

Práctica guía – Animaciones

En esta práctica guía estará dividida en dos partes:

1. Realizar una animación con Keyframes.
2. Realizar una barra de carga automática.

1-Realizar una animación con Keyframes

Paso 1: En el html crearemos un div, luego le agregaremos una clase CSS con las siguientes propiedades.

NOTA: Puedes utilizar los colores que más te gusten, no afectará en nada el ejercicio, solamente será para ver mejor el efecto.

Código HTML

```
HTML
1 <nav class="Caja">
2 </nav>
```

Propiedades que tendrá la clase Caja en CSS

```
* CSS
1 .Caja{
2     width: 200px;
3     height: 200px;
4     background-color: red ;
5 }
```

Paso 2: En CSS, colocamos **@keyframes** y le ponemos un nombre, en este caso, le pondremos animación_Color o Cambio_Color. Y realizaremos lo siguiente:

- Al 25% de la animación: Aumenta el width a 350px y que se cambie a un color diferente.
- Al 50% de la animación: Aumenta el height a 300px y que se cambie a un color diferente.
- Al 75% de la animación: Disminuya el width a 150px y que se cambie a un color diferente.

- Por último, Al 100% de la animación: Que el width y el height vuelvan a sus medidas iniciales (**200px cada una**) y con también su color inicial.

Nos debería de quedar de la siguiente manera el @keyframes:

```
@keyframes Animacion_Color {  
  25% {  
    width: 350px;  
    height: 200px;  
    background-color: blue;  
  }  
  
  50% {  
    width: 350px;  
    height: 300px;  
    background-color: chartreuse;  
  }  
  
  75% {  
    width: 150px;  
    height: 300px;  
    background-color: cornflowerblue;  
  }  
  
  100% {  
    width: 200px;  
    height: 200px;  
    background-color: red;  
  }  
}
```

Paso 3: Para finalizar, en la clase Caja vamos a agregar la animación utilizando la propiedad animation de la siguiente manera:

```
animation: Animacion_Color 4s ease-in-out infinite;
```

¡Listo! En tu proyecto debe de haber quedado una caja que cada cierto tiempo cambie de tamaño y de color de manera infinita.

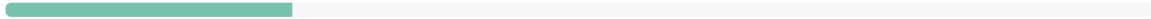
2-Realizar una barra de carga automática

Para hacer una barra automática de carga utilizaremos Bootstrap (En la práctica ya viene instalado, no hay porque volverlo a instalar).

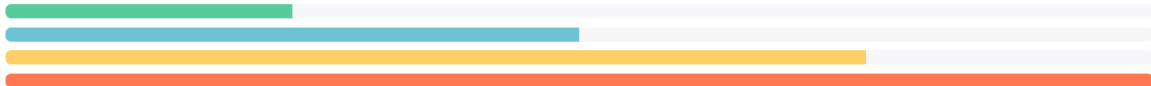
Paso 1: Mediante el siguiente enlace (<https://bootswatch.com/minty/>) buscaremos una barra de carga, casi siempre se encuentran al final de todo.

Progress

Basic



Contextual alternatives



Multiple bars



Striped



Animated



Para este ejercicio utilizaré la Basic.

Paso 2: Una vez seleccionado nuestra barra de carga, la implementaremos en nuestro proyecto (En el código HTML hay un comentario que dice “Colocar barra de carga”).

```
<div class="progress" style="background: linear-gradient(to right, #007bff 0%, #007bff 75%, #6c757d 75%, #6c757d 100%);">  
  <div id="Barra2" class="progress-bar progress-bar-striped progress-bar-animated Inicio_Barra Animacion" role="progressbar"  
    aria-valuenow="75" aria-valuemin="0" aria-valuemax="100"></div>  
</div>
```

Paso 3: Cómo las barras de progreso, en Bootstrap, la carga las maneja con la propiedad width que tiene por defecto el Bootstrap. En un CSS, crearemos las siguientes clases:

```
.Inicio_Barra{  
  width: 0%;  
}  
  
.Final_Barra{  
  width: 100%;  
}  
  
.Animacion{  
  transition: all 0.7s ease-in-out;  
}
```

- Inicio_Barra: Indica el inicio de la barra de carga.
- Final_Barra: Indica el final de la barra de carga.
- Animacion: Una animación para que se vea más natural la carga.

La clase Inicio_Barra y Animación las agregamos a la clase de la etiqueta div, la que maneja el rol de progressbar.

```
<div id="Barra2" class="progress-bar progress-bar-striped progress-bar-animated Inicio_Barra Animacion" role="progressbar"
```

Paso 4: En un archivo JavaScript, debemos de agregar el siguiente código:

```
function Animar() {
    document.getElementById('Barra2').classList.toggle("Final_Barra");
}
```

NOTA: La función classList.toggle nos permite agregar en una lista de clases (Clases CSS) agregar una clase de CSS. Si la clase ya existe, la eliminará. Si no, la agrega.

Paso 5: Para finalizar, agregaremos el archivo JS al HTML y en el button un onclick y llamaremos a la función.

```
<nav id="Button2">
    <button type="button" class="btn btn-primary" onclick="Animar()">Llenar</button>
</nav>
```

La probamos y listo. Ya tendríamos nuestra barra de carga automática creada.