falso ✓

También puede deberse a una mala comprensión del enunciado. Un mal análisis del problema o un mal diseño de nuestro algoritmo.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 2
Correcta
Se puntúa 2,00 sobre 2,00

La computadora es capaz de entender y ejecutar nuestro programa fuente.

- Seleccione una:
- ☐ Verdadero
 - ☒ Falso ✓

Para que la computadora pueda ejecutar un programa previamente hay que compilarlo para que lo traduzca a lenguaje de máquina.
La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 3

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Las hipótesis siempre son necesarias para resolver un problema.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

Sólo son necesarias en caso que haya faltado información en el enunciado.

La respuesta correcta es 'Falso'

Pregunta 4

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Es posible que un programa no cumpla el objetivo esperado, a pesar de haber realizado el análisis correcto.

Seleccione una:

- ☒ Verdadero ✓
- ☐ Falso

Puede ocurrir si se hace una mala codificación de nuestro análisis.

La respuesta correcta es 'Verdadero'

Pregunta 5

Correcta

Se puntúa 2,00 sobre 2,00

Para escribir un algoritmo utilizando pseudocódigo, es necesario conocer al menos un lenguaje de programación.

Seleccione una:

- ☐ Verdadero
- ☒ Falso ✓

El pseudocódigo representa por pasos la solución a un problema o algoritmo, de la forma más detallada posible, utilizando un lenguaje coloquial cercano al de programación.

La respuesta correcta es 'Falso'

◀ Datos y variables

Ir a...

Práctica adicional ▶

[Descargar la app para dispositivos móviles](#)